

 Kolekcja dźwięków i muzyki

POZIOM:



Początkujący



OPEN GAME ART

 **PODSTAWY**

Open Game Art to platforma internetowa oferująca szeroką bibliotekę darmowej muzyki i efektów dźwiękowych. Użytkownicy mogą wyszukiwać, odtwarzać i pobierać dźwięki do wykorzystania w projektach takich jak gry, filmy czy cyfrowe escape roomy.

URL / Dostęp: <https://opengameart.org/>

Rodzaj dźwięków: Tło - Muzyka nastrojowa

 **KIEDY GO UŻYWAĆ**

Muzykę w tle i muzykę nastrojową można wykorzystać w grach typu escape room, aby stworzyć nastrój, wzmocnić narrację, zwiększyć immersję i subtelnie wpływać na emocje graczy (napięcie, ciekawość, pilność lub spokój).



WYBÓR KONKRETNÝCH DŹWIĘKÓW/MUZYKI

Link do galerii dŹwięków/muzyki

Link: Szukaj w Art | [OpenGameArt.org](https://opengameart.org)

Opis: W tej galerii znajdziesz najczęściej pobierane utwory muzyczne w tle i nastrojowe na OpenGameArt, obejmujące tematykę taką jak przygoda, tajemnica, fantasy, science fiction i suspens.

Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Przygoda	<p>Nazwa: Temat Przygoda Co to jest: Dynamiczna pętla orkiestrowa o bohaterskim i eksploracyjnym charakterze.</p> <p>Można go użyć do: wprowadzenia misji, faz eksploracji lub podróżowania między strefami zagadek.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/adventure-theme</p>
Przygoda	<p>Nazwa: Eksploracja O czym jest: Lekka muzyka przygodowa, dająca poczucie odkrywania.</p> <p>Można go wykorzystać do: swobodnych momentów eksploracyjnych i immersji na wczesnym etapie gry.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/exploration</p>
Fantastyczny / Magiczny	<p>Nazwa: Mystic Forest Czym jest: Delikatna, magiczna muzyka ambientowa z fantastycznymi tonami.</p> <p>Można go wykorzystać do: zaczarowanych światów, magicznych artefaktów lub escape roomów o tematyce bajkowej.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mystic-forest</p>
Horror/Thriller	<p>Nazwa: Dark Tension Rising Na czym polega: Powolna, niepokojąca muzyka ambientowa, która buduje napięcie.</p> <p>Można go używać do: faz odliczania, niebezpiecznych momentów lub pokojów o tematyce horroru.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</p>

Do muzyki tła / atmosfery

Temat	Opis
Horror/Thriller	<p>Nazwa: Pressure Atmosphere Co to jest: Minimalistyczny i niepokojący pejzaż dźwiękowy otoczenia.</p> <p>Można go używać do: scenariuszy wywołujących napięcie psychologiczne i trzymających w napięciu.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</p>
Tajemnica	<p>Nazwa: Tajemnicza łamigłówka</p> <p>O co chodzi: Subtelna muzyka w tle z powtarzającymi się motywami.</p> <p>Można go używać do: rozwiązywania zagadek, prowadzenia śledztw i analizy wskazówek.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</p>
Tajemnica	<p>Nazwa: Secrets of the Unknown Czym jest: Nastrojowa i dyskretna muzyka tajemnicza.</p> <p>Można go używać do: poszukiwania wskazówek i analizowania dowodów.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</p>
Science fiction / Futurystyczny	<p>Nazwa: Cyber Space Ambience Czym jest: Elektroniczna muzyka ambient z futurystycznymi teksturami dźwiękowymi.</p> <p>Można go używać do: escape roomów science-fiction, światów cyfrowych lub scenariuszy opartych na technologii.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</p>
Realistyczny / Miejski	<p>Nazwa: City Night Ambience Czym jest: Nastrojowy pejzaż dźwiękowy inspirowany miejskim otoczeniem.</p> <p>Można go używać do: współczesnych śledztw, gier o tematyce kryminalnej lub realistycznych scenerii.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/city-night-ambience</p>
Spokojne / Neutralne otoczenie	<p>Nazwa: Crystal Cave Ambience Na czym polega: Echo ambientowego utworu o spokojnym, tajemniczym charakterze.</p> <p>Można go używać do: faz odkrywania lub spokojnego rozwiązywania łamigłówek.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/crystal-cave</p>