

POZIOM:



Początkujący

**MURF.AI**

Murf AI (generator tekstu na mowę/głosu)



PODSTAWY

Murf AI to łatwe w użyciu narzędzie do zamiany tekstu na mowę, które pozwala tworzyć profesjonalne, naturalnie brzmiące narracje. Oferuje szeroki wybór głosów, idealnych do narracji, postaci w grze, wskazówek i nastrojowych komunikatów w cyfrowej grze typu escape room.

URL / Dostęp: <https://murf.ai/>

Rodzaj dźwięków: Dźwięki gry / Głos lektora / Narracja



KIEDY GO UŻYWAĆ

Użyj Murf AI, gdy potrzebujesz narracji mówionej, głosów postaci, wskazówek audio, briefingów misji lub jakiegokolwiek innej formy komunikacji głosowej w cyfrowej grze typu escape room. To narzędzie jest szczególnie przydatne do tworzenia atmosfery, opowiadania historii i prowadzenia graczy bez konieczności obecności prowadzącego.



JAK UŻYWAĆ

Napisz lub wklej swój tekst do Murf AI, wybierz głos, dostosuj ton i tempo, jeśli to konieczne, i wygeneruj plik audio. Następnie możesz pobrać nagranie i przesłać je na swoją platformę do cyfrowej gry escape jako narrację, wskazówki lub wiadomości w grze.



WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

Opis: Ta galeria zawiera skategoryzowane efekty dźwiękowe, takie jak alarmy, uderzenia, przejścia i dźwięki otoczenia, które można łatwo przeglądać i pobierać w celu wykorzystania w grach typu escape room.

Temat	Opis
Głos Narratora	Wyraźny głos narratora we wstępie i wyjaśnieniach scen.
Głos postaci – Bohater	Ciepły, angażujący głos, idealny dla postaci „przewodnika”.
Głos postaci – Złoczyńca	Mroczny lub tajemniczy głos dla antagonistycznych wiadomości.
AI / Głos robota	Profesjonalny ton instrukcji i sekwencji informacyjnych.
Ogłoszenie alarmowe	Głos w stylu syntetycznym, odpowiedni do scen futurystycznych lub science-fiction.
Podpowiedź audio – Szept	Ostry, pilny głos w przypadku wiadomości alarmowych i napięcia.
Głos podpowiedzi do zagadki	Neutralny głos dający graczom subtelne wskazówki.
Głos „Dostęp przyznany”	Mocna linia potwierdzenia ukończenia łamigłówek.



WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

Temat	Opis
Głos „Wykryto błąd”	Nieco mechaniczny komunikat o błędzie w przypadku błędnych odpowiedzi.
Głos odliczania	Intensywny, pod presją czasu głos w ostatnich minutach.
Wielojęzyczny lektor	Generuj głosy w wielu językach na potrzeby lokalizacji.
Głos detektywa / tajemnicy	Głęboki ton idealny do gier noir i gier o tematyce śledczej.
Postać dziecka/młodzieży	Przyjazny, młody głos na chwile zabawy i magii.
Narracja filmowa	Dramatyczny głos narratora do wielkich odkryć i zwrotów akcji.