

educaplay

Educaplay



PODSTAWY

Platforma internetowa do tworzenia gier edukacyjnych, takich jak krzyżówki, wyszukiwarki słów i zagadki, które można dostosować do zagadek spotykanych w escape roomach.

URL / Dostęp: <https://www.educaplay.com>

Podstawowe typy łamigłówek:

- Logika
- Szyfr (oparty na słowach, podstawienie za pomocą wskazówek)
- Matematyka (podstawowe obliczenia, sekwencjonowanie)
- Przeciągnij i upuść (dopasowywanie, porządkowanie)
- Inne: krzyżówki, wyszukiwanie słów, quizy, zagadki oparte na zagadkach



WSPARCIE I ALTERNATYWY

Dokumenty/samouczki:

- Wbudowane przewodniki pomocy i odpowiedzi na często zadawane pytania na stronie internetowej Educaplay
- Krótkie filmy instruktażowe objaśniające każdy typ aktywności

Społeczność/forum:

- Społeczność użytkowników Educaplay z udostępnianymi działaniami publicznymi
- Przykłady stworzone przez nauczycieli, które można ponownie wykorzystać lub dostosować



JAK UŻYWAĆ

1 KROK 1: Utwórz bezpłatne konto

Przejdź do witryny Educaplay.com i zarejestruj się za pomocą adresu e-mail lub istniejącego konta Google/Microsoft, aby uzyskać dostęp do edytora aktywności.

2 KROK 2: Wybierz rodzaj aktywności

W panelu kliknij „Utwórz aktywność” i wybierz rodzaj gry (np. krzyżówka, zagadka, dopasowywanie, quiz). Wybierz typ, który najlepiej pasuje do Twojego pomysłu na zagadkę w escape roomie.

3 KROK 3: Zaprojektuj treść układanki

Wypełnij polecenia, wskazówki, pytania, odpowiedzi lub listy słów. W escape roomach zaprojektuj zagadki tak, aby ostateczna odpowiedź tworzyła kod, słowo kluczowe lub kombinację liczb.

4 KROK 4: Skonfiguruj ustawienia i opinie

Dostosuj opcje, takie jak podpowiedzi, próby, liczniki czasu i punktacja. Możesz zezwolić na ponowne próby lub wyświetlać komunikaty zwrotne, które działają jak ekrany „sukces” lub „spróbuj ponownie”.

5 KROK 5: Zapisz i przetestuj aktywność

Sprawdź działanie, aby upewnić się, że wskazówki działają logicznie, a odpowiedzi odblokowują się poprawnie. Przetestuj je jako gracz, aby sprawdzić przejrzystość i poziom trudności.

6 KROK 6: Połącz kilka aktywności w jeden układ escape roomu

Korzystaj z kilku aktywności Educaplay w kolejności, udostępniając linki lub osadzając je na innej platformie (np. Genially, Google Sites, LMS). Każda rozwiązana łamigłówka może stanowić wskazówkę do kolejnej.

7 KROK 7: Udostępnij graczom

Udostępnij link do aktywności, umieść kod do osadzenia lub przypisz ją za pośrednictwem wirtualnej klasy, aby gracze mogli łatwo uzyskać do niej dostęp.



INFORMACJE DODATKOWE

Wsparcie wielojęzyczne: Dostępne w wielu językach, w tym angielskim, hiszpańskim, francuskim, portugalskim, włoskim, niemieckim i innych (interfejs i zawartość zależą od opinii twórcy).

Wymagania techniczne: Działa na komputerach, tabletach i smartfonach. Wymagane połączenie z internetem. Działa w przeglądarce internetowej (nie wymaga instalacji).

Czy działa offline? Nie.

Dostosowania dla użytkowników SLD: Educaplay wspiera uczniów ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, oferując krótkie, ukierunkowane aktywności z jasnymi instrukcjami, natychmiastową informacją zwrotną i mniejszą złożonością wizualną w porównaniu z grami fabularnymi rozgrywanymi na pełnym ekranie.

Koszt i dostęp:

- **Cena:** Freemium
- **Limity bezpłatnego planu:**
 - Działalność publiczna
 - Ograniczona personalizacja
 - Wyświetlane reklamy
- **Wymagane konto?** Tak (do utworzenia); Nie (do grania w aktywności współdzielone)