



Moiki



PODSTAWY

Moiki to intuicyjna platforma do tworzenia interaktywnych historii, w których gracze dokonują wyborów wpływających na narrację. Idealnie nadaje się do tworzenia wielowątkowych gier typu escape room, interaktywnych misji i łamigłówek fabularnych bez konieczności posiadania umiejętności kodowania.

URL / Dostęp: <https://moiki.fr/>



INFORMACJE DODATKOWE

Obsługa wielu języków: dostępna głównie w języku francuskim i angielskim; możliwa do odtworzenia w dowolnym języku, ponieważ można wstawić własny tekst.

Wymagania techniczne: Działa w dowolnej przeglądarce (Windows, Mac, tablet, smartfon). Wymaga połączenia z internetem.

Dostosowania dla użytkowników SLD: Można dodać narrację audio i wskazówki wizualne, aby sprostać zróżnicowanym potrzebom edukacyjnym.

Koszt i dostęp:

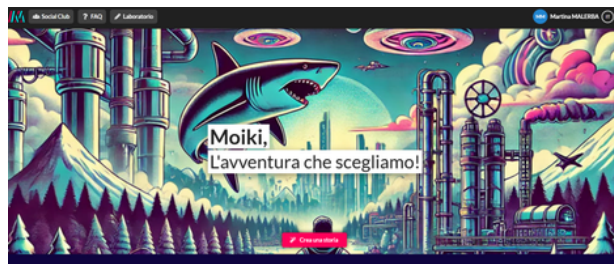
- **Cena:** Freemium
- **Ograniczenia planu bezpłatnego:** ograniczona liczba historii i scen; w zestawie branding Moiki
- **Wymagane jest konto lub rejestracja?** Tak

JAK UŻYWAĆ

1

KROK 1: Utwórz bezpłatne konto

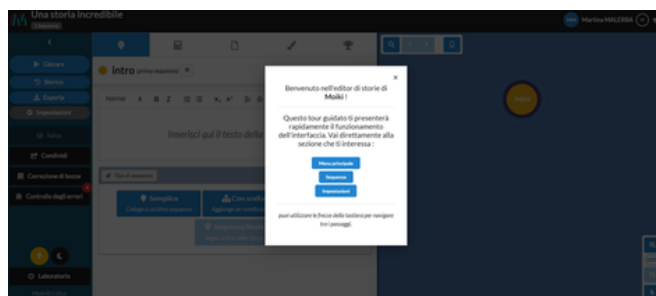
Wejdź na stronę Moiki i zarejestruj się.



2

KROK 2: Rozpocznij nową interaktywną historię

Kliknij „Utwórz Moiki” i wybierz tytuł, motyw oraz podstawowe opcje personalizacji.



3

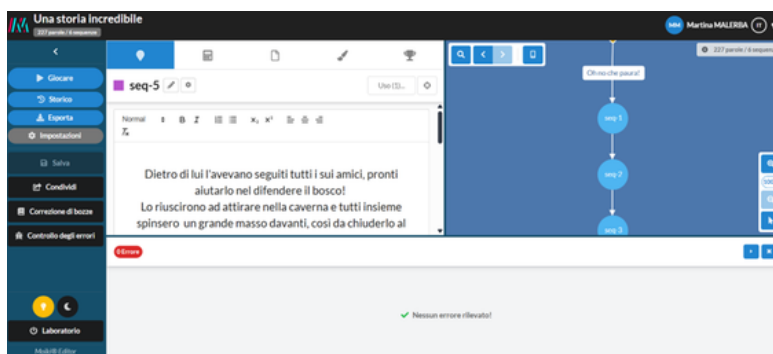
KROK 3: Zbuduj swoją pierwszą scenę

Każda scena reprezentuje „stronę” historii. Dodaj tekst, obrazy, dźwięk i opcje do wyboru dla graczy.

4

KROK 4: Utwórz ścieżki rozgałęziające

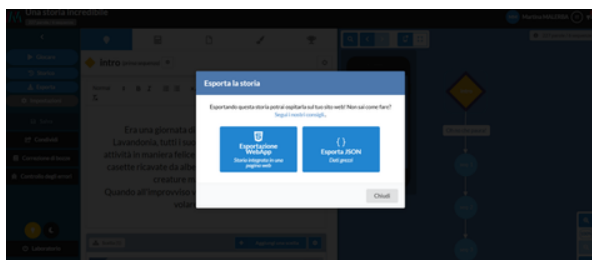
Użyj funkcji „Dodaj wybór”, aby utworzyć wiele odgałęzień prowadzących do różnych wyników (prawidłowa ścieżka, ślepe zaułki, wskazówki itp.).



5

KROK 5: Publikuj i udostępniaj

Eksportuj swój projekt lub udostępnij go bezpośrednio za pomocą łącza, aby gracze mogli uzyskać dostęp do interaktywnej gry typu escape room.





PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Możliwe zastosowanie

Przykład: Rozgałęziona fabuła

Możliwe zastosowanie: Tworzenie wielu ścieżek łamigłówek, w których każdy wybór wpływa na fabułę.

Przykład: Tajne zakończenia

Możliwe zastosowanie: Dodanie „ukrytych” zakończeń, które można odblokować tylko poprzez rozwiązanie określonych wskazówek.

Przykład: Scena z podpowiedzią audio

Możliwe zastosowanie: Strona odtwarza wiadomość audio, którą gracze muszą rozszyfrować.

Przykład: układanka wizualna

Możliwe zastosowanie: Wstawianie obrazów zawierających kody, symbole lub zagadki wizualne.

Przykład: Drzewo dialogowe postaci

Możliwe zastosowanie: Tworzenie rozmów z postaciami niezależnymi*, które ujawniają wskazówki.

* NPC to skrót od Non-Player Character (lub czasami Non-Playable Character). Odnosi się do dowolnej postaci w grze wideo lub grze fabularnej, która nie jest kontrolowana przez gracza.