



Learning Apps



PODSTAWY

Bezpłatne narzędzie internetowe umożliwiające użytkownikom tworzenie prostych interaktywnych aktywności, takich jak dopasowywanie par, ustalanie kolejności, testy wielokrotnego wyboru i zadania z krótkimi odpowiedziami, które można łatwo dostosować do łamigłówek w cyfrowych pokojach zagadek.

URL / Dostęp: <https://learningapps.org/>



INFORMACJE DODATKOWE

Wsparcie wielojęzyczne: dostępne w wielu językach, w tym angielskim, niemieckim, francuskim, hiszpańskim, włoskim, portugalskim, holenderskim, polskim, greckim i innych

Wymagania techniczne: Działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymagane połączenie z internetem. Działa w przeglądarce internetowej (bez instalacji).

Dostosowania dla użytkowników SLD: LearningApps wspiera uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, oferując krótkie, ukierunkowane zadania z jasnymi instrukcjami, wsparciem wizualnym i natychmiastową informacją zwrotną, redukując przeciążenie poznawcze.

Koszt i dostęp:

- **Cena:** Bezpłatna
- **Limity bezpłatnego planu:** Nie
- **Wymagane konto lub rejestracja?** Nie (do gry); Tak (zalecane do tworzenia i zapisywania aktywności)



JAK UŻYWAĆ

1 KROK 1: Otwórz LearningApps i wybierz typ aktywności

Wejdź na learningapps.org i kliknij „Utwórz aplikację”. Przejrzyj listę szablonów (np. dopasowywanie par, porządkowanie, tekst z lukami, pytania wielokrotnego wyboru) i wybierz ten, który pasuje do Twojego pomysłu na zagadkę w escape roomie.

(Przykład: „Dopasowywanie par” fragmentów kodu lub wskazówek.)

2 KROK 2: Wprowadź treść łamigłówki

Uzupełnij tekst, obrazy, liczby lub dźwięk potrzebne do danej aktywności. W przypadku escape roomów zaprojektuj aktywność tak, aby ostateczne rozwiązanie ujawniło kod, słowo lub wskazówkę do następnego kroku.

3 KROK 3: Dostosuj informacje zwrotne i zachowanie.

Skonfiguruj ustawienia, takie jak automatyczna korekta, ponowne próby lub komunikaty zwrotne. Użyj komunikatów o pomyślnym otwarciu blokady.



4 KROK 4: Podgląd i test aktywności. Użyj trybu podglądu, aby odtworzyć aktywność jako uczeń. Sprawdź, czy instrukcje są jasne i czy poprawne rozwiązanie działa zgodnie z oczekiwaniami.

5 KROK 5: Zapisz i udostępnij

Zapisz aktywność i skopiuj link lub kod do osadzenia. Użyj go na innej platformie (Genialy, Google Slides, LMS, stronie internetowej) jako jednej z zagadek w większej sekwencji escape room.



PRZYKŁADY Z NARZĘDZIA

Obraz	Możliwe zastosowanie
	<p>Przykład: Łamigłówka polegająca na dopasowywaniu par</p> <p>Zastosowanie: Gracze dopasowują symbole do liczb; prawidłowe pary ujawniają ukryty kod potrzebny do odblokowania kolejnego wyzwania.</p>
	<p>Przykład: Blokada quizu wielokrotnego wyboru</p> <p>Możliwe zastosowanie: Krótki quiz, w którym tylko wszystkie poprawne odpowiedzi ujawniają komunikat o sukcesie zawierający kolejną wskazówkę.</p>