



Thinglink (Kreator scenariuszy)



PODSTAWY

ThingLink to interaktywna platforma multimedialna, która pozwala użytkownikom tworzyć wciągające scenariusze wizualne z wykorzystaniem obrazów, środowisk 360° i klikalnych hotspotów. Jest szczególnie skuteczna jako narzędzie do tworzenia scenariuszy w cyfrowych pokojach zagadek.

URL / Dostęp: <https://www.thinglink.com/>



INFORMACJE DODATKOWE

Obsługa wielu języków: Interfejs jest dostępny w wielu językach, w tym angielskim, hiszpańskim, francuskim i niemieckim. Treści można tworzyć w dowolnym języku.

Wymagania techniczne: Działa na komputerach, tabletach i smartfonach za pośrednictwem przeglądarki internetowej. Wymagane połączenie z internetem.

Dostosowania dla użytkowników SLD: Eksploracja wizualna i elementy klikalne wspomagają uczniów SLD, zmniejszając zależność od tekstu i wspomagając rozumienie przestrzenne.

Koszt i dostęp:

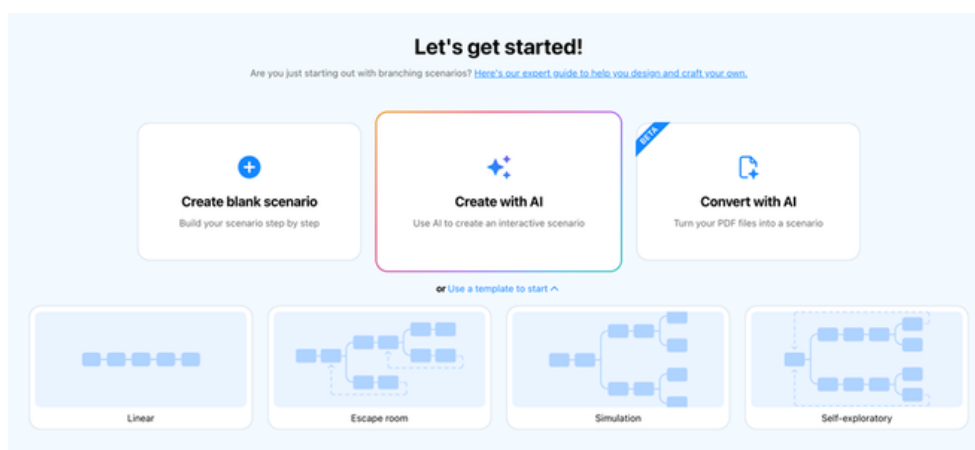
- **Cena:** Freemium
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** ograniczona liczba projektów i tylko podstawowe funkcje.
- **Wymagane jest konto?** Tak

JAK UŻYWAĆ

1

KROK 1: Utwórz scenę wizualną

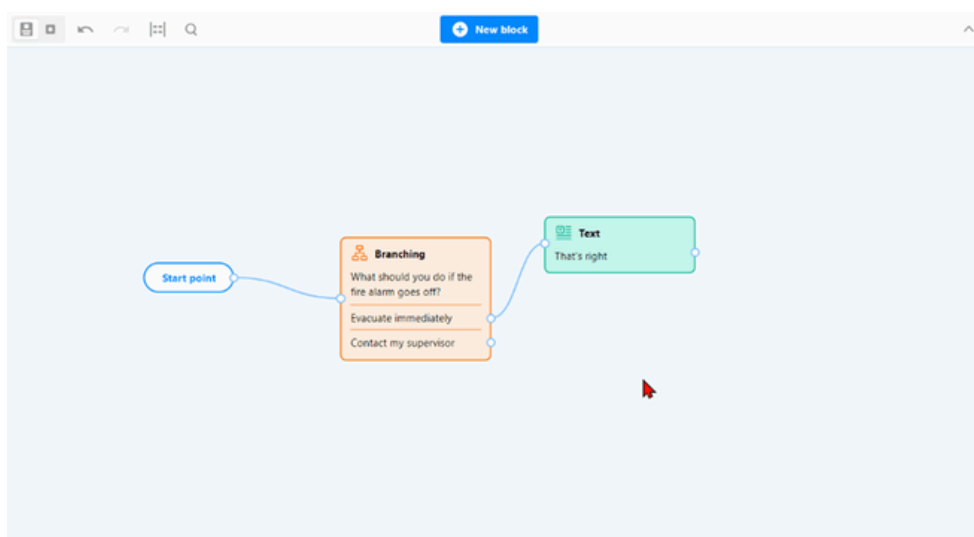
Rozpocznij nowy projekt i prześlij obraz lub zdjęcie 360° przedstawiające pomieszczenie lub otoczenie. Ten obraz stanie się główną sceną scenariusza escape roomu.



2

KROK 2: Dodaj interaktywne punkty aktywne

Umieść punkty aktywne na obiektach na obrazie. Każdy punkt aktywny może zawierać tekst, obrazy, dźwięk, wideo, linki lub wskazówki. Punkty aktywne mogą reprezentować zablokowane przedmioty, ukryte wiadomości lub elementy uruchamiające zagadkę.



3

KROK 3: Zbuduj scenariusz wieloscenowy

Połącz wiele obrazów lub scen 360°, aby symulować ruch między pokojami. Użyj punktów nawigacyjnych, aby poprowadzić graczy przez scenariusz.

Jest on zintegrowany ze stroną HTML za pośrednictwem ramki iframe. Ramka iframe (skrót od inline frame) to element HTML służący do osadzania innego dokumentu lub witryny internetowej bezpośrednio na bieżącej stronie.

Zasadniczo tworzy ona „okno”, które wyświetla zewnętrzną treść bez konieczności opuszczania witryny przez użytkownika.

