

Kit di strumenti per la creazione di un Escape Game



Genially Template



NOZIONI DI BASE

Modello gratuito su Genially per una struttura lineare.

Panoramica visiva e mappa logica: il modello di escape room lineare di Genially offre un percorso chiaro e graduale in cui ogni enigma conduce direttamente al successivo. La struttura funziona come una storia guidata: i giocatori risolvono una sfida, sbloccano la schermata successiva e proseguono senza bivi. Questa mappa logica aiuta i creatori a visualizzare i collegamenti tra i vari passaggi, in modo che i giocatori sappiano sempre cosa fare dopo senza perdersi.

URL / Accesso: <https://genially.com/fr/modele/escape-room-genial/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: inglese, francese, italiano, spagnolo, olandese, portoghese

Requisiti tecnici: Funziona su un computer o un laptop ed è necessario un account Genially.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: questo modello Genially può essere d'aiuto alle persone con difficoltà di apprendimento specifiche perché la sua struttura semplice e graduale riduce il sovraccarico cognitivo e le aiuta a concentrarsi su un compito chiaro alla volta.

Costo e accesso Funziona offline? No



COME USARLO

1

PASSO 1:

Apri e riutilizza il template. Vai alla pagina del template, fai clic su "Riutilizza questo template Genially" (o simile) e si aprirà nell'editor di Genially come copia modificabile.

2

PASSO 2:

Leggi tutte le pagine. Clicca su ciascuna pagina (introduzione, missioni, enigmi, finale) per comprendere l'ordine e lo svolgimento della storia.

3

PASSO 3:

Adatta la storia e le istruzioni. In ogni schermata, fai clic sulle caselle di testo e sostituisci il testo di esempio con la tua storia, le descrizioni delle missioni e le istruzioni per il giocatore: sii conciso e chiaro.

4

PASSO 4:

Personalizza immagini e sfondi. Fai clic su immagini, icone o sfondi e modificali, sostituiscili o eliminali in modo che si adattino al tuo tema (ad esempio, trasforma un castello in un'astronave).

5

PASSO 5:

Su ogni pagina del puzzle, modifica i codici, gli indizi o le risposte a tuo piacimento:

- Sostituisci i numeri/parole di esempio con la tua soluzione
- Modifica gli indizi in modo che corrispondano al tuo nuovo puzzle

6

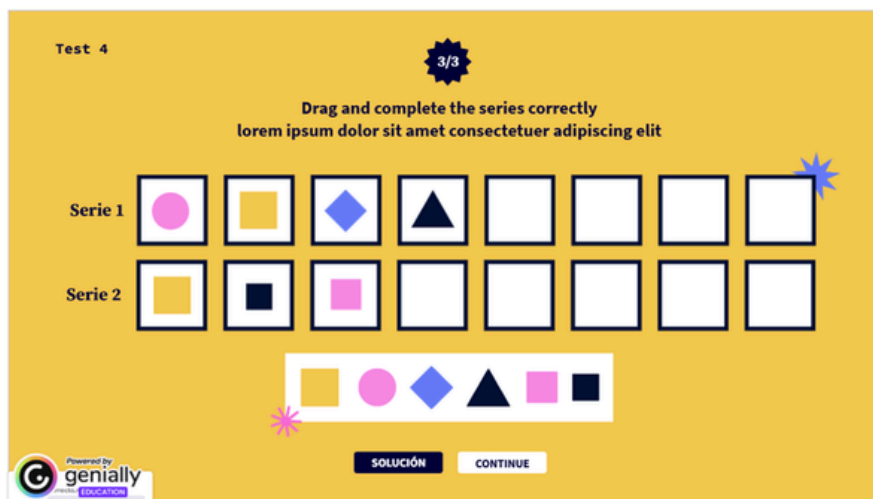
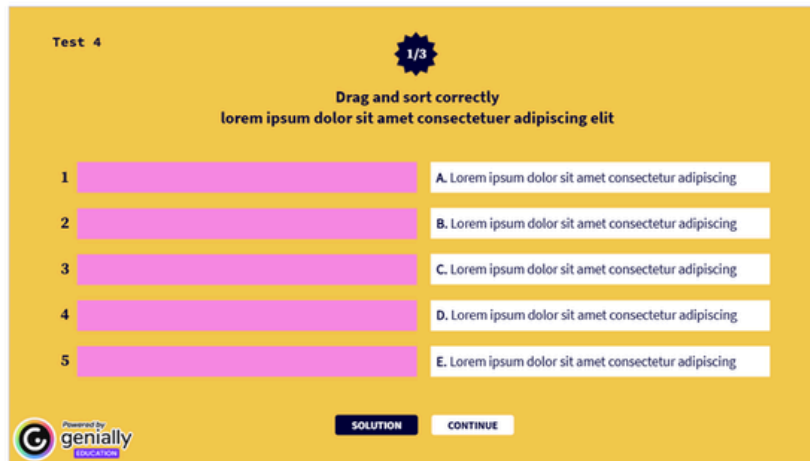
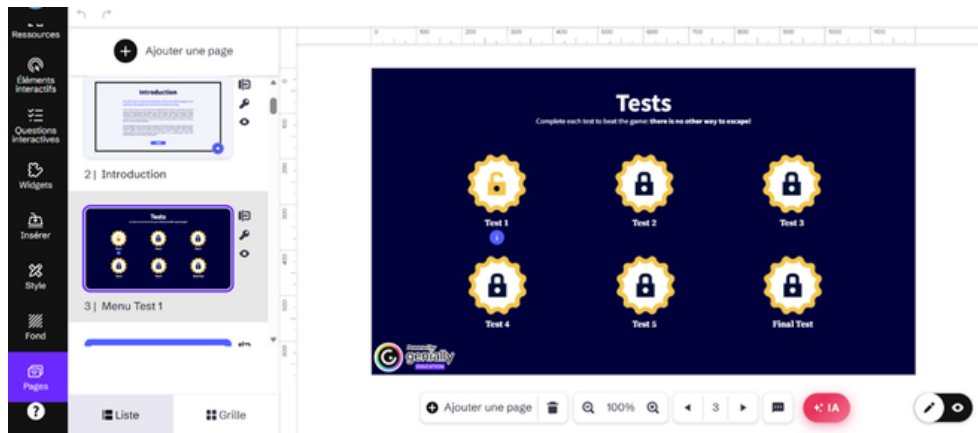
PASSO 6:

Controlla i pulsanti e la navigazione. Clicca sui pulsanti (come "Avanti", "Continua", "Indietro") e apri la loro interattività per assicurarti che ti portino alla pagina corretta nella tua versione (ad esempio, Missione 1 → Enigma 1 → Successo 1).

7

PASSO 7:

Aggiungi o regola l'interattività (facoltativo). Usa "Vai alla pagina", "Mostra" o altre interazioni per mostrare indizi nascosti, aprire nuove schermate o bloccare i contenuti finché non si fa clic su qualcosa o non si risolve l'enigma.





CARATTERISTICHE PRINCIPALI

- Pianifica la sequenza e la struttura del puzzle
- Sviluppare la trama, l'ambientazione e i personaggi.
- Visualizzare le connessioni tra narrazione e gameplay.
- Aggiungi note, dialoghi o descrizioni di scene



CONSIGLI PER COMBINARE STORIA E GAMEPLAY

1. **Collega ogni enigma alla missione della storia:** fai in modo che ogni sfida sembri parte integrante della narrazione, ad esempio, "decifra il diario di bordo del capitano" invece di "risolvi questo codice".
2. **Sfrutta l'introduzione di ogni schermata per far progredire la trama:** prima di ogni enigma, aggiungi una breve frase che spieghi cosa è appena successo e perché il compito successivo è importante.
3. **Assicurati che gli elementi visivi siano coerenti con il tema:** abbina sfondi, icone e colori al mondo della storia in modo che i giocatori si sentano immersi da una schermata all'altra.
4. **Svela gli indizi in modo narrativo:** usa l'interazione "Svela" per mostrare note nascoste, scomparti segreti o messaggi dei personaggi che si inseriscono come momenti naturali della storia.
5. **Riutilizza i personaggi o i simboli ricorrenti:** fai in modo che i personaggi "parlino" attraverso caselle di testo o che i simboli appaiano in diversi enigmi per creare continuità e aumentare la tensione.
6. **Fai in modo che l'ultimo enigma colleghi tutti i pezzi:** progetta l'ultima sfida in modo che utilizzi informazioni o elementi della storia introdotti in precedenza, offrendo ai giocatori un appagante senso di conclusione.



VANTAGGI E LIMITAZIONI

Opportunità	Punti deboli
Progressione chiara e lineare	Nessun percorso alternativo
Veloce da personalizzare	Varietà limitata di puzzle
Visivamente accattivante	

Struttura dello scenario

LIVELLO:



Intermedio



Miro



NOZIONI DI BASE

Miro è una piattaforma online di lavagna collaborativa che consente a educatori e facilitatori di progettare e strutturare escape room virtuali utilizzando mappe visive, diagrammi di flusso e blocchi interconnessi. Supporta la creazione di percorsi narrativi, sequenze di enigmi e logiche ramificate in modo chiaro e interattivo.

Panoramica visiva e mappa logica: Miro offre una tela visiva infinita in cui enigmi, scene, indizi e decisioni possono essere rappresentati come forme collegate da frecce. I progettisti possono creare una mappa logica visiva che mostri chiaramente la progressione del giocatore, le dipendenze tra gli enigmi e i percorsi alternativi.

URL / Accesso: <https://miro.com>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: interfaccia disponibile in più lingue. I contenuti possono essere scritti in qualsiasi lingua.

Requisiti tecnici: Interfaccia disponibile in più lingue. Il contenuto può essere scritto in qualsiasi lingua.

Adattamenti per utenti con DSA: l'approccio di mappatura visiva, la codifica a colori e la chiara sequenza aiutano gli studenti con DSA rendendo più facili da comprendere le relazioni e la progressione.

- **Costo e accesso Funziona offline?** No



COME USARLO

1

FASE 1: Definire la struttura della escape room

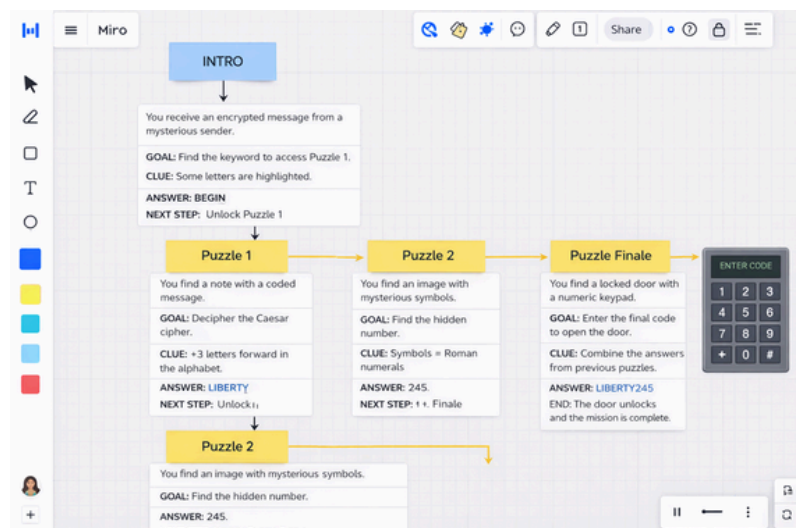
1. Crea una nuova bacheca in Miro.
2. Dai un nome alla tua bacheca (ad esempio, "Progettazione di una Escape Room").
3. Utilizza forme geometriche (rettangoli o post-it) per rappresentare:
 - a. Introduzione
 - b. Enigma 1
 - c. Enigma 2
 - d. Sfida finale

Disponili in ordine logico.

2

FASE 2: Costruire la narrazione e il flusso logico

1. Utilizza le frecce per collegare i pezzi del puzzle e mostrare i progressi.
2. Aggiungi del testo all'interno di ogni forma descrivendo:
 - a. contesto della storia
 - b. Obiettivo
 - c. Indizi
 - d. Soluzione
 - e. Passo successivo
3. Se necessario, crea percorsi ramificati (ad esempio, Puzzle 2A / Puzzle 2B).
4. Utilizzare la codifica a colori:
 - a. Blu = Narrazione
 - b. Giallo = Puzzle
 - c. Rosso = Compito finale



3

FASE 3: Rivedere e collaborare

1. Condividi la lavagna con colleghi o studenti.
2. Utilizza i commenti per discutere la struttura e i possibili miglioramenti.
3. Verifica la coerenza logica del gioco prima di trasferirlo su una piattaforma utilizzabile (ad esempio, Genially, Canva, Google Sites, ecc.).



CARATTERISTICHE PRINCIPALI

- Caratteristiche principali
- Consigli per combinare storia e gameplay
- Pianifica la sequenza e la struttura del puzzle
- Sviluppare la trama, l'ambientazione e i personaggi.
- Visualizzare le connessioni tra narrazione e gameplay.
- Aggiungi note, dialoghi o descrizioni di scene



CONSIGLI PER COMBINARE STORIA E GAMEPLAY

- Iniziate con un obiettivo finale chiaro.
- Fai in modo che ogni enigma abbia un significato per la storia.
- Evitate troppi ramificazioni che possano confondere i giocatori.
- Trovare un equilibrio tra momenti narrativi e risoluzione dei problemi.
- Utilizzare una codifica a colori coerente.
- Prima di sviluppare il gioco, verifica il flusso logico.



VANTAGGI E LIMITAZIONI

Opportunità	Punti deboli
Pianificazione visiva chiara e intuitiva	Non crea giochi giocabili
Ideale per la progettazione collaborativa	Richiede una connessione a Internet
Ambiente flessibile e creativo	La versione gratuita ha dei limiti di scheda
Facile da modificare e riorganizzare	Le lavagne di grandi dimensioni possono risultare visivamente affollate
Adatto a contesti educativi	



ARMORED PENGUIN.COM

Armored Penguin Cipher Tool



NOZIONI DI BASE

Armored Penguin Cipher Tool è un generatore online gratuito per codici classici (Cesare, Vigenère, a sostituzione). È ideale per creare messaggi in codice, indizi segreti e rompicapi basati sulla crittografia per giochi di fuga.

URL / Accesso: <https://www.armoredpenguin.com/cipher/>

Tipi di puzzle principali:

- Cifrario di Cesare
- Cifrario di Vigenère
- Cifrario numero-lettera
- Sostituzione di lettere
- Crittogrammi
- Altro: Anagrammi, testo inverso



ASSISTENZA & ALTERNATIVE

Documentazione/tutorial: spiegazioni di base incluse in ogni pagina dedicata ai codici.

Comunità/forum: non esiste una comunità dedicata; è possibile utilizzare come supporto tutorial esterni sui sistemi di cifratura classici.



COME USARLO

1

FASE 1: Scegli un tipo di cifratura

Seleziona la cifratura desiderata dall'elenco (ad es. Cesare, Sostituzione semplice).

2

FASE 2: Inserisci il tuo messaggio

Digita il testo che desideri codificare (indizio, risposta, messaggio nascosto).

3

FASE 3: Configura le impostazioni della cifratura

Modifica la chiave, il numero di spostamento o lo schema di sostituzione a seconda della cifratura.

4

FASE 4: Genera il codice

Clicca su "Crea codice" per visualizzare il messaggio codificato.

5

FASE 5: Scarica o copia

Salva come PDF, stampa o copia il testo codificato per incollarlo nel tuo gioco di fuga.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: funziona con la maggior parte delle lingue che utilizzano l'alfabeto latino. Interfaccia disponibile solo in inglese.

Requisiti tecnici: funziona su qualsiasi browser su computer, tablet e smartphone. Richiede una connessione a Internet per la generazione.

Funziona offline? No

Adattamenti per utenti con disturbi specifici dell'apprendimento (DSA): Layout chiari e testo regolabile consentono attività di decodifica semplificate.

Costi e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limite del Piano Gratuito:** Nessuno
- **È necessario creare un account?** No



CyberChef

NOZIONI DI BASE

CyberChef è uno tool online progettato per analizzare, decodificare e trasformare i dati utilizzando un'ampia gamma di operazioni. È particolarmente utile per creare e risolvere enigmi basati su codici e logica nei giochi di fuga.

URL / Accesso: <https://gchq.github.io/CyberChef/>

Tipi principali di enigmi :

- Cifratura
- Binario
- Morse
- Logica
- Codifica / Decodifica
- Riconoscimento di schemi
- Altro: Enigmi di trasformazione dei dati

ASSISTENZA & ALTERNATIVE

Documenti/tutorials:

- Documentazione ufficiale: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Descrizioni delle operazioni integrate nel tool

Comunità/forum:

- Documentazione ufficiale: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Descrizioni delle operazioni integrate nel tool



COME USARLO

1

STEP 1: Input the puzzle data

Inserisci i dati del rompicapo, apri CyberChef e incolla il testo codificato, la sequenza numerica o la stringa di simboli nel pannello di inserimento. Può trattarsi di un messaggio cifrato, di una password o di un indizio nascosto.

2

STEP 2: Build the decoding recipe

Crea la ricetta di decodifica, trascina le operazioni (come il cifrario di Cesare, la decodifica Base64, l'operazione XOR o la decodifica Morse) nell'area Ricetta. Combina più passaggi per creare un puzzle a più livelli.

3

STEP 3: Reveal and test the solution

Controlla il pannello "Output" per vedere il risultato decodificato. Modifica la ricetta finché il messaggio finale non risulta chiaro e utilizzabile come codice o indizio nel gioco di fuga.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: Funziona con la maggior parte delle lingue che utilizzano l'alfabeto latino. L'interfaccia è disponibile solo in inglese.

Requisiti tecnici: CyberChef funziona su computer e tablet dotati di un browser web moderno. Non è richiesta alcuna installazione.

Funziona offline? Sì (CyberChef può essere scaricato ed eseguito in locale).

Adattamenti per utenti con disturbi specifici dell'apprendimento (DSA): La separazione visiva tra input, elaborazione e output favorisce il ragionamento passo dopo passo e riduce il sovraccarico cognitivo.

Costi ed accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** Nessuna limitazione. Tutte le funzionalità sono disponibili gratuitamente.
- **È necessario creare un account?** No



Cryptii



NOZIONI DI BASE

Cryptii è uno strumento gratuito, web-based tool che consente la conversione modulare, la codifica, la decodifica e la crittografia di base di testi e dati, permettendo agli utenti di convertire le informazioni tra i diversi formati (come il codice Morse, il cifrario di Cesare e i sistemi numerici) direttamente nel browser, senza inviare i dati a un server.

URL / Accesso: <https://cryptii.com/>

Tipi principali di enigmi:

- Codice
- Binario
- Morse



ASSISTENZA & ALTERNATIVE

Documentazione/tutorials:

- https://www.youtube.com/watch?v=_6DsMktKYjE



COME UTILIZZARLO

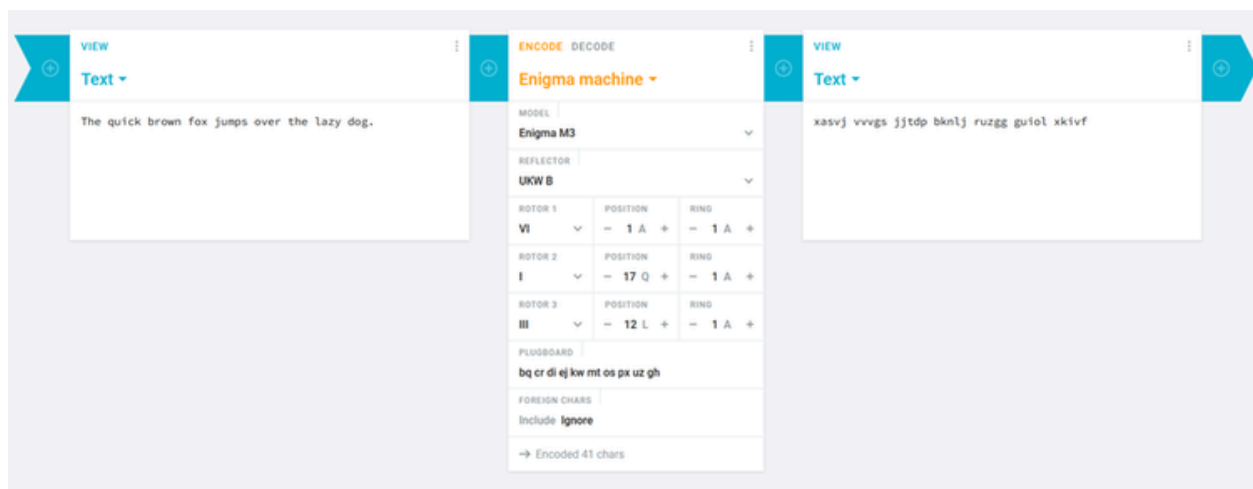
1

FASE 1: Redigi il testo

Scrivi un testo e seleziona come le lettere del testo saranno mescolate.

2

FASE 2: Mescolamento



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: inglese.

Requisiti tecnici: computer, smartphone

Funziona senza connessione? Sì

Adattamenti per utenti DSA: si tratta di uno strumento basato su browser che richiede supporto esterno.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Senza costo
- **Limiti del piano gratuito:** Nessuno
- **È necessario un account?** No

educaplay

Educaplay

 **FONDAMENTI**

Piattaforma web per la creazione di giochi educativi, quali cruciverba, giochi di ricerca di parole ed enigmi, adattabile anche per gli enigmi delle escape room.

URL / Accesso: <https://www.educaplay.com>

Principali categorie di puzzle:

- Logica
- Cifrario (fondato su parole, sostituzione attraverso indizi)
- Matematica (operazioni fondamentali, sequenze)
- Trascina e rilascia (associazione, ordinamento)
- Altro: Cruciverba, ricerca di parole, quiz, lucchetti basati su enigmi

 **ASSISTENZA E OPZIONI ALTERNATIVE****Documenti/tutorial:**

- Guida di supporto e FAQ integrate sul sito web di Educaplay
- Brevi video tutorial che illustrano ogni tipologia di attività.

Comunità/forum:

- Comunità di utenti di Educaplay con attività condivise pubblicamente.
- Esempi elaborati dagli insegnanti che possono essere riutilizzati o modificati.



COME UTILIZZARLO

1

FASE 1: Crea un account gratuito.

Visita Educaplay.com e registrati utilizzando un indirizzo email o un account Google/Microsoft esistente per accedere all'editor delle attività.

2

FASE 2: Seleziona un tipo di attività

Dalla dashboard, clicca su "Crea attività" e seleziona un tipo di gioco (ad esempio, cruciverba, indovinello, abbinamento, quiz). Scegli il formato che meglio si adatta alla tua concezione di escape room.

3

FASE 3: Progettazione del contenuto del puzzle

Inserisci suggerimenti, indizi, domande, risposte o elenchi di parole. Per le escape room, progetta enigmi in modo che la soluzione finale generi un codice, una parola chiave o una combinazione di numeri.

4

FASE 4: Configurare le impostazioni e il riscontro

Regola le opzioni come suggerimenti, tentativi, timer o punteggio. Puoi consentire tentativi o fornire messaggi di feedback che agiscono da schermate di "successo" o "riprova".

5

FASE 5: Salva e verifica l'attività

Visualizza in anteprima l'attività per garantire che gli indizi siano coerenti e che le risposte si sblocchino in modo appropriato. Provala come giocatore per valutarne la chiarezza e il livello di difficoltà.

6

FASE 6: Integrare diverse attività in un flusso di escape room

Utilizza una varietà di attività di Educaplay in sequenza, condividendo i link o integrandole in un'altra piattaforma (ad esempio Genially, Google Sites, LMS). Ogni enigma risolto può offrire un indizio per il successivo.

7

FASE 7: Condividi con i partecipanti

Condividi il link dell'attività, integra il codice o assegna tramite una classe virtuale affinché i giocatori possano accedervi con facilità.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: disponibile in diverse lingue, tra cui inglese, spagnolo, francese, portoghese, italiano, tedesco e altre (interfaccia e contenuti dipendono dal contributo del creatore).

Requisiti tecnici: Funziona su computer, tablet e smartphone. Richiede una connessione a Internet. Funziona tramite browser web (non è necessaria alcuna installazione).

Funziona offline? No

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche (DSA):

Educaplay supporta gli studenti con difficoltà di apprendimento specifiche offrendo attività brevi e mirate con istruzioni chiare, feedback immediato e una complessità visiva ridotta rispetto ai giochi narrativi a schermo intero.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Freemium
- **Limiti del piano gratuito:**
 - Attività pubbliche
 - Personalizzazione limitata
 - Annunci visualizzati
- **È necessario un account?** Sì (per la creazione); No (per partecipare ad attività condivise)



dCode



NOZIONI DI BASE

dCode è un sito web facile da usare con oltre 900 tool per aiutarti a creare o risolvere codici, enigmi, problemi di matematica e giochi di parole. Include anche molti semplici generatori e decodificatori di cifrari, il che lo rende ideale per insegnanti o chiunque voglia creare enigmi divertenti e creativi o attività in stile escape room.

URL / Accesso: <https://www.dcode.fr/>

Principali tipologie di puzzle:

- Cifrario
- Matematica
- Giochi di parole



SUPPORTO E ALTERNATIVE

Comunità/Forum:

[Discord](#)



COME USARLO

Per creare il puzzle cifrato

1

PASSO 1:

Vai su **"Caesar Encoder"** e scrivi la tua soluzione nella casella di testo.

2

PASSO 2:

Inserisci il numero di tasti da spostare e seleziona l'alfabeto da utilizzare. La crittografia con il codice Cesare si basa su uno spostamento alfabetico. Lo spostamento più comunemente utilizzato è di 3 lettere, in modo che la A diventi D.

3

PASSO 3:

Fai clic sul pulsante **"Crittografia"**.

4

PASSO 4:

Troverai il tuo messaggio criptato nella casella sopra di te **"Decodificatore del cifrario di Cesare"**, ora puoi usarlo nel tuo escape game.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: inglese, francese, spagnolo

Requisiti tecnici: Sito web accessibile da PC, smartphone e tablet.
È necessaria una connessione a Internet.

Funziona offline? No

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento (DSA):

i codici cifrati possono risultare difficili per gli utenti con difficoltà di apprendimento perché richiedono la memorizzazione di simboli e una decodifica in più fasi. Per renderli accessibili a questi utenti, è importante disporre di elementi visivi chiari e/o supporti guidati. La creazione di codici cifrati per utenti con difficoltà di apprendimento sarebbe più efficace se il codice fosse breve e, se possibile, codificato a colori.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario un account?** No



Codice Morse mondiale



NOZIONI DI BASE

Il traduttore online di codice Morse è un semplice strumento che permette di convertire qualsiasi testo in codice Morse, o viceversa, in pochi clic. È anche possibile riprodurre il suono, far lampeggiare una luce o condividere il messaggio con altri.

URL / Accesso: <https://morsecode.world/international/translator.html>

Principali tipologie di puzzle:

- Morse



SUPPORTO E ALTERNATIVE

Documenti/tutorial:

- Disponibile direttamente sul sito web

COME USARLO

1

PASSO 1:

Scrivi il tuo testo nella casella a sinistra oppure incolla il codice Morse nella casella a destra.

2

PASSO 2:

Seleziona la velocità, il suono, la luce o altre impostazioni se desideri personalizzare la traduzione.

3

PASSO 3:

Questo strumento converte istantaneamente il testo in codice Morse (o da Morse a testo) mentre lo si digita.

4

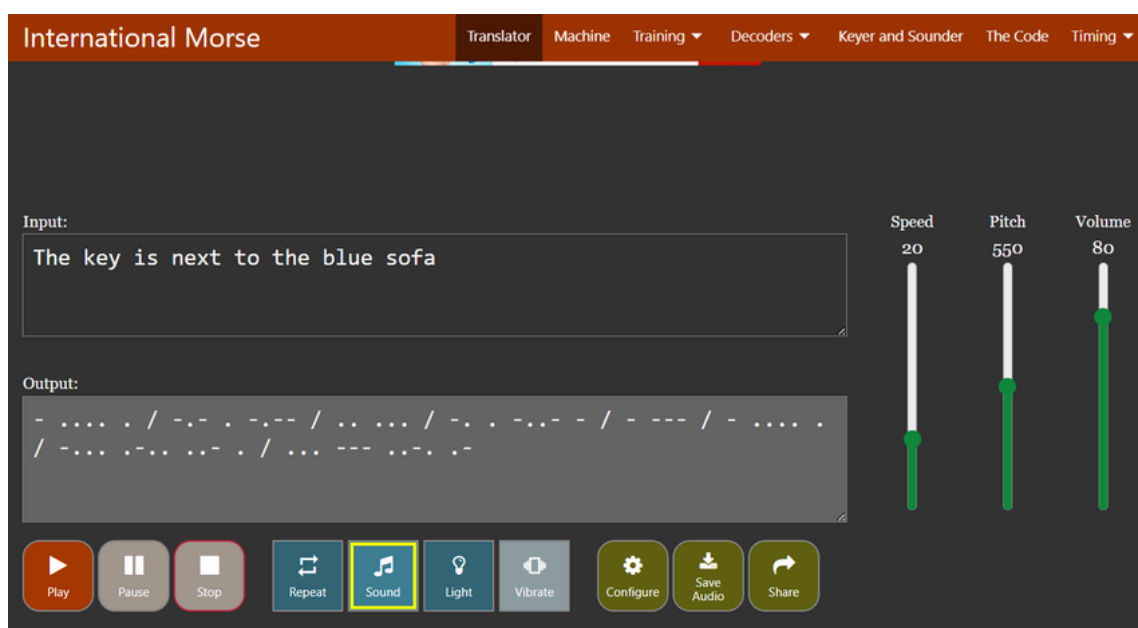
PASSO 4:

Utilizza i pulsanti per **riprodurre il suono**, **far lampeggiare la luce** o copiare/condividere il codice Morse.

5

PASSO 5:

È possibile salvare l'audio o il video con le luci lampeggianti utilizzando i pulsanti di download.





ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: l'interfaccia è disponibile solo in inglese; per questo motivo è più adatta alla maggior parte delle lingue che utilizzano l'alfabeto latino.

Requisiti tecnici: Sito web accessibile da PC, smartphone e tablet. È necessaria una connessione a Internet.

Funziona offline? No

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento (DSA): il codice Morse può risultare difficile per gli utenti con difficoltà di apprendimento quando è disponibile solo in formato audio, ma l'aggiunta di una chiara versione visiva ne facilita notevolmente la comprensione (ad esempio, utilizzando uno screenshot della rappresentazione grafica del codice Morse).

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario un account?** No



RapidTables



NOZIONI DI BASE

Rapid Tables è uno tool che converte il testo in codice binario. Può utilizzare il codice binario a 8 bit (ASCII/UTF-8), ma è anche possibile scegliere tra molti altri formati.

URL / Accesso: <https://www.rapidtables.com/convert/number/ascii-to-binary.html>

Principali tipologie di puzzle:

- Binario



SUPPORTO E ALTERNATIVE

Documenti/tutorial:

La documentazione e i tutorial sono disponibili sul sito web.



COME USARLO

1 PASSO 1:

Scrivi il tuo testo nella casella a sinistra oppure incolla il codice Morse nella casella a destra.

2 PASSO 2:

Scegli la struttura del tuo codice binario. Puoi selezionare il risultato finale del tuo codice (utilizzando spazi, virgole, ecc.).

3 PASSO 3:

Fai clic sul pulsante "Converti".

4 PASSO 4:

Copia o scarica il codice binario generato.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: l'interfaccia è disponibile solo in inglese; per questo motivo è più adatta alla maggior parte delle lingue che utilizzano l'alfabeto latino.

Requisiti tecnici: Sito web accessibile da PC, smartphone e tablet. È necessaria una connessione a Internet.

Funziona offline? No

Adattamenti per utenti con DSA: il codice binario può aiutare alcuni studenti con DSA perché utilizza schemi molto semplici (solo 0 e 1) che possono rendere le informazioni più chiare e facili da seguire.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario un account?** No



Cryptogram Builder



NOZIONI DI BASE

Questo strumento online per la creazione di crittogrammi permette agli insegnanti di creare facilmente enigmi crittografici in cui i messaggi vengono codificati tramite la sostituzione di lettere. È ideale per attività di decifrazione di codici all'interno di escape room didattiche.

URL / Accesso: <https://puzzel.org/en/cryptogram/build?menu=content>

Principali tipologie di puzzle:

- Cifrario (utilizzo principale: crittogrammi a sostituzione)
- Logica (riconoscimento di schemi, deduzione per decodificare)
- Altro: Decodifica di parole/linguaggio (ragionamento basato su ortografia e vocabolario)



SUPPORTO E ALTERNATIVE

Documenti/tutorial:

- Non sono disponibili tutorial, ma è presente una pagina di aiuto con spiegazioni generali sul funzionamento dei diversi tipi di puzzle, inclusi i crittogrammi: <https://puzzel.org/en/help>



COME USARLO

1

PASSO 1:

Apri Cryptogram Buildersu Puzzel.org e digita il messaggio che vuoi che gli studenti decodifichino (ad esempio un indizio, una password o la soluzione finale).

2

PASSO 2:

Lo strumento converte automaticamente il testo in un puzzle crittografato.

3

PASSO 3:

Genera il crittogramma e rivedilo. Se necessario, adatta il messaggio all'età o al livello di competenza degli studenti.

4

PASSO 4:

Condividi il crittogramma tramite un link diretto, incorporalo in un sito web, visualizzalo sullo schermo o stampalo per i giochi di fuga offline.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: disponibile in diverse lingue, tra cui inglese, francese, spagnolo, tedesco e olandese.

Requisiti tecnici: Funziona su computer e tablet con connessione internet e browser web. Non è richiesta alcuna installazione.

Funziona offline? No

Adattamenti per utenti con DSA: i crittogrammi promuovono la risoluzione strutturata dei problemi e possono essere semplificati con messaggi più brevi o suggerimenti visivi per supportare gli studenti con DSA.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario un account?** Facoltativo



PUZZLEMAKER

CREATE YOUR OWN PUZZLES



Puzzlemaker



NOZIONI DI BASE

Puzzlemaker è uno strumento online gratuito che permette a insegnanti e creatori di generare puzzle stampabili o digitali. È ideale per creare sfide basate sulle parole per i giochi di fuga in modo semplice e veloce.

URL / Accesso: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

Principali tipologie di puzzle:

- Ricerca di parole
- Cruciverba
- Crittogramma
- Labirinto
- Messaggio nascosto
- Blocchi numerici
- Rompicapo basati sulla matematica (griglie numeriche)
- Altro: Anagrammi, Puzzle doppi



SUPPORTO E ALTERNATIVE

Documenti/tutorial:

- Brevi istruzioni sono fornite sulla pagina di ogni puzzle.

Comunità/Forum:

- Non esiste una community dedicata; sono disponibili pagine di supporto generali di Discovery Education.



COME USARLO

1

FASE 1: Scegli il tipo di puzzle

Vai alla pagina iniziale e seleziona un tipo di puzzle (ad esempio, Ricerca di parole, Labirinto, Cruciverba).

2

FASE 2: Aggiungi il tuo elenco di parole o il tuo messaggio

Digita le parole o le frasi che desideri includere. Per alcuni tipi di puzzle (ad esempio, i labirinti), è sufficiente impostare i parametri di dimensione.

3

FASE 3: Regolare le impostazioni

Personalizza le dimensioni della griglia, il livello di difficoltà, il titolo e le opzioni per le risposte.

4

FASE 4: Genera il puzzle

Fai clic su "Crea il mio puzzle" per visualizzare l'anteprima del puzzle.

5

FASE 5: Salva o esporta

Scarica il puzzle in formato PNG/PDF oppure stampalo direttamente.



Puzzlemaker is a puzzle generation tool for teachers, students and parents. Create and print customized word search, criss-cross, math puzzles, and more-using your own word lists.

math

Show Answer

Print Puzzle

Copy Puzzle

Copy Answer

Rebuild Puzzle

```
G Q E K R X F N X H N L O N O
M I O G P L D U U L F M Y V R
T P Q A G N F M B C B O P C E
A N C E A N P B Z Z Y G V N L
P R E V O H Q E B S I X A N P
D F B T S S O R C S S I R C E
I E W E A R I S T O T E L E K
I E G I G E X D T S R J S F N
N L D R Q L I I X A C Z R U G
I G J T E A A V A W R A T K M
P N X X N E N I W C C R U A D
A Z C G R Y S S E T E N E Y T
I R L R U F A I I P X A I J Y
R E C Q V D Q O N S W Y O O T
S S Z L Q E N N R L V D O H Q
```

algebra
crisscross
fraction
numbers

angles
degrees
keplero
sum

aristotele
division
newton



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: supporta qualsiasi lingua che utilizzi l'alfabeto latino (inserimento manuale del testo).

Nessuna traduzione dell'interfaccia.

Requisiti tecnici: Basato su browser; funziona su computer, tablet e smartphone. Richiede una connessione a Internet.

Funziona offline? No

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento (DSA) : i puzzle possono utilizzare caratteri grandi e griglie semplificate per agevolare la lettura e l'elaborazione delle informazioni.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario un account?** No

 Strumento di interattività

LIVELLO:



Intermedio



Lockee.fr



NOZIONI DI BASE

Lockee.fr è uno strumento web che permette di creare lucchetti virtuali per nascondere e condividere contenuti digitali (come testo, immagini, audio, video o link) che altri possono sbloccare risolvendo enigmi o codici.

URL / Accesso: <https://lockee.fr/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Assistenza multilingue: inglese, francese e spagnolo.

Requisiti tecnici: Basato su browser; funziona su computer, tablet e smartphone. Richiede una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento (SLD) : include suoni o testo, quindi può essere utilizzato da chiunque.

Costo e accesso:

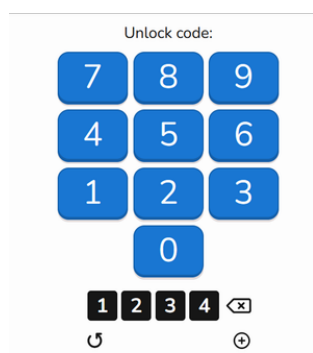
- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario creare un account o registrarsi?** Sì



COME USARLO

1 PASSO 1:
Crea il tuo lucchetto con un nome e un collegamento link opzionale

2 PASSO 2:
Effettua l'ordine



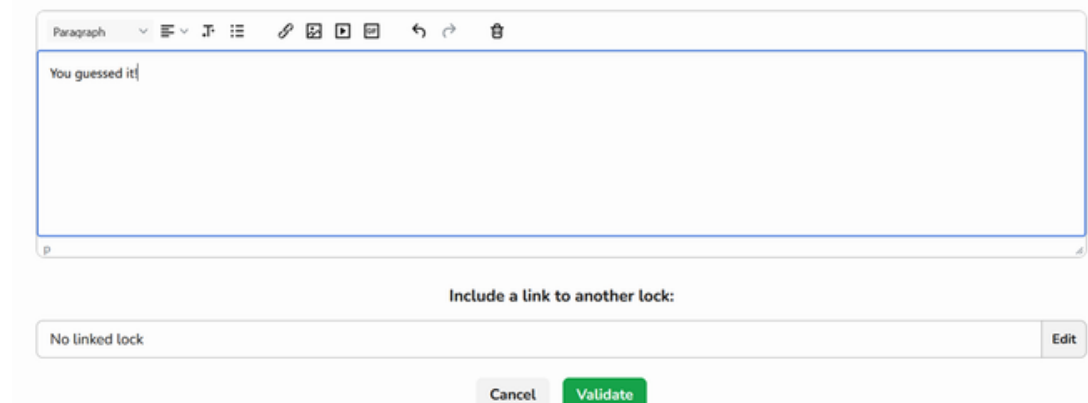
Unlock code:

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0

1 2 3 4

↶ ↷

3 FASE 3:
Quando è corretto, puoi mostrare qualsiasi cosa tu voglia, ad esempio un testo



Paragraph

You guessed it!

Include a link to another lock:






No linked lock Edit

Cancel Validate

4 PASSO 4:
Scarica il codice QR come immagine e inseriscilo nel gioco Escape.



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: crea un codice QR o un lucchetto per fornire un codice</p> <p>Possibile utilizzo: Creare un lucchetto numerico per sbloccare un codice segreto</p>
	<p>Esempio: crea un codice QR per accedere alla serratura</p> <p>Possibile utilizzo: Nascondere un codice QR per far apparire il codice o un lucchetto</p>
	<p>Esempio: Chiamare un numero (falso) per un codice</p> <p>Possibile utilizzo: Inserire dei numeri e poi inserire un audio con un codice</p>
	<p>Esempio: riproduci una canzone per sbloccare un codice</p> <p>Possibile utilizzo: nascondere una sequenza da qualche parte nella escape room e far toccare a qualcuno la canzone su un pianoforte</p>
	<p>Esempio: Inserisci un numero di mosse per sbloccare un codice</p> <p>Possibile utilizzo: Inserire in un'immagine alcuni segnali da introdurre nel modello e ottenere il codice</p>

 Strumento di interattività

LIVELLO:



Principiante



QR CODE-MONKEY



NOZIONI DI BASE

Questo è un generatore di codici QR online gratuito che ti permette di creare rapidamente codici QR personalizzati e di alta qualità per URL, testo, informazioni di contatto, dettagli Wi-Fi e altro ancora, con opzioni di personalizzazione come colori e loghi. È progettato per essere facile da usare anche senza competenze tecniche, rendendo la creazione di codici QR semplice e accessibile.

URL / Accesso: <https://www.qrcode-monkey.com/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: solo in inglese.

È necessario uno strumento esterno per la traduzione.

Requisiti tecnici: Basato su browser; funziona su computer, tablet e smartphone. Richiede una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: trattandosi di un browser, necessita di adattamenti esterni.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario creare un account o registrarsi?** No

COME USARLO

1

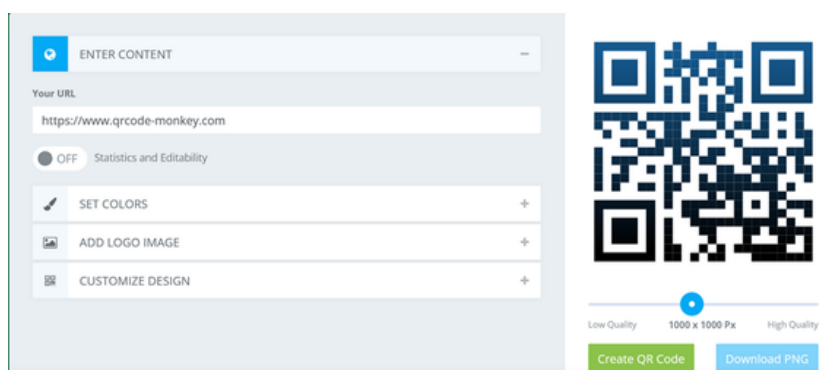
PASSO 1:

Inserisci un URL, un logo o personalizza il design.

2

PASSO 2:

Creato.





ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: codice QR per sbloccare un video</p> <p>Possibile utilizzo: creare un codice QR per indirizzarti a un video di YouTube.</p>
	<p>Esempio: codice QR per sbloccare un testo</p> <p>Possibile utilizzo: creare un codice QR per fornire un codice.</p>
	<p>Esempio: crea un QR per andare a un sito web</p> <p>Possibile utilizzo: crea un QR per accedere a uno degli strumenti.</p>



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: crea un codice QR per accedere a un post di Facebook</p> <p>Possibile utilizzo: nascondere un codice segreto in un post sui social media</p>
	<p>Esempio: crea un codice QR per accedere a un post di Twitter.</p> <p>Possibile utilizzo: nascondere un codice segreto in un post sui social media</p>



H5P



NOZIONI DI BASE

Una piattaforma open-source che consente agli utenti di creare e condividere ricchi contenuti interattivi in HTML5, come quiz, attività drag-and-drop, hotspot, scenari ramificati e libri interattivi, integrabili in siti web o piattaforme di apprendimento: la rende ideale per i puzzle digitali in stile escape room.

URL / Accesso: <https://h5p.org/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: i contenuti H5P possono essere creati in qualsiasi lingua poiché tutti i campi di testo sono modificabili; alcuni tipi di contenuto includono il supporto integrato per la traduzione e le stringhe di interfaccia predefinite possono essere localizzate.

Requisiti tecnici: Funziona su computer, tablet e smartphone (compatibile con dispositivi mobili). È necessaria una connessione a Internet per creare e ospitare contenuti (a meno che non si utilizzino editor offline come Lumi). Può essere integrato in siti web o LMS che supportano contenuti H5P (ad esempio, WordPress, Moodle, Drupal).

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: H5P supporta gli studenti con difficoltà di apprendimento specifiche attraverso contenuti interattivi e multimodali (visivi, uditivi e manipolativi), segmenti brevi e feedback immediato che riducono il carico cognitivo e mantengono alto il coinvolgimento.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario creare un account o registrarsi?** No (per navigare e giocare); Sì (per creare e salvare contenuti su H5P.org).



COME USARLO

1

FASE 1: Apri il creatore di contenuti H5P

Accedi al sito centrale di H5P o al tuo LMS/sito web che supporta H5P e seleziona "Crea nuovo contenuto". Se utilizzi l'area gratuita H5P.org, scegli un tipo di contenuto da provare.

2

FASE 2: Scegliere un tipo di contenuto interattivo

Esplora la libreria di tipologie di contenuto (ad esempio, Scelta multipla, Trascina e rilascia, Libro interattivo, Presentazione del corso). Seleziona il modello che corrisponde al tipo di puzzle che desideri creare (ad esempio, aree sensibili per indizi nascosti).

3

FASE 3: Inserisci i tuoi contenuti multimediali e gli indizi

Carica le immagini, inserisci i suggerimenti di testo e aggiungi audio/video se necessario. Un enigma di escape room potrebbe essere una sequenza di trascinamento o un'immagine hotspot che rivela codici nascosti.

4

FASE 4: Adattare il comportamento e il feedback

Utilizza l'interfaccia per definire cosa accade quando i giocatori scelgono la risposta corretta o errata o completano una sequenza. Aggiungi messaggi di successo che rivelano un codice o sbloccano la fase successiva.

5

FASE 5: Anteprima e test

Utilizza la modalità di anteprima per verificare che l'attività funzioni come previsto per gli studenti. Modifica il contenuto o la difficoltà secondo necessità per renderla chiara e coinvolgente.

6

FASE 6: Condividi o incorpora

Salva il contenuto e incorporalo in un sito web, un corso LMS o una piattaforma di escape room utilizzando il codice di incorporamento o il link diretto.



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: Completa gli spazi vuoti</p> <p>Possibile utilizzo: Inserisci le parole mancanti in questo testo; la combinazione corretta di tutte le parole mancanti rivelerà un codice nascosto necessario per sbloccare la sfida successiva.</p>
	<p>Esempio: Scenario di ramificazione</p> <p>Possibile utilizzo: Presentare delle scelte narrative in cui ogni ramo conduce a un indizio o a una sfida diversa; le scelte corrette fanno avanzare la trama, quelle errate possono portare a un ritorno al punto di partenza o richiedere compiti aggiuntivi.</p>



Learning Apps



NOZIONI DI BASE

Uno strumento gratuito basato sul web che consente agli utenti di creare semplici attività interattive come abbinamenti di coppie, sequenze, quiz a risposta multipla e compiti a risposta breve, facilmente adattabili a enigmi per escape room digitali.

URL / Accesso: <https://learningapps.org/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: disponibile in numerose lingue, tra cui inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, portoghese, olandese, polacco, greco e altre.

Requisiti tecnici: Funziona su computer, tablet e smartphone.

Richiede una connessione a Internet. Funziona tramite browser web (non è necessaria l'installazione).

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: LearningApps supporta gli studenti con difficoltà di apprendimento specifiche offrendo compiti brevi e mirati con istruzioni chiare, supporto visivo e feedback immediato, riducendo il sovraccarico cognitivo.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario creare un account o registrarsi?** No (per giocare); Sì (consigliato per creare e salvare attività)



COME USARLO

1

FASE 1: Apri LearningApps e scegli un tipo di attività

Vai su learningapps.org e clicca su "Crea app". Sfoglia l'elenco dei modelli (ad esempio, abbinamento di coppie, ordinamento, testo a completamento, scelta multipla) e selezionane uno adatto alla tua idea di escape room.

(Esempio: "Coppie corrispondenti" per frammenti di codice o indizi.)

2

FASE 2: Inserisci il contenuto del tuo puzzle

Inserisci il testo, le immagini, i numeri o l'audio necessari per l'attività. Per le escape room, progetta l'attività in modo che la soluzione finale riveli un codice, una parola o un indizio per il passo successivo.

3

FASE 3: Regolare il feedback e il comportamento

Configurare impostazioni quali la correzione automatica, i tentativi o i messaggi di feedback. Utilizzare messaggi di successo per indicare che il "blocco" è stato aperto.

4

FASE 4: Anteprima e test dell'attività

Utilizza la modalità di anteprima per svolgere l'attività come un utente. Verifica che le istruzioni siano chiare e che la soluzione corretta funzioni come previsto.



5

FASE 5: Salva e condividi

Salva l'attività e copia il link o il codice di incorporamento. Utilizzala all'interno di un'altra piattaforma (ad esempio, Google Slides, LMS, sito web) come parte di un enigma all'interno di una sequenza più ampia di escape room.



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: puzzle di abbinamento di coppie</p> <p>Possibile utilizzo: i giocatori devono abbinare simboli e numeri; le coppie corrette rivelano un codice nascosto necessario per sbloccare la sfida successiva.</p>
	<p>Esempio: blocco per quiz a risposta multipla</p> <p>Possibile utilizzo: Un breve quiz in cui solo tutte le risposte corrette rivelano un messaggio di successo contenente l'indizio successivo.</p>



Genially's Reveal function



NOZIONI DI BASE

Una funzione in Genially che utilizza le interattività "nascondi" e "mostra" per far apparire o scomparire gli oggetti finché non si fa clic su un indizio/la risposta corretta.

URL / Accesso: <https://help.genially.com/how-to-set-up-reveal-interactivity-in-genially-B1LqcwHhi>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: inglese, francese, italiano, spagnolo, olandese, portoghese.

Requisiti tecnici: utilizzabile su un computer/portatile con connessione a Internet. È necessario possedere un account Genially.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: la funzione di rivelazione può supportare le persone con difficoltà di apprendimento specifiche mostrando le informazioni solo quando necessario, riducendo il sovraccarico e aiutandole a concentrarsi su un passaggio chiaro alla volta.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** condivisione pubblica e interazioni di base
- **È necessario creare un account o registrarsi?** Sì, per utilizzare questo strumento è necessario un account Genially.

COME USARLO

1

PASSO 1:

Scegli i due elementi. Seleziona l'elemento su cui si farà clic (Elemento A) e l'elemento che apparirà (Elemento B). Entrambi devono trovarsi sulla stessa pagina.

2

PASSO 2:

Fai clic sull'elemento A per evidenziarlo.

3

PASSO 3:

Fai clic sull'icona di interattività che appare sopra l'elemento A. Si apriranno le opzioni di interattività.

4

PASSO 4:

Nel menu, seleziona l'opzione Mostra. Questo indica a Genially che cliccando sull'elemento A verrà mostrato qualcosa.

5

PASSO 5:

Sulla tua area di lavoro, fai clic sull'elemento che desideri rivelare (Elemento B), quindi fai clic su Salva. Se desideri che vengano visualizzati più elementi, fai clic sul pulsante + e seleziona gli elementi aggiuntivi. Verranno visualizzati tutti contemporaneamente.

6

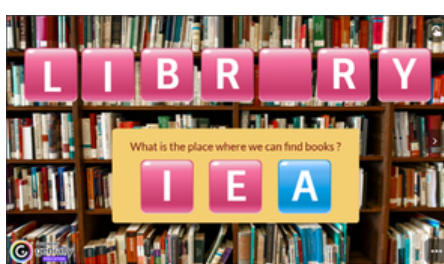
PASSO 6:

Se desideri che l'elemento B scompaia quando si fa clic una seconda volta sull'elemento A, attiva l'opzione "Nascondi al secondo clic".

7

FASE 7:

Genially mostrerà una freccia che collega l'Elemento A all'Elemento B. Questo ti aiuta a vedere cosa verrà rivelato quando ci cliccherai sopra.





ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: Indizio nascosto dietro un oggetto</p> <p>Possibile utilizzo: i giocatori cliccano su un dipinto, un libro o un simbolo e un messaggio o un codice segreto appare al di sotto.</p>
	<p>Esempio: Mostrare un indizio solo dopo aver risolto un enigma precedente</p> <p>Possibile utilizzo: un pulsante o un'icona diventa cliccabile al termine di un'attività, e cliccandoci sopra si visualizza l'istruzione o il codice successivo.</p>



S'Cape DND Lemniscate



NOZIONI DI BASE

DND di S'Cape è un componente aggiuntivo di Genially che permette di creare facilmente interazioni drag-and-drop per puzzle, sfide e attività di escape room, in cui i giocatori spostano oggetti, testano idee e ricevono un feedback immediato.

URL / Accesso: <https://scape.enepe.fr/dndgenial.html>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: solo francese (ma traducibile con strumenti o estensioni integrate nel browser).

Requisiti tecnici: utilizzabile su un computer/portatile con connessione a Internet. È necessario possedere un account Genially.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: questo strumento drag-and-drop può aiutare le persone con difficoltà di apprendimento specifiche perché trasforma le idee astratte in attività semplici e pratiche che rendono la comprensione e la memorizzazione delle informazioni molto più facili.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario creare un account o registrarsi?** No (ma è necessario un account Genially per utilizzare questo strumento).



COME USARLO

1

PASSO 1:

Vai al link del sito web (vedi l'URL di accesso) e seleziona "Riutilizza questo genially" in fondo per accedere allo strumento S'Cape "DND Lemniscapè" (DNDoo).

2

PASSO 2:

Apri il Genially riutilizzabile "DNDoo"

3

PASSO 3:

Vai a pagina 8. Copia i seguenti elementi e incollali nella tua pagina Genially: "FONCTION DNDoo", "GLOBAL_ON" (o GLOBAL_ONOFF) e "GLOBAL_OFF" (o GLOBAL_OFFON)

4

PASSO 4:

A seconda del numero di elementi che desideri includere, copia e incolla il numero corretto di caselle seguenti. Ad esempio, se desideri trascinare e rilasciare 6 elementi per questa attività, devi utilizzare 6 caselle di ciascun tipo con i numeri corrispondenti:

- **"OBJET"** (quindi **OBJET1, OBJET2, ...**): l'elemento da trascinare ("oggetto").
- **"CIBLE"** (quindi **CIBLE1, CIBLE2, ...**): l'area in cui l'"oggetto" deve essere posizionato ("target"), per adattarne le dimensioni.
- **"ON"** (quindi **ON1, ON2, ...**): Qualsiasi elemento (uno o più) che appare quando l'oggetto viene posizionato sul bersaglio corretto (come un segno di spunta verde).
- **"OFF"** (quindi **OFF1, OFF2, ...**): Qualsiasi elemento (uno o più) che scompare quando l'oggetto viene posizionato correttamente (una casella o una croce).
- **"ONOFF"** (quindi **ONOFF1, ONOFF2, ...**): Qualsiasi elemento (uno o più) che appare quando l'oggetto è posizionato correttamente ma scompare una volta che l'oggetto viene spostato fuori dalla destinazione.
- **"OFFON"** (quindi **OFFON1, OFFON2, ...**): Qualsiasi elemento (uno o più) che scompare quando l'oggetto è posizionato correttamente ma riappare una volta che l'oggetto viene spostato fuori dal bersaglio.

4

FONCTION DNDoo						GLOBAL_ON	GLOBAL_OF	GLOBAL_O	GLOBAL_O	RECOMMENCER	VERIFICATION	WRONG_O
OBJET1	CIBLE1	ON1	OFF1	ONOFF1	OFFON1	OBJET11	CIBLE11	ON11	OFF11	ONC		
OBJET2	CIBLE2	ON2	OFF2	ONOFF2	OFFON2	OBJET12	CIBLE12	ON12	OFF12	ONC		
OBJET3	CIBLE3	ON3	OFF3	ONOFF3	OFFON3	OBJET13	CIBLE13	ON13	OFF13	ONC		
OBJET4	CIBLE4	ON4	OFF4	ONOFF4	OFFON4	OBJET14	CIBLE14	ON14	OFF14	ONC		
OBJET5	CIBLE5	ON5	OFF5	ONOFF5	OFFON5	OBJET15	CIBLE15	ON15	OFF15	ONC		
OBJET6	CIBLE6	ON6	OFF6	ONOFF6	OFFON6	OBJET16	CIBLE16	ON16	OFF16	ONC		

5

PASSO 5:

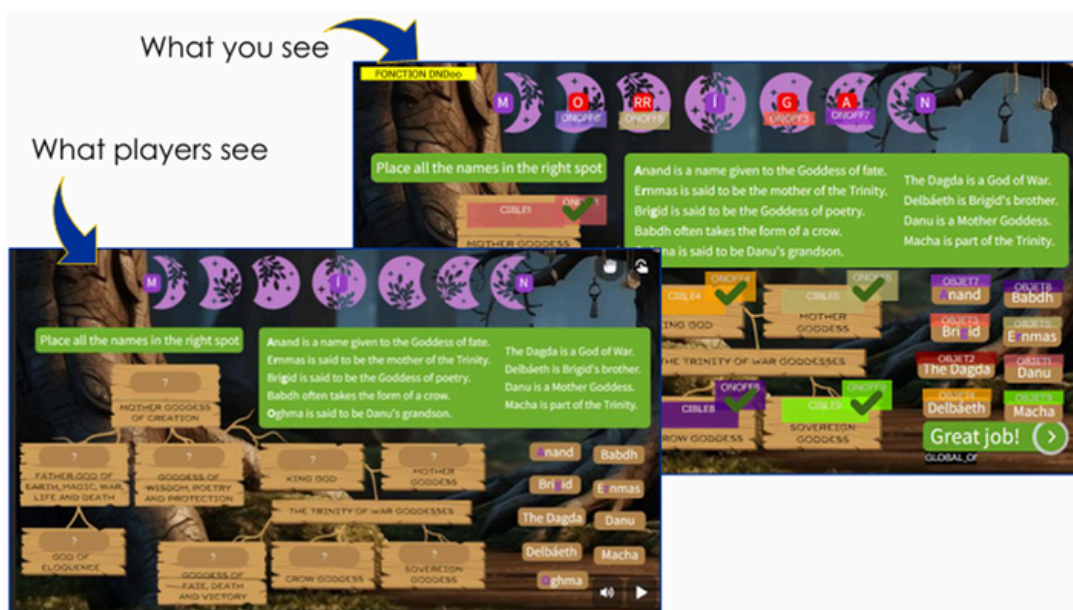
Raggruppa la casella "**OBJET1**" con il primo elemento da spostare, posiziona la casella "**CIBLE1**" nell'area in cui dovrebbe essere posizionato il primo elemento, raggruppa la casella "**ON1**" o "**ONOFF1**" con qualsiasi elemento che appare quando l'oggetto è posizionato correttamente e la casella "**OFF1**" o "**OFFON1**" con qualsiasi elemento che scompare quando l'oggetto è posizionato correttamente. Ripeti questo processo con gli altri elementi e le caselle numerate di ciascun tipo.

6

PASSO 6:

Raggruppa la casella "**GLOBAL_ON**" o "**GLOBAL_ONOFF**" con gli elementi che dovrebbero apparire una volta che tutti gli oggetti sono stati posizionati sui target corretti, come ad esempio un testo che conferma la correttezza del posizionamento e il pulsante "**Next**".

7 FASE 7:
 Raggruppa la casella **“GLOBAL_OFF”** o **“GLOBAL_OFFON”** con tutti gli elementi che devono scomparire una volta che tutti gli oggetti sono stati posizionati sul bersaglio corretto, come ad esempio le istruzioni o i contenuti non necessari.






Nota: a pagina 6 del manuale DND Genially, possono essere utili anche altri elementi:

- La casella **“CONSIGLIA”** (RIAVVIA) consente ai giocatori di ricominciare (riporta tutti gli elementi spostati nella loro posizione originale).
- La casella **“VERIFICA”** consente ai giocatori di verificare se le loro risposte sono corrette a metà del gioco (questo è utile se non si aggiunge un elemento **“ON”** che appare quando ogni elemento è posizionato correttamente).
 - Le caselle **“WRONG_ON”** e **“WRONG_TEMP”**, quando raggruppate con un elemento visibile, indicano che sono stati posizionati elementi errati.
 - La casella **“CORREZIONE”**, da posizionare sulla pagina ma invisibile ai giocatori, riporta tutti gli elementi errati nella loro posizione originale.

Si noti che, se si utilizzano questi elementi, l'uso degli elementi **“ON#”** e **“OFF#”** non è necessario, ma riduce il feedback diretto e il flusso.



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: Classificare gli indizi nella categoria corretta</p> <p>Possibile utilizzo: i giocatori trascinano gli elementi (parole, immagini, simboli) nella casella corretta per sbloccare la fase successiva, ad esempio, separare gli ingredienti "sicuri" da quelli "pericolosi" in una escape room a tema scientifico.</p>
	<p>Esempio: Ricostruire un messaggio interrotto</p> <p>Possibile utilizzo: una frase, un codice o un'immagine vengono suddivisi in pezzi e i giocatori devono trascinare i frammenti nell'ordine corretto per rivelare un indizio nascosto.</p>
	<p>Esempio: Posizionamento di oggetti su una mappa o un diagramma</p> <p>Possibile utilizzo: i giocatori trascinano etichette o icone nella posizione corretta su una mappa, una planimetria o una linea temporale per attivare il puzzle successivo.</p>



Genially Flipcard Template



NOZIONI DI BASE

Il modello Genially Flipcard permette agli insegnanti di creare carte interattive che si girano con un clic per rivelare informazioni nascoste. È ideale per indizi, suggerimenti, codici e scoperte progressive nei giochi di fuga digitali.

URL / Accesso: <https://genially.com/template/genial-flipcard/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: disponibile in diverse lingue, tra cui inglese, francese, spagnolo e portoghese. La lingua dei contenuti dipende dall'utente.

Requisiti tecnici: Funziona su computer e tablet con connessione internet e browser web. Compatibile con lavagne interattive.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento: le Flipcard supportano testi brevi, indizi visivi e una divulgazione progressiva, riducendo il sovraccarico cognitivo per gli studenti con difficoltà di apprendimento.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** condivisione pubblica e interazioni di base
- **È necessario creare un account o registrarsi?** Sì, per utilizzare questo strumento è necessario un account Genially.

COME USARLO

- 1 PASSO 1:**
 Apri il modello Genially Flipcard e fai clic su "Usa questo modello". Accedi o crea un account Genially gratuito.
- 2 PASSO 2:**
 Modifica ogni carta aggiungendo testo, immagini, numeri o simboli sul fronte e sul retro. Il fronte di solito contiene una domanda o un simbolo, mentre il retro rivela un indizio o la risposta.
- 3 PASSO 3:**
 Duplica le carte per creare un set completo di indizi. Utilizza colori o icone coerenti per strutturare i livelli di difficoltà o le sequenze del puzzle.
- 4 PASSO 4:**
 Visualizza in anteprima l'interazione e condividi il link di Genially con gli studenti oppure incorporalo in una piattaforma di apprendimento o in un sito web di escape room.

ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: carte con indizi nascosti</p> <p>Possibile utilizzo: Gli studenti girano le carte per rivelare gli indizi uno alla volta dopo aver risolto i compiti.</p>
	<p>Esempio: blocco per quiz a risposta multipla</p> <p>Possibile utilizzo: Un breve quiz in cui solo tutte le risposte corrette rivelano un messaggio di successo contenente l'indizio successivo.</p>



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: Puzzle di abbinamento</p> <p>Possibile utilizzo: il lato anteriore mostra i simboli, il lato posteriore rivela i significati o le corrispondenze.</p>
	<p>Esempio: Carte di decisione Sì/No</p> <p>Possibile utilizzo: i giocatori girano le carte per confermare se una scelta è corretta.</p>
	<p>Esempio: Frammenti di storia</p> <p>Possibile utilizzo: Ogni carta rivela una parte della narrazione del gioco di fuga.</p>

 Strumento di interattività

LIVELLO:



Intermedio



Twine



NOZIONI DI BASE

Twine è uno strumento gratuito e open-source che permette agli utenti di creare storie interattive e non lineari senza bisogno di competenze di programmazione avanzate. È particolarmente adatto per la creazione di narrazioni ramificate e giochi di fuga basati sulle decisioni.

URL / Accesso: <https://twinery.org/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: Twine può essere utilizzato in qualsiasi lingua, poiché tutto il testo è generato dagli utenti. L'interfaccia è in inglese.

Requisiti tecnici: Funziona su computer (Windows, macOS, Linux) o tramite browser web. La connessione a Internet è necessaria solo per la versione online.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento: Twine supporta brevi passaggi di testo, scelte chiare e separazione visiva, il che aiuta gli studenti con difficoltà di apprendimento a navigare nei contenuti passo dopo passo.



Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario creare un account o registrarsi?** No

COME USARLO

- PASSO 1:**
Vai sul sito web di Twine e scegli se utilizzare la versione per browser o scaricare l'applicazione desktop. Fai clic su "Crea una storia" per iniziare un nuovo progetto.
- PASSO 2:**
Scrivi brevi pezzi di testo e collegali utilizzando dei link per creare delle scelte. Ogni scelta conduce a un nuovo pezzo, consentendo percorsi e risultati multipli nel gioco di fuga.
- PASSO 3:**
Aggiungi una logica semplice (facoltativa) come variabili o condizioni per tenere traccia dei progressi, dei puzzle risolti o degli indizi raccolti.
- PASSO 4:**
Metti alla prova la storia utilizzando la modalità "Riproduci". Al termine, esporta il progetto come file HTML che potrai condividere online o utilizzare offline.

ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: percorso di ramificazione</p> <p>Possibile utilizzo: Ogni risposta corretta apre un nuovo passaggio, mentre le risposte errate creano un loop o aumentano la pressione temporale.</p>
	<p>Esempio: simulazione di una serratura digitale</p> <p>Possibile utilizzo: i giocatori selezionano combinazioni di codici attraverso opzioni collegate fino a trovare quella corretta.</p>



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: escape room basata su una narrazione</p> <p>Possibile utilizzo: Twine ospita la storia completa di una escape room.</p>
	<p>Esempio: Rivelazione di un indizio nascosto</p> <p>Possibile utilizzo: Alcuni passaggi appaiono solo se sono stati "raccolti" gli indizi precedenti.</p>



Moiki



NOZIONI DI BASE

Moiki è una piattaforma intuitiva per la creazione di storie interattive in cui i giocatori compiono scelte che influenzano la narrazione. È ideale per realizzare escape room a bivi, missioni interattive e puzzle narrativi senza bisogno di competenze di programmazione.

URL / Accesso: <https://moiki.fr/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: disponibile principalmente in francese e inglese; giocabile in qualsiasi lingua poiché è possibile inserire il proprio testo.

Requisiti tecnici: Funziona su qualsiasi browser (Windows, Mac, tablet, smartphone). Richiede una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: è possibile aggiungere narrazione audio e segnali visivi per supportare diverse esigenze di apprendimento.

Costo e accesso:

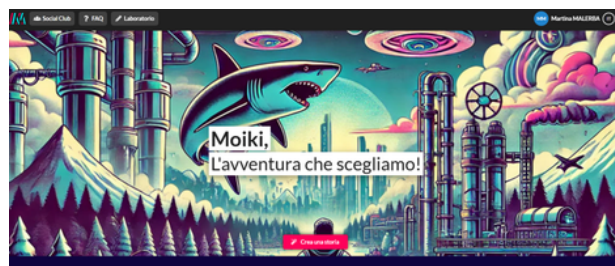
- **Prezzo:** Freemium
- **Limiti del piano gratuito:** numero limitato di storie e scene; marchio Moiki incluso.
- **È necessario creare un account o registrarsi?** Sì

COME USARLO

1

FASE 1: Crea un account gratuito

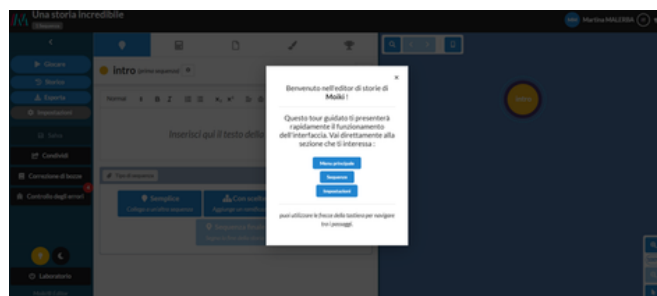
Visita il sito web di Moiki e registrati.



2

FASE 2: Avvia una nuova storia interattiva

Fai clic su "Crea un Moiki" e scegli un titolo, un tema e le opzioni di personalizzazione di base.



3

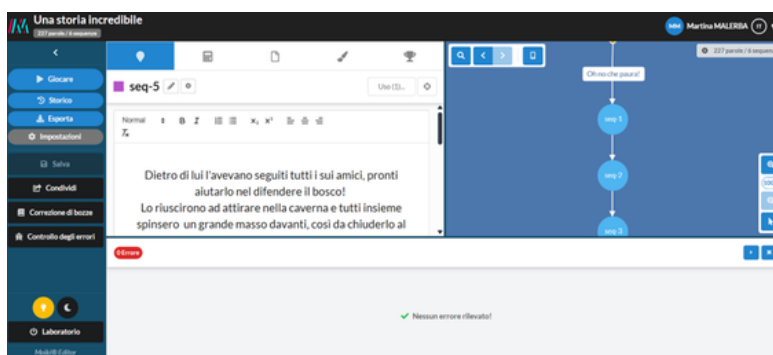
FASE 3: Crea la tua prima scena

Ogni scena rappresenta una "pagina" della storia. Aggiungi testo, immagini, audio e scelte che i giocatori possono selezionare.

4

FASE 4: Creare percorsi di ramificazione

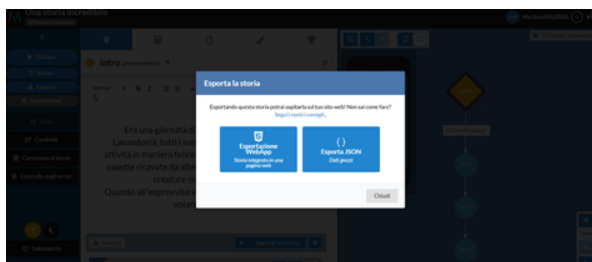
Utilizza la funzione "Aggiungi scelta" per creare più ramificazioni che conducono a risultati diversi (percorso corretto, vicoli ciechi, indizi, ecc.).



5

FASE 5: Pubblica e condividi

Esporta il tuo progetto o condividilo direttamente tramite un link in modo che i giocatori possano accedere al gioco di fuga interattivo.





ESEMPI DALLO STRUMENTO

Possibile utilizzo

Esempio: Trama ramificata

Possibile utilizzo: Creare percorsi multipli per i puzzle in cui ogni scelta influenza la narrazione.

Esempio: finali segreti

Possibile utilizzo: Aggiungere finali "nascosti" sbloccabili solo risolvendo indizi specifici.

Esempio: scena con indizi audio

Possibile utilizzo: Una pagina riproduce un messaggio audio che i giocatori devono decifrare.

Esempio: puzzle visivo

Possibile utilizzo: Inserire immagini contenenti codici, simboli o enigmi visivi.

Esempio: Albero di dialogo dei personaggi

Possibile utilizzo: Creare conversazioni con PNG* che rivelino indizi.

* NPC sta per Non-Player Character (o talvolta Non-Playable Character). Si riferisce a qualsiasi personaggio in un videogioco o in un gioco di ruolo da tavolo che non è controllato dal giocatore.



Room Escape Maker



NOZIONI DI BASE

Room Escape Maker è uno strumento online che permette agli utenti di creare escape room digitali interattive senza bisogno di programmazione. È adatto ad attività didattiche, apprendimento ludico e sfide collaborative.

URL / Accesso: <https://roomescapemaker.com/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: l'interfaccia della piattaforma è disponibile principalmente in inglese, ma i contenuti delle escape room possono essere creati in qualsiasi lingua.

Requisiti tecnici: Room Escape Maker funziona su computer desktop, portatili e tablet tramite un browser web. È necessaria una connessione Internet stabile.

Adattamenti per utenti con DSA: l'interazione visiva "punta e clicca" supporta gli studenti con DSA riducendo il sovraccarico di testo e incoraggiando la risoluzione visiva dei problemi.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** Freemium
- **Limiti del piano gratuito:** la versione gratuita consente la creazione di stanze di base con funzionalità e opzioni di progetto limitate.
- **È necessario creare un account o registrarsi?** Sì

COME USARLO

1

FASE 1: Crea una nuova escape room

Crea un account e clicca su "Crea una stanza". Scegli un'immagine di sfondo e definisci l'obiettivo principale della escape room, ad esempio trovare una chiave o aprire una porta.

2

FASE 2: Aggiungi oggetti interattivi e puzzle

Inserisci nella stanza oggetti cliccabili, codici, messaggi e puzzle. Ogni oggetto può essere collegato ad azioni o condizioni (ad esempio, inserendo il codice corretto si sblocca un oggetto).

3

FASE 3: Testa e condividi il gioco

Utilizza la modalità Test/Gioco per verificare che tutti gli enigmi funzionino correttamente. Una volta terminato, condividi il link della escape room con gli studenti o i partecipanti.

ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p>Esempio: escape room educativa</p> <p>Possibile utilizzo: gli insegnanti possono creare una escape room per ripassare le materie scolastiche, dove ogni enigma è collegato a una domanda o a un compito di apprendimento.</p>
	<p>Esempio: Attività di introduzione al progetto</p> <p>Possibile utilizzo: una escape room può essere un'introduzione coinvolgente a un nuovo argomento o a un progetto di gruppo.</p>
	<p>Esempio: codice QR per sbloccare un video</p> <p>Possibile utilizzo: un codice QR può essere rivelato dopo aver risolto un enigma, sbloccando un video che fornisce indizi o spiegazioni.</p>



ThingLink



NOZIONI DI BASE

ThingLink è uno strumento che permette di trasformare immagini, video o ambienti a 360° in esperienze di apprendimento interattive. È ideale per creare escape room immersive con hotspot cliccabili, indizi e puzzle multimediali.

URL / Accesso: <https://www.thinglink.com/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: supporta tutte le lingue poiché consente di inserire il proprio testo; interfaccia disponibile in inglese e in altre lingue.

Requisiti tecnici: Compatibile con tutti i principali browser, tablet e smartphone; richiede una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con difficoltà di lettura: supporta la narrazione audio, icone di grandi dimensioni e chiari indicatori visivi, contribuendo a ridurre lo sforzo di lettura.

Costo e accesso:

- **Prezzo:** modello freemium / piani a pagamento per funzionalità avanzate
- **Limiti del piano gratuito:** numero limitato di scene, tipologie di hotspot limitate.
- **È necessario creare un account o registrarsi?** Sì



COME USARLO

1 FASE 1: Crea un account

Registrati su ThingLink utilizzando la tua email, Google o Microsoft.

2 FASE 2: Carica un'immagine, una foto a 360° o un video

Utilizzate come base per la vostra scena foto di classi scolastiche, stanze progettate su misura o illustrazioni a tema.

3 FASE 3: Aggiungere hotspot interattivi

Inserisci icone cliccabili contenenti testo, immagini, audio, puzzle, codici QR o link esterni.

4 FASE 4: Collegare più scene

Collega diverse stanze per creare un'esperienza di fuga completa (ad esempio: "Dalla biblioteca al laboratorio fino alla porta finale").

5 FASE 5: Pubblica e condividi

Condividi il gioco tramite un link oppure incorporalo in siti web, piattaforme LMS o materiali didattici digitali.



ESEMPI DALLO STRUMENTO

Possibile utilizzo
<p>Esempio: escape room a 360°</p> <p>Possibile utilizzo: creare una stanza virtuale completamente esplorabile in cui i giocatori cliccano per trovare indizi.</p>
<p>Esempio: Punto nevralgico con indizio nascosto</p> <p>Possibile utilizzo: un'icona cliccabile rivela un codice necessario per sbloccare il passaggio successivo.</p>
<p>Esempio: punto caldo per indizi audio</p> <p>Possibile utilizzo: i giocatori cliccano per ascoltare un messaggio registrato o un'istruzione segreta.</p>
<p>Esempio: scene collegate</p> <p>Possibile utilizzo: Collegare più stanze per creare escape room a più fasi.</p>
<p>Esempio: puzzle di immagini</p> <p>Possibile utilizzo: Inserire un'immagine con mini-puzzle incorporati o numeri nascosti.</p>



S'Cape DND Lemniscate



FONDAMENTI

S'CAPE è una piattaforma di supporto educativo che fornisce guide pratiche, modelli e strumenti metodologici per assistere insegnanti e facilitatori nella progettazione, implementazione e analisi di giochi di fuga educativi.

URL / Accesso: <https://scape.enepe.fr/-assistenza-alla-creazione-.html>

Tipo di strumento: Guida alla facilitazione / Pacchetto di debriefing / Foglio di lavoro per la riflessione / Altro: Approccio per la progettazione di escape game

Serve una piattaforma digitale? Sì | **Se sì, quale:** browser web (sito web di S'Cape)



CARATTERISTICHE FONDAMENTALI

Cosa puoi fare:

- Gestire i tempi e il ritmo.
- Fornire raccomandazioni o indicazioni
- Promuovere la cooperazione e la comunicazione
- Discussione post-partita della guida.
- Fornire domande o moduli di debriefing già pronti.
- Altro: Assistenza nella progettazione di escape game, dall'ideazione alla valutazione.

Formati disponibili: pagine web / documenti PDF / fogli di lavoro



COME UTILIZZARLO

1

FASE 1: Stabilire gli obiettivi educativi

Iniziate utilizzando le domande guida disponibili sulla piattaforma per identificare gli obiettivi di apprendimento (conoscenze, abilità, attitudini) che l'escape game dovrebbe trattare.

2

FASE 2: Seleziona il formato del gioco di fuga

Seleziona il tipo di escape game (lineare, parallelo, ibrido, digitale o fisico) in funzione del contesto, delle limitazioni temporali e del profilo del partecipante.

3

FASE 3: Progettazione di enigmi e narrazione

Utilizza le guide e gli esempi per concepire una trama coerente e progettare enigmi in accordo con i tuoi obiettivi e il livello di difficoltà desiderato.

4

FASE 4: Pianificare la facilitazione e la tempistica.

Prepara suggerimenti, vincoli temporali e strategie di facilitazione avvalendoti delle indicazioni fornite, garantendo un andamento fluido durante il gioco.

5

FASE 5: Preparare il debriefing e la riflessione.

Utilizza le domande di debriefing e gli strumenti di riflessione proposti per assistere i partecipanti nell'analisi della propria esperienza e nel collegamento agli obiettivi di apprendimento.



RACCOMANDAZIONI PER I FACILITATORI

- Se è la tua prima esperienza con un escape game, inizia con enigmi semplici per prevenire un sovraccarico cognitivo.
- Definisci con precisione il ruolo del facilitatore (osservatore, fornitore di suggerimenti, master del gioco).
- Prima di presentare un gioco di fuga agli studenti, è fondamentale testarlo sempre.
- Adatta il livello di difficoltà predisponendo in anticipo suggerimenti facoltativi.
- Dedica tempo adeguato al debriefing, poiché è essenziale per il trasferimento delle conoscenze.



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: l'interfaccia è disponibile in francese, mentre alcuni materiali sono in inglese (e possono essere tradotti tramite un plugin).

Requisiti tecnici: È compatibile con computer o tablet dotati di accesso a Internet; i materiali possono essere stampati se utilizzati offline.

Funziona offline? Sì (le risorse possono essere stampate e utilizzate senza connessione a Internet una volta preparate).

Adattamenti per utenti con DSA: lo strumento promuove istruzioni chiare, collaborazione e verbalizzazione, sostenendo in tal modo gli studenti con DSA.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Senza costo
- **Limiti del piano gratuito:** /
- **È necessario un account?** No.



Escape Fake



FONDAMENTI

Un kit digitale per educatori e facilitatori che supporta il gioco Escape Fake, offrendo risorse quali modelli per workshop, simulazioni di ambienti di gioco, schede di lavoro e materiali di debriefing per integrare il gioco in contesti scolastici o formativi.

URL / Accesso: <https://escapefake.org/toolkit/>

Tipologia di strumento: Manuale di facilitazione + Pacchetto di debriefing + Schede di lavoro

È necessaria una piattaforma digitale? Sì, è possibile accedere tramite un'area riservata sul sito web e scaricare i materiali (PDF/slide).



CARATTERISTICHE FONDAMENTALI

Cosa puoi fare:

- Gestire i tempi e il ritmo.
- Fornire raccomandazioni o indicazioni
- Promuovere la cooperazione e la comunicazione
- Discussione post-partita della guida.
- Raccogliere feedback o riflessioni
- Fornire domande o schede di debriefing già pronte.

Formati disponibili: PDF / Presentazione / Foglio di lavoro / Applicazione web (gioco)



COME UTILIZZARLO

1 FASE 1: Registrati nell'Area Riservata

Visita il sito web di Escape Fake, registrati nell'Area Riservata e accedi ai materiali del kit.

2 FASE 2: Seleziona la tua lingua e scarica i materiali.

Scegli la versione linguistica desiderata (inglese, italiano, tedesco, ungherese, rumeno) e scarica tutte le risorse del kit.

3 FASE 3: Riesaminare la sezione introduttiva

Leggi l'introduzione all'apprendimento esperienziale e alla configurazione del gioco per comprendere come il gioco e il kit di strumenti si integrino.

4 FASE 4: Seleziona un formato per il workshop o la sessione di gioco

Selezionate un formato per la sessione dalla sezione "Suggerimenti sui formati dei workshop" e pianificate come integrare il gioco digitale in un'aula, in un corso di formazione o in un altro contesto educativo.

5 FASE 5: Sfruttare le procedure guidate, i fogli di lavoro e le domande di riflessione.

Segui le istruzioni stanza per stanza, utilizza i fogli di lavoro forniti e formula domande di riflessione e analisi durante o dopo il gioco per approfondire l'apprendimento.

6 FASE 6: Condurre una discussione di riflessione

Organizzate una sessione di debriefing impiegando le domande predefinite per facilitare la riflessione dei giocatori sulla loro esperienza e per connetterla a questioni concrete di alfabetizzazione mediatica e disinformazione.

7 FASE 7: Applicare i glossari e i concetti acquisiti (facoltativo)

Facoltativamente, è possibile avvalersi dei glossari e dei concetti di apprendimento forniti per attività di approfondimento, compiti o studi supplementari.



RACCOMANDAZIONI PER I FACILITATORI

- Prima della sessione, è consigliabile familiarizzarsi sia con il gioco che con il kit di strumenti, per poter guidare i partecipanti con sicurezza e fare riferimento alle schede di lavoro.
- Utilizzate le domande di debriefing per connettere l'esperienza di gioco al tema della disinformazione nel mondo reale; ciò contribuisce a consolidare il trasferimento delle conoscenze acquisite.
- Si potrebbe considerare l'opzione di suddividere i partecipanti in piccoli gruppi per la fase di escape game, per poi riunirli successivamente per un debriefing collettivo in cui confrontare le esperienze emerse.
- Adatta il formato del workshop (durata, numero di aule, profondità degli esercizi) al livello di conoscenza pregressa dei partecipanti riguardo all'alfabetizzazione mediatica e alle competenze digitali; il kit di strumenti offre alcune indicazioni.
- Se operi in un contesto multiculturale o multilingue, sfrutta la funzionalità multilingue per migliorare l'accessibilità.



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: disponibile in inglese, tedesco, italiano, ungherese e rumeno.

Requisiti tecnici: i materiali del kit sono disponibili per il download dal sito web (PDF, presentazioni) e il gioco è compatibile con smartphone e tablet.

Funziona offline? I materiali scaricabili (schede di lavoro, presentazioni) possono essere utilizzati senza connessione. Tuttavia, il gioco stesso richiede probabilmente l'app e potrebbe necessitare di una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con difficoltà specifiche di apprendimento: i fogli di lavoro e le immagini supportano vari formati e lingue, rendendo il kit più inclusivo; è inoltre possibile fornire segnalibri stampati e concedere un tempo maggiore per l'elaborazione degli indizi.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Senza costo
- **Limiti del piano gratuito:** /
- **È necessario un account?** Sì, è indispensabile registrarsi come membro per accedere ai download del toolkit.



ELMET GUIDE



FONDAMENTI

La ELMET GUIDE è un manuale metodologico pratico che assiste gli educatori nella progettazione, realizzazione e analisi post-evento delle escape room a scopo educativo. Si focalizza sulla pedagogia, sul coinvolgimento degli studenti e sull'apprendimento riflessivo, piuttosto che sulla tecnologia.

URL / Accesso: https://www.elmetproject.eu/assets/files/ELMET_Guide_EN.pdf

Tipo di strumento: Manuale di facilitazione

Serve una piattaforma digitale? No.



CARATTERISTICHE FONDAMENTALI

Cosa puoi fare:

- Gestire i tempi e il ritmo.
- Fornire raccomandazioni o indicazioni
- Promuovere la cooperazione e la comunicazione
- Discussione post-partita della guida.
- Raccogliere feedback o riflessioni
- Fornire domande o schede di debriefing già pronte.

Formati disponibili: PDF / Excel



COME UTILIZZARLO

1

PASSO 1:

Leggete le sezioni della guida dedicate alle escape room didattiche per comprendere l'approccio all'apprendimento di ELMET e i principi pedagogici fondamentali.

2

PASSO 2:

Utilizza i modelli di pianificazione e gli esempi per progettare una escape room in accordo con gli obiettivi di apprendimento, il gruppo target e il tempo a disposizione.

3

PASSO 3:

Applica le linee guida di facilitazione durante l'escape game per gestire le dinamiche di gruppo, i suggerimenti e il ritmo.

4

PASSO 4:

Utilizzate le domande di debriefing e riflessione suggerite dopo l'escape room per facilitare il trasferimento delle conoscenze e stimolare la discussione di gruppo.



SUGGERIMENTI PER I MODERATORI

- Prima di progettare i puzzle, è essenziale stabilire obiettivi di apprendimento ben definiti.
- Utilizza le domande di debriefing fornite nella guida per convertire il gioco in un'opportunità di apprendimento.
- Adatta gli esempi all'età e al grado di esperienza dei tuoi studenti.
- Pianifica in anticipo la consegna delle raccomandazioni per prevenire frustrazioni.
- Concediti del tempo dopo la partita per una riflessione approfondita.



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: disponibile in inglese (le risorse del progetto potrebbero essere accessibili anche in altre lingue).

Requisiti tecnici: qualsiasi dispositivo capace di aprire file PDF. Non è necessaria una connessione a Internet dopo il download.

Funziona senza connessione? Sì

Adattamenti per utenti con DSA: la guida promuove la collaborazione, la riflessione e una facilitazione flessibile, permettendo agli educatori di personalizzare le attività e i ritmi di apprendimento per gli studenti con DSA.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Senza costo
- **Limiti del piano gratuito:** /
- **È necessario un account?** No.



SUMO PAINT



FONDAMENTI

Sumo Paint è un'applicazione gratuita per la modifica e la pittura di immagini, basata su browser, con un'interfaccia simile a quella di Photoshop. Essa offre pennelli, livelli, filtri e una varietà di strumenti creativi. È particolarmente adatta per il disegno digitale, il fotoritocco e la progettazione grafica, senza necessità di installare alcun software.

URL / Accesso: <https://paint.sumo.app/>



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: arabo, ceco, danese, tedesco, greco, inglese, spagnolo, finlandese, francese, italiano, giapponese, olandese, polacco, portoghese, svedese, turco e cinese.

Requisiti tecnici: computer, smartphone.

Adattamenti per utenti con DSA: non sembra disporre di funzionalità di accessibilità integrate specificamente progettate per utenti con DSA, ma Sumo Paint opera interamente in un browser web, pertanto gli strumenti di accessibilità generali del browser (come screen reader, zoom e modalità ad alto contrasto integrate nei browser o nel sistema operativo) potrebbero supportare gli utenti con particolari esigenze.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Gratuito / Aggiornamento a Edu circa 2 € al mese / Aggiornamento a Pro circa 4 € al mese
- **Limiti del piano gratuito:** Sì, 20 crediti.
- **È necessario un account?** Sì.

COME UTILIZZARLO

1

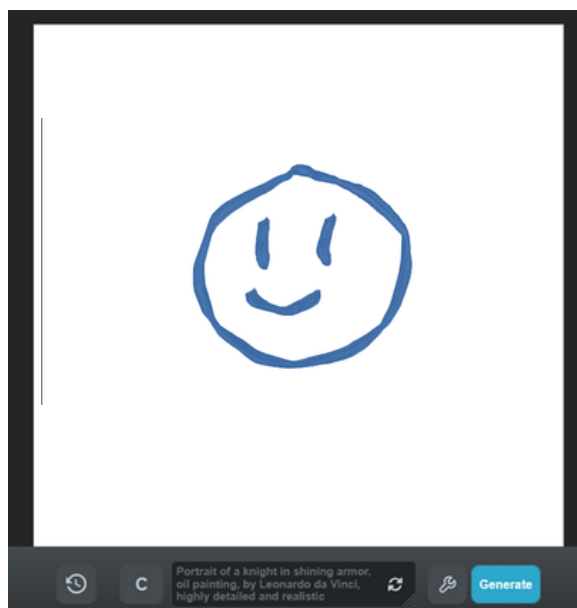
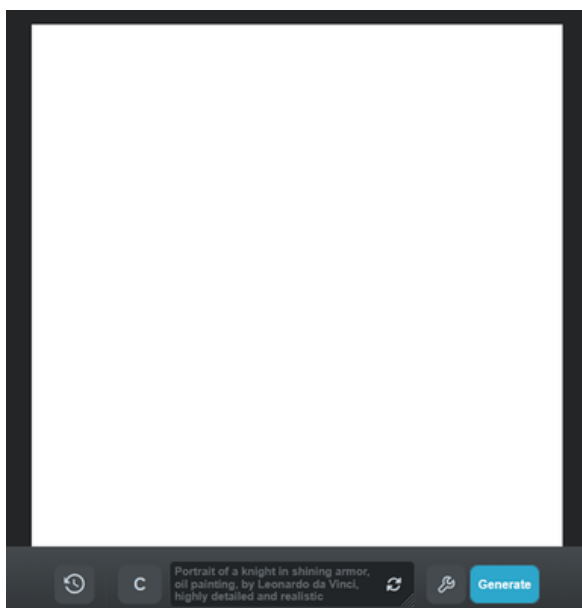
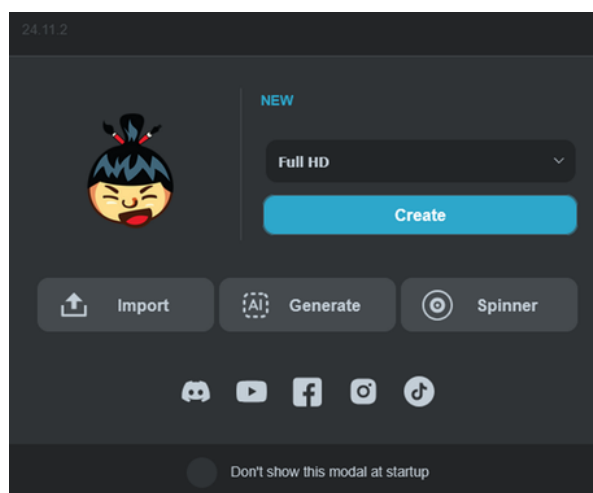
PASSO 1:

Inizia con un modello alla risoluzione desiderata oppure importane uno.

2

PASSO 2:

Inizia a pianificare il tuo progetto oppure consenti all'intelligenza artificiale di farlo per te.



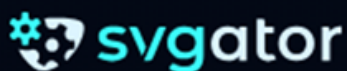


ESEMPI DI COMPONENTI VISIVI E/O ANIMAZIONI

Per gli aspetti visivi

Ecco alcuni esempi delle varie opportunità creative offerte da Sumo Paint:





SVGATOR



FONDAMENTI

SVGator è uno strumento di animazione di livello intermedio che consente di realizzare animazioni SVG senza la necessità di scrivere codice. Fornisce controlli visivi avanzati per esportare grafiche animate leggere e ottimizzate per il web.

URL / Accesso: <https://www.svgator.com/>



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: solo in inglese.

Requisiti tecnici: Essendo uno strumento basato sul web, può essere utilizzato sia su PC che su smartphone.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento: SVGator non offre adattamenti specifici integrati per utenti con difficoltà di apprendimento, ma può essere utilizzato in modo accessibile se le animazioni vengono progettate considerando l'accessibilità.

Costo e accessibilità:

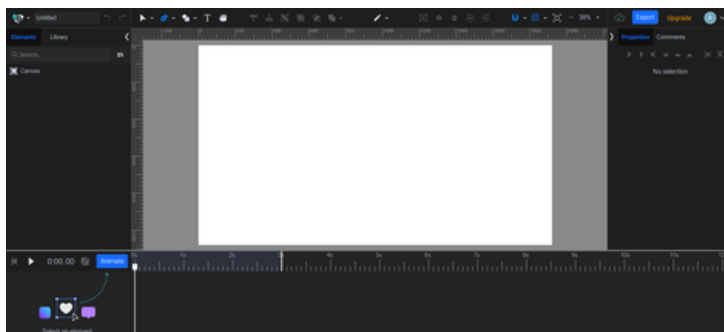
- **Prezzo:** Gratuito / **Piano Starter** (circa 13 \$/mese con fatturazione annuale) / Piano Pro (circa 24 \$/mese con fatturazione annuale) / **Piano Team** (circa 27 \$ per postazione/mese con fatturazione annuale, minimo 3 postazioni)
- **Limiti del piano gratuito:** restrizioni fondamentali per le modifiche e filigrana.
- **È necessario un account?** Sì.

COME UTILIZZARLO

1

PASSO 1:

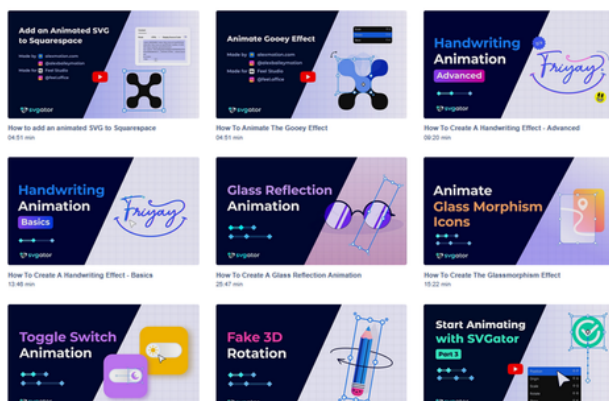
Puoi realizzare il tuo modello o caricarne uno.



2

PASSO 2 (opzionale):

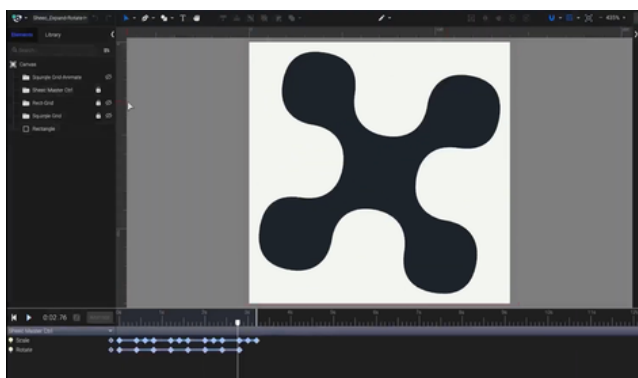
Nell'app sono disponibili numerosi tutorial, consentendoti di apprendere come realizzare ciò che desideri prima di iniziare.



3

PASSO 3:

Si inizia a modificare e a generare.

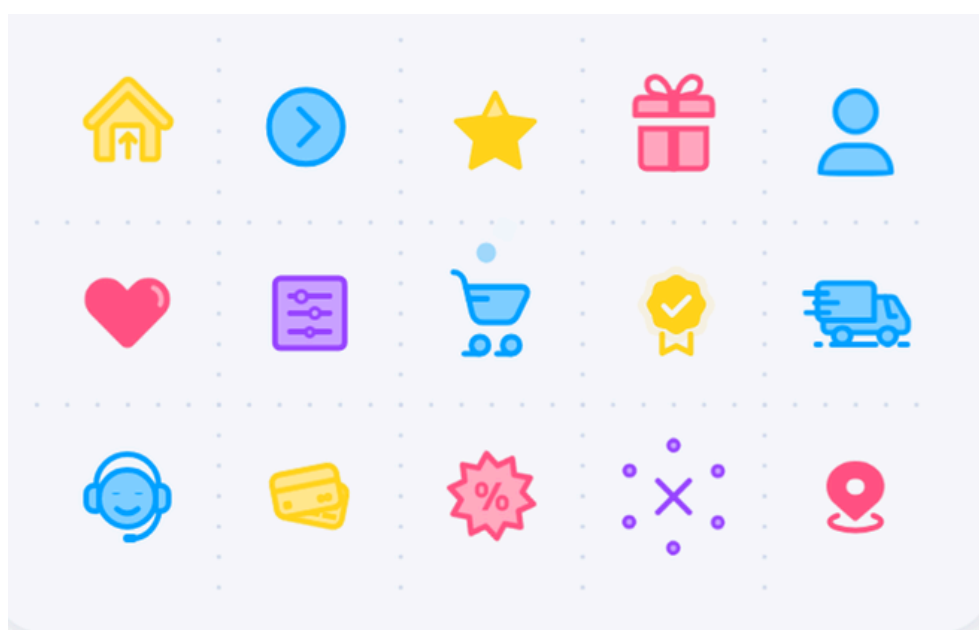




ESEMPI DI COMPONENTI VISIVI E/O ANIMAZIONI

Per gli aspetti visivi

Nome	Immagini
Icona residenziale	
Icona di riproduzione	
Icona stellare	
Icona disponibile	
Icona utente	



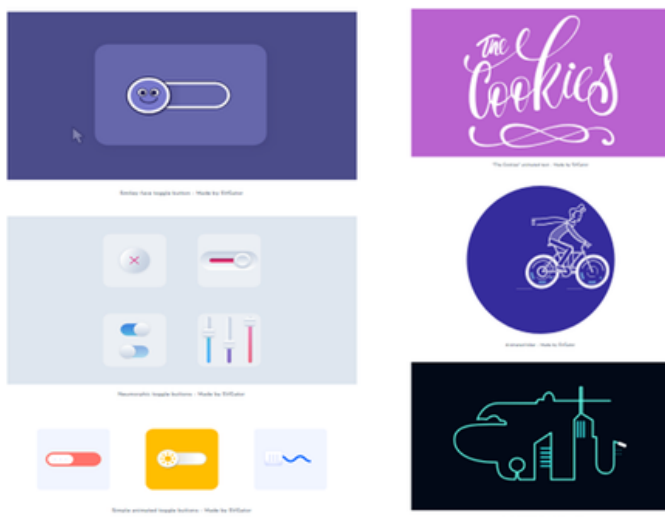


ESEMPI DI ANIMAZIONE E MODELLI

Per le animazioni

Ecco alcuni esempi delle varie opzioni disponibili:

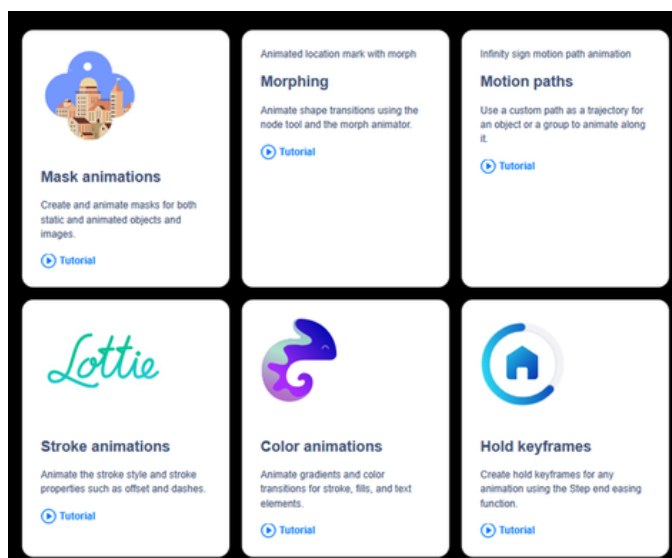
<https://www.svgator.com/blog/cool-svg-animation-examples-to-inspire/#animated-characters-examples>



Per i modelli

Ecco alcuni esempi delle varie opzioni disponibili:

https://www.svgator.com/?_gl=1*lbuyqr*_gcl_au*ODY5NjAyNTQ5LjE3NjQwNjMzODc





PIXLR



FONDAMENTI

Un editor di foto online che permette agli utenti di modificare rapidamente le immagini, aggiungere testo, simboli, effetti e livelli, risultando perfetto per la creazione di indizi visivi, immagini codificate, mappe e sfondi per escape room digitali.

URL / Accesso: <https://pixlr.com/>



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: disponibile in varie lingue, tra cui inglese, spagnolo, francese, tedesco, portoghese, italiano e altre.

Requisiti tecnici: Compatibile con computer, tablet e smartphone. Richiede una connessione a Internet. Operativo tramite browser web (non è necessaria alcuna installazione).

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: Pixlr assiste gli studenti con difficoltà di apprendimento specifiche fornendo indizi visivi, layout semplificati e informazioni codificate a colori in sostituzione di istruzioni testuali complesse.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo: Gratuito/ Piani a pagamento:** Pixlr Plus / Premium (opzioni mensili o annuali)
- **Limiti del piano gratuito:** strumenti e modelli essenziali; filigrana su alcune esportazioni; visualizzazione di annunci pubblicitari.
- **È necessario creare un account?** No (l'account è facoltativo, ma indispensabile per salvare i progetti online).



COME UTILIZZARLO

1 FASE 1: Avvia Pixlr e seleziona un editor

Visita pixlr.com e scegli Pixlr X (editor semplice, raccomandato per i bambini) o Pixlr E (editor più avanzato).

2 FASE 2: Creare o aprire un'immagine

Clicca su "Crea nuovo" per iniziare con una tela vuota oppure su "Apri immagine" per caricare un'immagine esistente (ad esempio una mappa, un lucchetto, una lettera o uno sfondo).

3 FASE 3: Integrare indizi visivi

Utilizza lo strumento Testo per inserire numeri, lettere o enigmi e gli strumenti Forme/Icone per aggiungere simboli come lucchetti, frecce o segnali di avvertimento.

4 FASE 4: Nascondere o crittografare le informazioni

Modifica l'opacità, l'ordine dei livelli, i colori o gli effetti di sfocatura per celare gli indizi. Ad esempio, colloca un numero dietro un'immagine o diminuisci il contrasto affinché gli indizi siano visibili solo se esaminati con attenzione.

5 FASE 5: Applicare effetti o filtri

Utilizza filtri (come glitch, vintage, ombra) per conferire agli indizi un aspetto invecchiato, danneggiato, segreto o "cifrato".

6 FASE 6: Esportazione dell'immagine finale

Fai clic su Salva, seleziona la qualità e il formato dell'immagine (PNG o JPG) e scarica l'immagine da utilizzare sulla piattaforma della tua escape room (Genially, Google Slides, ecc.).



ESEMPI DI COMPONENTI VISIVI E ANIMAZIONI

Per gli aspetti visivi

Nella versione gratuita, le icone di Pixlr sono disponibili attraverso il pannello Adesivi/Elementi all'interno dell'editor.

Nome	Immagini	Collegamento
Simbolo del lucchetto per enigmi bloccati		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/
Simbolo fondamentale Chiave tradizionale per sbloccare gli indizi		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/
Icona di avviso per segnali di pericolo		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/
Indizio per indagine o ricerca → Lente d'ingrandimento		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/



ESEMPI DI COMPONENTI VISIVI E ANIMAZIONI

Per gli aspetti visivi

Nome	Immagini	Collegamento
Frecce direzionali per i rompicapi di navigazione		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/sticker-maker/
Sfida misteriosa o sconosciuta		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/sticker-maker/

Per l'animazione

Pixlr non produce vere e proprie animazioni su timeline, ma gli effetti in stile animato possono simulare movimento o trasformazione. Link: <https://pixlr.com/effects/>

Nome	Immagini
Simula dati compromessi o alterati	



ESEMPI DI ANIMAZIONE

Nome	Immagini
<p>Evidenzia simboli segreti</p>	
<p>Rivelazione sfocata → Rende progressivamente visibili gli indizi nascosti</p>	
<p>Nasconde porzioni di un'immagine</p>	
<p>Crea transizioni cinematografiche</p>	



ESEMPI DI MODELLI.

I modelli possono essere personalizzati con testo, icone e indizi nascosti per i giochi di fuga.

Nome del modello	Collegamento
Modello di poster enigmatico	https://pixlr.com/designer/template/
Modello di documento d'epoca	https://pixlr.com/designer/template/
Sfondo in stile cartografico	https://pixlr.com/designer/template/
segnale di avviso/pericolo	https://pixlr.com/designer/template/
schema delle carte puzzle	https://pixlr.com/designer/template/



FODEY



FONDAMENTI

Fodey è un generatore online che consente agli utenti di creare estratti di giornale realistici, personalizzando titoli, sottotitoli, immagini e testi degli articoli, risultando ideale per attività di storytelling e apprendimento immersivo.

URL / Accesso: <https://www.fodey.com/generators/newspaper/snippet.asp>



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: inglese.

Requisiti tecnici: qualsiasi dispositivo equipaggiato con un browser web e una connessione a Internet (computer, tablet).

Adattamenti per utenti con DSA: Lo strumento assiste gli utenti con DSA offrendo testi concisi, narrazione visiva e indizi narrativi chiari, evitando istruzioni complesse.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Senza costo
- **Limiti del piano gratuito:** Nessuno
- **È necessario un account?** No.



COME UTILIZZARLO

1

FASE 1: Accedere al generatore di notizie

Apri il generatore di estratti di giornale Fodey utilizzando l'URL fornito.

2

FASE 2: Redigi il titolo e il contenuto dell'articolo

Inserisci un titolo, un sottotitolo facoltativo e un breve testo di articolo riguardante lo scenario del gioco di fuga (ad esempio, un evento enigmatico, un'ultima notizia o un resoconto di cronaca nera).

3

FASE 3: Inserisci un'immagine

Carica un'immagine (fotografia, illustrazione o simbolo) per potenziare la narrazione o offrire un indizio visivo.

4

FASE 4: Creare l'estratto di giornale

Fai clic sul pulsante "Genera" per produrre un'immagine realistica in stile giornalistico.




5

FASE 5: Scarica e impiega l'immagine

Salva l'immagine generata e integrala nel gioco di fuga come indizio cartaceo o elemento digitale.



ESEMPI DI COMPONENTI VISIVI

Nome	Immagini	Collegamento
<p>Titolo dell'ultima notizia aggiornata</p>		<p>Generatore di ritagli di giornale - Crea il tuo giornale personalizzato e divertente</p>
<p>Un ciak (produzione cinematografica)</p>		<p>Generatore di ciak per film</p>
<p>Rapporto in stile poliziesco</p>		<p>Generatore di ritagli di giornale - Crea il tuo giornale personalizzato e divertente</p>



SVG REPO



FONDAMENTI

SVG Repo è una biblioteca online che fornisce migliaia di icone e illustrazioni SVG gratuite e con licenza aperta, scaricabili e riutilizzabili per giochi, materiali didattici e design di escape room.

URL / Accesso: <https://www.svgrepo.com/>



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: inglese.

Requisiti tecnici: qualsiasi dispositivo con browser web e connessione a Internet; un editor grafico facoltativo per la personalizzazione dei file SVG.

Adattamenti per utenti con disturbi specifici dell'apprendimento: elementi visivi chiari e semplici facilitano la comprensione e diminuiscono il carico cognitivo per gli studenti affetti da tali disturbi.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Senza costo
- **Limiti del piano gratuito:** la maggior parte delle icone è disponibile senza costi; alcune richiedono attribuzione in base alla licenza.
- **È necessario un account?** No.



COME UTILIZZARLO

1 FASE 1: Ricerca un'immagine

Utilizza la barra di ricerca per individuare icone pertinenti al tema del tuo escape game (ad esempio, chiave, lucchetto, porta, mappa, tesoro).

2 FASE 2: Filtra in base alla licenza

Verifica le informazioni relative alla licenza (CC0, MIT, ecc.) per garantire che l'icona possa essere riutilizzata nel tuo progetto di escape game. Cerca una licenza CC0 (Pubblico dominio), che non richiede attribuzione; oppure CC-BY o CC-BY-SA, che possono essere utilizzate con l'obbligo di attribuzione.

3 FASE 3: Scarica il file SVG.

Scarica l'icona in formato SVG per ridimensionarla e modificarla con facilità.

4 FASE 4: Personalizzare se necessario.











Modifica i colori o le dimensioni avvalendoti di strumenti di progettazione (Canva, Inkscape, Illustrator) oppure inserisci direttamente le immagini nelle diapositive o nei materiali stampabili.

5 FASE 5: Integrare il gioco di fuga

Utilizzate le icone come indizi visivi, elementi di puzzle, schede stampabili o interfacce digitali.



ESEMPI DI COMPONENTI VISIVI

Nome	Immagini	Collegamento
Icona principale		https://www.svgrepo.com/svg/484416/key
Icona del lucchetto		https://www.svgrepo.com/svg/484514/lock-part-2
Icona della porta		https://www.svgrepo.com/svg/401419/door
icona della mappa		https://www.svgrepo.com/svg/293852/map
icona del forziere del tesoro		https://www.svgrepo.com/svg/275527/treasure-chest
Icona della lente di ingrandimento		https://www.svgrepo.com/svg/263197/magnifying-glass-search
icona orologio/cronometro		https://www.svgrepo.com/svg/421830/clock-event-planner
Icona dell'impronta digitale		https://www.svgrepo.com/svg/345857/footprint
Icona dell'impronta digitale		https://www.svgrepo.com/svg/322320/fingerprint
Icona del punto interrogativo		https://www.svgrepo.com/svg/402540/question-mark



The RANSOMIZER

THE RANSOMIZER



FONDAMENTI

Ransomizer è uno strumento online che produce immagini realistiche in stile lettera di riscatto, impiegando lettere ritagliate. Questo consente agli utenti di elaborare messaggi coinvolgenti e divertenti per escape room e attività di narrazione.

URL / Accesso: <https://www.ransomizer.com/>



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: interfaccia in inglese e spagnolo, ma lo strumento è compatibile con qualsiasi lingua che utilizzi caratteri latini.

Requisiti tecnici: qualsiasi dispositivo equipaggiato con un browser web e una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: messaggi concisi e un elevato contrasto visivo possono promuovere il coinvolgimento, ma i facilitatori devono garantire che la leggibilità sia chiara anche per gli studenti con dislessia.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** Nessuno
- **È necessario un account?** No.

COME UTILIZZARLO

1

FASE 1: Redigi il tuo messaggio

Digita il messaggio che desideri visualizzare (ad esempio, una minaccia, un indizio, un avvertimento o un'istruzione enigmatica relativa allo scenario del gioco di fuga).

2

FASE 2: Genera la nota di riscatto.

Lo strumento genera automaticamente un'immagine in stile richiesta di riscatto utilizzando caratteri misti e ritagli di lettere. È inoltre possibile personalizzare la richiesta di riscatto (colori, carattere, dimensione del testo, rotazione, disallineamento, texture, ecc.).

3

FASE 3: Salvare o acquisire uno screenshot dell'immagine.

Scarica o acquisisci l'immagine generata per utilizzarla in formato digitale o per la stampa.

4

FASE 4: Integrare il gioco di fuga

Utilizzate la richiesta di riscatto come spunto narrativo, briefing di missione, comunicazione di un antagonista o componente di un enigma.

ESEMPI DI MODELLI.

Nome	Immagini	Messaggio
Messaggio introduttivo enigmatico		<p>UN MISTERO TI ASPETTA.</p> <p>LAVORIAMO INSIEME E RISOLVIAMO IN TEMPO.</p>



ESEMPI DI MODELLI.

Nome	Immagini	Messaggio
<p>Messaggio di intimidazione alla missione</p>	<p>you have entered MY Territory!</p> <p>solve my puzzles Or you will Never Escape.</p>	<p>SEI ENTRATO NEL MIO DOMINIO.</p> <p>RISOLVI I MIEI ENIGMI O NON SCAPPERAI MAI.</p>
<p>Nota di avviso</p>	<p>THIS is YOUR ONLY Warning.</p> <p>Time is running out. make The right choices.</p>	<p>QUESTO È IL TUO UNICO AVVERTIMENTO.</p> <p>IL TEMPO STA PER SCADERE. FARE IL SCELTE ADEGUATE.</p>
<p>Nota sulle indicazioni del puzzle</p>	<p>The answer is closer than you think.</p> <p>look carefully At The Room.</p>	<p>LA RISPOSTA È PIÙ PROSSIMA DI QUANTO IMMAGINI.</p> <p>OSSERVA CON ATTENZIONE LA STANZA.</p>



ESEMPI DI MODELLI.

Nome	Immagini	Messaggio
<p>Messaggio di conclusione della partita</p>		<p>CONGRATULAZIONI.</p> <p>MI HAI SOPRAVANZATO IN INTELLIGENZA.</p> <p>SEI LIBERO... AL MOMENTO.</p>
<p>Finto rapitore/Messaggio enigmatico</p>		<p>Ho lasciato tutto ciò di cui hai bisogno in questa stanza.</p> <p>SEGUI GLI INDIZI E SCOPRI LA VERITÀ.</p>
<p>Sfida ludica</p>		<p>RIUSCIRAI A COMPLETARE IL GIOCO?</p> <p>DIMOSTRALO RISOLVENDO GLI ENIGMI.</p>

Made with The Pictionary: www.pictionary.com



FLATICON



FONDAMENTI

FlatIcon è una biblioteca online che fornisce migliaia di icone gratuite con licenza Creative Commons. Queste icone possono essere impiegate per progettare escape room, indizi visivi, puzzle stampabili e sfide digitali in modo coinvolgente e accessibile.

URL / Accesso: <http://www.flaticon.com/free-icons/creative-commons>



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Supporto multilingue: inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano.

Requisiti tecnici: connessione a Internet e un browser web

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: le icone diminuiscono il carico testuale e facilitano la comprensione visiva.

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Migliaia di icone gratuite con attribuzione. Non è necessario alcun account, ma il salvataggio delle raccolte è facoltativo.
- **Limiti del piano gratuito:** /
- **È necessario un account?** Sì.



COME UTILIZZARLO

1

PASSO 1:

Apri il sito web di Flaticon e cerca un argomento pertinente al tuo escape game.

2

PASSO 2:

Filtra i risultati per mostrare esclusivamente le icone gratuite e scegli uno stile visivo uniforme.

3

PASSO 3:

Scarica l'icona scelta in formato PNG o SVG.

4

PASSO 4:

Inserisci l'icona nei materiali del gioco di fuga, come presentazioni o indizi stampabili.

5

PASSO 5:

Se necessario, includi l'attribuzione all'autore dell'icona.









ESEMPI VISIVI RAFFINATI

Nome	Immagini	Collegamento
Icona principale		https://www.flaticon.com/free-icons/key



ESEMPI DI ANIMAZIONI.

Nome	Immagini	Collegamento
Un'icona animata di un razzo spaziale		https://www.flaticon.com/free-animated-icon/rocket_6172512
Ragno		https://www.flaticon.com/animated-icons
Stringere la mano		https://www.flaticon.com/animated-icons
Idea		https://www.flaticon.com/animated-icons
Flusso finanziario		https://www.flaticon.com/animated-icons
Serratura		https://www.flaticon.com/animated-icons



Genially



FONDAMENTI

Una piattaforma online per realizzare presentazioni interattive e animate, oltre a contenuti gamificati (quiz, infografiche, escape room), senza necessità di programmazione.

URL / Accesso: <https://genially.com/>



INFORMAZIONI SUPPLEMENTARI

Supporto multilingue: il sito web e i modelli di Genially offrono supporto per diverse lingue; l'interfaccia è disponibile in inglese e in altre lingue principali.

Requisiti tecnici: browser web (computer desktop, tablet) con accesso a Internet; non è necessaria alcuna installazione specifica.

Adattamenti per studenti con difficoltà di apprendimento specifiche (DSA):

Impiegare immagini chiare, narrazione audio e un testo ridotto su ciascuna diapositiva per assistere gli studenti con difficoltà di apprendimento specifiche (DSA).

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** alcuni modelli avanzati, funzionalità o la rimozione del marchio potrebbero richiedere un abbonamento a pagamento (non sempre specificato in modo esaustivo).
- **È necessario un account?** Sì.



COME USARLO

1 FASE 1:
Registrati per un account gratuito su Genially ed effettua l'accesso.

2 FASE 2:
Scegli un modello adatto a un flusso di escape game (ad esempio dalla categoria "Escape Game" o "Gamification") dalla galleria dei template.

3 FASE 3:
Personalizza le diapositive/pagine: aggiungi le stanze di gioco, gli indizi, gli hotspot (aree cliccabili), i timer e i pulsanti interattivi.

4 FASE 4:
Inserisci contenuti multimediali: immagini, audio, brevi clip video, animazioni per arricchire la presentazione degli indizi.

5 FASE 5:
Imposta l'interattività: ad esempio, quando un giocatore clicca su un hotspot appare un pop-up con un enigma, oppure un pulsante fa avanzare alla stanza successiva.

6 FASE 6:
Aggiungi una diapositiva di "riflessione" o una pagina finale di debriefing in cui i partecipanti inseriscono un codice o rispondono a una domanda per completare il gioco.

7 FASE 7:
Pubblica il Genially e condividi l'URL/link con i giocatori (oppure incorporalo nel tuo LMS o nella piattaforma di formazione).

8 FASE 8:
Utilizza le analisi o i widget di feedback integrati (se necessario) per verificare come i partecipanti hanno interagito.



ESEMPI DI VISUALE

Nome	Possibili usi
Icona del lucchetto	indica un oggetto o un enigma bloccato
Icona della chiave	rappresenta una ricompensa o una soluzione
Icona della mappa	mostra la navigazione o la progressione tra le stanze
Lente d'ingrandimento	utilizzata per indizi nascosti
Simbolo di avviso	segnala una sfida o un rischio



ESEMPI DI ANIMAZIONI

Nome	Possibili usi
Fade in	Rivelare gli indizi gradualmente
Zoom	Focalizzare l'attenzione su un oggetto
Rimbalzo	Evidenziare gli elementi cliccabili
Scorrimento	Simulare il movimento di una porta o di un cassetto
Animazione in loop	Indicare gli oggetti interattivi



Thinglink (Scenario Builder)



NOZIONI DI BASE

ThingLink è una piattaforma di media interattivi che consente agli utenti di creare scenari visivi immersivi utilizzando immagini, ambienti a 360° e hotspot cliccabili. È particolarmente efficace come strumento per creare scenari per escape room digitali.

URL / Accesso: <https://www.thinglink.com/>



INFORMAZIONI SUPPLEMENTARI

Supporto multilingue: L'interfaccia è disponibile in più lingue, tra cui inglese, spagnolo, francese e tedesco. I contenuti possono essere creati in qualsiasi lingua.

Requisiti tecnici: Funziona su computer, tablet e smartphone tramite browser web. È necessaria una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con DSA: L'esplorazione visiva e gli elementi cliccabili supportano gli studenti con DSA riducendo la dipendenza dal testo e favorendo la comprensione spaziale.

Costo e accesso:

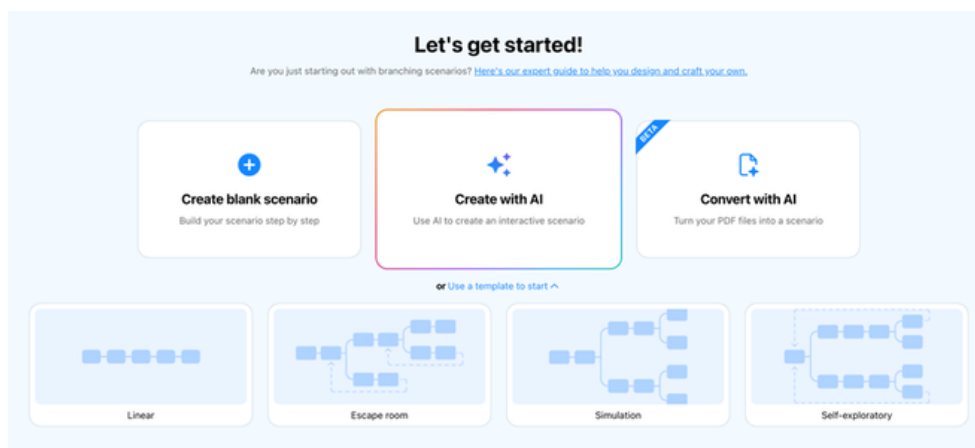
- **Prezzo:** Gratis
- **Limiti del piano gratuito:** Numero limitato di progetti e solo funzionalità di base.
- **È richiesto un account?** Sì

COME USARLO

1

FASE 1: Creare una scena visiva

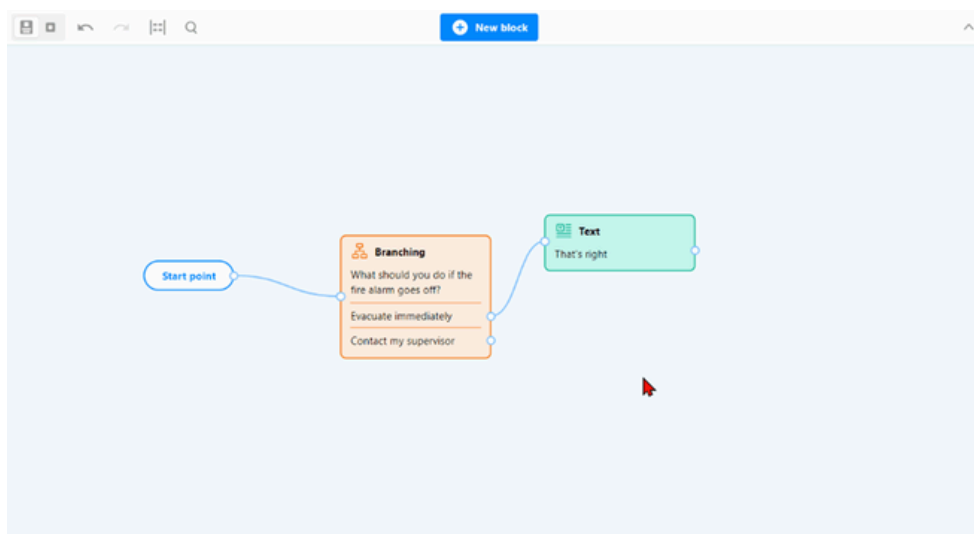
Avvia un nuovo progetto e carica un'immagine o una foto a 360° che rappresenti una stanza o un ambiente. Questa immagine diventa la scena principale dello scenario della escape room.



2

FASE 2: Aggiungere hotspot interattivi

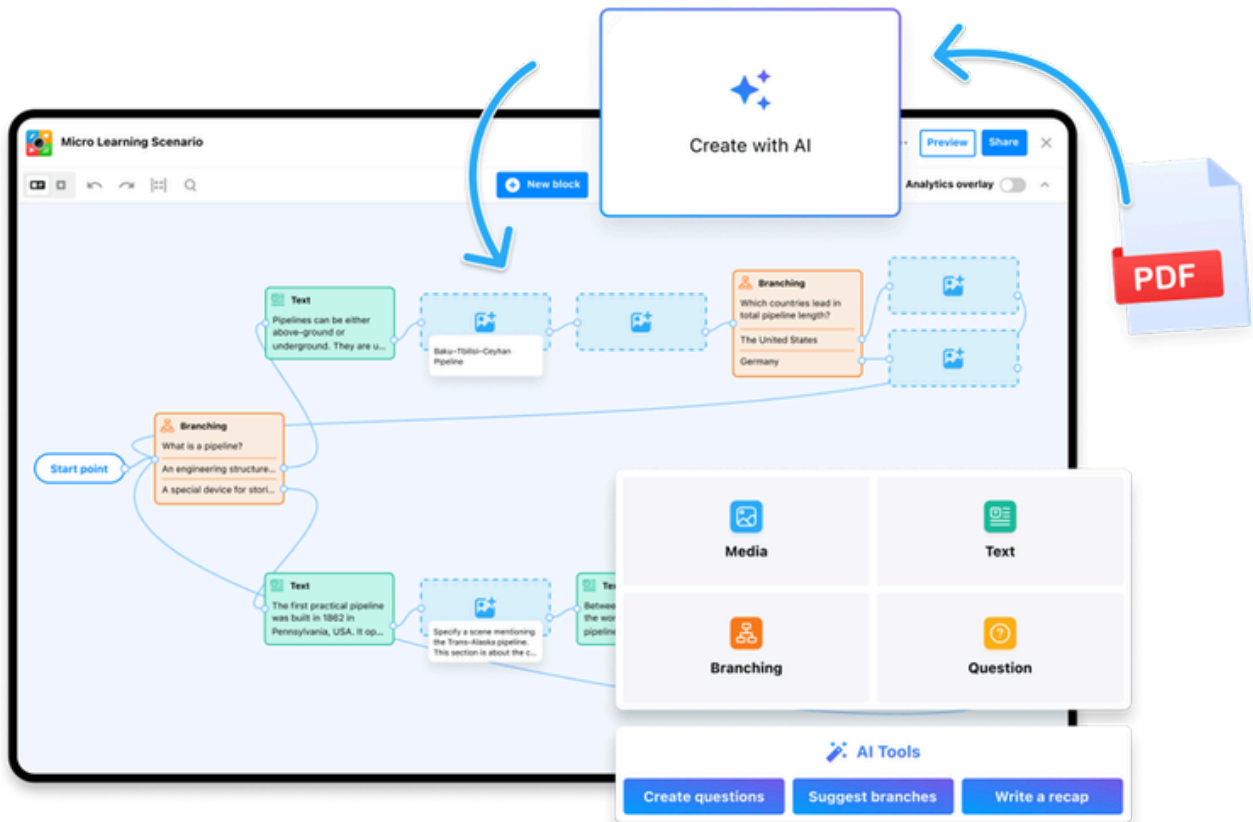
Posiziona hotspot sugli oggetti nell'immagine. Ogni hotspot può contenere testo, immagini, audio, video, link o indizi. Gli hotspot possono rappresentare oggetti bloccati, messaggi nascosti o attivatori di enigmi.



FASE 3: Costruire uno scenario multi-scena

Collega più immagini o scene a 360° tra loro per simulare il movimento tra le stanze. Usa hotspot di navigazione per guidare i giocatori attraverso lo scenario.

È integrato in una pagina HTML tramite un iframe. Un iframe (abbreviazione di inline frame) è un elemento HTML utilizzato per incorporare un altro documento o sito web direttamente all'interno della pagina corrente. In pratica crea una "finestra" che mostra contenuti esterni senza richiedere all'utente di lasciare il tuo sito.





LIVELLO:



Principiante



OPEN GAME ART



NOZIONI DI BASE

Open Game Art è una piattaforma online collaborativa che offre una vasta libreria di musica ed effetti sonori gratuiti. Gli utenti possono cercare, ascoltare in anteprima e scaricare suoni da utilizzare in progetti come giochi, video o escape room digitali.

URL / Accesso: <https://opengameart.org/>

Tipologia di suoni: Musica di sottofondo - Musica d'atmosfera



QUANDO USARLO

Nei giochi di fuga, la musica di sottofondo e d'atmosfera può essere utilizzata per creare l'ambiente giusto, rafforzare la narrazione, aumentare l'immersione e guidare in modo sottile le emozioni dei giocatori (tensione, curiosità, urgenza o calma).



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Collegamento a una galleria di suoni/musica

Link: [Cerca opere d'arte | OpenGameArt.org](https://opengameart.org)

Descrizione: Questa galleria raccoglie i brani musicali di sottofondo e d'atmosfera più scaricati su OpenGameArt, spaziando tra temi come avventura, mistero, fantasy, fantascienza e suspense.

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Avventura	<p>Nome: Adventure Theme</p> <p>Cos'è: Un loop orchestrale dinamico con un'atmosfera eroica ed esplorativa.</p> <p>Può essere utilizzato per: introdurre la missione, le fasi di esplorazione o gli spostamenti tra le zone degli enigmi.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/adventure-theme</p>
Avventura	<p>Nome: Exploration</p> <p>Di cosa si tratta: Musica leggera e avventurosa, con un senso di scoperta.</p> <p>Può essere utilizzato per: Momenti di esplorazione libera e immersione nelle fasi iniziali del gioco.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/exploration</p>
Fantastico/ Magico	<p>Nome: Mystic Forest</p> <p>Cos'è: Musica ambient delicata e magica con sonorità fantasy.</p> <p>Può essere utilizzato per: mondi incantati, artefatti magici o escape room a tema fiabesco.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mystic-forest</p>
Horror/Thriller	<p>Nome: Dark Tension Rising</p> <p>Cos'è: Musica ambient lenta e inquietante che crea tensione.</p> <p>Può essere utilizzato per: fasi di conto alla rovescia, momenti di pericolo o stanze a tema horror.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</p>

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Horror/Thriller	<p>Nome: Pressure Atmosphere</p> <p>Cos'è: Paesaggio sonoro ambientale minimalista e inquietante.</p> <p>Può essere utilizzato per: tensione psicologica e scenari thriller.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</p>
Mystery	<p>Nome: Mysterious Puzzle</p> <p>Di cosa si tratta: Musica di sottofondo discreta con motivi ripetitivi.</p> <p>Può essere utilizzato per: momenti di risoluzione di enigmi, indagini o analisi di indizi.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</p>
Mystery	<p>Nome: Cyber Space Ambience</p> <p>Cos'è: Musica misteriosa, suggestiva e discreta.</p> <p>Può essere utilizzato per: cercare indizi o analizzare prove.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</p>
Fantascienza / Futuristico	<p>Nome: Cyber Space Ambience</p> <p>Cos'è: Musica ambient elettronica con sonorità futuristiche.</p> <p>Può essere utilizzato per: escape room di fantascienza, mondi digitali o scenari basati sulla tecnologia.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</p>
Realistico/Urban o	<p>Nome: City Night Ambience</p> <p>Cos'è: Un paesaggio sonoro suggestivo ispirato agli ambienti urbani.</p> <p>Può essere utilizzato per: indagini moderne, giochi a tema poliziesco o ambientazioni realistiche.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/city-night-ambience</p>
Ambiente calmo/neutro	<p>Nome: Crystal Cave Ambience</p> <p>Cos'è: Traccia ambient con effetto eco, caratterizzata da un'atmosfera calma e misteriosa.</p> <p>Può essere utilizzato per: fasi di scoperta o risoluzione di enigmi in tranquillità.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/crystal-cave</p>



LIVELLO:



Principiante

FREESOUND.ORG



NOZIONI DI BASE

Questo è un sito web che offre una lunghissima lista di suoni gratuiti da scaricare. L'unica cosa richiesta è a volte l'attribuzione del credito; è possibile trovare diversi tipi di licenza: approvata per opere culturali gratuite, Creative Commons, attribuzione non commerciale e potrebbe richiedere l'attribuzione.

URL / Accesso: <https://freesound.org/>

Tipologia di suoni: Suoni di gioco / Suoni di oggetti / Musica di sottofondo - Musica d'atmosfera / Effetti sonori



QUANDO USARLO

La pagina contiene musica da utilizzare nella escape room per riprodurre suoni di porte che si aprono, suoni di foto, suoni di serrature e suoni di ogni tipo di materiale.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Avventura	Colonna sonora di sottofondo di un'avventura su un'isola del tesoro Link: https://freesound.org/people/ExpiredSoda/sounds/827900/
Fantastico/Magico	È il suono ambientale di un tabernacolo elfico. Link: https://freesound.org/people/Awsapps/sounds/628394/
Horror/Thriller	Il creatore chiede di essere accreditato, ma si tratta di musica di sottofondo per un film di suspense/horror. Link: https://freesound.org/people/SilverIllusionist/sounds/671927/
Mystery	Musica di sottofondo per temi di suspense Link: https://freesound.org/people/EvanBoyeraman/sounds/757891/
Fantascienza / Futuristico	Musica di sottofondo in stile cyberpunk. Link: https://freesound.org/people/InAvision/sounds/479258/
Realistico/Urban	Suono di uccelli e di automobili in sottofondo. Link: https://freesound.org/people/crk365/sounds/38895/



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Per effetto sonoro

Tema	Descrizione
Avventura	È il suono di un fendente di spada. Link: https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/
Fantastico/Magico	Il suono di una bacchetta magica fatata. Link: https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/
Horror/Thriller	Il suono di un fantasma che sussurra. Link: https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/
Mystery	È un tipico effetto sonoro che si sente quando si trova un indizio cruciale. Link: https://freesound.org/people/jack_urbanski/sounds/495674/
Fantascienza / Futuristico	Suono di una pistola laser. Link: https://freesound.org/people/soundslikewillem/sounds/645681/
Realistico/Urban	Una moto che gira in giro. Link: https://freesound.org/people/musicradiocreative/sounds/197106/



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Per il suono dell'oggetto

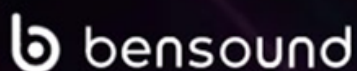
Tema	Descrizione
Porta	Il suono di una porta che cigola. Link: https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/
Orologio	Il ticchettio di un orologio. Link: https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/
TV	Rumore statico della TV. Link: https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/
Finestra	Il rumore di una finestra che viene rotta da qualcuno. Link: https://freesound.org/people/bruno.auzet/sounds/553768/
Pistola	Il suono del caricamento di una pistola. Link: https://freesound.org/people/Ericksoundschmiede/sounds/635815/
Martello	Un martello che colpisce il metallo. Link: https://freesound.org/people/freekit/sounds/719920/
Tastiera	Una persona che usa una tastiera. Link: https://freesound.org/people/samchitto/sounds/170850/
Macchina da scrivere	Una persona che usa una macchina da scrivere. Link: https://freesound.org/people/Alshred/sounds/403768/
Chiavi	Le chiavi tremano. Link: https://freesound.org/people/Uzbazur/sounds/156905/



LIVELLO:



Principiante



Bensound



NOZIONI DI BASE

Una piattaforma che offre brani musicali di sottofondo gratuiti e royalty-free, utilizzabili per creare atmosfere coinvolgenti, tensione o stati d'animo particolari in escape room digitali e giochi educativi.

URL / Accesso: <https://www.bensound.com/>

Tipologia di suoni: Musica di sottofondo - Musica d'atmosfera



QUANDO USARLO

La musica di sottofondo e d'atmosfera di Bensound può essere utilizzata per definire il tono emotivo di una escape room, aumentare l'immersione, creare suspense o urgenza e aiutare i giocatori a sentirsi parte di un mondo narrativo (mistero, avventura, fantasy, fantascienza, ecc.) senza distrarli dalla risoluzione degli enigmi.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Collegamento a una galleria di suoni/musica

Link: <https://www.bensound.com/royalty-free-music>

Descrizione: Questa galleria contiene musica royalty-free organizzata per atmosfera e genere (cinematografica, mistero, acustica, elettronica, dark, ecc.), in modo da poter trovare facilmente brani di sottofondo adatti a diverse tematiche di escape room.

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Avventura	<p>Nome: Adventure</p> <p>Cos'è: Brano cinematografico allegro, ritmato e incalzante.</p> <p>Può essere utilizzato per: fasi di esplorazione, inizio missione, sfide a tempo.</p> <p>Link: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/adventure</p>
Fantastico/Magico	<p>Nome: Epic</p> <p>Di cosa si tratta: Musica orchestrale, epica, con sonorità fantastiche.</p> <p>Può essere utilizzato per: mondi magici, rivelazioni finali, finali eroici.</p> <p>Link: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/epic</p>
Horror/Thriller	<p>Nome: Theatre Of Delays</p> <p>Cos'è: Un brano oscuro, che si sviluppa lentamente e crea tensione.</p> <p>Può essere utilizzato per: pericoli nascosti, tensione da stanza chiusa.</p> <p>Link: https://www.bensound.com/artist/theatre-of-delays</p>
Mystery	<p>Nome: Artefact</p> <p>Cos'è: Un brano morbido e ripetitivo dal fascino sottile.</p> <p>Può essere utilizzato per: enigmi investigativi, ricerca di indizi, compiti di decodifica.</p> <p>Link: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/artefact-cello-reflective</p>

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Fantascienza / Futuristico	<p>Nome: Sci-Fi</p> <p>Cos'è: Suoni elettronici con un'atmosfera futuristica.</p> <p>Può essere utilizzato per: missioni spaziali, enigmi di hacking, laboratori futuristici.</p> <p>Link: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/sci-fi</p>
Realistico/Urban o	<p>Nome: Bass Buzzer</p> <p>Cos'è: Un ritmo di sottofondo moderno e accattivante.</p> <p>Adatto per: storie ambientate in città, missioni investigative, ambientazioni moderne.</p> <p>Link: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/lofi-nerd-bass-buzzer-cool-fuzz-bass</p>



LIVELLO:



Principiante



SFXR



NOZIONI DI BASE

Un generatore di effetti sonori basato su browser, ispirato ai videogiochi retrò a 8 bit, che permette agli utenti di creare, riprodurre ed esportare suoni personalizzati in stile chiptune per interfacce di gioco, interazioni ed eventi.

URL / Accesso: <https://sfxr.me/>

Tipo di suoni: Effetti sonori (ad esempio, raccolta oggetti, esplosioni, salti, potenziamenti)



QUANDO USARLO

Utilizza SFXR – Effetti sonori quando hai bisogno di suoni rapidi e personalizzati per le interazioni di gioco, come il salto di un personaggio, una collisione, risposte corrette o errate, avvisi di conto alla rovescia o transizioni di livello, soprattutto nelle escape room digitali o nelle attività a tema videogiochi retrò.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Collegamento a una galleria di suoni/musica

Link: <https://sfxr.me/>

Descrizione: Generatore di suoni interattivo che offre una galleria di preset di effetti sonori integrati (ad esempio, oggetti da raccogliere, esplosioni, salti, potenziamenti) e controlli in tempo reale per creare e modificare clip audio personalizzate. Gli utenti possono ascoltare un'anteprima dei suoni all'istante e scaricarli come file WAV per utilizzarli in giochi, contenuti interattivi o escape room digitali.

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Avventura	<p>Nome: Power-Up</p> <p>Cos'è: Un rintocco di energia crescente.</p> <p>Può essere utilizzato per: sbloccare il capitolo o il livello successivo.</p> <p>Link: https://sfxr.me/ → <u>Clicca sull'icona di potenziamento</u></p>
Fantastico/Magico	<p>Nome: Pickup Coin</p> <p>Cos'è: Un suono di campanello rapido e brillante.</p> <p>Può essere utilizzato per: raccogliere indizi, completare un compito.</p> <p>Link: https://sfxr.me/ → <u>Clicca sull'icona della moneta</u></p>
Horror/Thriller	<p>Nome: Explosion</p> <p>Cos'è: Un suono di esplosione ampio e lo-fi.</p> <p>Può essere utilizzato per: risposte errate o trappole.</p> <p>Link: https://sfxr.me/ → <u>Clicca sull'icona dell'esplosione</u></p>
Mystery	<p>Nome: Laser Shoot</p> <p>Cos'è: Un impulso elettronico nitido.</p> <p>Può essere utilizzato per: attivare interruttori o selezionare opzioni.</p> <p>Link: https://sfxr.me/ → <u>Clicca sull'icona laser riflettente</u></p>

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Fantascienza / Futuristico	<p>Nome: Jump</p> <p>Cos'è: Un rapido scatto simile a una molla.</p> <p>Può essere utilizzato per: spostare i personaggi tra i puzzle.</p> <p>Link: https://sfxr.me/ → <u>Clicca sull'icona di salto</u></p>
Realistico/ Urbano	<p>Nome: Blip/Select</p> <p>Cos'è: Un leggero segnale acustico di conferma.</p> <p>Può essere utilizzato per: selezioni dell'interfaccia utente.</p> <p>Link: https://sfxr.me/ → <u>Clicca sull'icona blip/selezione</u></p>



ZAPSPLAT

LIVELLO:



Principiante

ZAPSPLAT



NOZIONI DI BASE

Zapsplat è una vasta libreria online di effetti sonori e risorse audio, che offre migliaia di suoni gratuiti e a pagamento adatti a giochi, escape room, video e progetti educativi interattivi. Quando si utilizza l'audio di Zapsplat con un account Base (gratuito), è necessario includere un'attribuzione che nomini chiaramente Zapsplat e fornisca un link al loro sito web. Ad esempio: Effetti sonori forniti da Zapsplat.com

URL / Accesso: <https://www.zapsplat.com/>

Tipo di suoni: Effetti sonori



QUANDO USARLO

Gli effetti sonori possono essere utilizzati nei giochi di fuga per fornire un feedback alle azioni dei giocatori, rafforzare le interazioni con gli oggetti, segnalare il successo o il fallimento e creare tensione o urgenza durante il gioco.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Collegamento a una galleria di suoni/musica

Link: <https://www.zapsplat.com/sound-effect-category/game-sounds/>

Descrizione: Questa galleria contiene effetti sonori orientati al gioco, come clic, avvisi, suoni di successo e fallimento, segnali di suspense e feedback di interazione, adatti ai giochi di fuga.

Per effetto sonoro

Tema	Descrizione
Avventura	<p>Nome: UI Positive tone</p> <p>Cos'è: Breve effetto sonoro positivo che suggerisce una scoperta o un progresso.</p> <p>Può essere utilizzato per: trovare un indizio o sbloccare un nuovo enigma.</p> <p>Link: https://www.zapsplat.com/?s=UI+positive+tone</p>
Fantastico/Magico	<p>Nome: Magic spell whoosh</p> <p>Cos'è: Un luccichio magico o un suono di incantesimo.</p> <p>Può essere utilizzato per: attivare oggetti incantati o meccanismi magici.</p> <p>Link: https://www.zapsplat.com/?s=magic+spell</p>
Fantastico/Magico	<p>Nome: Fairy sparkle chime</p> <p>Cos'è: Effetto campanello luminoso e scintillante.</p> <p>Può essere utilizzato per: Eseguire azioni corrette in stanze a tema fantasy.</p> <p>Link: https://www.zapsplat.com/?s=magic+sparkle</p>
Horror / Thriller	<p>Nome: Suspense sting</p> <p>Cos'è: Un suono acuto e improvviso che crea tensione.</p> <p>Può essere utilizzato per: Scelte errate o avvisi temporali.</p> <p>Link: https://www.zapsplat.com/?s=suspense+stingreflective</p>

Per effetto sonoro

Tema	Descrizione
Horror / Thriller	<p>Nome: Heartbeat fast Cos'è: Effetto sonoro di battito cardiaco accelerato. Può essere utilizzato per: momenti di conto alla rovescia o situazioni di forte pressione. Link: https://www.zapsplat.com/?s=heartbeat</p>
Mystery	<p>Nome: Puzzle interaction click Cos'è: Clic meccanico o digitale morbido. Può essere utilizzato per: interagire con gli elementi del puzzle. Link: https://www.zapsplat.com/?s=puzzle+click</p>
Mystery	<p>Nome: Mysterious reveal tone Cos'è: Un suono tonale sottile che suggerisce una rivelazione. Può essere utilizzato per: Scoprire informazioni nascoste. Link: https://www.zapsplat.com/?s=mystery+reveal</p>
Fantascienza / Futuristico	<p>Nome: Computer confirmation beep Cos'è: Suono di conferma elettronico. Può essere utilizzato per: Azioni digitali di successo o enigmi di hacking. Link: https://www.zapsplat.com/?s=computer+beepreflective</p>
Fantascienza / Futuristico	<p>Nome: Laser zap Cos'è: Un breve suono laser fantascientifico. Può essere utilizzato per: trappole futuristiche o sistemi di sicurezza. Link: https://www.zapsplat.com/?s=laser</p>

Per effetto sonoro

Tema	Descrizione
Realistico /Urbano	<p>Nome: Alarm warning beep Cos'è: Suono di avvertimento o di allerta. Può essere utile in caso di: pressione temporale o azioni errate. Link: https://www.zapsplat.com/?s=alarm+warning</p>
Realistico /Urbano	<p>Nome: Button press click Cos'è: Suono realistico della pressione di un pulsante. Può essere utilizzato per: feedback di interazione fisica o digitale. Link: https://www.zapsplat.com/?s=button+click</p>
Realistico /Urbano	<p>Nome: Metal latch lock Cos'è: Suono metallico di chiusura o sblocco. Può essere utilizzato per: aprire scatole o porte. Link: https://www.zapsplat.com/?s=lock</p>
Realistico /Urbano	<p>Nome: Electric buzz Cos'è: Un ronzio elettrico continuo. Può essere utilizzato per: dispositivi rotti o sistemi malfunzionanti. Link: https://www.zapsplat.com/?s=electric+buzz</p>
Realistico /Urbano	<p>Nome: Success notification tone Cos'è: Breve segnale audio positivo. Può essere utilizzato per: risposte corrette o completamento di un compito. Link: https://www.zapsplat.com/?s=success+notification</p>



LIVELLO:



Principiante



MIXKIT



NOZIONI DI BASE

Mixkit è una piattaforma online gratuita che offre effetti sonori e musica di sottofondo di alta qualità, utilizzabili senza obbligo di attribuzione. È ideale per creare paesaggi sonori coinvolgenti nei giochi di fuga educativi.

URL / Accesso: <https://mixkit.co/free-sound-effects>

Tipologia di suoni: Effetti sonori / Musica di sottofondo - Musica d'atmosfera / Suoni di gioco



QUANDO USARLO

I suoni di Mixkit possono essere utilizzati per creare atmosfera, tensione e feedback nei giochi di fuga. Aiutano a segnalare il successo o il fallimento, a costruire la suspense durante le sfide a tempo e a immergere i giocatori in temi specifici come mistero, avventura o fantascienza.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Collegamento a una galleria di suoni/musica

Link: <https://mixkit.co/free-sound-effects/>

Descrizione: Questa galleria contiene effetti sonori categorizzati come allarmi, impatti, transizioni e suoni ambientali, facili da sfogliare e scaricare per l'utilizzo nei giochi di fuga.

Per musica di sottofondo/atmosferica

Tema	Descrizione
Avventura	Musica di repertorio gratuita a tema avventura Link: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/adventure/
Fantastico/ Magico	Musica di repertorio fantasy gratuita Link: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/fantasy/
Horror /Thriller	Musica di repertorio horror gratuita Link: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/horror/
Mystery	Musica di repertorio misteriosa gratuita Link: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/mystery/
Fantascienza / Futuristico	Musica di repertorio fantascientifica gratuita Link: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/sci-fi/



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Per effetto sonoro

Tema	Descrizione
Scrittura	Effetti sonori di digitazione gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/typing/
A piedi	Effetti sonori di camminata gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/walking/
Acqua corrente	Effetti sonori dell'acqua gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/water/
Bussare	Effetti sonori gratuiti di azioni che bussano Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/knocking/
Graffiare	Effetti sonori di scratching gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/scratching/
Fischiare	Effetti sonori gratuiti di fischio Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/whistling/



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Per il suono dell'oggetto

Tema	Descrizione
Porta	Effetti sonori di porte gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/door/
Orologio	Effetti sonori di orologio gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/clock/
TV	Effetti sonori elettronici gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/electronics/

Suono del gioco

Tema	Descrizione
Risposta errata	Effetti sonori di errore gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/error/
Risposta corretta	Effetti sonori di successo gratuiti Link: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/success/



LIVELLO:



Principiante

**MURF.AI**

Murf AI (Text-to-Speech / Voice Generator)



NOZIONI DI BASE

Murf AI è uno strumento di sintesi vocale facile da usare che permette di creare voci fuori campo professionali e dal suono naturale. Offre un'ampia selezione di voci ideali per narrazioni, personaggi di gioco, indizi e messaggi d'atmosfera in un escape game digitale.

URL / Accesso: <https://murf.ai/>

Tipologia di suoni: Suoni di gioco / Voci fuori campo / Narrazione



QUANDO USARLO

Utilizza Murf AI quando hai bisogno di narrazione vocale, voci dei personaggi, indizi audio, briefing delle missioni o qualsiasi tipo di comunicazione vocale all'interno del gioco di fuga digitale. Questo strumento è particolarmente utile per creare atmosfera, raccontare la storia e guidare i giocatori senza bisogno di un facilitatore in carne e ossa.



COME USARLO

Scrivi o incolla il tuo testo in Murf AI, scegli una voce, regola il tono e la velocità se necessario e genera il file audio. Puoi quindi scaricare la voce fuori campo e caricarla sulla tua piattaforma di escape room digitale come narrazione, suggerimenti o messaggi di gioco.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Descrizione: Questa galleria contiene effetti sonori categorizzati come allarmi, impatti, transizioni e suoni ambientali, facili da sfogliare e scaricare per l'utilizzo nei giochi di fuga.

Tema	Descrizione
Voce narrante	Una voce narrante chiara per le introduzioni e le spiegazioni delle scene.
Voce del personaggio – Eroe	Una voce calda e coinvolgente, ideale per il personaggio della "guida".
Voce del personaggio – Cattivo	Voce oscura o misteriosa per i messaggi dell'antagonista.
IA / Voce robotica	Tono professionale per istruzioni o sequenze di briefing.
Annuncio di allarme	Voce sintetica adatta ad ambientazioni futuristiche o fantascientifiche.
Indizio audio – Sussurro	Voce acuta e urgente per messaggi di emergenza e situazioni di tensione.
Suggerimento vocale per il puzzle	Una voce neutra che fornisce ai giocatori suggerimenti sottili.
Voce "Accesso consentito"	Linea di conferma affidabile per il feedback di completamento del puzzle.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Tema	Descrizione
Voce "Errore rilevato"	Messaggio di errore leggermente robotico per le risposte errate.
Voce del conto alla rovescia	Voce intensa, che trasmette la pressione del tempo negli ultimi minuti.
Doppiaggio multilingue	Genera voci in più lingue per la localizzazione.
Voce da detective/misterioso	Tonalità profonde, ideali per giochi noir o investigativi.
Personaggio bambino/giovane	Una voce giovane e amichevole, perfetta per momenti giocosi o magici.
Narrazione cinematografica	Voce narrante drammatica per rivelazioni importanti o colpi di scena.



LIVELLO:



Principiante

Uppbeat

UPPBEAT



NOZIONI DI BASE

Uppbeat è una libreria di suoni e musiche gratuita e libera da diritti d'autore, ideale per creare feedback e atmosfera nei giochi di fuga digitali.

URL / Accesso: <https://uppbeat.io/>

Tipo di suoni: Suoni di gioco



QUANDO USARLO

In un gioco di fuga digitale, i suoni di gioco sono ideali per fornire un feedback immediato, migliorare l'immersione e guidare l'attenzione del giocatore.



COME USARLO

Cerca, ascolta in anteprima e scarica un suono da Uppbeat, quindi caricalo sulla piattaforma del tuo escape game come feedback audio per azioni quali risposte corrette, errori o sblocco di oggetti.



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Collegamento a una galleria di suoni/musica

Link: <https://uppbeat.io/sfx>

Descrizione: Una raccolta accuratamente selezionata di effetti sonori per videogiochi, adatti a puzzle, feedback, interazioni e interfacce digitali.

Suoni del gioco

Categoria	Descrizione
Oggetti / Interazioni	<p>Azione: Treasure Unlock Descrizione: Perfetto per sbloccare forzieri del tesoro o rivelare ricompense. Link: https://uppbeat.io/sfx/treasure-chest-magic-reward/14933/34412</p>
Oggetti / Interazioni	<p>Azione: Item Collect Descrizione: Suono breve e pulito per la raccolta degli oggetti. Link: https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-collect-item/167452/45014</p>
Oggetti / Interazioni	<p>Azione: Lock Mechanism Descrizione: Perfetto per serrature, cassaforti o puzzle a combinazione. Link: https://uppbeat.io/sfx/door-mechanism-unlocked-gears-turning/8086/23943</p>
Suoni di progresso/ successo	<p>Azione: Level Up Descrizione: Suono energetico che indica il completamento del livello o un progresso significativo. Link: https://uppbeat.io/sfx/level-up-female-anime-voice-game-alert/165958/56612</p>
Effetti magici/ fantastici	<p>Azione: Magic Spark Descrizione: Scintillio magico, ideale per incantesimi o indizi basati sulla luce. Link: https://uppbeat.io/sfx/magic-sparkle-impact/7385/23358</p>



SELEZIONE DI SUONI O MUSICA SPECIFICI

Suoni del gioco

Categoria	Descrizione
Effetti magici e fantastici	<p>Azione: Scoperta segreta</p> <p>Descrizione: Un suono rivelatore per indizi o elementi nascosti.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/ohh-susprised-crowd/166862/43870</p>
Effetti magici e fantastici	<p>Azione: Campanello delle Fate</p> <p>Descrizione: Un tenue suono di campanello impiegato per rivelazioni fantasiose o magiche.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/brass-chimes-sparkle/9205/25340</p>
Effetti magici e fantastici	<p>Azione: Lancio di incantesimo</p> <p>Descrizione: Un suono di attivazione per indicare l'uso di abilità magiche.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/magic-spell-light-magic/8681/22646</p>
Suoni dell'interfaccia utente e di sistema	<p>Azione: Clic sul rompicao</p> <p>Descrizione: Clic meccanico neutro per un feedback parziale sullo stato di avanzamento.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-button-click/167460/45024</p>
Suoni dell'interfaccia utente e di sistema	<p>Azione: Clicca sul pulsante</p> <p>Descrizione: Annulla il clic sul pulsante dell'interfaccia utente per selezioni o conferme.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/button-push-metallic/65/1347</p>
Suoni dell'interfaccia utente e di sistema	<p>Azione: Malfunzionamento di errore</p> <p>Descrizione: Tono di errore distorto che intensifica la tensione nelle risposte errate.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/error-glitch/12951/28839</p>
Suoni dell'interfaccia utente e di sistema	<p>Azione: Conferma digitale</p> <p>Descrizione: Suono di conferma avanzato per contesti futuristici.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/ding-positive-digital-bell/166654/47166</p>



SELEZIONE DI SUONI O MUSICA SPECIFICI

Suoni del gioco

Categoria	Descrizione
Tensione / Minaccia / Impatto significativo	<p>Azione: Dark Hit</p> <p>Descrizione: Colpo sonoro forte e drammatico, adatto a momenti di tensione.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/cinematic-hit-suspense-piano-slam/167750/55242</p>
Tensione / Minaccia / Impatto significativo	<p>Azione: Heartbeat Tension</p> <p>Descrizione: Effetto di battito cardiaco pulsante per i conteggi alla rovescia o per situazioni ad alta tensione.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/transition-heartbeat-tension-loop/10820/28550</p>
Attivazione futuristica/tecno logica	<p>Azione: Attiva ologramma</p> <p>Descrizione: Ottimale per l'attivazione di ologrammi, pannelli o dialoghi IA.</p> <p>Link: https://uppbeat.io/sfx/sci-fi-technology-holographic-display/168099/55433</p>