

# Zestaw narzędzi do tworzenia gier typu escape room

ARMOREDPENGUIN.COM

## Armored Penguin Cipher Tool

### PODSTAWY

Armored Penguin Cipher Tool to darmowy internetowy generator klasycznych szyfrów (Cezara, Vigenère'a, podstawiania). Idealnie nadaje się do tworzenia zaszyfrowanych wiadomości, tajnych wskazówek i łamigłówek opartych na szyfrowaniu w grach typu escape room.

**URL / Dostęp:** <https://www.armoredpenguin.com/cipher/>

#### Podstawowe typy łamigłówek:

- Szyfr Cezara
- Szyfr Vigenère'a
- Szyfr liczbowo-literowy
- Podmiana liter
- Kryptogramy
- Inne: Pomieszanie liter, tekst odwrócony

### WSPARCIE I ALTERNATYWY

**Dokumentacja/samouczi:** Podstawowe wyjaśnienia znajdują się na każdej stronie szyfru.

**Spółeczność/forum:** Brak dedykowanej społeczności; jako wsparcie można wykorzystać zewnętrzne poradniki dotyczące szyfrów klasycznych.



## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1: Wybierz typ szyfru

Wybierz żądany szyfr z listy (np. Cezar, Proste podstawienie).

2

### KROK 2: Wpisz swoją wiadomość

Wpisz tekst, który chcesz zakodować (wskazówkę, ukrytą wiadomość).

3

### KROK 3: Skonfiguruj ustawienia szyfru

Dostosuj klucz, lub wzór podstawienia w zależności od szyfru.

4

### KROK 4: Wygeneruj szyfr

Kliknij „Utwórz szyfr”, aby wyświetlić zakodowaną wiadomość.

5

### KROK 5: Pobierz lub skopiuj

Zapisz jako PDF, wydrukuj lub skopiuj zakodowany tekst i wklej go do swojej gry typu escape room.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Obsługuje większość języków korzystających z alfabetu łacińskiego. Interfejs dostępny tylko w języku angielskim.

**Wymagania techniczne:** Działa w dowolnej przeglądarce na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymaga dostępu do internetu.

**Czy działa offline?** Nie

**Dostosowanie do użytkowników SLD:** Przejrzysty układ i możliwość dostosowania tekstu pozwalają na uproszczone czynności dekodowania.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Brak
- **Wymagane jest konto?** Nie



## CyberChef

### PODSTAWY

CyberChef to narzędzie internetowe przeznaczone do analizy, dekodowania i transformacji danych z wykorzystaniem szerokiego zakresu operacji. Jest szczególnie przydatne do tworzenia i rozwiązywania zagadek szyfrowych i logicznych w grach typu escape room.

**URL / Dostęp:** <https://gchq.github.io/CyberChef/>

#### Podstawowe typy łamigłówek:

- Szyfr
- Dwójkowy
- Morse
- Logika
- Kodowanie / Dekodowanie
- Rozpoznawanie wzorców
- Inne: Zagadki transformacji danych

### WSPARCIE I ALTERNATYWY

#### Dokumenty/samouczki:

- Oficjalna dokumentacja: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Wbudowane opisy operacji w narzędziu

#### Spółeczność/forum:

- Oficjalna dokumentacja: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Wbudowane opisy operacji w narzędziu

## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1: Wprowadź dane układanki

Otwórz CyberChef i wklej zakodowany tekst, sekwencję liczb lub ciąg symboli do panelu wprowadzania. Może to oznaczać zablokowaną wiadomość, hasło lub ukrytą wskazówkę.

2

### KROK 2: Zbuduj przepis dekodujący

Przeciągnij operacje (takie jak szyfr Cezara, dekodowanie Base64, XOR lub dekodowanie Morse'a) do obszaru Przepis. Połącz wiele kroków, aby stworzyć wielowarstwową układankę.

3

### KROK 3: Odkryj i przetestuj rozwiązanie

Sprawdź panel wyjściowy, aby zobaczyć zdekodowany wynik. Dostosuj przepis, aż ostateczny komunikat będzie jasny i będzie można go wykorzystać jako kod lub wskazówkę w grze typu escape room.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Obsługuje większość języków korzystających z alfabetu łacińskiego. Interfejs dostępny tylko w języku angielskim.

**Wymagania techniczne:** CyberChef działa na komputerach i tabletach z wykorzystaniem nowoczesnej przeglądarki internetowej. Instalacja nie jest wymagana. Czy działa offline? Tak (CyberChef można pobrać i uruchomić lokalnie).

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Wizualne rozdzielenie danych wejściowych, procesu i danych wyjściowych wspomaga rozumowanie krok po kroku i redukuje przeciążenie poznawcze.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity planu bezpłatnego:** Brak ograniczeń. Wszystkie funkcje są dostępne bezpłatnie.
- **Wymagane jest konto?** Nie



Cryptii



## PODSTAWY

Cryptii to bezpłatne, internetowe narzędzie do modułowej konwersji, kodowania, dekodowania i podstawowego szyfrowania tekstu i danych. Umożliwia użytkownikom przekształcanie informacji między różnymi formatami (takimi jak szyfr Morse'a, Cezara czy systemy liczbowe) bezpośrednio w przeglądarce, bez konieczności wysyłania danych na serwer.

**URL / Dostęp:** <https://cryptii.com/>

### Podstawowe typy łamigłówek:

- Szyfr
- Dwójkowy
- Morse



## WSPARCIE I ALTERNATYWY

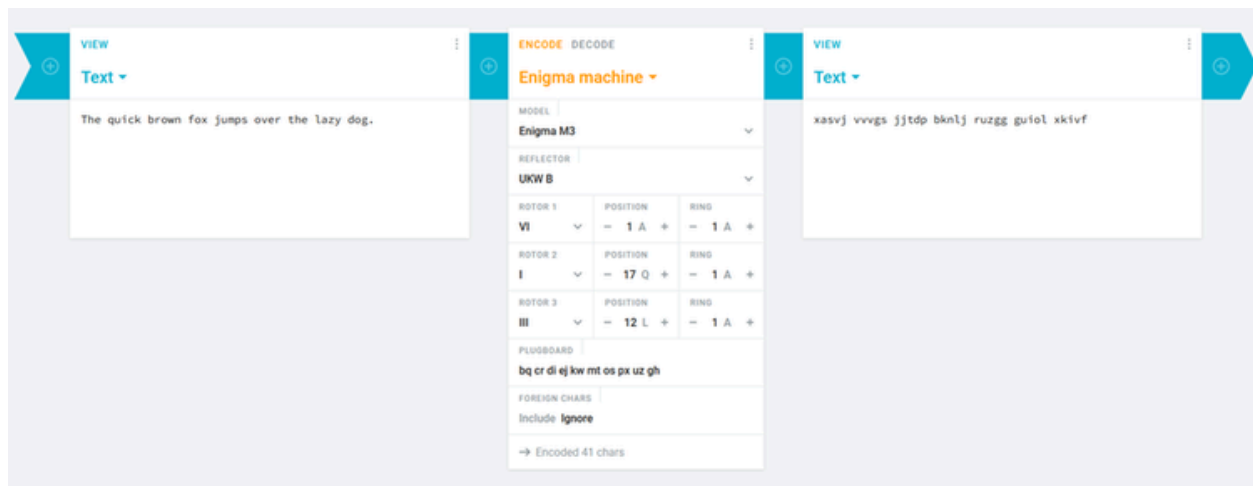
### Dokumenty/samouczki:

- [https://www.youtube.com/watch?v=\\_6DsMktKYjE](https://www.youtube.com/watch?v=_6DsMktKYjE)

## JAK UŻYWAĆ

**1 KROK 1: Napisz tekst**  
Napisz tekst i wybierz sposób, w jaki tekst będzie łączył litery

**2 KROK 2: Wymieszaj**



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** angielski

**Wymagania techniczne:** komputer, telefon komórkowy

**Czy działa offline?** Tak.

**Dostosowanie dla użytkowników SLD:** Jest to narzędzie przeglądarkowe, wymagające zewnętrznej pomocy.

**Koszt i dostęp:**

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto?** Nie

educaplay

Educaplay



## PODSTAWY

Platforma internetowa do tworzenia gier edukacyjnych, takich jak krzyżówki, wyszukiwarki słów i zagadki, które można dostosować do zagadek spotykanych w escape roomach.

**URL / Dostęp:** <https://www.educaplay.com>

### Podstawowe typy łamigłówek:

- Logika
- Szyfr (oparty na słowach, podstawienie za pomocą wskazówek)
- Matematyka (podstawowe obliczenia, sekwencjonowanie)
- Przeciągnij i upuść (dopasowywanie, porządkowanie)
- Inne: krzyżówki, wyszukiwanie słów, quizy, zagadki oparte na zagadkach



## WSPARCIE I ALTERNATYWY

### Dokumenty/samouczki:

- Wbudowane przewodniki pomocy i odpowiedzi na często zadawane pytania na stronie internetowej Educaplay
- Krótkie filmy instruktażowe objaśniające każdy typ aktywności

### Społeczność/forum:

- Społeczność użytkowników Educaplay z udostępnianymi działaniami publicznymi
- Przykłady stworzone przez nauczycieli, które można ponownie wykorzystać lub dostosować



## JAK UŻYWAĆ

### 1 KROK 1: Utwórz bezpłatne konto

Przejdź do witryny Educaplay.com i zarejestruj się za pomocą adresu e-mail lub istniejącego konta Google/Microsoft, aby uzyskać dostęp do edytora aktywności.

### 2 KROK 2: Wybierz rodzaj aktywności

W panelu kliknij „Utwórz aktywność” i wybierz rodzaj gry (np. krzyżówka, zagadka, dopasowywanie, quiz). Wybierz typ, który najlepiej pasuje do Twojego pomysłu na zagadkę w escape roomie.

### 3 KROK 3: Zaprojektuj treść układanki

Wypełnij polecenia, wskazówki, pytania, odpowiedzi lub listy słów. W escape roomach zaprojektuj zagadki tak, aby ostateczna odpowiedź tworzyła kod, słowo kluczowe lub kombinację liczb.

### 4 KROK 4: Skonfiguruj ustawienia i opinie

Dostosuj opcje, takie jak podpowiedzi, próby, liczniki czasu i punktacja. Możesz zezwolić na ponowne próby lub wyświetlać komunikaty zwrotne, które działają jak ekrany „sukces” lub „spróbuj ponownie”.

### 5 KROK 5: Zapisz i przetestuj aktywność

Sprawdź działanie, aby upewnić się, że wskazówki działają logicznie, a odpowiedzi odblokowują się poprawnie. Przetestuj je jako gracz, aby sprawdzić przejrzystość i poziom trudności.

### 6 KROK 6: Połącz kilka aktywności w jeden układ escape roomu

Korzystaj z kilku aktywności Educaplay w kolejności, udostępniając linki lub osadzając je na innej platformie (np. Genially, Google Sites, LMS). Każda rozwiązana łamigłówka może stanowić wskazówkę do kolejnej.

### 7 KROK 7: Udostępnij graczom

Udostępnij link do aktywności, umieść kod do osadzenia lub przypisz ją za pośrednictwem wirtualnej klasy, aby gracze mogli łatwo uzyskać do niej dostęp.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** Dostępne w wielu językach, w tym angielskim, hiszpańskim, francuskim, portugalskim, włoskim, niemieckim i innych (interfejs i zawartość zależą od opinii twórcy).

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymagane połączenie z internetem. Działa w przeglądarce internetowej (nie wymaga instalacji).

**Czy działa offline?** Nie.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Educaplay wspiera uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, oferując krótkie, ukierunkowane aktywności z jasnymi instrukcjami, natychmiastową informacją zwrotną i mniejszą złożonością wizualną w porównaniu z grami fabularnymi rozgrywanymi na pełnym ekranie.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Freemium
- **Limity bezpłatnego planu:**
  - Działalność publiczna
  - Ograniczona personalizacja
  - Wyświetlane reklamy
- **Wymagane konto?** Tak (do utworzenia); Nie (do grania w aktywności współdzielone)



dCode



## PODSTAWY

dCode to łatwa w obsłudze strona internetowa z ponad 900 narzędziami, które pomogą Ci tworzyć i rozwiązywać kody, łamigłówki, zadania matematyczne i gry słowne. Zawiera również wiele prostych generatorów i dekodery szyfrów, dzięki czemu idealnie nadaje się dla nauczycieli i każdego, kto chce tworzyć zabawne, kreatywne łamigłówki lub zabawy w escape roomach.

**URL / Dostęp:** <https://www.dcode.fr/>

### Podstawowe typy łamigłówek:

- Szyfr
- Matematyka
- Gry słowne



## WSPARCIE I ALTERNATYWY

### Społeczność/Forum:

- Brak

 JAK UŻYWAĆ

## Do tworzenia łamigłówek szyfrowych

1

**KROK 1:**

Przejdź do „Caesar Encoder” i wpisz swoje rozwiązanie w polu tekstowym.

2

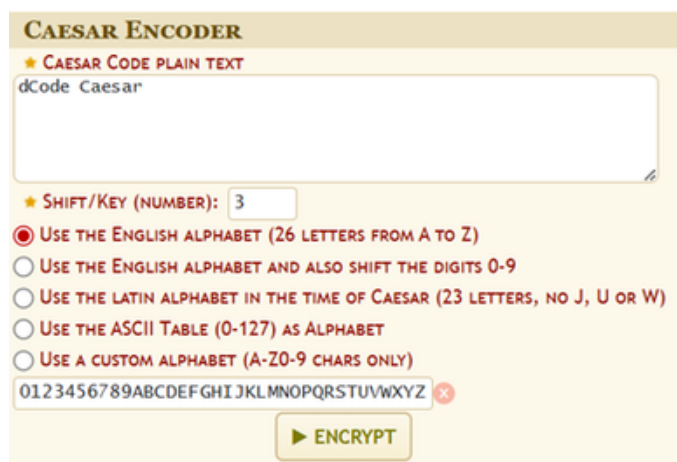
**KROK 2:**

Wpisz liczbę klawiszy Shift i wybierz alfabet, którego chcesz użyć. Szyfrowanie kodem Cezara opiera się na przesunięciu alfabetu. Najczęściej stosowanym przesunięciem/offsetem jest przesunięcie o 3 litery, tak aby A stało się D.

3

**KROK 3:**

Kliknij przycisk „Szyfruj”.

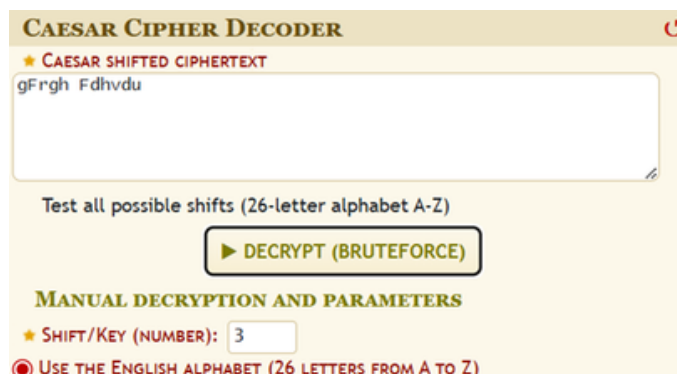


The screenshot shows the 'CAESAR ENCODER' interface. It has a title bar 'CAESAR ENCODER' and a sub-header '★ CAESAR CODE PLAIN TEXT'. Below this is a text input field containing 'dCode Caesar'. Underneath is a 'SHIFT/KEY (NUMBER):' field with the value '3'. There are five radio button options for different alphabets: 'USE THE ENGLISH ALPHABET (26 LETTERS FROM A TO Z)' (selected), 'USE THE ENGLISH ALPHABET AND ALSO SHIFT THE DIGITS 0-9', 'USE THE LATIN ALPHABET IN THE TIME OF CAESAR (23 LETTERS, NO J, U OR W)', 'USE THE ASCII TABLE (0-127) AS ALPHABET', and 'USE A CUSTOM ALPHABET (A-Z0-9 CHARS ONLY)'. Below the options is a custom alphabet input field containing '0123456789ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ' with a red 'x' icon. At the bottom right is a green '▶ ENCRYPT' button.

4

**KROK 4:**

Zaszyfrowaną wiadomość znajdziesz w polu nad ekranem „Dekoder szyfru Cezara”. Teraz możesz ją wykorzystać w swojej grze typu escape room.



The screenshot shows the 'CAESAR CIPHER DECODER' interface. It has a title bar 'CAESAR CIPHER DECODER' and a sub-header '★ CAESAR SHIFTED CIPHERTEXT'. Below this is a text input field containing 'gFrgh Fdhvdu'. Underneath is a button '▶ DECRYPT (BRUTEFORCE)'. Below that is a section 'MANUAL DECRYPTION AND PARAMETERS' with a 'SHIFT/KEY (NUMBER):' field containing '3'. At the bottom left is a radio button option 'USE THE ENGLISH ALPHABET (26 LETTERS FROM A TO Z)' which is selected.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** angielski, francuski, hiszpański

**Wymagania techniczne:** Strona internetowa dostępna na komputerach PC, smartfonach i tabletach. Wymagane jest połączenie z internetem.

**Czy działa offline?** Nie.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** Szyfry mogą być trudne dla użytkowników SLD, ponieważ wymagają zapamiętywania symboli i wieloetapowego dekodowania. Aby uczynić je przyjaznymi dla SLD, ważne jest zapewnienie przejrzystych wizualizacji i/lub wskazówek. Tworzenie szyfrów dla użytkowników SLD byłoby lepsze, gdyby były krótkie i, jeśli to możliwe, oznaczone kolorami.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto?** Nie



## Morse Code World



### PODSTAWY

Tłumacz Morse Code World to proste narzędzie online, które pozwala zamienić dowolny tekst na kod Morse'a – lub kod Morse'a z powrotem na zwykły tekst – za pomocą zaledwie kilku kliknięć. Możesz nawet odtworzyć dźwięk, włączyć światło lub udostępnić wiadomość innym.

**URL / Dostęp:** <https://morsecode.world/international/translator.html>

#### Podstawowe typy łąmigłówek:

- Morse



### WSPARCIE I ALTERNATYWY

#### Dokumenty/samoucuki:

- Dostępne bezpośrednio na stronie internetowej





## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Interfejs jest dostępny wyłącznie w języku angielskim, dlatego najlepiej nadaje się do obsługi większości języków korzystających z alfabetu łacińskiego.

**Wymagania techniczne:** Strona internetowa dostępna na komputerach PC, smartfonach i tabletach. Wymagane jest połączenie z internetem.

**Czy działa offline?** Nie.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Kod Morse'a może być trudny dla użytkowników SLD, gdy jest w formie wyłącznie dźwiękowej, ale dodanie wyraźnej wersji wizualnej sprawia, że jest on znacznie łatwiejszy do zrozumienia (na przykład korzystając ze zrzutu ekranu przedstawiającego wizualizację kodu Morse'a).

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto?** Nie



## Rapid Tables



### PODSTAWY

Rapid Tables to narzędzie, które konwertuje tekst na kod binarny. Obsługuje 8-bitowy kod binarny (ASCII/UTF-8), ale można również wybrać jeden z wielu innych.

**URL / Dostęp:** <https://www.rapidtables.com/convert/number/ascii-to-binary.html>

#### Podstawowe typy łamigłówek:

- Dwójkowy



### WSPARCIE I ALTERNATYWY

#### Dokumenty/samouczi:

- Dokumentacja i samouczi są dostępne na stronie internetowej



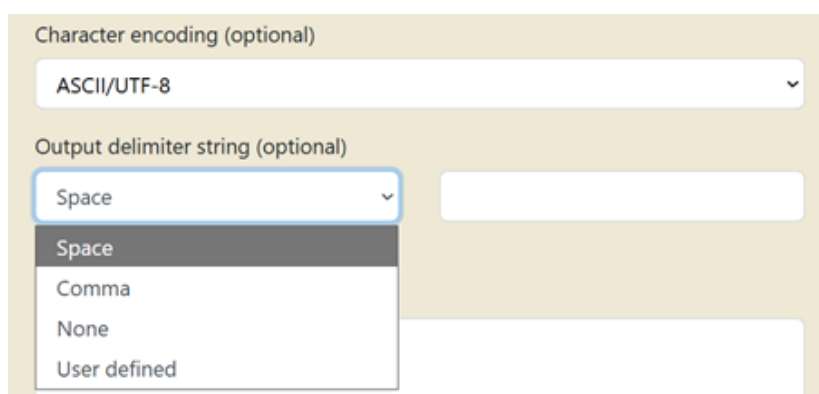
## JAK UŻYWAĆ

### 1 KROK 1:

Wpisz tekst w polu po lewej stronie lub wklej kod Morse'a w polu po prawej stronie.

### 2 KROK 2:

Wybierz projekt swojego kodu binarnego. Możesz wybrać końcowy wynik swojego kodu (używając spacji, przecinków itp.).



Character encoding (optional)  
 ASCII/UTF-8

Output delimiter string (optional)  
 Space

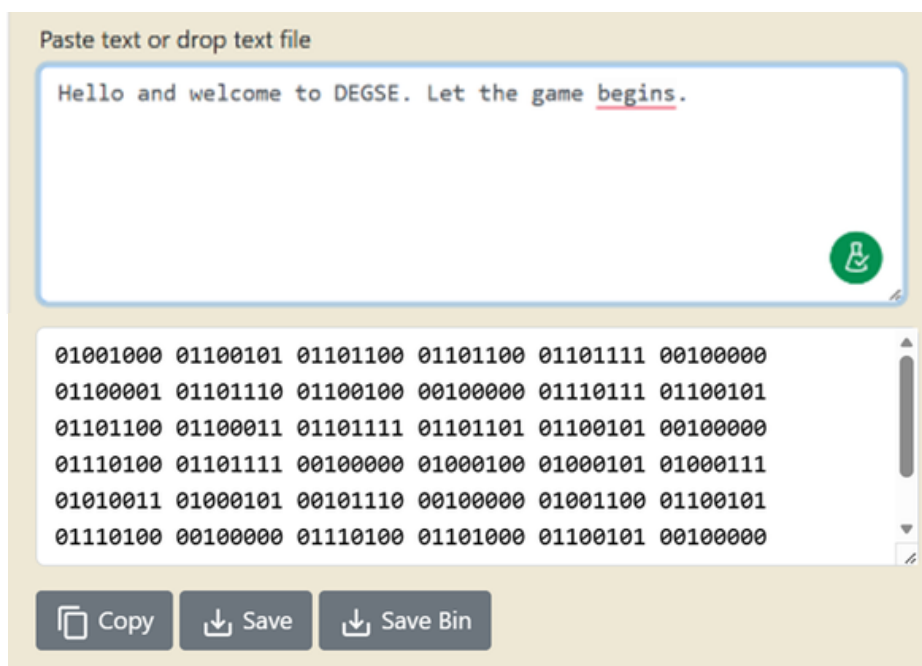
Space  
 Comma  
 None  
 User defined

### 3 KROK 3:

Kliknij przycisk „Konwertuj”

### 4 KROK 4:

Skopiuj lub pobierz kod binarny.



Paste text or drop text file

Hello and welcome to DEGSE. Let the game begins.

```
01001000 01100101 01101100 01101100 01101111 00100000
01100001 01101110 01100100 00100000 01110111 01100101
01101100 01100011 01101111 01101101 01100101 00100000
01110100 01101111 00100000 01000100 01000101 01000111
01010011 01000101 00101110 00100000 01001100 01100101
01110100 00100000 01110100 01101000 01100101 00100000
```

Copy Save Save Bin



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Interfejs jest dostępny wyłącznie w języku angielskim, dlatego najlepiej nadaje się do obsługi większości języków korzystających z alfabetu łacińskiego.

**Wymagania techniczne:** Strona internetowa dostępna na komputerach PC, smartfonach i tabletach. Wymagane jest połączenie z internetem.

**Czy działa offline?** Nie.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** Kod binarny może okazać się pomocny dla niektórych osób uczących się SLD, ponieważ wykorzystuje bardzo proste wzorce (tylko 0 i 1), dzięki czemu informacje mogą wydawać się bardziej przejrzyste i łatwiejsze do zrozumienia.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto?** Nie



## Create cryptogram



### PODSTAWY

Ten kreator kryptogramów to narzędzie online, które pozwala nauczycielom łatwo tworzyć łamigłówki kryptograficzne, w których wiadomości są szyfrowane za pomocą podstawiania liter. Idealnie nadaje się do ćwiczeń łamania kodów w edukacyjnych grach typu escape room.

**URL / Dostęp: : <https://puzzel.org/en/cryptogram/build?menu=content>**

#### Podstawowe typy łamigłówek:

- Szyfr (główne zastosowanie: kryptogramy podstawieniowe)
- Logika (rozpoznawanie wzorców, dedukcja w celu dekodowania)
- Inne: Dekodowanie słów/języka (pisownia i rozumowanie oparte na słownictwie)



### WSPARCIE I ALTERNATYWY

#### Dokumenty/samouczki:

- Brak dostępnych samouczków, ale jest strona pomocy z ogólnymi wyjaśnieniami, jak działają różne rodzaje łamigłówek, w tym kryptogramy <https://puzzel.org/en/help>



## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1:

Otwórz narzędzie Cryptogram Builder na Puzzel.org i wpisz wiadomość, którą chcesz, aby uczniowie rozszyfrowali (na przykład wskazówkę, hasło lub rozwiązanie).

2

### KROK 2:

Narzędzie automatycznie zamienia tekst na zaszyfrowaną układankę.

3

### KROK 3:

Wygeneruj kryptogram i przejrzyj go. W razie potrzeby dostosuj wiadomość do wieku lub poziomu umiejętności uczniów.

4

### KROK 4:

Udostępnij kryptogram za pomocą bezpośredniego łącza



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** dostępna w wielu językach, w tym angielskim, francuskim, hiszpańskim, niemieckim i holenderskim.

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerach i tabletach z połączeniem internetowym i przeglądarką internetową. Nie wymaga instalacji.

**Czy działa offline?** Nie.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** Kryptogramy sprzyjają rozwiązywaniu problemów i można je uprościć, dodając krótsze wiadomości lub wskazówki wizualne, które wspomagają osoby uczące się SLD.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Czy wymagane jest konto?** Opcjonalnie



# PUZZLEMAKER

CREATE YOUR OWN PUZZLES



## Puzzlemaker



### PODSTAWY

Puzzlemaker to darmowe narzędzie online, które pozwala nauczycielom i twórcom tworzyć łamigłówki do druku lub w wersji cyfrowej. Idealnie nadaje się do tworzenia wyzwań opartych na słowach w grach typu escape room w prosty i szybki sposób.

**URL / Dostęp:** <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

#### Podstawowe typy łamigłówek:

- Wyszukiwanie słów
- Krzyżówka
- Kryptogram
- Labirynt
- Bloki liczbowe
- Łamigłówki matematyczne (siatki liczbowe)
- Inne: Łamigłówki słowne, Łamigłówki podwójne



### WSPARCIE I ALTERNATYWY

#### Dokumenty/samouczki:

- Krótkie instrukcje znajdują się na każdej stronie łamigłówki.

#### Społeczność/Forum:

- Brak dedykowanej społeczności; dostępne są ogólne strony pomocy Discovery Education.

## JAK UŻYWAĆ

1

**KROK 1: Wybierz rodzaj układanki**

Przejdź na stronę główną i wybierz rodzaj łamigłówki (np. wyszukiwanie słów, labirynt, krzyżówka).

2

**KROK 2: Dodaj swoją listę słów lub wiadomość**

Wpisz słowa lub frazy, które chcesz uwzględnić. W przypadku niektórych łamigłówek (np. labiryntu) wystarczy ustawić parametry rozmiaru.

3

**KROK 3: Dostosuj ustawienia**

Dostosuj rozmiar siatki, poziom trudności, tytuł i opcje klucza odpowiedzi.

4

**KROK 4: Wygeneruj układankę**

Kliknij „Utwórz moją układankę”, aby zobaczyć podgląd układanki.

5

**KROK 5: Zapisz lub eksportuj**

Pobierz układankę w formacie PNG/PDF lub wydrukuj ją bezpośrednio.



Puzzlemaker is a puzzle generation tool for teachers, students and parents. Create and print customized word search, criss-cross, math puzzles, and more-using your own word lists.

math

Show Answer

Print Puzzle

Copy Puzzle

Copy Answer

Rebuild Puzzle

```

G Q E K R X F N X H N L O N O
M I O G P L D U U L F M Y V R
T P Q A G N F M B C B O P C E
A N C E A N P B Z Z Y G V N L
P R E V O H Q E B S I X A N P
D F B T S S O R C S S I R C E
I E W E A R I S T O T E L E K
I E G I G E X D T S R J S F N
N L D R Q L I I X A C Z R U G
I G J T E A A V A W R A T K M
P N X X N E N I W C C R U A D
A Z C G R Y S S E T E N E Y T
I R L R U F A I I P X A I J Y
R E C Q V D Q O N S W Y O O T
S S Z L Q E N N R L V D O H Q

```

algebra  
crisscross  
fraction  
numbers

angles  
degrees  
keplero  
sum

aristotele  
division  
newton



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Obsługuje wszystkie języki korzystające z alfabetu łacińskiego (ręczne wprowadzanie tekstu). Brak tłumaczenia interfejsu.

**Wymagania techniczne:** Oparta na przeglądarce; działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymaga połączenia z internetem.

**Czy działa offline?** Nie.

**Dostosowanie dla użytkowników SLD:** Łamigłówki mogą wykorzystywać duże czcionki i uproszczone siatki, aby ułatwić czytanie i przetwarzanie.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto?** Nie

 Narzędzie interaktywnościPOZIOM:   
Średnio-zaawansowany

Lockee.fr

 **PODSTAWY**

Lockee.fr to narzędzie internetowe umożliwiające tworzenie wirtualnych zamków w celu ukrywania i udostępniania treści cyfrowych (takich jak tekst, obrazy, dźwięki, filmy lub linki), które inni użytkownicy mogą odblokować, rozwiązując zagadki lub kody.

**URL / Dostęp:** <https://lockee.fr/>

 **INFORMACJE DODATKOWE**

**Obsługa wielu języków:** angielski, francuski i hiszpański.

**Wymagania techniczne:** Oparta na przeglądarce; działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymaga połączenia z internetem.

**Dostosowanie do użytkowników SLD:** Zawiera dźwięki i tekst, dzięki czemu może z niego korzystać każdy.

**Koszt i dostęp:**

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Tak



# JAK UŻYWAĆ

1

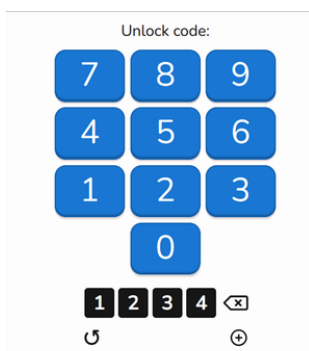
**KROK 1:**

Utwórz swoją blokadę, podając nazwę i opcjonalny link

2

**KROK 2:**

Złóż zamówienie



Unlock code:

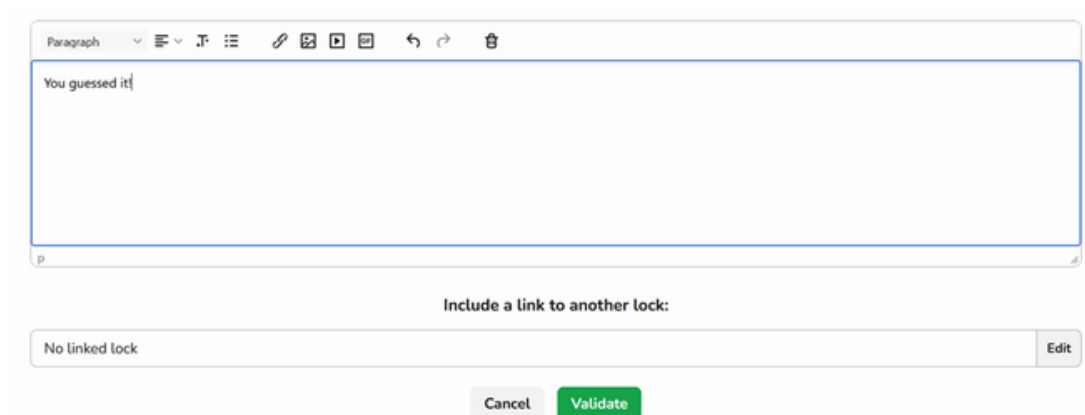
7	8	9
4	5	6
1	2	3
0		

1 2 3 4

3

**KROK 3:**

Jeśli jest to poprawne, możesz pokazać cokolwiek chcesz, na przykład tekst



Paragraph

You guessed it|

Include a link to another lock:

No linked lock






4

**KROK 4:**

Pobierz kod QR jako obraz i umieść go w grze Escape.



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Utwórz kod QR lub blokadę, aby nadać kod</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Utworzenie blokady numerycznej w celu odblokowania tajnego kodu</p>
	<p><b>Przykład:</b> Utwórz kod QR, aby przejść do zamka</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Ukryj kod QR, aby wyświetlić kod lub zamek</p>
	<p><b>Przykład:</b> Zadzwoń pod numer (fałsz) i uzyskaj kod</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Wpisz kilka liczb, a następnie dodaj dźwięk z kodem</p>
	<p><b>Przykład:</b> Odtwórz piosenkę, aby odblokować kod</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Umieść sekwencję ukrytą gdzieś w pokoju zagadek i spraw, aby ktoś dotknął utworu na pianinie</p>
	<p><b>Przykład:</b> Wykonaj określoną liczbę ruchów, aby odblokować kod</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Umieść na obrazku kilka sygnałów, które należy wprowadzić do wzorca i uzyskać kod</p>



## QRCODE-Monkey



### PODSTAWY

To darmowy generator kodów QR online, który pozwala szybko tworzyć wysokiej jakości, spersonalizowane kody QR do adresów URL, tekstu, danych kontaktowych, danych Wi-Fi i innych, z opcjami personalizacji, takimi jak kolory i logo. Zaprojektowano go tak, aby był łatwy w użyciu nawet bez umiejętności technicznych, dzięki czemu tworzenie kodów QR jest proste i dostępne.

**URL / Dostęp:** <https://www.qrcode-monkey.com/>



### INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Tylko w języku angielskim. Do tłumaczenia potrzebne jest zewnętrzne narzędzie.

**Wymagania techniczne:** Oparta na przeglądarce; działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymaga połączenia z internetem.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** Ponieważ jest to przeglądarka, wymaga zewnętrznych adaptacji

#### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Nie

## JAK UŻYWAĆ

1

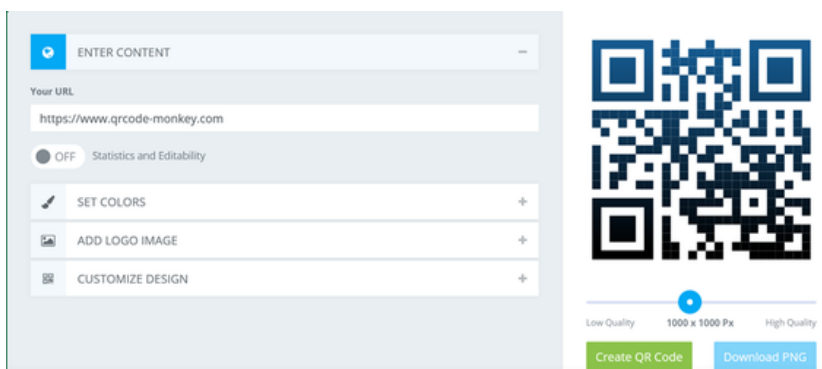
### KROK 1:

Wpisz adres URL, logo lub dostosuj projekt.

2

### KROK 2:

Utwórz to.





## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Kod QR do odblokowania filmu</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Utwórz kod QR, który przekieruje Cię do filmu na YouTube</p>
	<p><b>Przykład:</b> Kod QR do odblokowania wiadomości tekstowej</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Utworzenie kodu QR w celu podania kodu.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Utwórz kod QR, aby przejść do witryny internetowej</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Utwórz kod QR, aby przejść do jednego z narzędzi</p>



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Utwórz kod QR, aby przejść do posta na Facebooku</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Ukrycie tajnego kodu w poście w mediach społecznościowych</p>
	<p><b>Przykład:</b> Utwórz kod QR, aby przejść do wpisu na Twitterze</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Ukrycie tajnego kodu w poście w mediach społecznościowych</p>



H5P



## PODSTAWY

Platforma typu open source umożliwiająca użytkownikom tworzenie i udostępnianie bogatej interaktywnej zawartości HTML5, takiej jak quizy, zadania typu „przeciągnij i upuść”, punkty aktywne, scenariusze rozgałęzione i interaktywne książki, które można osadzać na stronach internetowych lub platformach edukacyjnych – dzięki czemu idealnie nadaje się do rozwiązywania łamigłówek w cyfrowych pokojach zagadek.

URL / Dostęp: <https://h5p.org/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** treść H5P można tworzyć w dowolnym języku, ponieważ wszystkie dane tekstowe są edytowalne. Niektóre treści obejmują wbudowane tłumaczenia, a domyślne ciągi interfejsu można lokalizować.

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerach, tabletach i smartfonach (kompatybilne z urządzeniami mobilnymi). Wymagane połączenie internetowe do tworzenia i hostowania treści (chyba że korzysta się z edytorów offline, takich jak Lumi).

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** H5P wspiera uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, oferując interaktywne treści (wizualne, słuchowe i manipulacyjne), krótkie segmenty i natychmiastową informację zwrotną, które redukują obciążenie poznawcze i podtrzymują zaangażowanie.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Nie (do przeglądania i grania); Tak (do tworzenia i zapisywania treści na H5P.org).



## JAK UŻYWAĆ

1

### **KROK 1: Otwórz kreator treści H5P**

Przejdź do centralnej witryny H5P lub swojego systemu LMS/strony internetowej obsługującej H5P i wybierz „Utwórz nową treść”. Jeśli korzystasz z bezpłatnego obszaru H5P.org, wybierz typ treści do wypróbowania.

2

### **KROK 2: Wybierz interaktywny typ treści**

Przełóż bibliotekę typów treści (np. pytania wielokrotnego wyboru, przeciągnij i upuść, książka interaktywna, prezentacja kursu). Wybierz szablon pasujący do rodzaju łamigłówki, którą chcesz utworzyć (np. punkty aktywne dla ukrytych wskazówek).

3

### **KROK 3: Dodaj swoje materiały multimedialne i wskazówki.**

Prześlij obrazy, wpisz podpowiedzi tekstowe i w razie potrzeby dodaj dźwięk/wideo. Zagadka w escape roomie może być sekwencją „przeciągnij i upuść” lub obrazem w punkcie aktywnym, który ujawnia ukryte kody.

4

### **KROK 4: Dostosuj zachowanie i informacje zwrotne**

Użyj interfejsu, aby zdefiniować, co się stanie, gdy gracze wybiorą poprawną lub niepoprawną odpowiedź albo ukończą sekwencję. Dodaj komunikaty o sukcesie, które ujawnią kod lub odblokują kolejny etap.

5

**KROK 5: Podgląd i test** Użyj trybu podglądu, aby sprawdzić, czy aktywność działa zgodnie z oczekiwaniami uczniów. Dostosuj treść lub poziom trudności, aby była przejrzysta i angażująca.

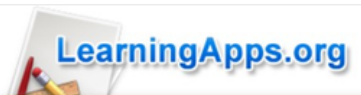
6

**KROK 6: Udostępnij lub osadź** Zapisz treść i osadź ją na stronie internetowej, kursie LMS lub platformie escape room, korzystając z kodu do osadzenia lub bezpośredniego łącza.



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Uzupełnij puste miejsca</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Wpisz brakujące słowa w tym tekście. Prawidłowa kombinacja wszystkich brakujących słów ujawni ukryty kod potrzebny do odblokowania następnego wyzwania.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Scenariusz rozgałęziony</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Przedstawienie wyborów narracyjnych, w których każda gałąź prowadzi do innej wskazówki lub wyzwania; prawidłowe wybory posuwają fabułę do przodu, nieprawidłowe wybory mogą powodować cofanie się w czasie lub wymagać dodatkowych zadań.</p>



# Learning Apps



## PODSTAWY

Bezpłatne narzędzie internetowe umożliwiające użytkownikom tworzenie prostych interaktywnych aktywności, takich jak dopasowywanie par, ustalanie kolejności, testy wielokrotnego wyboru i zadania z krótkimi odpowiedziami, które można łatwo dostosować do łamigłówek w cyfrowych pokojach zagadek.

**URL / Dostęp:** <https://learningapps.org/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** dostępne w wielu językach, w tym angielskim, niemieckim, francuskim, hiszpańskim, włoskim, portugalskim, holenderskim, polskim, greckim i innych

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymagane połączenie z internetem. Działa w przeglądarce internetowej (bez instalacji).

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** LearningApps wspiera uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, oferując krótkie, ukierunkowane zadania z jasnymi instrukcjami, wsparciem wizualnym i natychmiastową informacją zwrotną, redukując przeciążenie poznawcze.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane konto lub rejestracja?** Nie (do gry); Tak (zalecane do tworzenia i zapisywania aktywności)



## JAK UŻYWAĆ

### 1 KROK 1: Otwórz LearningApps i wybierz typ aktywności

Wejdź na [learningapps.org](https://learningapps.org) i kliknij „Utwórz aplikację”. Przejrzyj listę szablonów (np. dopasowywanie par, porządkowanie, tekst z lukami, pytania wielokrotnego wyboru) i wybierz ten, który pasuje do Twojego pomysłu na zagadkę w escape roomie.

(Przykład: „Dopasowywanie par” fragmentów kodu lub wskazówek.)

### 2 KROK 2: Wprowadź treść łamigłówki

Uzupełnij tekst, obrazy, liczby lub dźwięk potrzebne do danej aktywności. W przypadku escape roomów zaprojektuj aktywność tak, aby ostateczne rozwiązanie ujawniło kod, słowo lub wskazówkę do następnego kroku.

### 3 KROK 3: Dostosuj informacje zwrotne i zachowanie.

Skonfiguruj ustawienia, takie jak automatyczna korekta, ponowne próby lub komunikaty zwrotne. Użyj komunikatów o pomyślnym otwarciu blokady.



### 4 KROK 4: Podgląd i test aktywności. Użyj trybu podglądu, aby odtworzyć aktywność jako uczeń. Sprawdź, czy instrukcje są jasne i czy poprawne rozwiązanie działa zgodnie z oczekiwaniami.

### 5 KROK 5: Zapisz i udostępnij

Zapisz aktywność i skopiuj link lub kod do osadzenia. Użyj go na innej platformie (Genialy, Google Slides, LMS, stronie internetowej) jako jednej z zagadek w większej sekwencji escape room.



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Łamigłówka polegająca na dopasowywaniu par</p> <p><b>Zastosowanie:</b> Gracze dopasowują symbole do liczb; prawidłowe pary ujawniają ukryty kod potrzebny do odblokowania kolejnego wyzwania.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Blokada quizu wielokrotnego wyboru</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Krótki quiz, w którym tylko wszystkie poprawne odpowiedzi ujawniają komunikat o sukcesie zawierający kolejną wskazówkę.</p>



## Genially Reveal

### PODSTAWY

Funkcja w Genially wykorzystująca interaktywność „ukryj” i „ujawnij”, dzięki której obiekty pojawiają się lub znikają do momentu kliknięcia wskazówki/poprawnej odpowiedzi.

**URL / Dostęp:** <https://help.genially.com/how-to-set-up-reveal-interactivity-in-genially-B1LqcwHhi>

### INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** angielski, francuski, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Funkcja ujawniania może okazać się pomocna dla osób ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, pokazując informacje tylko wtedy, gdy są potrzebne, zmniejszając w ten sposób przeciążenie i pomagając im skupić się na jednym wyraźnym kroku na raz.

#### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** Udostępnianie publiczne i podstawowe interakcje
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Tak, do korzystania z tego narzędzia wymagane jest konto Genially.



## JAK UŻYWAĆ

1

**KROK 1:**

Wybierz dwa elementy. Wybierz element, który zostanie kliknięty (Element A) i element, który się pojawi (Element B). Oba muszą znajdować się na tej samej stronie.

2

**KROK 2:**

Kliknij Element A, aby go podświetlić.

3

**KROK 3:**

Kliknij ikonę interaktywności widoczną nad elementem A. Spowoduje to otwarcie opcji interaktywności.

4

**KROK 4:**

W menu wybierz opcję „Odstoń”. To poinformuje Genially, że kliknięcie elementu A coś ujawni.

5

**KROK 5:**

Na płótnie kliknij element, który chcesz wyświetlić (Element B), a następnie kliknij Zapisz. Jeśli chcesz, aby pojawiło się więcej niż jeden element, kliknij przycisk + i wybierz dodatkowe elementy. Wszystkie pojawią się jednocześnie.

6

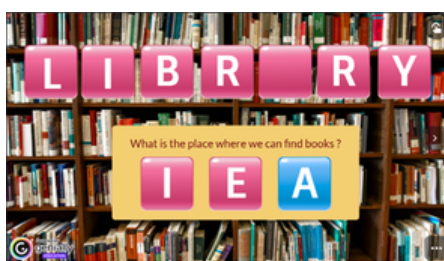
**KROK 6:**

Jeśli chcesz, aby Element B zniknął po kliknięciu Elementu A po raz drugi, aktywuj opcję „Ukryj po ponownym kliknięciu”.

7

**KROK 7:**

Genially wyświetli strzałkę łączącą Element A z Elementem B. Dzięki temu zobaczysz, co zostanie wyświetlone po kliknięciu.





## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Ukryta wskazówka za przedmiotem</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Gracze klikają na obraz, książkę lub symbol, a pod spodem pojawia się tajna wiadomość lub kod.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Wyświetlanie wskazówki dopiero po rozwiązaniu poprzedniej łamigłówki</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Przycisk lub ikona stają się klikalne po zakończeniu zadania, a kliknięcie ujawnia następną instrukcję lub kod.</p>



## S'Cape DND Lemniscap



### PODSTAWY

DND od S'Cape to genialny dodatek, który umożliwia łatwe tworzenie interakcji typu „przeciągnij i upuść” w przypadku łamigłówek, wyzwań i gier typu escape room, w których gracze przesuwają obiekty, testują pomysły i otrzymują natychmiastową informację zwrotną.

**URL / Dostęp:** <https://scape.enepe.fr/dndgenial.html>



### INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** tylko francuski (można jednak przetłumaczyć za pomocą narzędzi lub wbudowanego rozszerzenia w przeglądarce)

**Wymagania techniczne:** komputer/laptop z dostępem do internetu. Wymagane jest posiadanie konta w Genially.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** To narzędzie typu „przeciągnij i upuść” może pomóc osobom ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, ponieważ przekształca abstrakcyjne idee w proste, praktyczne działania.

#### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Nie (ale do korzystania z tego narzędzia wymagane jest konto Genially)



## JAK UŻYWAĆ

1

**KROK 1:**

Przejdź do odnośnika do strony internetowej (zobacz dostęp do adresu URL) i wybierz opcję „Reuse this genialnie” na dole, aby uzyskać dostęp do narzędzia S’Cape „DND Lemniscap” (DNDoo).

2

**KROK 2:**

Otwórz wielokrotnego użytku „DNDoo” w sposób genialny

3

**KROK 3:**

Przejdź do strony 8. Skopiuj następujące elementy i wklej je na swoją stronę Genially: „FONCTION DNDoo”, „GLOBAL\_ON” (lub GLOBAL\_ONOFF) i „GLOBAL\_OFF” (lub GLOBAL\_OFFON)

4

**KROK 4:**

W zależności od liczby elementów, które chcesz uwzględnić, skopiuj i wklej odpowiednią liczbę poniższych pól. Na przykład, jeśli chcesz, aby w tym zadaniu przeciągnięto i upuszczono 6 elementów, musisz użyć 6 pól każdego typu z odpowiednimi numerami:

- **„OBJET” (czyli OBJET1, OBJET2, ...):** Element do przeciągnięcia („obiekt”).
- **„CIBLE” (czyli CIBLE1, CIBLE2, ...):** Obszar, na którym należy umieścić „obiekt” („cel”), aby dostosować go do rozmiaru.
- **„ON” (czyli ON1, ON2, ...):** Dowolny element (jeden lub więcej), który pojawia się, gdy obiekt zostanie umieszczony na właściwym celu (jak zielony znacznik).
- **„OFF” (czyli OFF1, OFF2, ...):** Dowolny element (jeden lub więcej), który znika, gdy obiekt zostanie umieszczony poprawnie (pole lub krzyżyk).
- **„ONOFF” (czyli ONOFF1, ONOFF2, ...):** Dowolny element (jeden lub więcej), który pojawia się, gdy obiekt zostanie prawidłowo umieszczony, ale znika, gdy obiekt zostanie przesunięty poza miejsce docelowe.
- **„OFFON” (czyli OFFON1, OFFON2, ...):** Dowolny element (jeden lub więcej), który znika, gdy obiekt zostanie umieszczony prawidłowo, ale pojawia się ponownie, gdy obiekt zostanie przesunięty poza miejsce docelowe.

4

FONCTION DNDoo						GLOBAL_ON	GLOBAL_OF	GLOBAL_O	GLOBAL_O	RECOMMENCER	VERIFICATION	WRONG_O
OBJET1	CIBLE1	ON1	OFF1	ONOFF1	OFFON1	OBJET11	CIBLE11	ON11	OFF11	ONC		
OBJET2	CIBLE2	ON2	OFF2	ONOFF2	OFFON2	OBJET12	CIBLE12	ON12	OFF12	ONC		
OBJET3	CIBLE3	ON3	OFF3	ONOFF3	OFFON3	OBJET13	CIBLE13	ON13	OFF13	ONC		
OBJET4	CIBLE4	ON4	OFF4	ONOFF4	OFFON4	OBJET14	CIBLE14	ON14	OFF14	ONC		
OBJET5	CIBLE5	ON5	OFF5	ONOFF5	OFFON5	OBJET15	CIBLE15	ON15	OFF15	ONC		
OBJET6	CIBLE6	ON6	OFF6	ONOFF6	OFFON6	OBJET16	CIBLE16	ON16	OFF16	ONC		

5

### KROK 5:

Zgrupuj pole „OBJET1” z pierwszym elementem do przesunięcia, umieść pole „CIBLE1” w miejscu, w którym powinien zostać umieszczony pierwszy element, zgrupuj pole „ON1” lub „ONOFF1” z dowolnym elementem pojawiającym się po prawidłowym umieszczeniu obiektu, a pole „OFF1” lub „OFFON1” z dowolnym elementem znikającym po prawidłowym umieszczeniu obiektu. Powtórz ten proces z pozostałymi elementami i ponumerowanymi polami każdego typu.

6

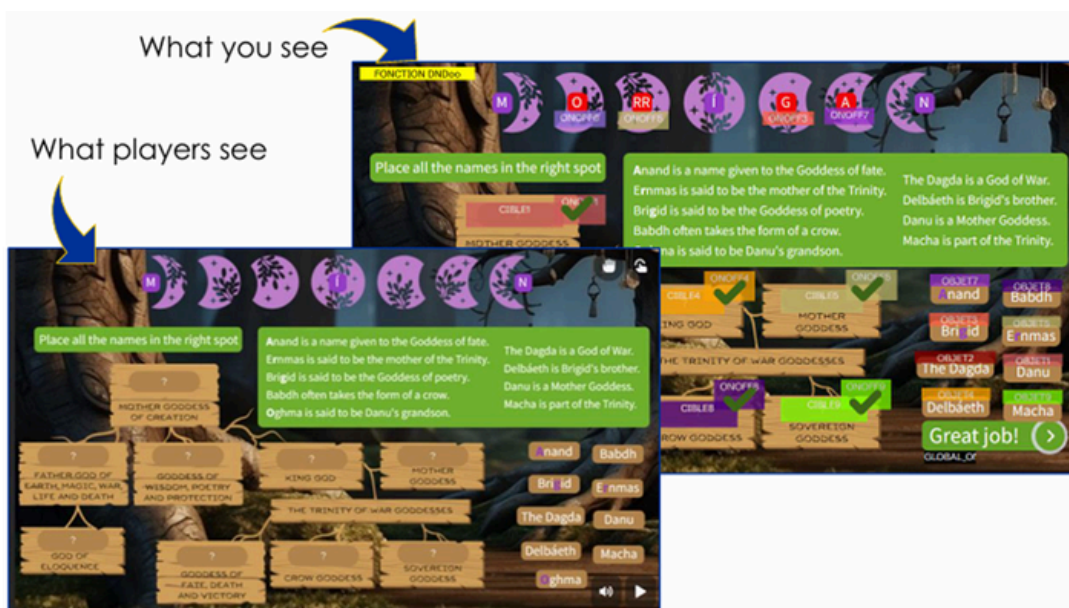
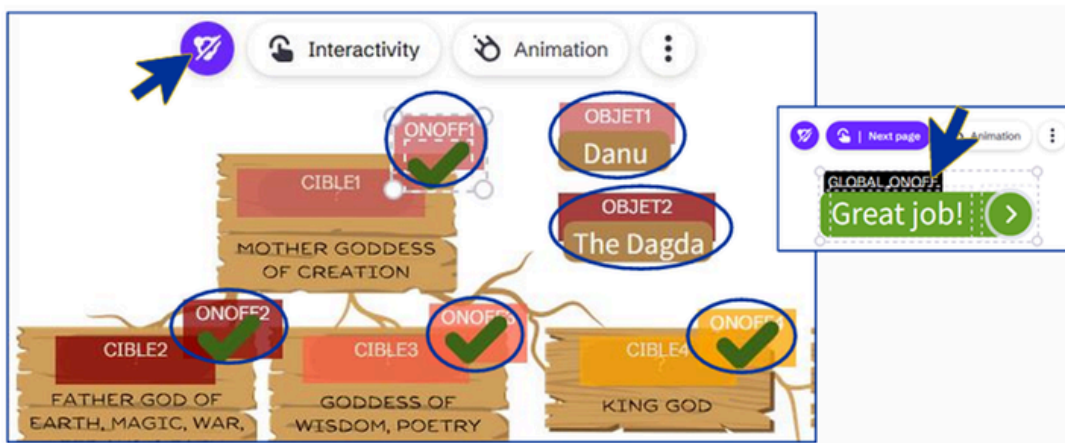
### KROK 6:

Połącz pole „GLOBAL\_ON” lub „GLOBAL\_ONOFF” z elementami, które powinny pojawić się po umieszczeniu wszystkich obiektów we właściwych miejscach docelowych, np. tekst potwierdzający, że wszystko jest poprawne, i przycisk „Dalej”.

7

**KROK 7:**

Zgrupuj pole „GLOBAL\_OFF” lub „GLOBAL\_OFFON” z elementami, które mają zniknąć po umieszczeniu wszystkich obiektów we właściwym miejscu docelowym, np. instrukcjami lub niepotrzebną treścią.






**Uwaga: Na stronie 6 DND Genially przydatne mogą być również inne elementy:**

- Pole „RECOMMENDER” (RESTART) pozwala graczom zacząć od nowa (umieszcza wszystkie przesunięte elementy z powrotem na ich pierwotne miejsce).
- Pole „WERYFIKACJA” pozwala graczom sprawdzić, czy ich odpowiedzi są poprawne w połowie (jest to przydatne, jeśli nie dodasz elementu „ON”, który pojawia się, gdy każdy element zostanie umieszczony poprawnie).
  - Pola „WRONG\_ON” i „WRONG\_TEMP” zgrupowane z widocznym elementem pokazują, że umieszczono nieprawidłowe elementy.
  - Pole „KOREKTA”, które należy umieścić na stronie, ale jest niewidoczne dla graczy, przywraca wszystkie nieprawidłowe elementy do ich pierwotnego miejsca.

Należy pamiętać, że jeśli używasz tych elementów, użycie elementów „ON#” i „OFF#” nie jest konieczne, ale zmniejsza to bezpośrednie sprzężenie zwrotne i przepływ.



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Sortowanie wskazówek do odpowiedniej kategorii</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Gracze przeciągają przedmioty (słowa, obrazy, symbole) do odpowiedniego pola, aby odblokować kolejny krok — na przykład oddzielenie „bezpiecznych” składników od „niebezpiecznych” w escape roomie o tematyce naukowej.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Odbudowa uszkodzonej wiadomości</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Zdanie, kod lub obraz zostaje pocięty na kawałki, a gracze muszą przeciągać fragmenty we właściwej kolejności, aby odsłonić ukrytą wskazówkę.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Umieszczanie obiektów na mapie lub diagramie</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Gracze przeciągają etykiety lub ikony w odpowiednie miejsce na mapie, planie lub osi czasu, aby uruchomić kolejną łamigłówkę.</p>



## Genially Template Flipcard



### PODSTAWY

Szablon Genially Flipcard pozwala nauczycielom tworzyć interaktywne karty, które po kliknięciu obracają się, ujawniając ukryte informacje. Idealnie nadaje się do tworzenia wskazówek, podpowiedzi, kodów i progresywnych odkryć w cyfrowych grach typu escape room.

**URL / Dostęp:** <https://genially.com/template/genial-flipcard/>



### INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** Dostępne w wielu językach, w tym angielskim, francuskim, hiszpańskim i portugalskim. Język treści zależy od użytkownika.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Karty typu flipcard umożliwiają przekazywanie krótkich tekstów, wskazówek wizualnych i stopniowe ujawnianie informacji, redukując przeciążenie poznawcze u osób uczących się z SLD.

#### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** Udostępnianie publiczne i podstawowe interakcje
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Tak, do korzystania z tego narzędzia wymagane jest konto Genially.



## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1:

Otwórz szablon Genially Flipcard i kliknij „Użyj tego szablonu”. Zaloguj się lub załóż bezpłatne konto Genially.

2

### KROK 2:

Edytuj każdą kartę, dodając tekst, obrazy, liczby lub symbole na przedniej i tylnej stronie. Przód zazwyczaj zawiera pytanie lub symbol, a tył – wskazówkę lub odpowiedź.

3

### KROK 3:

Duplikuj karty, aby stworzyć kompletny zestaw wskazówek. Używaj spójnych kolorów lub ikon, aby ustalić poziomy trudności lub sekwencje łamigłówek.

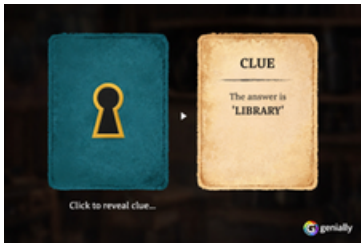
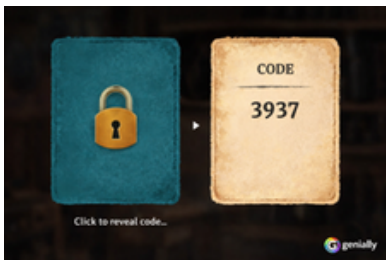
4

### KROK 4:

Poderzyj interakcję i udostępnij link Genially osobom uczącym się lub osadź go na platformie edukacyjnej lub stronie internetowej z grami typu escape room.



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Ukryte karty wskazówek</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Uczniowie odwracają karty, aby po rozwiązaniu zadań odkrywać kolejne wskazówki.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Blokada quizu wielokrotnego wyboru</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Krótki quiz, w którym tylko wszystkie poprawne odpowiedzi ujawniają komunikat o sukcesie zawierający kolejną wskazówkę.</p>



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Układanka dopasująca</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Awers przedstawia symbole, rewers ujawnia znaczenia lub dopasowania.</p>
	<p><b>Przykład:</b> karty decyzyjne Tak/Nie</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Gracze odwracają karty, aby potwierdzić, czy wybór jest poprawny.</p>
	<p><b>Przykład:</b> fragmenty opowieści</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Każda karta ujawnia część narracji gry escape room.</p>



## Twine



### PODSTAWY

Twine to darmowe, otwarte narzędzie, które pozwala użytkownikom tworzyć interaktywne, nieliniowe historie bez zaawansowanego programowania. Doskonale nadaje się do tworzenia rozgałęzionych narracji i gier typu escape room opartych na decyzjach.

**URL / Dostęp:** <https://twinery.org/>



### INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Twine może być używany w dowolnym języku, ponieważ wszystkie teksty są generowane przez użytkowników. Interfejs jest w języku angielskim.

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerach (Windows, macOS, Linux) lub przez przeglądarkę internetową. Połączenie internetowe jest wymagane tylko w przypadku wersji online.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Twine obsługuje krótkie fragmenty tekstu, jasne wybory i podział wizualny, co pomaga uczniom SLD nawigować po treściach krok po kroku.

#### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Nie

## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1:

Wejdź na stronę Twine i wybierz, czy chcesz korzystać z wersji przeglądarkowej, czy pobrać aplikację na komputer. Kliknij „Utwórz historię”, aby rozpocząć nowy projekt.

2

### KROK 2:

Napisz krótkie fragmenty tekstu i połącz je linkami, aby stworzyć wybory. Każdy wybór prowadzi do nowego fragmentu, umożliwiając wiele ścieżek i zakończeń w grze typu escape room.

3

### KROK 3:

Dodaj prostą logikę (opcjonalnie), taką jak zmienne lub warunki, aby śledzić postęp, rozwiązane łamigłówki lub zebrane wskazówki.


4

### KROK 4:

Przetestuj historię w trybie „Odtwórz”. Po zakończeniu wyeksportuj projekt jako plik HTML, który można udostępnić online lub używać offline.



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> ścieżka rozgałęziająca</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Każda poprawna odpowiedź otwiera nowe przejście, podczas gdy błędne odpowiedzi powodują cofnięcie się w czasie lub presję czasu.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Symulacja zamka cyfrowego</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Gracze wybierają kombinacje kodów poprzez powiązane wybory, aż znajdą tę właściwą.</p>



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Pokój zagadek oparty na narracji</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Twine jest gospodarzem całej historii pokoju zagadek.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Ujawnienie ukrytej wskazówki</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Niektóre fragmenty pojawiają się tylko wtedy, gdy „zebrano” poprzednie wskazówki.</p>



## Moiki



## PODSTAWY

Moiki to intuicyjna platforma do tworzenia interaktywnych historii, w których gracze dokonują wyborów wpływających na narrację. Idealnie nadaje się do tworzenia wielowątkowych gier typu escape room, interaktywnych misji i łamigłówek fabularnych bez konieczności posiadania umiejętności kodowania.

**URL / Dostęp:** <https://moiki.fr/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** dostępna głównie w języku francuskim i angielskim; możliwa do odtworzenia w dowolnym języku, ponieważ można wstawić własny tekst.

**Wymagania techniczne:** Działa w dowolnej przeglądarce (Windows, Mac, tablet, smartfon). Wymaga połączenia z internetem.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Można dodać narrację audio i wskazówki wizualne, aby sprostać zróżnicowanym potrzebom edukacyjnym.

**Koszt i dostęp:**

- **Cena:** Freemium
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** ograniczona liczba historii i scen; w zestawie branding Moiki
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Tak

## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1: Utwórz bezpłatne konto

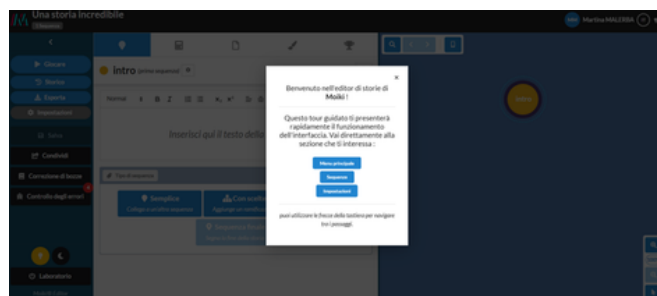
Wejdź na stronę Moiki i zarejestruj się.



2

### KROK 2: Rozpocznij nową interaktywną historię

Kliknij „Utwórz Moiki” i wybierz tytuł, motyw oraz podstawowe opcje personalizacji.



3

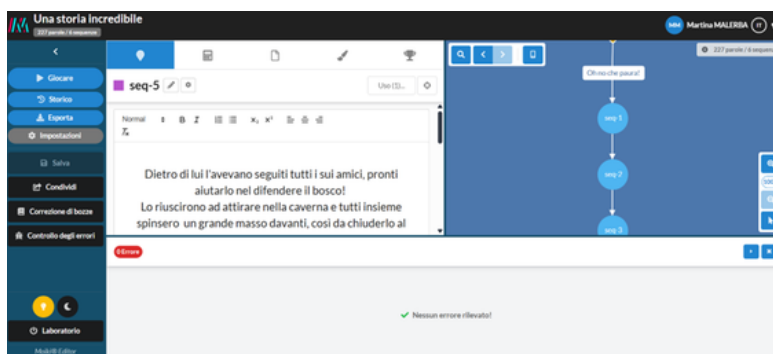
### KROK 3: Zbuduj swoją pierwszą scenę

Każda scena reprezentuje „stronę” historii. Dodaj tekst, obrazy, dźwięk i opcje do wyboru dla graczy.

4

### KROK 4: Utwórz ścieżki rozgałęziające

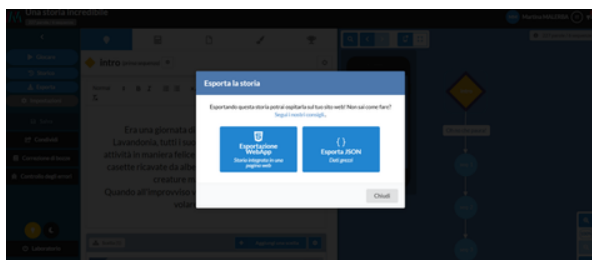
Użyj funkcji „Dodaj wybór”, aby utworzyć wiele odgałęzień prowadzących do różnych wyników (prawidłowa ścieżka, ślepe zaułki, wskazówki itp.).



5

### KROK 5: Publikuj i udostępniaj

Eksportuj swój projekt lub udostępnij go bezpośrednio za pomocą łącza, aby gracze mogli uzyskać dostęp do interaktywnej gry typu escape room.





## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

### Możliwe zastosowanie

**Przykład:** Rozgałęziona fabuła

**Możliwe zastosowanie:** Tworzenie wielu ścieżek łamigłówek, w których każdy wybór wpływa na fabułę.

**Przykład:** Tajne zakończenia

**Możliwe zastosowanie:** Dodanie „ukrytych” zakończeń, które można odblokować tylko poprzez rozwiązanie określonych wskazówek.

**Przykład:** Scena z podpowiedzią audio

**Możliwe zastosowanie:** Strona odtwarza wiadomość audio, którą gracze muszą rozszyfrować.

**Przykład:** układanka wizualna

**Możliwe zastosowanie:** Wstawianie obrazów zawierających kody, symbole lub zagadki wizualne.

**Przykład:** Drzewo dialogowe postaci

**Możliwe zastosowanie:** Tworzenie rozmów z postaciami niezależnymi\*, które ujawniają wskazówki.

\* NPC to skrót od Non-Player Character (lub czasami Non-Playable Character). Odnosi się do dowolnej postaci w grze wideo lub grze fabularnej, która nie jest kontrolowana przez gracza.



# Room Escape Maker

 **PODSTAWY**

Room Escape Maker to narzędzie online, które pozwala użytkownikom tworzyć interaktywne, cyfrowe escape roomy bez konieczności kodowania. Nadaje się do zajęć edukacyjnych, nauki w formie gier oraz wyzwań grupowych.

**URL / Dostęp:** <https://roomescapemaker.com/>

 **INFORMACJE DODATKOWE**

**Obsługa wielu języków:** Interfejs platformy jest dostępny głównie w języku angielskim, ale treści dotyczące escape roomów można tworzyć w dowolnym języku.

**Wymagania techniczne:** Room Escape Maker działa na komputerach stacjonarnych, laptopach i tabletach.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** Interakcja wizualna typu „wskaż i kliknij” wspomaga uczniów SLD, redukując przeciążenie tekstem i zachęcając do rozwiązywania problemów za pomocą wzroku.

**Koszt i dostęp:**

- **Cena:** Freemium
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** Wersja bezpłatna umożliwia tworzenie podstawowych pomieszczeń z ograniczoną liczbą funkcji i opcji projektu.
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Tak

## JAK UŻYWAĆ

### 1 KROK 1: Utwórz nowy escape room

Załącz konto i kliknij „Utwórz pokój”. Wybierz tło i określ główny cel escape roomu, np. znalezienie klucza lub otwarcie drzwi.


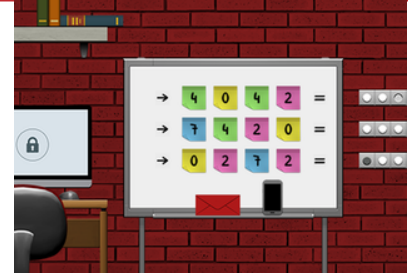
### 2 KROK 2: Dodaj interaktywne obiekty i układanki

Wstaw do pokoju klikalne obiekty, kody, wiadomości i łamigłówki. Każdy obiekt można powiązać z akcjami lub warunkami (na przykład wprowadzenie poprawnego kodu odblokowuje przedmiot).

### 3 KROK 3: Przetestuj i udostępnij grę

Użyj trybu Test/Graj, aby sprawdzić, czy wszystkie zagadki działają poprawnie. Po zakończeniu udostępnij link do escape roomu uczniom lub uczestnikom.

## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p><b>Przykład:</b> Edukacyjny pokój zagadek</p> <p><b>Możliwe zastosowanie:</b> Nauczyciele mogą stworzyć pokój zagadek, aby powtórzyć materiał szkolny, w którym każda łamigłówka będzie powiązana z pytaniem lub zadaniem edukacyjnym.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Aktywność wprowadzająca do projektu</p> <p><b>Zastosowanie:</b> Pokój zagadek można wykorzystać jako ciekawe wprowadzenie do nowego tematu lub projektu grupowego.</p>
	<p><b>Przykład:</b> Kod QR do odblokowania filmu</p> <p><b>Zastosowanie:</b> Po rozwiązaniu zagadki można ujawnić kod QR, odblokowując w ten sposób film zawierający wskazówki lub wyjaśnienia.</p>



ThingLink



## PODSTAWY

ThingLink to narzędzie, które pozwala przekształcić obrazy, filmy lub środowiska 360° w interaktywne doświadczenia edukacyjne. Idealnie nadaje się do tworzenia wciągających pokoi gier typu escape room z klikalnymi punktami dostępu, wskazówkami i multimedialnymi łamigłówkami.

URL / Dostęp: <https://www.thinglink.com/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** Obsługa wszystkich języków dzięki możliwości wstawienia własnego tekstu; interfejs dostępny w języku angielskim i innych.

**Wymagania techniczne:** Zgodność ze wszystkimi głównymi przeglądarkami, tabletami i smartfonami.

**Dostosowanie dla użytkowników SLD:** obsługa narracji audio, duże ikony i wyraźne wskazówki wizualne, co pomaga zmniejszyć obciążenie podczas czytania.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Freemium / Plany płatne dla zaawansowanych funkcji
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** ograniczona liczba scen, ograniczone typy punktów dostępowych
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Tak



## JAK UŻYWAĆ

1

### **KROK 1: Utwórz konto**

Zarejestruj się na ThingLink za pomocą adresu e-mail, Google lub Microsoft.

2

### **KROK 2: Prześlij obraz, zdjęcie 360° lub film**

Jako podstawę użyj zdjęć klasowych, specjalnie zaprojektowanych pomieszczeń lub ilustracji tematycznych.

3

### **KROK 3: Dodaj interaktywne punkty aktywne**

Wstaw klikalne ikony zawierające tekst, obrazy, dźwięki, łamigłówki, kody QR lub linki zewnętrzne.

4

### **KROK 4: Połącz wiele scen**

Połącz kilka pomieszczeń, aby stworzyć kompletne doświadczenie ucieczki (np. „Od biblioteki do laboratorium, a następnie do ostatnich drzwi”).

5

### **KROK 5: Publikuj i udostępniaj**

Udostępnij grę za pomocą linku lub osadź ją na stronach internetowych, platformach LMS lub materiałach edukacyjnych w wersji cyfrowej.



## PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

### Możliwe zastosowanie

**Przykład:** pokój zagadek 360°

**Możliwe zastosowanie:** Stworzenie wirtualnego pokoju, w którym gracze będą klikać, aby znaleźć wskazówki.

**Przykład:** Punkt aktywny z ukrytą wskazówką

**Możliwe zastosowanie:** Kliknięcie ikony ujawnia kod potrzebny do odblokowania następnego kroku.

**Przykład:** Punkt dostępu z podpowiedzią audio

**Możliwe zastosowanie:** Gracze klikają, aby usłyszeć nagraną wiadomość lub tajną instrukcję.

**Przykład:** Powiązane sceny

**Możliwe zastosowanie:** Połącz kilka pomieszczeń, aby stworzyć wieloetapowe gry typu escape room.

**Przykład:** układanka obrazkowa

**Możliwe zastosowanie:** Wstaw obraz z osadzonymi mini-łamigłówkami lub ukrytymi liczbami.



## Genially template



### PODSTAWY

Darmowy szablon na Genially do tworzenia struktury liniowej.

**Wizualny przegląd i mapa logiczna:** liniowy szablon escape roomu Genially oferuje przejrzystą ścieżkę, krok po kroku prowadzącą do kolejnej zagadki. Struktura działa jak zorganizowana fabuła: gracze rozwiązują jedno wyzwanie, odblokowują kolejny ekran i kontynuują rozgrywkę. Ta mapa logiczna pomaga twórcom dostrzec powiązania między poszczególnymi krokami, dzięki czemu gracze zawsze wiedzą, co robić dalej, nie gubiąc się.

**URL / Dostęp:** <https://genially.com/fr/modele/escape-room-genial/>



### INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** angielski, francuski, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerze stacjonarnym lub laptopie i wymaga posiadania konta w serwisie Genially.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Ten szablon Genially może okazać się pomocny dla osób ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, ponieważ jego prosta, krok po kroku struktura redukuje przeciążenie.

**Koszt i dostęp Czy działa offline?** Nie



## JAK UŻYWAĆ

1

**KROK 1:**

Otwórz i ponownie użyj szablonu. Przejdź na stronę szablonu, kliknij „Użyj ponownie tego szablonu Genially” (lub podobną opcję), a szablon otworzy się w edytorze Genially jako kopia, którą możesz edytować.

2

**KROK 2:**

Przeczytaj wszystkie strony. Klikaj każdą stronę (wstęp, misje, zagadki, zakończenie), aby zrozumieć kolejność i przebieg fabuły szablonu.

3

**KROK 3:**

Dostosuj fabułę i instrukcje. Na każdym ekranie klikaj pola tekstowe i zastąp przykładowy tekst własną fabułą, opisami misji i instrukcjami dla gracza – niech będą krótkie i jasne.

4

**KROK 4:**

Dostosuj obrazy i tła. Kliknij obrazy, ikony lub tła i edytuj je, zamień lub usuń, aby dopasować je do motywu (np. zmień zamek na statek kosmiczny).

5

**KROK 5:**

Na każdej stronie łamigłówki zmień kody, wskazówki i odpowiedzi na swoje własne:

- Zastąp przykładowe liczby/słowa swoim rozwiązaniem
- Dostosuj wskazówki tak, aby pasowały do nowej układanki

6

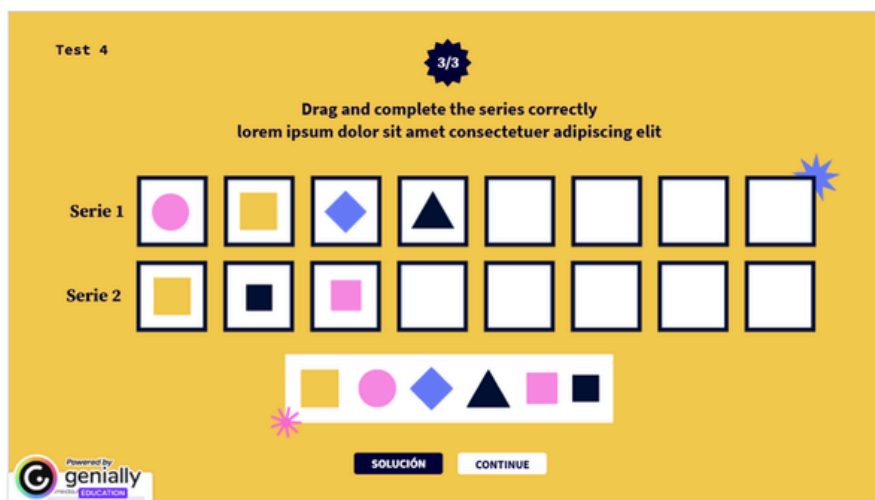
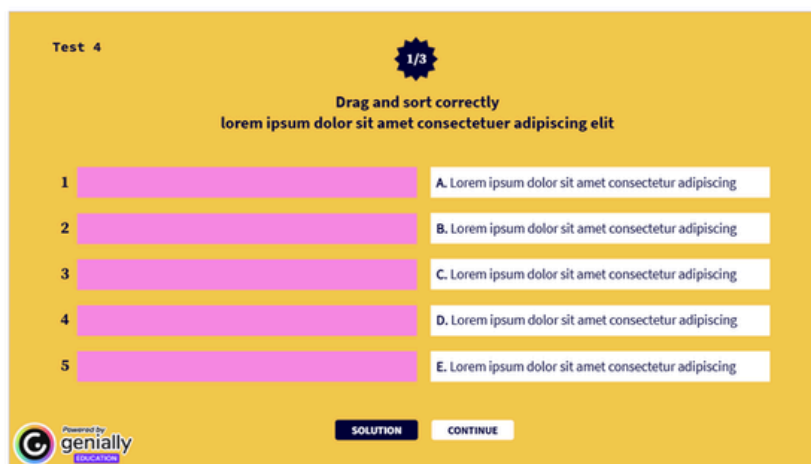
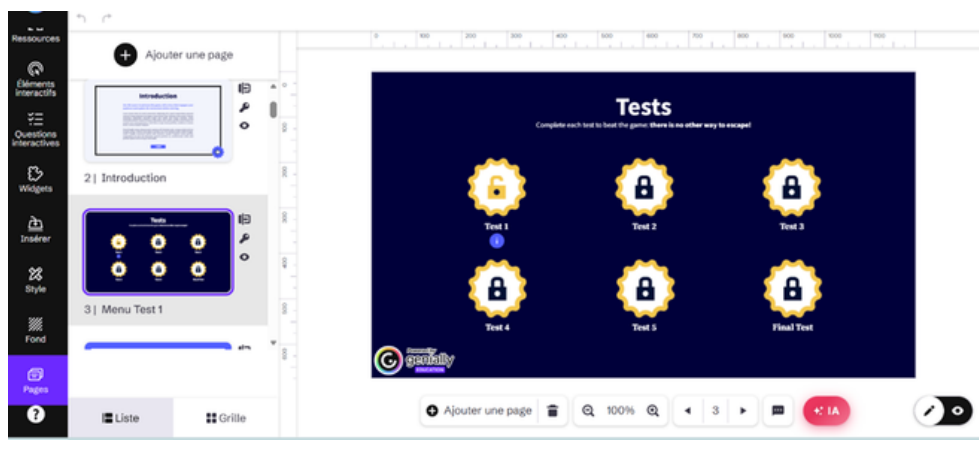
**KROK 6:**

Sprawdź przyciski i nawigację. Kliknij przyciski (takie jak „Dalej”, „Kontynuuj”, „Wstecz”) i otwórz ich interaktywność, aby upewnić się, że kierują do właściwej strony w Twojej wersji (na przykład Misja 1 → Zagadka 1 → Sukces 1).

7

### KROK 7:

Dodaj lub dostosuj interaktywność (opcjonalnie). Użyj „Przejdź do strony”, „Odkryj” lub innych interakcji, aby wyświetlić ukryte wskazówki, otworzyć nowe ekrany lub zablokować zawartość do momentu kliknięcia lub rozwiązania zagadki.





## GŁÓWNE CECHY

- Zaplanuj sekwencję i strukturę układanki
- Opracuj fabułę, tło i postacie
- Wizualizuj powiązania między narracją a rozgrywką
- Dodaj notatki, dialogi lub opisy scen



## WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ŁĄCZENIA FABUŁY I ROZGRYWKI

- Połącz każdą łamigłówkę z misją opowieści:** Spraw, aby każde wyzwanie stanowiło część narracji — na przykład „odszyfruj dziennik kapitana” zamiast „rozwiąż ten kod”.
- Wykorzystaj wstęp do każdego ekranu, aby rozwinąć fabułę:** Przed każdą łamigłówką dodaj krótką linijkę wyjaśniającą, co się właśnie wydarzyło i dlaczego kolejne zadanie jest ważne.
- Zadbaj o spójność elementów wizualnych z tematem:** dopasuj tła, ikony i kolory do świata przedstawionego, aby gracze czuli się wciągnięci w rozgrywkę na każdym ekranie.
- Ujawniaj wskazówki w sposób związany z fabułą:** Użyj interakcji Ujawnij, aby pokazać ukryte notatki, tajne schowki lub wiadomości postaci, które wydają się naturalnymi momentami fabularnymi.
- Ponowne wykorzystanie postaci lub powtarzających się symboli:** pozwól postaciom „przemawiać” za pomocą pól tekstowych lub niech symbole pojawiają się w trakcie łamigłówek, aby zapewnić ciągłość i zbudować napięcie.
- Niech ostatnia łamigłówka połączy wszystko w całość:** zaprojektuj ostatnie wyzwanie tak, aby wykorzystywało informacje lub elementy fabuły przedstawione wcześniej, dając graczom satysfakcjonujące poczucie zamknięcia.



## ZALETY I OGRANICZENIA

Możliwości	Słabości
Wyraźna, liniowa progresja	Brak rozgałęzień
Szybkie dostosowywanie	Ograniczona różnorodność łamigłówek
Wizualnie angażujące	

# Struktura scenariusza

POZIOM:   
Średnio-zaawansowany



Miro

## PODSTAWY

Miro to internetowa platforma do współpracy na tablicy, która pozwala edukatorom i moderatorom projektować i strukturyzować wirtualne escape roomy za pomocą map wizualnych, schematów blokowych i połączonych bloków. Wspiera tworzenie ścieżek narracyjnych, sekwencji łamigłówek i logiki rozgałęzień w przejrzysty i interaktywny sposób.

**Przegląd wizualny i mapa logiczna:** Miro zapewnia nieskończone płótno wizualne, na którym zagadki, sceny, wskazówki i decyzje można przedstawić jako kształty połączone strzałkami. Projektanci mogą zbudować wizualną mapę logiczną, która wyraźnie pokazuje postępy gracza i zależności między zagadkami.

**URL / Dostęp:** <https://miro.com>

## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** Interfejs dostępny w wielu językach. Treści mogą być napisane w dowolnym języku.

**Wymagania techniczne:** Interfejs dostępny w wielu językach. Treści mogą być napisane w dowolnym języku.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** Podejście oparte na mapowaniu wizualnym, kodowanie kolorami i przejrzyste sekwencjonowanie wspomagają osoby uczące się SLD, ułatwiając zrozumienie powiązań i postępów.

**Koszt i dostęp Czy działa offline?** Nie

## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1: Określ strukturę pokoju zagadek

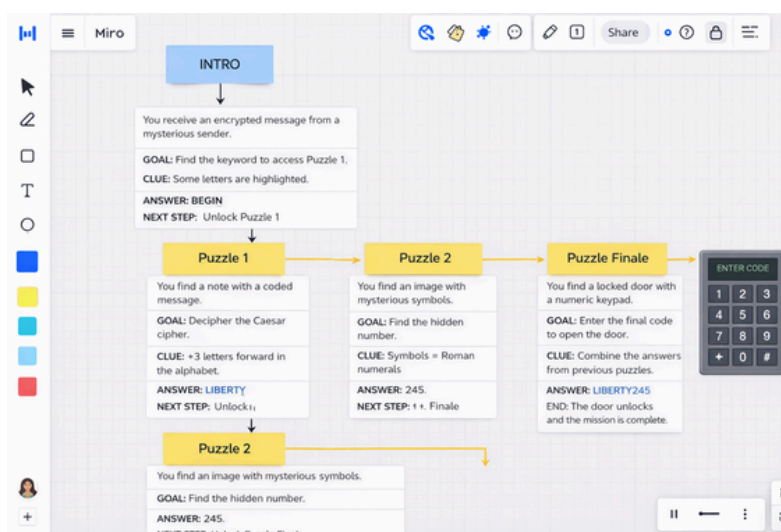
1. Utwórz nową tablicę w Miro.
2. Nadaj swojej planszy nazwę (np. „Escape Room Design”).
3. Użyj kształtów (prostokątów lub karteczek samoprzylepnych), aby przedstawić:
  - a. Wprowadzenie
  - b. Zagadka 1
  - c. Zagadka 2
  - d. Ostateczne wyzwanie

Ułóż je w logicznej kolejności.

2

### KROK 2: Zbuduj narrację i przepływ logiczny

1. Użyj strzałek, aby połączyć puzzle i pokazać postęp.
2. Dodaj wewnątrz każdego kształtu tekst opisujący:
  - a. Kontekst historii
  - b. Cel
  - c. Poszlaki
  - d. Rozwiązanie
  - e. Następny krok
3. W razie potrzeby utwórz ścieżki rozgałęzione (np. Zagadka 2A / Zagadka 2B).
4. Użyj kodowania kolorami:
  - a. Niebieski = Narracja
  - b. Żółty = Puzzle
  - c. Czerwony =
  - d. zadanie końcowe



## 3

**KROK 3: Przejrzyj i współpracuj**

1. Udostępnij tablicę współpracownikom lub uczniom.
2. Komentuj, aby omówić strukturę i ulepszenia.
3. Przetestuj logiczny przepływ gry przed przeniesieniem jej na platformę umożliwiającą grę (Genialy, Canva, Google Sites itp.).

**GŁÓWNE CECHY**

- Główne cechy
- Wskazówki dotyczące łączenia fabuły i rozgrywki
- Zaplanuj sekwencję i strukturę układanki
- Opracuj fabułę, scenerię i postacie
- Wizualizuj powiązania między narracją a rozgrywką
- Dodaj notatki, dialogi lub opisy scen

**WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ŁĄCZENIA  
FABUŁY I ROZGRYWKI**

- Zaczynaj od jasnego celu końcowego.
- Nadaj każdej zagadce znaczenie dla historii.
- Unikaj zbyt wielu rozgałęzień, które mogą dezorientować graczy.
- Zachowaj równowagę pomiędzy momentami narracyjnymi a rozwiązywaniem problemów.
- Stosuj spójne kodowanie kolorami.
- Przed stworzeniem gry przetestuj jej logikę.



## ZALETY I OGRANICZENIA

Możliwości	Słabości
Przejrzyste i intuicyjne planowanie wizualne	Nie tworzy gier, w które można grać
Idealny do wspólnego projektowania	Wymaga połączenia internetowego
Elastyczne i kreatywne środowisko	Wersja darmowa ma ograniczenia dotyczące planszy
Łatwe do modyfikacji i reorganizacji	Duże tablice mogą być wizualnie zatłoczone
Nadaje się do kontekstów edukacyjnych	



POZIOM:



Początkujący



## OPEN GAME ART



## PODSTAWY

Open Game Art to platforma internetowa oferująca szeroką bibliotekę darmowej muzyki i efektów dźwiękowych. Użytkownicy mogą wyszukiwać, odtwarzać i pobierać dźwięki do wykorzystania w projektach takich jak gry, filmy czy cyfrowe escape roomy.

**URL / Dostęp:** <https://opengameart.org/>

**Rodzaj dźwięków:** Tło - Muzyka nastrojowa



## KIEDY GO UŻYWAĆ

Muzykę w tle i muzykę nastrojową można wykorzystać w grach typu escape room, aby stworzyć nastrój, wzmocnić narrację, zwiększyć immersję i subtelnie wpływać na emocje graczy (napięcie, ciekawość, pilność lub spokój).



## WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Link do galerii dŹwięków/muzyki

**Link:** Szukaj w Art | [OpenGameArt.org](https://opengameart.org)

**Opis:** W tej galerii znajdziesz najczęściej pobierane utwory muzyczne w tle i nastrojowe na OpenGameArt, obejmujące tematykę taką jak przygoda, tajemnica, fantasy, science fiction i suspens.

### Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Przygoda	<p><b>Nazwa:</b> Temat Przygoda <b>Co to jest:</b> Dynamiczna pętla orkiestrowa o bohaterskim i eksploracyjnym charakterze.</p> <p><b>Można go użyć do:</b> wprowadzenia misji, faz eksploracji lub podróżowania między strefami zagadek.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/adventure-theme">https://opengameart.org/content/adventure-theme</a></p>
Przygoda	<p><b>Nazwa:</b> Eksploracja <b>O czym jest:</b> Lekka muzyka przygodowa, dająca poczucie odkrywania.</p> <p><b>Można go wykorzystać do:</b> swobodnych momentów eksploracyjnych i immersji na wczesnym etapie gry.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/exploration">https://opengameart.org/content/exploration</a></p>
Fantastyczny / Magiczny	<p><b>Nazwa:</b> Mystic Forest <b>Czym jest:</b> Delikatna, magiczna muzyka ambientowa z fantastycznymi tonami.</p> <p><b>Można go wykorzystać do:</b> zaczarowanych światów, magicznych artefaktów lub escape roomów o tematyce bajkowej.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/mystic-forest">https://opengameart.org/content/mystic-forest</a></p>
Horror/Thriller	<p><b>Nazwa:</b> Dark Tension Rising <b>Na czym polega:</b> Powolna, niepokojąca muzyka ambientowa, która buduje napięcie.</p> <p><b>Można go używać do:</b> faz odliczania, niebezpiecznych momentów lub pokojów o tematyce horroru.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/dark-tension-rising">https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</a></p>

## Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Horror/Thriller	<p><b>Nazwa:</b> Pressure   Atmosphere <b>Co to jest:</b> Minimalistyczny i niepokojący pejzaż dźwiękowy otoczenia.</p> <p><b>Można go używać do:</b> scenariuszy wywołujących napięcie psychologiczne i trzymających w napięciu.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere">https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</a></p>
Tajemnica	<p><b>Nazwa:</b> Tajemnicza łamigłówka</p> <p><b>O co chodzi:</b> Subtelna muzyka w tle z powtarzającymi się motywami.</p> <p><b>Można go używać do:</b> rozwiązywania zagadek, prowadzenia śledztw i analizy wskazówek.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle">https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</a></p>
Tajemnica	<p><b>Nazwa:</b> Secrets of the Unknown <b>Czym jest:</b> Nastrojowa i dyskretna muzyka tajemnicza.</p> <p><b>Można go używać do:</b> poszukiwania wskazówek i analizowania dowodów.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown">https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</a></p>
Science fiction / Futurystyczny	<p><b>Nazwa:</b> Cyber Space Ambience <b>Czym jest:</b> Elektroniczna muzyka ambient z futurystycznymi teksturami dźwiękowymi.</p> <p><b>Można go używać do:</b> escape roomów science-fiction, światów cyfrowych lub scenariuszy opartych na technologii.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience">https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</a></p>
Realistyczny / Miejski	<p><b>Nazwa:</b> City Night Ambience <b>Czym jest:</b> Nastrojowy pejzaż dźwiękowy inspirowany miejskim otoczeniem.</p> <p><b>Można go używać do:</b> współczesnych śledztw, gier o tematyce kryminalnej lub realistycznych scenerii.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/city-night-ambience">https://opengameart.org/content/city-night-ambience</a></p>
Spokojne / Neutralne otoczenie	<p><b>Nazwa:</b> Crystal Cave Ambience <b>Na czym polega:</b> Echo ambientowego utworu o spokojnym, tajemniczym charakterze.</p> <p><b>Można go używać do:</b> faz odkrywania lub spokojnego rozwiązywania łamigłówek.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://opengameart.org/content/crystal-cave">https://opengameart.org/content/crystal-cave</a></p>



**POZIOM:**



**Początkujący**

**FREESOUND.ORG**



## PODSTAWY

To strona internetowa z bardzo długą listą darmowych utworów do pobrania. Jedynym wymaganiem jest czasami podanie informacji o autorach. Można znaleźć różne rodzaje licencji: zatwierdzone dla wolnych dzieł kultury, Creative Commons, uznanie autorstwa, użycie niekomercyjne, a także może wymagać podania autorstwa.

**URL / Dostęp:** <https://freesound.org/>

**Rodzaj dźwięków:** Dźwięki gry / Dźwięki obiektów / Tło - Muzyka nastrojowa / Efekty dźwiękowe



## KIEDY GO UŻYWAĆ

Na stronie znajduje się muzyka, której można używać w escape roomie, np. przy dźwiękach otwierania drzwi, zdjęć, zamków i przy dźwiękach każdego materiału.



## WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Przygoda	Piosenka w tle z przygody na wyspie skarbów <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/ExpiredSoda/sounds/827900/">https://freesound.org/people/ExpiredSoda/sounds/827900/</a>
Fantastyczny / Magiczny	To odgłos otoczenia elfiej chaty. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Awsapps/sounds/628394/">https://freesound.org/people/Awsapps/sounds/628394/</a>
Horror/Thriller	Twórca prosi o podanie nazwisk, ale muzyka w tle to suspense/horror. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/SilverIllusionist/sounds/671927/">https://freesound.org/people/SilverIllusionist/sounds/671927/</a>
Tajemnica	Muzyka w tle do filmów o tematyce suspensu <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/EvanBoyerman/sounds/757891/">https://freesound.org/people/EvanBoyerman/sounds/757891/</a>
Science fiction / Futurystyczny	Podłoże muzyczne związane z cyberpunkiem. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/InAvision/sounds/479258/">https://freesound.org/people/InAvision/sounds/479258/</a>
Realistyczny / Miejski	W tle słycać odgłosy ptaków i samochodów. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/crk365/sounds/38895/">https://freesound.org/people/crk365/sounds/38895/</a>



## WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Dla efektu dŹwiękowego

Temat	Opis
Przygoda	To dŹwięk cięcia miecza. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/">https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/</a>
Fantastyczny / Magiczny	DŹwięk czarodziejskiej rŹdŹki. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/">https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/</a>
Horror/Thriller	DŹwięk szepczącego ducha. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/">https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/</a>
Tajemnica	To typowy efekt dŹwiękowy, który słychać, gdy znajdziesz kluczową wskazówkę. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/jack_urbanski/sounds/495674/">https://freesound.org/people/jack_urbanski/sounds/495674/</a>
Science fiction / Futurystyczny	DŹwięk pistoletu laserowego. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/soundslikewillem/sounds/645681/">https://freesound.org/people/soundslikewillem/sounds/645681/</a>
Realistyczny / Miejski	Jazda motocyklem. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/musicradiocreative/sounds/197106/">https://freesound.org/people/musicradiocreative/sounds/197106/</a>



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Dla dźwięku obiektu

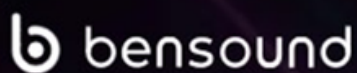
Temat	Opis
Drzwi	Dźwięk skrzypiących drzwi. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/">https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/</a>
Zegar	Tykający zegar. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/">https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/</a>
telewizja	Szum dźwięku z telewizora. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/">https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/</a>
Okno	Dźwięk wybijanego przez kogoś okna. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/bruno.auzet/sounds/553768/">https://freesound.org/people/bruno.auzet/sounds/553768/</a>
Pistolet	Dźwięk przeładowywania broni. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Ericksoundschmiede/sounds/635815/">https://freesound.org/people/Ericksoundschmiede/sounds/635815/</a>
Młotek	Młotek uderzający w metal. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/frekit/sounds/719920/">https://freesound.org/people/frekit/sounds/719920/</a>
Klawiatura	Osoba korzystająca z klawiatury. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/samchitto/sounds/170850/">https://freesound.org/people/samchitto/sounds/170850/</a>
Maszyna do pisania	Osoba używająca maszyny do pisania. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Alshred/sounds/403768/">https://freesound.org/people/Alshred/sounds/403768/</a>
Klawiatura	Drżenie klawiszy. <b>Link:</b> <a href="https://freesound.org/people/Uzbazur/sounds/156905/">https://freesound.org/people/Uzbazur/sounds/156905/</a>

 Kolekcja dźwięków i muzyki

POZIOM:



Początkujący



Bensound

 **PODSTAWY**

Platforma oferująca bezpłatne i wolne od opłat licencyjnych utwory muzyczne w tle, które można wykorzystać do tworzenia wciągającej atmosfery, napięcia lub nastroju w cyfrowych pokojach zagadek i grach edukacyjnych.

**URL / Dostęp:** <https://www.bensound.com/>

**Rodzaj dźwięków:** Tło - Muzyka nastrojowa

 **KIEDY GO UŻYWAĆ**

Muzyka w tle i nastrojowa muzyka Bensound mogą być wykorzystane do nadania emocjonalnego charakteru escape roomowi, zwiększenia immersji, stworzenia napięcia lub poczucia pilności oraz pomocy graczom w poczuciu bycia częścią świata opowieści (tajemnicy, przygody, fantasy, science fiction itp.) bez odciągania ich od rozwiązywania zagadek.



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Link do galerii dźwięków/muzyki

**Link:** <https://www.bensound.com/royalty-free-music>

**Opis:** Ta galeria zawiera wolną od tantiem muzykę uporządkowaną według nastroju i gatunku (kinowa, tajemnicza, akustyczna, elektroniczna, mroczna itp.), co ułatwia znalezienie odpowiednich utworów w tle do różnych tematów escape roomów.

### Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Przygoda	<b>Nazwa:</b> Adventure <b>Co to jest:</b> Optymistyczny, filmowy utwór z rytmem i dynamiką. <b>Można go używać do:</b> faz eksploracji, rozpoczęcia misji, wyzwań opartych na czasie. <b>Link:</b> <a href="https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/adventure">https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/adventure</a>
Fantastyczny / Magiczny	<b>Nazwa:</b> Epic <b>Czym jest:</b> Muzyka orkiestrowa, heroiczna, z nutami fantasy. <b>Można użyć do:</b> magicznych światów, ostatecznych objawień, bohaterskich zakończeń. <b>Link:</b> <a href="https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/epic">https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/epic</a>
Horror/Thriller	<b>Tytuł:</b> Theatre Of Delays <b>Na czym polega:</b> Mroczny, powoli narastający utwór z napięciem. <b>Można go używać do:</b> Ukrytych niebezpieczeństw, napięcia w zamkniętym pomieszczeniu. <b>Link:</b> <a href="https://www.bensound.com/artist/theatre-of-delays">https://www.bensound.com/artist/theatre-of-delays</a>
Tajemnica	<b>Nazwa:</b> Artefact <b>Co to jest:</b> Delikatny, zapętłony utwór z subtelną intrygą. <b>Można go używać do:</b> rozwiązywania zagadek śledczych, odkrywania wskazówek, zadań dekodujących. <b>Link:</b> <a href="https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/artefact-cello-reflective">https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/artefact-cello-reflective</a>

## Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Science fiction / Futurystyczny	<p><b>Nazwa: Sci-Fi Co to jest: Elektroniczne dźwięki o futurystycznym charakterze.</b></p> <p><b>Można go używać do: misji kosmicznych, łamigłówek hakerskich, laboratoriów przyszłości.</b></p> <p><b>Link: <a href="https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/sci-fi">https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/sci-fi</a></b></p>
Realistyczny / Miejski	<p><b>Nazwa: Bass Buzzer</b></p> <p><b>O co chodzi: Nowoczesny, fajny podkład muzyczny.</b></p> <p><b>Można go używać do: opowieści osadzonych w mieście, misji detektywistycznych, współczesnych wydarzeń.</b></p> <p><b>Link: <a href="https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/lofi-nerd-bass-buzzer-cool-fuzz-bass">https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/lofi-nerd-bass-buzzer-cool-fuzz-bass</a></b></p>

POZIOM:



Początkujący



SFXR



## PODSTAWY

Generator efektów dźwiękowych oparty na przeglądarce, inspirowany starymi 8-bitowymi grami wideo, który umożliwia użytkownikom tworzenie, odtwarzanie i eksportowanie niestandardowych dźwięków do interfejsów gier, interakcji i zdarzeń.

**URL / Dostęp:** <https://sfxr.me/>

**Rodzaj dźwięków:** Efekty dźwiękowe (np. podnoszenie przedmiotów, eksplozje, skoki, ulepszenia)



## KIEDY GO UŻYWAĆ

Użyj SFXR – efektów dźwiękowych, gdy potrzebujesz szybkich, niestandardowych efektów dźwiękowych do interakcji w grze, takich jak skok postaci, zderzenie, poprawna lub niepoprawna odpowiedź, alerty odliczające lub przejścia między poziomami, szczególnie w cyfrowych pokojach zagadek lub grach o tematyce gier retro.



## WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Link do galerii dŹwięków/muzyki

**Link:** <https://sfxr.me/>

**Opis:** Interaktywny generator dŹwięku oferujący galerię wbudowanych ustawień efektów dŹwiękowych (np. podniesienia, eksplozje, skoki, power-upy) oraz sterowanie w czasie rzeczywistym, umożliwiające tworzenie i modyfikowanie niestandardowych klipów audio. UŹytkownicy mogą natychmiast odsłuchiwać dŹwięki i pobierać je w postaci plików WAV do wykorzystania w grach, treściach interaktywnych lub cyfrowych escape roomach.

### Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Przygoda	<b>Nazwa:</b> Power-Up Co to jest: Wznoszący się dŹwięk pełen energii. <b>Można uŹyć do:</b> Odblokowania rozdziału lub następnego poziomu. <b>Link:</b> <a href="https://sfxr.me/">https://sfxr.me/</a> → Kliknij ikonę zasilania
Fantastyczny / Magiczny	<b>Nazwa:</b> Pickup Coin <b>Co to jest:</b> Szybki, głoŹny dŹwięk dzwonka. <b>Można go uŹywać do:</b> zbierania wskazówek, koŹczenia zadań. <b>Link:</b> <a href="https://sfxr.me/">https://sfxr.me/</a> → Kliknij ikonę monety
Horror/Thriller	<b>Nazwa:</b> Eksplozja Co to jest: Potężny, niskobudŹetowy dŹwięk wybuchu. <b>Można stosować w przypadku:</b> błędnych odpowiedzi lub pułapek. <b>Link:</b> <a href="https://sfxr.me/">https://sfxr.me/</a> → Kliknij ikonę eksplozji
Tajemnica	<b>Nazwa:</b> Laser Shoot Co to jest: Ostry, elektroniczny wybuch. <b>Można go uŹywać do:</b> aktywacji przełęczników lub wyboru opcji. <b>Link:</b> <a href="https://sfxr.me/">https://sfxr.me/</a> → Kliknij ikonę lasera odblaskową

## Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Science fiction / Futurystyczny	<b>Nazwa: Jump Co to jest: Szybki, sprężynowy odgłos.</b> <b>Można go używać do: Przemieszczania postaci pomiędzy zagadkami.</b> <b>Link: <a href="https://sfxr.me/">https://sfxr.me/</a> → Kliknij ikonę skoku</b>
Realistyczny / Miejski	<b>Nazwa: Blip/Select</b> <b>Co to jest: Łagodny sygnał potwierdzający.</b> <b>Można go używać do: wyboru opcji w interfejsie użytkownika.</b> <b>Link: <a href="https://sfxr.me/">https://sfxr.me/</a> → Kliknij ikonę blipa/wyberz</b>

# ZAPSPLAT

POZIOM:



Początkujący

## ZAPSPLAT



### PODSTAWY

Zapsplat to obszerna internetowa biblioteka efektów dźwiękowych i zasobów audio, oferująca tysiące darmowych i premium dźwięków odpowiednich do gier, escape roomów, filmów i interaktywnych projektów edukacyjnych. Korzystając z dźwięku z ZapSplat na koncie podstawowym (bezpłatnym), należy podać źródło, które wyraźnie wskazuje ZapSplat i zawiera linki do ich strony internetowej. Na przykład: Efekty dźwiękowe dostarczone przez Zapsplat.com

**URL / Dostęp:** <https://www.zapsplat.com/>

**Rodzaj dźwięków:** Efekty dźwiękowe



### KIEDY GO UŻYWAĆ

Efekty dźwiękowe można stosować w grach typu escape room, aby przekazywać graczom informacje zwrotne na temat ich działań, podkreślać interakcje z przedmiotami, sygnalizować sukces lub porażkę oraz tworzyć napięcie lub poczucie pilności podczas rozgrywki.



## WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Link do galerii dŹwięków/muzyki

**Link:** <https://www.zapsplat.com/sound-effect-category/game-sounds/>

**Opis:** Ta galeria zawiera efekty dŹwiękowe nawiązujące do gier, takie jak kliknięcia, alerty, dŹwięki sukcesu i porażki, wskazówki dotyczące napięcia oraz informacje zwrotne dotyczące interakcji, odpowiednie do gier typu escape room.

### Dla efektu dŹwiękowego

Temat	Opis
Przygoda	<p><b>Nazwa:</b> Pozytywny ton interfejsu użytkownika  <b>Co to jest:</b> Krótki, pozytywny efekt dŹwiękowy sugerujący odkrycie lub postępowanie.  <b>Można go użyć do:</b> znalezienia wskazówki lub rozwiązania nowej zagadki.  <b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=UI+positive+tone">https://www.zapsplat.com/?s=UI+positive+tone</a></p>
Fantastyczny / Magiczny	<p><b>Nazwa:</b> Magiczny szum zaklęć  <b>Czym jest:</b> Magiczny migot lub dŹwięk rzucania zaklęć.  <b>Można go użyć do:</b> Aktywowania zaklętych obiektów lub magicznych mechanizmów.  <b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=magic+spell">https://www.zapsplat.com/?s=magic+spell</a></p>
Fantastyczny / Magiczny	<p><b>Nazwa:</b> Dzwoneczek z iskrzącą wróżką.  <b>Co to jest:</b> Lekki, iskrzący się efekt dzwoneczka.  <b>Można go używać do:</b> wykonywania poprawnych działań w pokojach o tematyce fantasy.  <b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=magic+sparkle">https://www.zapsplat.com/?s=magic+sparkle</a></p>
Horror / Thriller	<p><b>Nazwa:</b> Suspense sting  <b>Co to jest:</b> Nagły, ostry dŹwięk, który tworzy napięcie.  <b>Można go używać w przypadku:</b> złych wyborów lub ostrzeżeń o przekroczeniu limitu czasu.  <b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=suspense+stingreflective">https://www.zapsplat.com/?s=suspense+stingreflective</a></p>

## Dla efektu dźwiękowego

Temat	Opis
Horror / Thriller	<p><b>Nazwa:</b> Szybkie bicie serca Co to jest: Efekt dźwiękowy przyspieszonego bicia serca.</p> <p><b>Można go używać w:</b> momentach odliczania lub sytuacjach pod dużym napięciem.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=heartbeat">https://www.zapsplat.com/?s=heartbeat</a></p>
Tajemnica	<p><b>Nazwa:</b> Interakcja z układanką poprzez klikanie Co to jest: Miękkie mechaniczne lub cyfrowe kliknięcie.</p> <p><b>Można go używać do:</b> interakcji z elementami układanki.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=puzzle+click">https://www.zapsplat.com/?s=puzzle+click</a></p>
Tajemnica	<p><b>Nazwa:</b> Tajemniczy dźwięk zapowiadający ujawnienie. Co to jest: Subtelny dźwięk zapowiadający ujawnienie.</p> <p><b>Można go użyć do:</b> Odkrywania ukrytych informacji.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=mystery+reveal">https://www.zapsplat.com/?s=mystery+reveal</a></p>
Science fiction / Futurystyczny	<p><b>Nazwa:</b> Sygnał potwierdzenia komputera Co to jest: Dźwięk potwierdzenia elektronicznego.</p> <p><b>Można go używać do:</b> udanych działań cyfrowych lub rozwiązywania zagadek hakerskich.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=computer+beepreflective">https://www.zapsplat.com/?s=computer+beepreflective</a></p>
Science fiction / Futurystyczny	<p><b>Nazwa:</b> Laserowy zap. Co to jest: Krótki dźwięk lasera science-fiction.</p> <p><b>Można go wykorzystać do:</b> futurystycznych pułapek i systemów bezpieczeństwa.</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.zapsplat.com/?s=laser">https://www.zapsplat.com/?s=laser</a></p>

## Dla efektu dźwiękowego

Temat	Opis
Realistyczny / Miejski	<p><b>Nazwa: Sygnał ostrzegawczy Co to jest: Dźwięk ostrzegawczy lub alarmowy.</b></p> <p><b>Można go używać w sytuacjach: presji czasu lub niewłaściwych działań.</b></p> <p><b>Link: <a href="https://www.zapsplat.com/?s=alarm+warning">https://www.zapsplat.com/?s=alarm+warning</a></b></p>
Realistyczny / Miejski	<p><b>Nazwa: Kliknięci przycisku Co to jest: Realistyczny dźwięk kliknięcia przycisku.</b></p> <p><b>Można go używać do: interakcji zwrotnej fizycznej lub cyfrowej.</b></p> <p><b>Link: <a href="https://www.zapsplat.com/?s=button+click">https://www.zapsplat.com/?s=button+click</a></b></p>
Realistyczny / Miejski	<p><b>Nazwa: Zamek metalowy zatrzaskowy Co to jest: Metaliczny dźwięk blokowania lub odblokowywania.</b></p> <p><b>Można go używać do: otwierania skrzynek i drzwi.</b></p> <p><b>Link: <a href="https://www.zapsplat.com/?s=lock">https://www.zapsplat.com/?s=lock</a></b></p>
Realistyczny / Miejski	<p><b>Nazwa: Elektryczny dźwięk brzęczenia Co to jest: Ciągły elektryczny dźwięk brzęczenia.</b></p> <p><b>Można go używać w przypadku: uszkodzonych urządzeń lub nieprawidłowo działających systemów.</b></p> <p><b>Link: <a href="https://www.zapsplat.com/?s=electric+buzz">https://www.zapsplat.com/?s=electric+buzz</a></b></p>
Realistyczny / Miejski	<p><b>Nazwa: Dźwięk powiadomienia o powodzeniu Co to jest: Krótki, pozytywny sygnał dźwiękowy.</b></p> <p><b>Można go używać do: potwierdzania poprawnych odpowiedzi lub wykonywania zadań.</b></p> <p><b>Link: <a href="https://www.zapsplat.com/?s=success+notification">https://www.zapsplat.com/?s=success+notification</a></b></p>

 Kolekcja dźwięków i muzyki

POZIOM:



Początkujący



MIXKIT



## PODSTAWY

Mixkit to darmowa platforma online oferująca wysokiej jakości efekty dźwiękowe i muzykę w tle, z których można korzystać bez podawania źródła. Idealnie nadaje się do tworzenia wciągających pejzaży dźwiękowych w edukacyjnych grach typu escape room.

**URL / Dostęp:** <https://mixkit.co/free-sound-effects>

**Rodzaj dźwięków:** Efekty dźwiękowe / Tło - Muzyka nastrojowa / Dźwięki z gier



## KIEDY GO UŻYWAĆ

Dźwięki Mixkit mogą być wykorzystywane do budowania atmosfery, napięcia i sprzężenia zwrotnego w grach typu escape room. Pomagają sygnalizować sukces lub porażkę, budować napięcie podczas wyzwań na czas i angażować graczy w określone tematy, takie jak tajemnica, przygoda czy science fiction.



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Link do galerii dźwięków/muzyki

**Link:** <https://mixkit.co/free-sound-effects/>

**Opis:** Ta galeria zawiera skategoryzowane efekty dźwiękowe, takie jak alarmy, uderzenia, przejścia i dźwięki otoczenia, które można łatwo przeglądać i pobierać w celu wykorzystania w grach typu escape room.

### Do muzyki tła / atmosferycznej

Temat	Opis
Przygoda	Darmowa muzyka przygodowa <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-stock-music/tag/adventure/">https://mixkit.co/free-stock-music/tag/adventure/</a>
Fantastyczny / Magiczny	Darmowa muzyka fantasy <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-stock-music/tag/fantasy/">https://mixkit.co/free-stock-music/tag/fantasy/</a>
Horror/Thriller	Darmowa muzyka stockowa z horrorów <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-stock-music/tag/horror/">https://mixkit.co/free-stock-music/tag/horror/</a>
Tajemnica	Darmowa muzyka stockowa Mystery <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-stock-music/tag/mystery/">https://mixkit.co/free-stock-music/tag/mystery/</a>
Science fiction / Futurystyczny	Darmowa muzyka science fiction <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-stock-music/tag/sci-fi/">https://mixkit.co/free-stock-music/tag/sci-fi/</a>



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Dla efektu dźwiękowego

Temat	Opis
Pisanie na maszynie	Darmowe efekty dźwiękowe pisania <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/typing/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/typing/</a>
Pieszy	Darmowe efekty dźwiękowe chodzenia <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/walking/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/walking/</a>
Bieżąca woda	Darmowe efekty dźwiękowe wody <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/water/">https://mixkit.co/free-sound-effects/water/</a>
Pukanie	Darmowe efekty dźwiękowe pukania <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/knocking/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/knocking/</a>
Drapanie	Darmowe efekty dźwiękowe do scratchingu <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/scratching/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/scratching/</a>
Gwizdanie	Darmowe efekty dźwiękowe gwizdania <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/whistling/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/whistling/</a>



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Dla dźwięku obiektu

Temat	Opis
Drzwi	Darmowe efekty dźwiękowe drzwi <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/door/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/door/</a>
Zegar	Darmowe efekty dźwiękowe zegara <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/clock/">https://mixkit.co/free-sound-effects/clock/</a>
telewizja	Darmowe efekty dźwiękowe elektroniki <b><u><a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/electronics/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/electronics/</a></u></b>

### Dźwięk gry

Temat	Opis
Zła odpowiedź	Darmowe efekty dźwiękowe błędów <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/error/">https://mixkit.co/free-sound-effects/error/</a>
Poprawna odpowiedź	Darmowe efekty dźwiękowe sukcesu <b>Link:</b> <a href="https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/success/">https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/success/</a>

POZIOM:



Początkujący

**MURF.AI**

## Murf AI (generator tekstu na mowę/głosu)



### PODSTAWY

Murf AI to łatwe w użyciu narzędzie do zamiany tekstu na mowę, które pozwala tworzyć profesjonalne, naturalnie brzmiące narracje. Oferuje szeroki wybór głosów, idealnych do narracji, postaci w grze, wskazówek i nastrojowych komunikatów w cyfrowej grze typu escape room.

**URL / Dostęp:** <https://murf.ai/>

**Rodzaj dźwięków:** Dźwięki gry / Głos lektora / Narracja



### KIEDY GO UŻYWAĆ

Użyj Murf AI, gdy potrzebujesz narracji mówionej, głosów postaci, wskazówek audio, briefingów misji lub jakiegokolwiek innej formy komunikacji głosowej w cyfrowej grze typu escape room. To narzędzie jest szczególnie przydatne do tworzenia atmosfery, opowiadania historii i prowadzenia graczy bez konieczności obecności prowadzącego.



## JAK UŻYWAĆ

Napisz lub wklej swój tekst do Murf AI, wybierz głos, dostosuj ton i tempo, jeśli to konieczne, i wygeneruj plik audio. Następnie możesz pobrać nagranie i przesłać je na swoją platformę do cyfrowej gry escape jako narrację, wskazówki lub wiadomości w grze.



## WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

**Opis:** Ta galeria zawiera skategoryzowane efekty dźwiękowe, takie jak alarmy, uderzenia, przejścia i dźwięki otoczenia, które można łatwo przeglądać i pobierać w celu wykorzystania w grach typu escape room.

Temat	Opis
Głos Narratora	Wyraźny głos narratora we wstępie i wyjaśnieniach scen.
Głos postaci – Bohater	Ciepły, angażujący głos, idealny dla postaci „przewodnika”.
Głos postaci – Złoczyńca	Mroczny lub tajemniczy głos dla antagonistycznych wiadomości.
AI / Głos robota	Profesjonalny ton instrukcji i sekwencji informacyjnych.
Ogłoszenie alarmowe	Głos w stylu syntetycznym, odpowiedni do scen futurystycznych lub science-fiction.
Podpowiedź audio – Szept	Ostry, pilny głos w przypadku wiadomości alarmowych i napięcia.
Głos podpowiedzi do zagadki	Neutralny głos dający graczom subtelne wskazówki.
Głos „Dostęp przyznany”	Mocna linia potwierdzenia ukończenia łamigłówek.



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

Temat	Opis
Głos „Wykryto błąd”	Nieco mechaniczny komunikat o błędzie w przypadku błędnych odpowiedzi.
Głos odliczania	Intensywny, pod presją czasu głos w ostatnich minutach.
Wielojęzyczny lektor	Generuj głosy w wielu językach na potrzeby lokalizacji.
Głos detektywa / tajemnicy	Głęboki ton idealny do gier noir i gier o tematyce śledczej.
Postać dziecka/młodzieży	Przyjazny, młody głos na chwile zabawy i magii.
Narracja filmowa	Dramatyczny głos narratora do wielkich odkryć i zwrotów akcji.



Uppbeat

POZIOM:



Początkujący

UPPBEAT



## PODSTAWY

Uppbeat to darmowa i bezpieczna pod względem praw autorskich biblioteka dźwięków i muzyki, idealna do tworzenia feedbacku i atmosfery w cyfrowych grach typu escape room.

**URL / Dostęp:** <https://uppbeat.io/>

**Rodzaj dźwięków:** Dźwięki gry



## KIEDY GO UŻYWAĆ

Dźwięki w grze doskonale nadają się do przekazywania natychmiastowej informacji zwrotnej, zwiększania immersji i kierowania uwagą gracza w cyfrowej grze typu escape room.



## JAK UŻYWAĆ

Wyszukaj, odsłuchaj i pobierz dźwięk z Uppbeat, a następnie prześlij go na platformę do gier typu escape room jako dźwiękową informację zwrotną o takich działaniach, jak poprawne odpowiedzi, błędy lub odblokowane przedmioty.



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

### Link do galerii dźwięków/muzyki

**Link:** <https://uppbeat.io/sfx>

**Opis:** Specjalnie dobrana kolekcja efektów dźwiękowych z gier, odpowiednia do rozwiązywania zagadek, udzielania informacji zwrotnych, interakcji i interfejsów cyfrowych.

### Dźwięki gry

Kategoria	Opis
Obiekty / Interakcje	<b>Akcja:</b> Odblokowanie skarbu <b>Opis:</b> Idealna do otwierania skrzyń ze skarbami lub odkrywania nagród. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/treasure-chest-magic-reward/14933/34412">https://uppbeat.io/sfx/treasure-chest-magic-reward/14933/34412</a>
Obiekty / Interakcje	<b>Akcja:</b> Zbieranie przedmiotów <b>Opis:</b> Krótki, czysty dźwięk sygnalizujący podnoszenie przedmiotów. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-collect-item/167452/45014">https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-collect-item/167452/45014</a>
Obiekty / Interakcje	<b>Działanie:</b> Mechanizm blokujący <b>Opis:</b> Idealny do zamków, sejfów lub puzzli szyfrowych. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/door-mechanism-unlocked-gears-turning/8086/23943">https://uppbeat.io/sfx/door-mechanism-unlocked-gears-turning/8086/23943</a>
Dźwięki postępu/osiągnięć	<b>Akcja:</b> Awans na wyższy poziom <b>Opis:</b> Energiczny dźwięk oznaczający ukończenie poziomu lub duży postęp. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/level-up-female-anime-voice-game-alert/165958/56612">https://uppbeat.io/sfx/level-up-female-anime-voice-game-alert/165958/56612</a>
Efekty magiczne / fantasy	<b>Akcja:</b> Magiczna Iskra <b>Opis:</b> Magiczna iskra, idealna do zaklęć i wskazówek opartych na świetle. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/magic-sparkle-impact/7385/23358">https://uppbeat.io/sfx/magic-sparkle-impact/7385/23358</a>



# WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

## Dźwięki gry

Kategoria	Opis
Efekty magiczne / fantasy	<b>Akcja:</b> Tajemnicze odkrycie <b>Opis:</b> Dźwięk odkrycia oznaczający wskazówki lub ukryte elementy. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/ohh-susprised-crowd/166862/43870">https://uppbeat.io/sfx/ohh-susprised-crowd/166862/43870</a>
Efekty magiczne / fantasy	<b>Akcja:</b> Dzwonek Wróżki <b>Opis:</b> Delikatny dzwonek używany do fantastycznych i magicznych odkryć. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/brass-chimes-sparkle/9205/25340">https://uppbeat.io/sfx/brass-chimes-sparkle/9205/25340</a>
Efekty magiczne / fantasy	<b>Akcja:</b> Rzucenie zaklęcia <b>Opis:</b> Dźwięk rzucania zaklęcia sygnalizujący aktywację zdolności magicznych. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/magic-spell-light-magic/8681/22646">https://uppbeat.io/sfx/magic-spell-light-magic/8681/22646</a>
Dźwięki interfejsu użytkownika / systemu	<b>Akcja:</b> Kliknięcie w układankę <b>Opis:</b> Neutralne mechaniczne kliknięcie w celu uzyskania częściowej informacji o postępie. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-button-click/167460/45024">https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-button-click/167460/45024</a>
Dźwięki interfejsu użytkownika / systemu	<b>Akcja:</b> Kliknięcie przycisku <b>Opis:</b> Wyczyść interfejs użytkownika, klikając przycisk umożliwiający wybór lub potwierdzenie. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/button-push-metallic/65/1347">https://uppbeat.io/sfx/button-push-metallic/65/1347</a>
Dźwięki interfejsu użytkownika / systemu	<b>Akcja:</b> Błąd <b>Opis:</b> Zniekształcony dźwięk błędu, zwiększający napięcie w przypadku błędnych odpowiedzi. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/error-glitch/12951/28839">https://uppbeat.io/sfx/error-glitch/12951/28839</a>
Dźwięki interfejsu użytkownika / systemu	<b>Akcja:</b> Cyfrowe potwierdzenie <b>Opis:</b> Dźwięk potwierdzenia wysokiej technologii dla futurystycznych ustawień. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/ding-positive-digital-bell/166654/47166">https://uppbeat.io/sfx/ding-positive-digital-bell/166654/47166</a>



## WYBÓR KONKRETNYCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

## Dźwięki gry

Kategoria	Opis
Napięcie / Zagrożenie / Dramatyczny wpływ	<b>Akcja: Mroczny hit</b> Opis: Mocny, dramatyczny hit, odpowiedni na thrillery. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/cinematic-hit-suspense-piano-slam/167750/55242">https://uppbeat.io/sfx/cinematic-hit-suspense-piano-slam/167750/55242</a>
Napięcie / Zagrożenie / Dramatyczny wpływ	<b>Działanie: Napięcie bicia serca</b> Opis: Efekt pulsującego bicia serca w czasie odliczania lub przy dużym napięciu. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/transition-heartbeat-tension-loop/10820/28550">https://uppbeat.io/sfx/transition-heartbeat-tension-loop/10820/28550</a>
Sci-Fi / Aktywacja technologiczna	<b>Akcja: Aktywacja hologramu</b> Opis: Idealna do aktywowania hologramów, paneli lub dialogów sztucznej inteligencji. <b>Link:</b> <a href="https://uppbeat.io/sfx/sci-fi-technology-holographic-display/168099/55433">https://uppbeat.io/sfx/sci-fi-technology-holographic-display/168099/55433</a>



## S'Cape DND Lemniscate

 **PODSTAWY**

S'CAPE to platforma wsparcia edukacyjnego oferująca praktyczne przewodniki, szablony i narzędzia metodyczne, które pomagają nauczycielom i animatorom projektować, wdrażać i omawiać edukacyjne gry typu escape room.

**URL / Dostęp:** <https://scape.enepe.fr/-aide-a-la-creation-.html>

**Typ narzędzia:** Przewodnik ułatwiający pracę / Pakiet podsumowujący / Arkusz do refleksji / Inne: Metodologia tworzenia gier typu escape room

**Potrzebujesz platformy cyfrowej? Tak | Jeśli tak, to której:** Przeglądarki internetowej (strona internetowa S'Cape)

 **GŁÓWNE CECHY**

**Co możesz z nim zrobić:**

- Zarządzaj czasem i tempem
- Dostarcz wskazówki lub podpowiedzi
- Wspieranie współpracy i komunikacji
- Dyskusja po grze na temat przewodnika
- Udostępnij gotowe pytania lub arkusze ćwiczeń do omówienia
- Inne: Wsparcie w projektowaniu gier typu escape room od koncepcji do oceny

**Dostępne formaty:** Strony internetowe / Zasoby PDF / Arkusze kalkulacyjne



## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1: Określ cele pedagogiczne

Na początek skorzystaj z pytań pomocniczych udostępnionych na platformie, aby określić cele edukacyjne (wiedza, umiejętności, postawy), które gra typu escape room powinna realizować.

2

### KROK 2: Wybierz format gry typu escape room

Wybierz rodzaj gry typu escape room (liniową, równoległą, hybrydową, cyfrową lub fizyczną) na podstawie kontekstu, ograniczeń czasowych i profilu ucznia.

3

### KROK 3: Zaprojektuj łamigłówki i narrację

Skorzystaj z przewodników i przykładów tworzenia, aby wyobrazić sobie spójną fabułę i zaprojektować łamigłówki odpowiadające Twoim celom i poziomowi trudności.

4

### KROK 4: Zaplanuj ułatwienia i harmonogram

Przygotuj wskazówki, limity czasowe i strategie ułatwiające rozgrywkę, korzystając z udostępnionych rekomendacji. Zapewni to płynne tempo rozgrywki.  
uczenia się.



## WSKAZÓWKI DLA MODERATORÓW

- Jeśli jest to twoja pierwsza gra typu escape room, zacznij od prostych łamigłówek, aby uniknąć przeciążenia poznawczego.
- Jasno określ rolę osoby prowadzącej (obserwator, osoba dająca wskazówki, mistrz gry).
- Zawsze przetestuj grę escape room przed jej przeprowadzeniem z uczniami.
- Dostosuj poziom trudności, przygotowując wcześniej opcjonalne wskazówki.
- Poświęć wystarczająco dużo czasu na omówienie, ponieważ jest ono kluczowe dla transferu wiedzy.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Interfejs jest dostępny w języku francuskim, ale część materiałów jest dostępna w języku angielskim (można je również przetłumaczyć za pomocą wtyczki).

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerze lub tablecie z dostępem do Internetu; materiały można wydrukować w przypadku korzystania z nich w trybie offline.

**Czy działa offline?** Tak (zasoby można wydrukować i używać bez internetu po ich przygotowaniu)

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Narzędzie zachęca do wydawania jasnych instrukcji, pracy zespołowej i werbalizacji, co wspomaga osoby uczące się SLD.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** /
- **Wymagane jest konto?** Nie



## ESCAPE FAKE



## PODSTAWY

Cyfrowy zestaw narzędzi dla edukatora/facilitatora towarzyszący grze Escape Fake, zawierający zasoby takie jak formaty warsztatów, przejścia przez pomieszczenia, arkusze ćwiczeń i materiały podsumowujące, które umożliwiają włączenie gry do zajęć w klasie lub na szkoleniach.

**URL / Dostęp:** <https://escapefake.org/toolkit/>

**Typ narzędzia:** Przewodnik dla moderatorów + Pakiet podsumowujący + Arkusze robocze

**Potrzebujesz platformy cyfrowej? Tak, dostęp przez strefę członkowską na stronie internetowej i możliwość pobrania materiałów (PDF/prezentacja)**



## GŁÓWNE CECHY

**Co możesz z nim zrobić:**

- Zarządzaj czasem i tempem
- Dostarcz wskazówki lub podpowiedzi
- Wspieranie współpracy i komunikacji
- Dyskusja po grze na temat przewodnika
- Zbierz opinie i refleksje
- Udostępnij gotowe pytania lub arkusze ćwiczeń do omówienia

**Dostępne formaty:** PDF / Prezentacja / Arkusz roboczy / Aplikacja internetowa (gra)



## JAK UŻYWAĆ

**1 KROK 1: Zarejestruj się w Strefie Członkowskiej Wejdz na stronę Escape Fake, zarejestruj się w Strefie Członkowskiej i uzyskaj dostęp do materiałów z zestawu narzędzi.**

**2 KROK 2: Wybierz język i pobierz materiały Wybierz preferowaną wersję językową (angielską, włoską, niemiecką, węgierską, rumuńską) i pobierz wszystkie zasoby zestawu narzędzi.**

**3 KROK 3: Przejrzyj sekcję wprowadzającą**  
Przeczytaj wprowadzenie do nauki przez doświadczenie i konfiguracji gry, aby zapoznać się ze sposobem, w jaki gra i zestaw narzędzi są ze sobą powiązane.

**4 KROK 4: Wybierz format warsztatu lub sesji gry**  
Wybierz format sesji z sekcji „Sugestie dotyczące formatów warsztatów” i zaplanuj, w jaki sposób zintegrować grę cyfrową z klasą, szkoleniem lub innym środowiskiem edukacyjnym.

**5 KROK 5: Skorzystaj z przewodników, arkuszy roboczych i pytań do refleksji**  
Zapoznaj się z instrukcjami dotyczącymi poszczególnych pomieszczeń, skorzystaj z dołączonych arkuszy roboczych i zadaj pytania podsumowujące/omawiające w trakcie lub po rozgrywce, aby pogłębić wiedzę.

**6 KROK 6: Przeprowadź dyskusję podsumowującą**  
Przeprowadź sesję podsumowującą, korzystając z gotowych pytań, aby pomóc graczom zastanowić się nad swoimi doświadczeniami i powiązać je z rzeczywistymi problemami związanymi z edukacją medialną i zwalczaniem dezinformacji.

**7 KROK 7: Zastosuj glosariusze i koncepcje nauczania (opcjonalnie)**  
Opcjonalnie możesz wykorzystać dołączone słowniki i koncepcje nauczania do dalszych działań, zadań lub dalszej nauki.



## WSKAZÓWKI DLA MODERATORÓW

- Przed sesją zapoznaj się zarówno z grą, jak i zestawem narzędzi, abyś mógł pewnie kierować uczestnikami i korzystać z arkuszy ćwiczeń.
- Za pomocą pytań podsumowujących połącz doświadczenie zdobyte w grze z tematem dezinformacji w świecie rzeczywistym, co pomoże wzmocnić przekazywanie wiedzy.
- Rozważ podzielenie uczestników na małe zespoły na potrzeby gry typu escape room, a następnie zbierz wszystkich ponownie na omówienie całej grupy w celu porównania spostrzeżeń.
- Dostosuj format warsztatów (czas, liczbę sal, szczegółowość arkuszy roboczych) do wcześniejszej wiedzy uczestników na temat umiejętności medialnych i cyfrowych; zestaw narzędzi zawiera sugestie.
- Jeśli pracujesz w grupie wielokulturowej lub wielojęzycznej, skorzystaj z możliwości obsługi wielu języków, aby zwiększyć dostępność.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** dostępne w języku angielskim, niemieckim, włoskim, węgierskim i rumuńskim

**Wymagania techniczne:** Materiały z zestawu narzędzi można pobrać ze strony internetowej (pliki PDF, slajdy), a sama gra działa na smartfonach/tabletach.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Arkusze robocze i materiały wizualne obsługują wiele formatów i języków, dzięki czemu zestaw narzędzi jest bardziej wszechstronny; możesz również zapewnić wydrukowane markery i wyznaczyć dodatkowy czas na przetworzenie wskazówek.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** /
- **Wymagane jest konto?** Tak, musisz zarejestrować się jako członek, aby uzyskać dostęp do pobierania zestawu narzędzi.



## PRZEWODNIK ELMET

## PODSTAWY

Przewodnik ELMET to praktyczny przewodnik metodyczny, który wspiera edukatorów w projektowaniu, prowadzeniu i omawianiu edukacyjnych escape roomów. Koncentruje się on na pedagogice, zaangażowaniu uczniów i uczeniu się refleksyjnym, a nie na technologii.

## URL / Dostęp:

[https://www.elmetproject.eu/assets/files/ELMET\\_Guide\\_EN.pdf](https://www.elmetproject.eu/assets/files/ELMET_Guide_EN.pdf)

Typ narzędzia: Przewodnik ułatwiający

Potrzebujesz platformy cyfrowej? Nie

## GŁÓWNE CECHY

## Co możesz z nim zrobić:

- Zarządzaj czasem i tempem
- Dostarcz wskazówki lub podpowiedzi
- Wspieranie współpracy i komunikacji
- Dyskusja po grze na temat przewodnika
- Zbierz opinie i refleksje
- Udostępnij gotowe pytania lub arkusze ćwiczeń do omówienia

Dostępne formaty: PDF / Arkusz kalkulacyjny



## JAK UŻYWAĆ

1

**KROK 1:**

Przeczytaj sekcje przewodnika poświęcone edukacyjnym pokojom zagadek, aby zrozumieć metodę nauczania ELMET i kluczowe zasady pedagogiczne.

2

**KROK 2:**

Skorzystaj z ram planowania i przykładów, aby zaprojektować pokój zagadek dostosowany do celów edukacyjnych, grupy docelowej i dostępnego czasu.

3

**KROK 3:**

Zastosuj wytyczne dotyczące ułatwiania rozgrywki podczas gry typu escape room, aby zarządzać dynamiką grupy, wskazówkami i tempem rozgrywki.

4

**KROK 4:**

Skorzystaj z proponowanych pytań podsumowujących i refleksyjnych po wyjściu z pokoju zagadek, aby wesprzeć transfer wiedzy i dyskusję grupową.



## WSKAZÓWKI DLA MODERATORÓW

- Przed zaprojektowaniem łamigłówek ustal jasne cele edukacyjne.
- Skorzystaj z pytań podsumowujących zawartych w przewodniku, aby zamienić rozgrywkę w naukę.
- Dostosuj przykłady do wieku i poziomu doświadczenia uczniów.
- Zaplanuj z wyprzedzeniem dostarczenie odpowiedzi, aby uniknąć frustracji.
- Po meczu zarezerwuj czas na uporządkowaną refleksję.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** dostępne w języku angielskim (zasoby projektu mogą być dostępne w innych językach).

**Wymagania techniczne:** Dowolne urządzenie obsługujące pliki PDF. Po pobraniu nie jest wymagane połączenie z internetem.

**Czy działa offline?** Tak.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Przewodnik zachęca do pracy zespołowej, refleksji i elastycznego prowadzenia zajęć, umożliwiając nauczycielom dostosowanie zajęć i tempa zajęć do potrzeb uczniów z SLD.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** /
- **Wymagane jest konto?** Nie



## SUMO PAINT



## PODSTAWY

Sumo Paint to darmowa, oparta na przeglądarce aplikacja do edycji i malowania obrazów z interfejsem przypominającym Photoshopa, oferująca pędzle, warstwy, filtry i inne narzędzia kreatywne. Doskonale nadaje się do rysowania cyfrowego, edycji zdjęć i projektowania graficznego bez konieczności instalowania oprogramowania.

**URL / Dostęp:** <https://paint.sumo.app/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** arabski, czeski, duński, niemiecki, grecki, angielski, hiszpański, fiński, francuski, włoski, japoński, holenderski, polski, portugalski, szwedzki, turecki i chiński.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** nie wydaje się, aby program miał wbudowane funkcje ułatwień dostępu zaprojektowane specjalnie dla użytkowników SLD, ale Sumo Paint działa w pełni w przeglądarce internetowej, więc ogólne narzędzia ułatwień dostępu przeglądarki (np. czytniki ekranu, powiększanie, tryby wysokiego kontrastu wbudowane w przeglądarki lub system operacyjny) mogą pomóc użytkownikom w przypadku niektórych potrzeb

**Koszt i dostęp:**

- **Cena:** Bezpłatna / Uaktualnienia do Edu ~2 USD miesięcznie / Uaktualnienie do Pro ~4 USD miesięcznie
- **Limity planu bezpłatnego:** Tak, 20 kredytów
- **Wymagane jest konto?** Tak

## JAK UŻYWAĆ

1

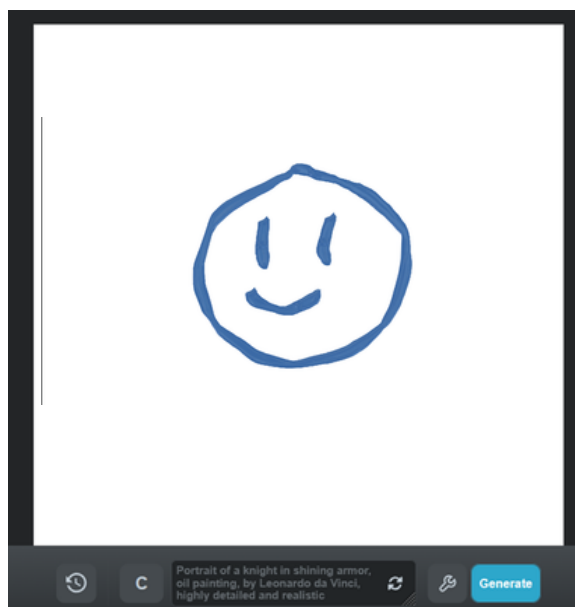
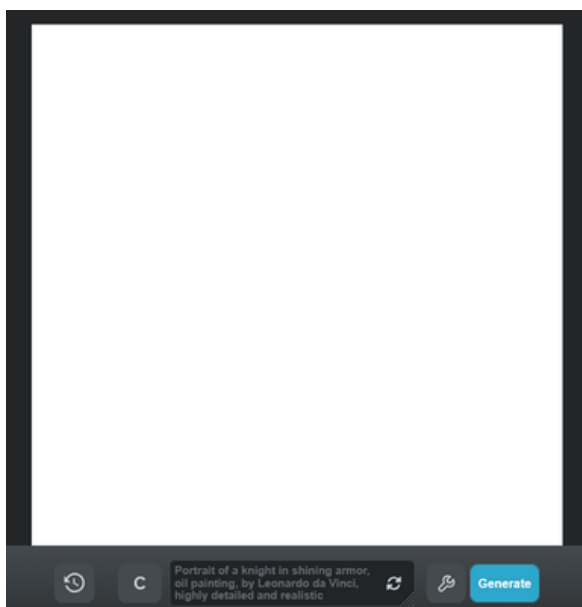
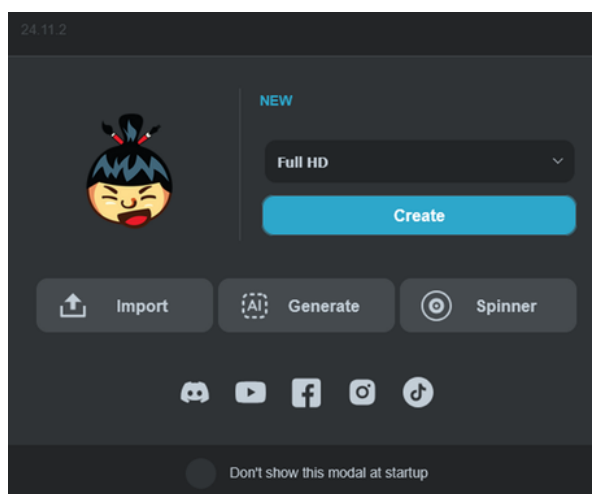
### KROK 1:

Utwórz szablon z żadaną rozdzielczością lub zainportuj go.

2

### KROK 2:

Rozpocznij projektowanie swojego projektu lub pozwól, aby sztuczna inteligencja zrobiła to za Ciebie.





## PRZYKŁADY WIZUALIZACJI I/LUB ANIMACJI

### Do celów wizualnych

Oto przykłady różnych możliwości, jakie można uzyskać za pomocą farby Sumo:





SVGATOR

 **PODSTAWY**

SVGator to narzędzie do animacji dla średnio zaawansowanych użytkowników, które pozwala tworzyć animacje SVG bez pisania kodu. Zapewnia zaawansowane funkcje wizualne do eksportowania lekkich, animowanych grafik gotowych do publikacji w internecie.

**URL / Dostęp:** <https://www.svgator.com/>

 **INFORMACJE DODATKOWE**

**Obsługa wielu języków:** tylko angielski.

**Wymagania techniczne:** Jest to narzędzie internetowe, więc można z niego korzystać na komputerze i telefonie.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** SVGator nie posiada konkretnych wbudowanych adaptacji oznaczonych dla użytkowników SLD, ale można z nich korzystać w sposób ułatwiający dostęp, jeśli projektujesz animacje, mając na uwadze ich dostępność.

**Koszt i dostęp:**

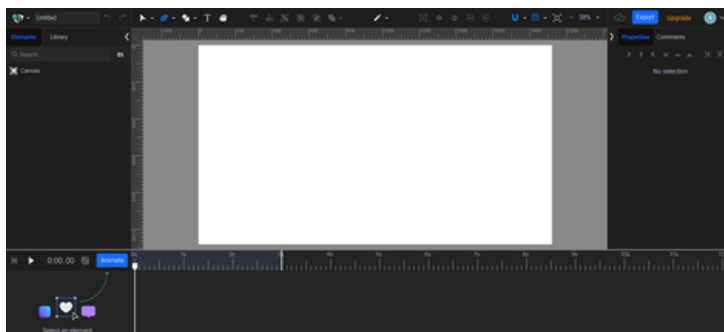
- **Cena:** Bezpłatna / Plan startowy (~13 USD/miesiąc, rozliczane rocznie) / Plan Pro (~24 USD/miesiąc, rozliczane rocznie) / Plan zespołowy (~27 USD za stanowisko/miesiąc, rozliczane rocznie, minimum 3 stanowiska)
- **Ograniczenia bezpłatnego planu:** Podstawowe ograniczenia edycji i znak wodny.
- **Wymagane jest konto?** Tak

# JAK UŻYWAĆ

1

## KROK 1:

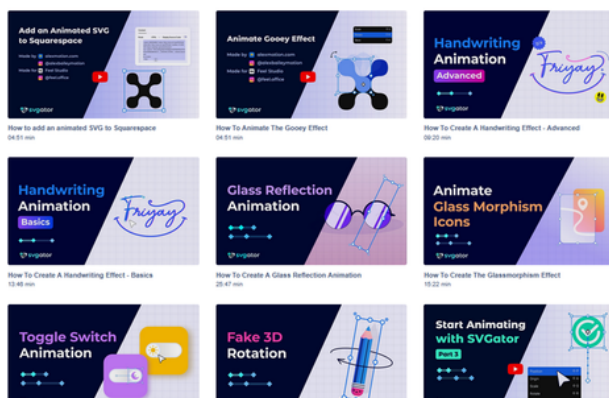
Możesz utworzyć własny szablon lub go przesłać.



2

## KROK 2 (opcjonalny):

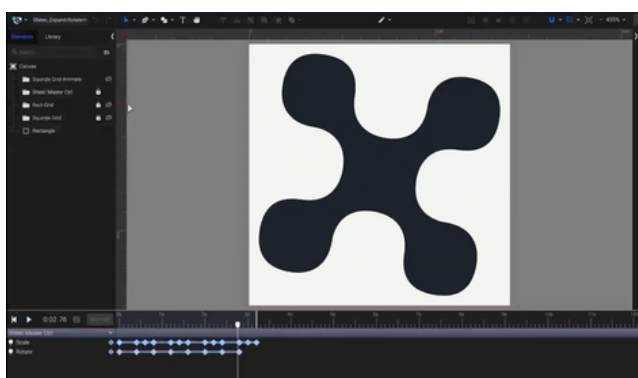
W aplikacji znajdziesz mnóstwo samouczków, dzięki którym dowiesz się, jak stworzyć to, czego chcesz



3

## KROK 3:

Zaczynamy edytować i tworzyć.

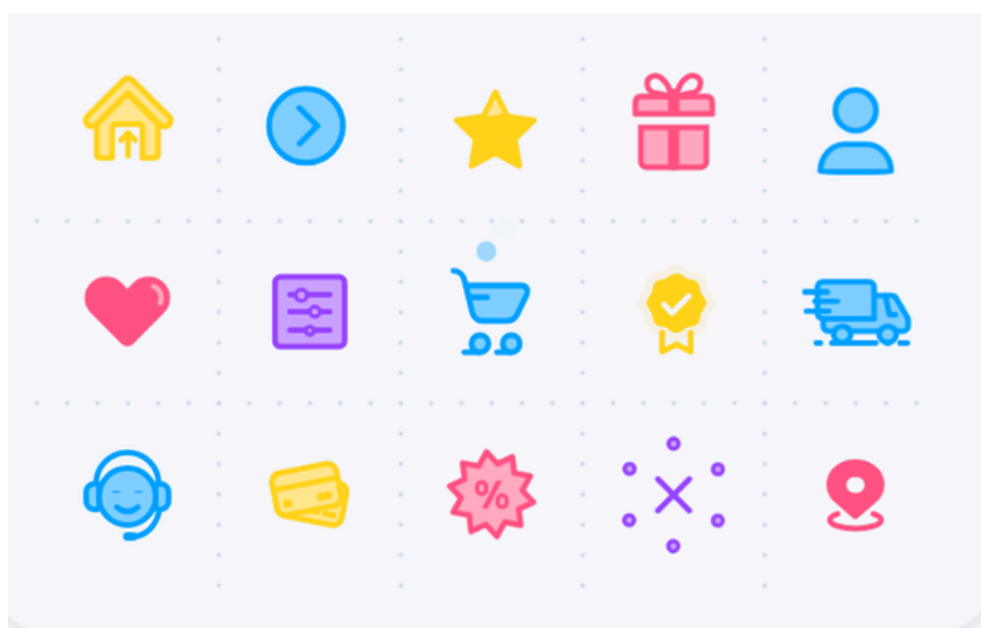




## PRZYKŁADY WIZUALIZACJI I/LUB ANIMACJI

### Do celów wizualnych

Nazwa	Obrazy
Ikona domu	
Ikona odtwarzania	
Ikona gwiazdy	
Ikona prezentu	
Ikona użytkownika	



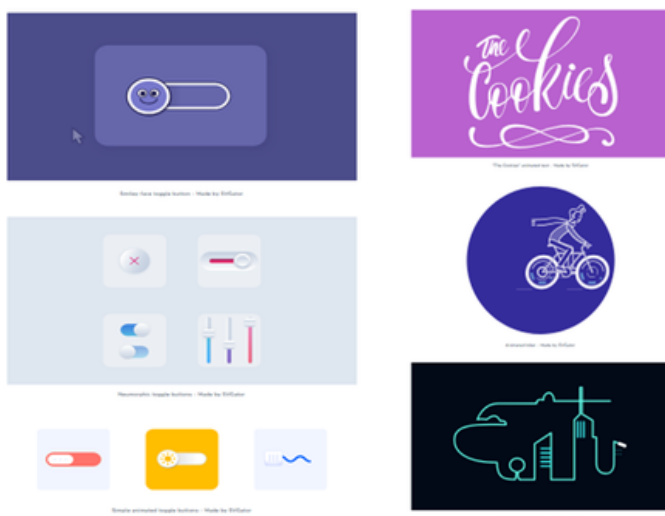


# PRZYKŁADY ANIMACJI I SZABLONÓW

## Do animacji

Oto przykłady różnych możliwości:

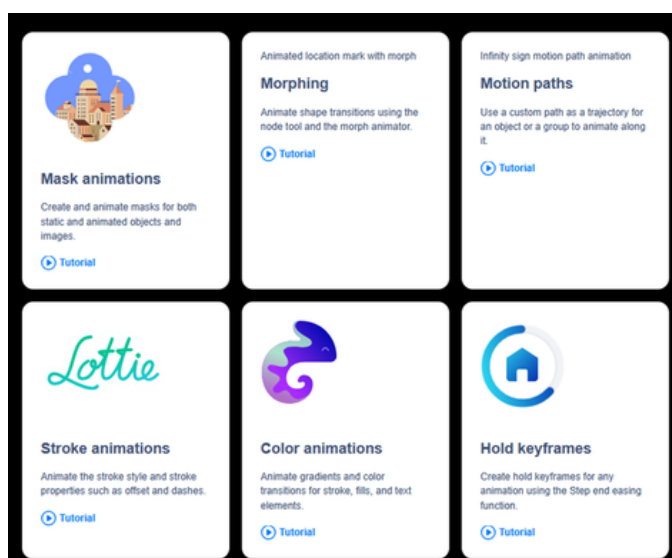
<https://www.svgator.com/blog/cool-svg-animation-examples-to-inspire/#animated-characters-examples>



## Do szablonów

Oto przykłady różnych możliwości:

[https://www.svgator.com/?\\_gl=1\\*lbuyqr\\*\\_gcl\\_au\\*ODY5NjAyNTQ5LjE3NjQwNjMzODc](https://www.svgator.com/?_gl=1*lbuyqr*_gcl_au*ODY5NjAyNTQ5LjE3NjQwNjMzODc)





PIXLR

PIXLR



## PODSTAWY

Internetowy edytor zdjęć, który umożliwia użytkownikom szybką edycję obrazów, dodawanie tekstu, symboli, efektów i warstw, dzięki czemu idealnie nadaje się do tworzenia wskazówek wizualnych, zakodowanych obrazów, map i tła do cyfrowych pokoi zagadek.

URL / Dostęp: <https://pixlr.com/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Dostępne w wielu językach, w tym angielskim, hiszpańskim, francuskim, niemieckim, portugalskim, włoskim i innych.

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymagane połączenie z internetem. Działa w przeglądarce internetowej (nie wymaga instalacji).

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Pixlr wspiera uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, oferując wskazówki wizualne, uproszczone układy i informacje zakodowane kolorami zamiast instrukcji składających się głównie z tekstu.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Freemium / Plany płatne: Pixlr Plus / Premium (plany miesięczne lub roczne)
- **Ograniczenia bezpłatnego planu:** Podstawowe narzędzia i szablony; znak wodny na niektórych eksportach; wyświetlane reklamy.
- **Wymagane konto?** Nie (konto opcjonalne, wymagane do zapisywania projektów online)



## JAK UŻYWAĆ

### 1 KROK 1: Otwórz Pixlr i wybierz edytor

Przejdź na stronę [pixlr.com](https://pixlr.com) i wybierz Pixlr X (prosty edytor, polecany dzieciom) lub Pixlr E (bardziej zaawansowany edytor).

### 2 KROK 2: Utwórz lub otwórz obraz

Kliknij „Utwórz nowy”, aby zacząć od pustego płótna lub „Otwórz obraz”, aby przesłać istniejący obraz (np. mapę, kłódkę, list lub tło).

### 3 KROK 3: Dodaj wskazówki wizualne

Za pomocą narzędzia Tekst wstawiaj cyfry, litery lub zagadki, a za pomocą narzędzi Kształty/Ikony dodawaj symbole, takie jak kłódki, strzałki lub znaki ostrzegawcze.

### 4 KROK 4: Ukryj lub zakoduj informacje

Zmień krycie, kolejność warstw, kolory lub efekty rozmycia, aby ukryć wskazówki. Na przykład, umieść liczbę za obrazkiem lub zmniejsz kontrast, aby wskazówki pojawiły się tylko po uważnej obserwacji.

### 5 KROK 5: Zastosuj efekty lub filtry

Użyj filtrów (np. glitch, vintage, shadow), aby wskazówki wyglądały na stare, uszkodzone, tajne lub „zaszyfrowane”.

### 6 KROK 6: Eksportuj ostateczny obraz


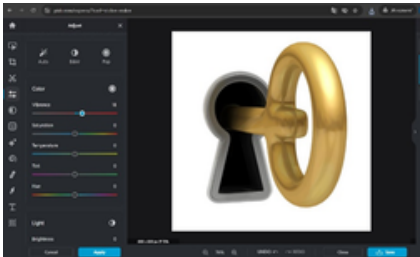
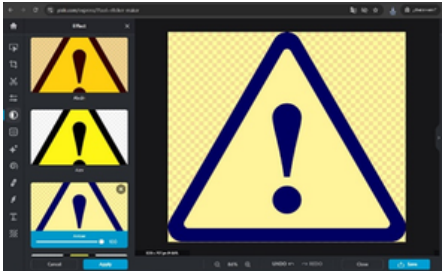
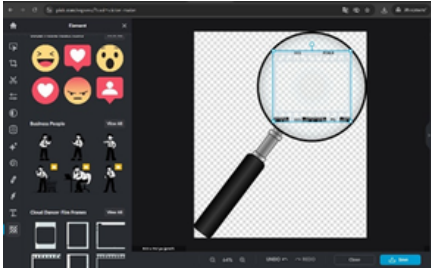
Kliknij Zapisz, wybierz jakość i format obrazu (PNG lub JPG), a następnie pobierz plik wizualny, który chcesz wykorzystać na platformie escape room (Genialy, Google Slides itp.).



## PRZYKŁADY WIZUALIZACJI I ANIMACJI

### Do celów wizualnych

W wersji bezpłatnej dostęp do ikon Pixlr uzyskuje się poprzez panel Naklejki/Elementy w edytorze.

Nazwa	Obrazy	Połączyć
Ikona kłódki → Symbol kłódki dla zamkniętych łamigłówek		<a href="https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/">https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</a>  <a href="https://pixlr.com/design/maker-sticker/">https://pixlr.com/design/maker-sticker/</a>
Symbol klucza → Klasyczny klucz do odblokowywania wskazówek		<a href="https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/">https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</a>  <a href="https://pixlr.com/design/maker-sticker/">https://pixlr.com/design/maker-sticker/</a>
Znak ostrzegawczy → Ikona ostrzegawcza informująca o niebezpieczeństwie		<a href="https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/">https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</a>  <a href="https://pixlr.com/design/maker-sticker/">https://pixlr.com/design/maker-sticker/</a>
Szkoło powiększające → Wskazówka do śledztwa lub poszukiwań		<a href="https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/">https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</a>  <a href="https://pixlr.com/design/maker-sticker/">https://pixlr.com/design/maker-sticker/</a>



## PRZYKŁADY WIZUALIZACJI I ANIMACJI

### Do celów wizualnych

Nazwa	Obrazy	Połączyć
Strzałki → Strzałki kierunkowe do łamigłówek nawigacyjnych		<a href="https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/">https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</a>  <a href="https://pixlr.com/design/maker-sticker/">https://pixlr.com/design/maker-sticker/</a>
Znak zapytania → Tajemnica lub nieznanne wyzwanie		<a href="https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/">https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</a>  <a href="https://pixlr.com/design/maker-sticker/">https://pixlr.com/design/maker-sticker/</a>

### Do animacji

Pixlr nie tworzy prawdziwych animacji osi czasu, ale efekty w stylu animowanym mogą symulować ruch lub transformację. Link: <https://pixlr.com/effects/>

Nazwa	Obrazy
Efekt błędu → Symuluje uszkodzone lub zhakowane dane	



## PRZYKŁADY ANIMACJI

Nazwa	Obrazy
<p>Neonowe światło → Podkreśla tajne symbole</p>	
<p>Rozmycie ujawniające → Stopniowo ujawnia ukryte wskazówki</p>	
<p>Nakładka cienia → Ukrywa części obrazu</p>	
<p>Wyciek światła → Tworzy przejścia kinowe</p>	



## PRZYKŁADY SZABLONÓW

Szablony można dostosować, dodając tekst, ikony i ukryte wskazówki do zagadek w escape roomach.

Nazwa szablonu	Połączyć
Szablon plakatu tajemnicy	<a href="https://pixlr.com/designer/template/">https://pixlr.com/designer/template/</a>
Szablon dokumentu vintage	<a href="https://pixlr.com/designer/template/">https://pixlr.com/designer/template/</a>
Tło w stylu mapy	<a href="https://pixlr.com/designer/template/">https://pixlr.com/designer/template/</a>
Znak ostrzegawczy/zagrożenia	<a href="https://pixlr.com/designer/template/">https://pixlr.com/designer/template/</a>
Układ kart łamigłówek	<a href="https://pixlr.com/designer/template/">https://pixlr.com/designer/template/</a>



FODEY



## PODSTAWY

Fodey to internetowy generator umożliwiający użytkownikom tworzenie realistycznych fragmentów gazet poprzez dostosowywanie nagłówków, podtytułów, obrazów i tekstu artykułów. Jest to idealne narzędzie do opowiadania historii i angażujących ćwiczeń edukacyjnych.

**URL / Dostęp:** <https://www.fodey.com/generators/newspaper/snippet.asp>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** angielski

**Wymagania techniczne:** Urządzenie z przeglądarką internetową i dostępem do Internetu (komputer, tablet).

**Dostosowanie do użytkowników SLD:** Narzędzie wspiera użytkowników SLD, umożliwiając stosowanie krótkich tekstów, opowiadanie historii za pomocą obrazów oraz jasne wskazówki narracyjne bez skomplikowanych instrukcji.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto?** Nie



## JAK UŻYWAĆ

1

### **KROK 1: Uzyskaj dostęp do generatora gazet**

Otwórz generator fragmentów gazety Fodey za pośrednictwem podanego adresu URL.

2

### **KROK 2: Napisz nagłówek i tekst artykułu**

Wprowadź nagłówek, opcjonalny podtytuł i krótki tekst artykułu odnoszący się do scenariusza gry escape room (np. tajemnicze wydarzenie, pilna wiadomość lub raport o przestępstwie).

3

### **KROK 3: Dodaj obraz**

Prześlij obraz (zdjęcie, ilustrację lub symbol), aby wzmocnić narrację lub zapewnić wskazówkę wizualną.

4

### **KROK 4: Wygeneruj fragment gazety**

Kliknij przycisk generuj, aby utworzyć realistyczną wizualizację w stylu gazety.




5

### **KROK 5: Pobierz i użyj wizualizacji**

Zapisz wygenerowany obraz i zintegruj go z grą escape room jako wydrukowaną wskazówkę lub element cyfrowy.



## PRZYKŁADY WIZUALIZACJI

Nazwa	Obrazy	Połączyć
<p>Najświeższe wiadomości</p>		<p><u>Generator wycinków z gazet – stwórz własną zabawną gazetę.</u></p>
<p>Klaps (Produkcja filmowa)</p>		<p><u>Generator tablicy „Klaps filmowy”</u></p>
<p>Artykuł w stylu raportu policyjnego</p>		<p><u>Generator wycinków z gazet – stwórz własną zabawną gazetę.</u></p>



SVG REPO

SVG REPO



## PODSTAWY

SVG Repo to internetowa biblioteka oferująca tysiące darmowych ikon i ilustracji SVG na otwartej licencji, które można pobrać i wykorzystać w grach, materiałach edukacyjnych i projektach escape roomów.

**URL / Dostęp:** <https://www.svgrepo.com/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** angielski

**Wymagania techniczne:** Dowolne urządzenie z przeglądarką internetową i połączeniem z internetem; opcjonalny edytor graficzny umożliwiający personalizację plików SVG.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** przejrzyste i proste wizualizacje wspomagają zrozumienie i zmniejszają obciążenie poznawcze u osób ze specyficznymi zaburzeniami uczenia się.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** Większość ikon jest bezpłatna, ale niektóre wymagają podania źródła w zależności od licencji
- **Wymagane jest konto?** Nie



## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1: Wyszukaj element wizualny

Użyj paska wyszukiwania, aby znaleźć ikony powiązane z tematyką Twojej gry typu escape room (np. klucz, zamek, drzwi, mapa, skarb).

2

### KROK 2: Filtruj według licencji

Sprawdź informacje o licencji (CC0, MIT itp.), aby upewnić się, że ikona może zostać ponownie wykorzystana w Twoim projekcie gry escape room. Szukaj licencji CC0 (domena publiczna), która nie wymaga uznania autorstwa; lub CC-BY lub CC-BY-SA, które możesz wykorzystać, ale z podaniem autorstwa.

3

### KROK 3: Pobierz plik SVG

Pobierz ikonę w formacie SVG, aby łatwo zmieniać jej rozmiar i edytować ją.

4

### KROK 4: Dostosuj, jeśli to konieczne

Edytuj kolory i rozmiary, korzystając z narzędzi projektowych (Canva, Inkscape, Illustrator) lub wstawiaj je bezpośrednio do slajdów lub materiałów do wydruku.











5

### KROK 5: Zintegruj się z grą typu escape room

Używaj ikon jako wskazówek wizualnych, elementów układanki, kart do wydrukowania lub interfejsów cyfrowych.



## PRZYKŁADY WIZUALIZACJI

Nazwa	Obrazy	Połączyć
Ikona klucza		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/484416/key">https://www.svgrepo.com/svg/484416/key</a>
Ikona kłódki		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/484514/lock-part-2">https://www.svgrepo.com/svg/484514/lock-part-2</a>
Ikona drzwi		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/401419/door">https://www.svgrepo.com/svg/401419/door</a>
Ikona mapy		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/293852/map">https://www.svgrepo.com/svg/293852/map</a>
Ikona skrzyni s karbów		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/275527/treasure-chest">https://www.svgrepo.com/svg/275527/treasure-chest</a>
Ikona lupy		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/263197/wyszukiwanie-szkła-powiększającego">https://www.svgrepo.com/svg/263197/wyszukiwanie-szkła-powiększającego</a>
Ikona zegara/timera		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/421830/clock-event-planner">https://www.svgrepo.com/svg/421830/clock-event-planner</a>
Ikona śladu stopy		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/345857/footprint">https://www.svgrepo.com/svg/345857/footprint</a>
Ikona odcisku palca		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/322320/odcisk-palca">https://www.svgrepo.com/svg/322320/odcisk-palca</a>
Ikona znaku zapytania		<a href="https://www.svgrepo.com/svg/402540/question-mark">https://www.svgrepo.com/svg/402540/question-mark</a>



RANSOMIZER



## PODSTAWY

Ransomizer to internetowe narzędzie, które generuje realistyczne wizualizacje w stylu listów z żądaniem okupu, wykorzystując w tym celu wycinane litery. Dzięki temu użytkownicy mogą tworzyć wciągające i zabawne wiadomości do gier typu escape room i opowiadań.

**URL / Dostęp:** <https://www.ransomizer.com/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** interfejs w języku angielskim i hiszpańskim, ale narzędzie może działać w dowolnym języku wykorzystującym znaki łacińskie.

**Wymagania techniczne:** Dowolne urządzenie z przeglądarką internetową i połączeniem internetowym.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** krótkie wiadomości i silny kontrast wizualny mogą wspierać zaangażowanie, jednak osoby prowadzące powinny zadbać o czytelność przekazu dla uczniów z dysleksją.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane jest konto?** Nie



## JAK UŻYWAĆ

### 1 KROK 1: Napisz swoją wiadomość

Wpisz wiadomość, którą chcesz wyświetlić (np. groźbę, wskazówkę, ostrzeżenie lub tajemniczą instrukcję związaną ze scenariuszem gry escape room).

### 2 KROK 2: Wygeneruj notatkę o okupie

Narzędzie automatycznie tworzy obraz w stylu listu z żądaniem okupu, wykorzystując mieszane czcionki i wycięte litery. Możesz również dostosować list z żądaniem okupu (kolory, czcionkę, rozmiar tekstu, obrót, rozbieżność, tekstury itp.).

### 3 KROK 3: Zapisz lub zrób zrzut ekranu wizualizacji

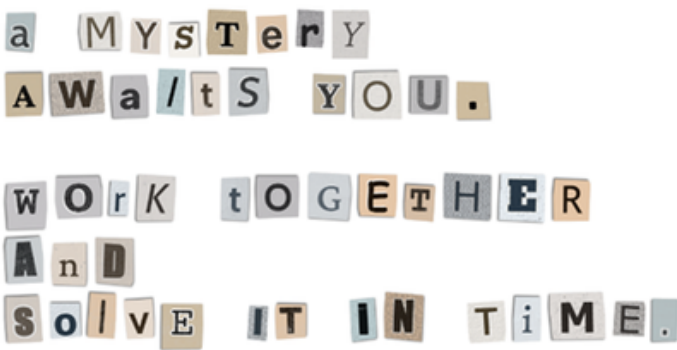
Pobierz lub przechwyć wygenerowany obraz, aby wykorzystać go cyfrowo lub wydrukować.

### 4 KROK 4: Zintegruj się z grą typu escape room

Wykorzystaj żądanie okupu jako wskazówkę fabularną, odprawę w misji, wiadomość od antagonisty lub element zagadki.



## PRZYKŁADY SZABLONÓW

Nazwa	Obrazy	Wiadomość
Tajemnicza wiadomość wprowadzająca	 <p>a MYSTERY AWAIT YOU. WORK TOGETHER AND SOLVE IT IN TIME.</p>	<p>CZEKA NA CIEBIE TAJEMNICA.</p> <p>WSPÓŁPRACUJ CIE I ROZWIĄŻCIE PROBLEM NA CZAS.</p>

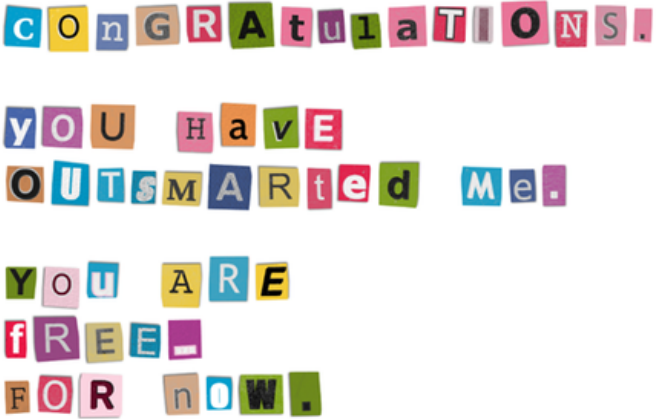




## PRZYKŁADY SZABLONÓW

Nazwa	Obrazy	Wiadomość
<p>Komunikat o zagrożeniu misji</p>	<p>you have entered MY Territory!</p> <p>solve my puzzles Or you will Never Escape.</p>	<p>WSZEDŁEŚ NA MOJE TERYTORIUM.</p> <p>ROZWIĄŻ MOJE ZAGADKI, ALBO NIGDY NIE UCIEKNIESZ.</p>
<p>Uwaga</p>	<p>THIS is YOUR ONLY Warning.</p> <p>Time is running out. make THE right choices.</p>	<p>TO JEST JEDYNE OSTRZEŻENIE.</p> <p>CZAS SIĘ KOŃCZY. ZROBIĆ WŁAŚCIWE WYBORY.</p>
<p>Instrukcja do łamigłówek</p>	<p>The answer is closer than you think.</p> <p>Look carefully at the room.</p>	<p>ODPOWIEDŹ JEST BLIŻEJ NIŻ MYŚLISZ.</p> <p>PRZYJRZY SIĘ UWAGNIE POMIESZCZENIU.</p>



## PRZYKŁADY SZABLONÓW

Nazwa	Obrazy	Wiadomość
<p>Wiadomość ujawniająca koniec gry</p>		<p>GRATULACJE. PRZEMYŚLIŁEŚ MNIE. JESTEŚ WOLNY... NA TERAZ.</p>
<p>Fałszywy porywacz/Tajemnicza wiadomość</p>		<p>Zostawiłem w tym pokoju wszystko, czego ci potrzeba. PODĄŻAJ ZA WSKAZÓWKAMI I ZNAJDŹ PRAWDĘ.</p>
<p>Zabawne wyzwanie</p>		<p>CZY MOŻESZ WYGRAĆ GRĘ? UDOWODNIJ TO ROZWIĄZUJĄC ZAGADKI.</p>



FLATICON



## PODSTAWY

Flaticon to internetowa biblioteka oferująca tysiące darmowych ikon Creative Commons. Ikony te można wykorzystać do projektowania gier typu escape room, wskazówek wizualnych, łąmigłówek do druku i wyzwań cyfrowych w angażujący i przystępny sposób.

**URL / Dostęp:** <http://www.flaticon.com/free-icons/creative-commons>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Wsparcie wielojęzyczne:** angielski, francuski, hiszpański, niemiecki, włoski

**Wymagania techniczne:** Połączenie internetowe i przeglądarka internetowa

**Dostosowanie dla użytkowników SLD:** ikony zmniejszają ilość tekstu i wspomagają zrozumienie wizualne.

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Tysiące darmowych ikon z podaniem źródła. Konto nie jest wymagane, opcja zapisywania kolekcji jest opcjonalna.
- **Limity bezpłatnego planu:** /
- **Wymagane jest konto?** Tak



## JAK UŻYWAĆ

1

**KROK 1:**

Otwórz stronę Flaticon i wyszukaj motyw związany z Twoją grą typu escape room.

2

**KROK 2:**

Przefiltruj wyniki, aby uzyskać bezpłatne ikony i wybierz spójny styl wizualny.

3

**KROK 3:**

Pobierz wybraną ikonę w formacie PNG lub SVG.

4

**KROK 4:**

Umieść ikonę w materiałach do gry typu escape room, np. slajdach lub wydrukowanych wskazówkach.

5

**KROK 5:**

W razie potrzeby dodaj informację o autorze ikony.









## PRZYKŁADY WIZUALNE

Nazwa	Obrazy	Połączyć
Ikona klucza		<a href="https://www.flaticon.com/free-icons/key">https://www.flaticon.com/free-icons/key</a>



## PRZYKŁADY ANIMACJI

Nazwa	Obrazy	Połączyć
Animowana ikona rakiety		<a href="https://www.flaticon.com/free-animated-icon/rocket_6172512">https://www.flaticon.com/free-animated-icon/rocket_6172512</a>
Pająk		<a href="https://www.flaticon.com/animowane-ikony">https://www.flaticon.com/animowane-ikony</a>
Uścisk ręki		<a href="https://www.flaticon.com/animowane-ikony">https://www.flaticon.com/animowane-ikony</a>
Pomysł		<a href="https://www.flaticon.com/animowane-ikony">https://www.flaticon.com/animowane-ikony</a>
Przepływ pieniędzy		<a href="https://www.flaticon.com/animowane-ikony">https://www.flaticon.com/animowane-ikony</a>
Zamek		<a href="https://www.flaticon.com/animowane-ikony">https://www.flaticon.com/animowane-ikony</a>



GENIALLY



## PODSTAWY

Platforma internetowa do tworzenia interaktywnych, animowanych prezentacji i treści z elementami gier (quizy, infografiki, escape roomy) bez konieczności kodowania.

**URL / Dostęp:** <https://genially.com/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** witryna internetowa i szablony Genially obsługują wiele języków; interfejs jest dostępny w języku angielskim i innych popularnych językach.

**Wymagania techniczne:** przeglądarka internetowa (na komputerze stacjonarnym, tablecie) z dostępem do Internetu; nie jest wymagana żadna specjalna instalacja.

**Adaptacje dla użytkowników SLD:** Użyj przejrzystych materiałów wizualnych + narracji audio + minimalnej ilości tekstu na każdym slajdzie, aby wesprzeć uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się (SLD)

### Koszt i dostęp:

- **Cena:** Freemium – dostępny bezpłatny plan.
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** niektóre zaawansowane szablony, funkcje lub usuwanie marki mogą wymagać planu płatnego (nie zawsze jest to w pełni ujawniane).
- **Wymagane jest konto?** Tak



## JAK UŻYWAĆ

1

**KROK 1:**

Zarejestruj się bezpłatnie na Genially i zaloguj się.

2

**KROK 2:**

Wybierz szablon pasujący do rozgrywki typu escape room (np. kategoria „Gra escape room” lub „Grywalizacja”) z galerii szablonów.

3

**KROK 3:**

Dostosuj slajdy/strony: dodaj pokoje gry, wskazówki, aktywne punkty (obszary klikalne), liczniki czasu i interaktywne przyciski.

4

**KROK 4:**

Wstaw materiały multimedialne: obrazy, dźwięki, krótkie klipy wideo, animacje, aby wzbogacić prezentację wskazówki.

5

**KROK 5:**

Ustaw interaktywność: na przykład, gdy gracz kliknie aktywny punkt, pojawi się okno z zagadką lub przycisk przeniesie Cię do następnego pokoju.

6

**KROK 6:**

Dodaj slajd z „refleksją” lub stronę podsumowującą, na której uczestnicy wpiszą kod lub odpowiedzą na pytanie, aby zakończyć grę.

7

**KROK 7:**

Opublikuj Genially i udostępnij adres URL/link graczom (lub osadź go w swoim systemie LMS lub platformie szkoleniowej).

8

**KROK 8:**

Skorzystaj z narzędzi analitycznych lub wbudowanych widżetów opinii (jeśli to konieczne), aby sprawdzić, w jaki sposób uczestnicy wchodzili w interakcje.



## PRZYKŁADY WIZUALNE

Nazwa	Możliwe zastosowanie
Ikona kłódki	Oznacza zablokowany obiekt lub zagadkę
Ikony kluczowe	Reprezentuje nagrodę lub rozwiązanie
Ikona mapy	Pokazuje nawigację lub postęp w pokoju
Szkoło powiększające	Używane do ukrytych wskazówek
Symbol ostrzegawczy	Sygnalizuje wyzwanie lub ryzyko



## PRZYKŁADY ANIMACJI

Nazwa	Możliwe zastosowanie
Zanikanie	Stopniowo ujawniaj wskazówki
Brzęczenie	Skupić uwagę na obiekcie
Odbić się	Podświetl klikalne elementy
Slajd	Symulacja ruchu drzwi lub szuflady
Animacja pętli	Wskaż obiekty interaktywne



## Thinglink (Kreator scenariuszy)



## PODSTAWY

ThingLink to interaktywna platforma multimedialna, która pozwala użytkownikom tworzyć wciągające scenariusze wizualne z wykorzystaniem obrazów, środowisk 360° i klikalnych hotspotów. Jest szczególnie skuteczna jako narzędzie do tworzenia scenariuszy w cyfrowych pokojach zagadek.

**URL / Dostęp:** <https://www.thinglink.com/>



## INFORMACJE DODATKOWE

**Obsługa wielu języków:** Interfejs jest dostępny w wielu językach, w tym angielskim, hiszpańskim, francuskim i niemieckim. Treści można tworzyć w dowolnym języku.

**Wymagania techniczne:** Działa na komputerach, tabletach i smartfonach za pośrednictwem przeglądarki internetowej. Wymagane połączenie z internetem.

**Dostosowania dla użytkowników SLD:** Eksploracja wizualna i elementy klikalne wspomagają uczniów SLD, zmniejszając zależność od tekstu i wspomagając rozumienie przestrzenne.

**Koszt i dostęp:**

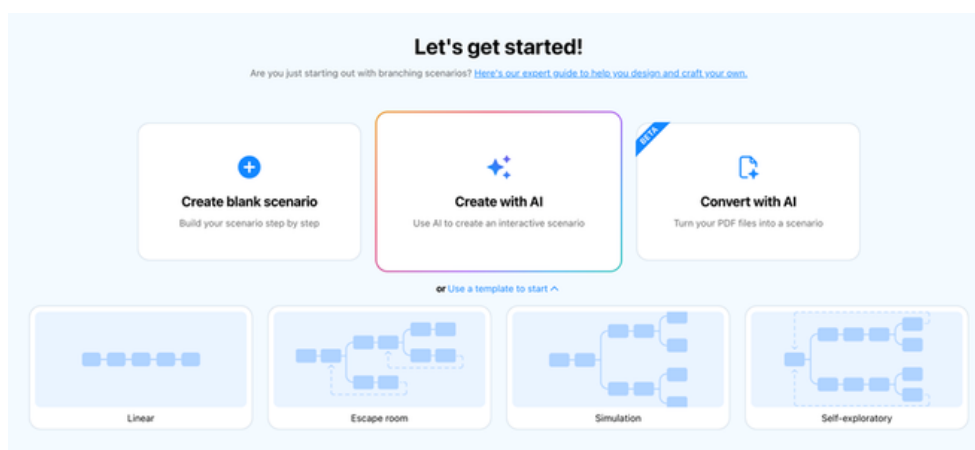
- **Cena:** Freemium
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** ograniczona liczba projektów i tylko podstawowe funkcje.
- **Wymagane jest konto?** Tak

## JAK UŻYWAĆ

1

### KROK 1: Utwórz scenę wizualną

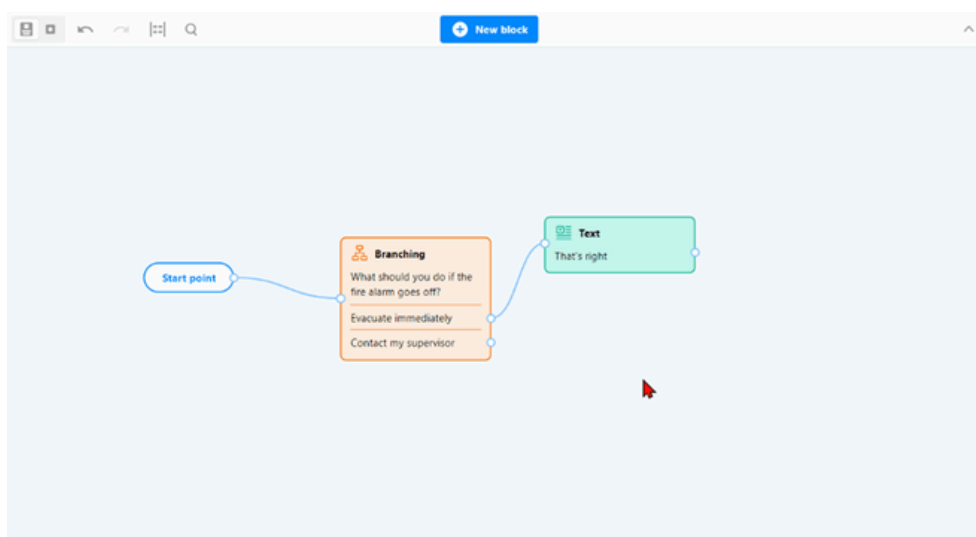
Rozpocznij nowy projekt i prześlij obraz lub zdjęcie 360° przedstawiające pomieszczenie lub otoczenie. Ten obraz stanie się główną sceną scenariusza escape roomu.



2

### KROK 2: Dodaj interaktywne punkty aktywne

Umieść punkty aktywne na obiektach na obrazie. Każdy punkt aktywny może zawierać tekst, obrazy, dźwięk, wideo, linki lub wskazówki. Punkty aktywne mogą reprezentować zablokowane przedmioty, ukryte wiadomości lub elementy uruchamiające zagadkę.



## 3

### KROK 3: Zbuduj scenariusz wieloscenowy

Połącz wiele obrazów lub scen 360°, aby symulować ruch między pokojami. Użyj punktów nawigacyjnych, aby poprowadzić graczy przez scenariusz.

Jest on zintegrowany ze stroną HTML za pośrednictwem ramki iframe. Ramka iframe (skrót od inline frame) to element HTML służący do osadzania innego dokumentu lub witryny internetowej bezpośrednio na bieżącej stronie.

Zasadniczo tworzy ona „okno”, które wyświetla zewnętrzną treść bez konieczności opuszczania witryny przez użytkownika.

