



LIVELLO:



Principiante



OPEN GAME ART



NOZIONI DI BASE

Open Game Art è una piattaforma online collaborativa che offre una vasta libreria di musica ed effetti sonori gratuiti. Gli utenti possono cercare, ascoltare in anteprima e scaricare suoni da utilizzare in progetti come giochi, video o escape room digitali.

URL / Accesso: <https://opengameart.org/>

Tipologia di suoni: Musica di sottofondo - Musica d'atmosfera



QUANDO USARLO

Nei giochi di fuga, la musica di sottofondo e d'atmosfera può essere utilizzata per creare l'ambiente giusto, rafforzare la narrazione, aumentare l'immersione e guidare in modo sottile le emozioni dei giocatori (tensione, curiosità, urgenza o calma).



SELEZIONE DI SUONI/MUSICA SPECIFICI

Collegamento a una galleria di suoni/musica

Link: [Cerca opere d'arte | OpenGameArt.org](https://www.opengameart.org)

Descrizione: Questa galleria raccoglie i brani musicali di sottofondo e d'atmosfera più scaricati su OpenGameArt, spaziando tra temi come avventura, mistero, fantasy, fantascienza e suspense.

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Avventura	<p>Nome: Adventure Theme</p> <p>Cos'è: Un loop orchestrale dinamico con un'atmosfera eroica ed esplorativa.</p> <p>Può essere utilizzato per: introdurre la missione, le fasi di esplorazione o gli spostamenti tra le zone degli enigmi.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/adventure-theme</p>
Avventura	<p>Nome: Exploration</p> <p>Di cosa si tratta: Musica leggera e avventurosa, con un senso di scoperta.</p> <p>Può essere utilizzato per: Momenti di esplorazione libera e immersione nelle fasi iniziali del gioco.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/exploration</p>
Fantastico/ Magico	<p>Nome: Mystic Forest</p> <p>Cos'è: Musica ambient delicata e magica con sonorità fantasy.</p> <p>Può essere utilizzato per: mondi incantati, artefatti magici o escape room a tema fiabesco.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mystic-forest</p>
Horror/Thriller	<p>Nome: Dark Tension Rising</p> <p>Cos'è: Musica ambient lenta e inquietante che crea tensione.</p> <p>Può essere utilizzato per: fasi di conto alla rovescia, momenti di pericolo o stanze a tema horror.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</p>

Per musica di sottofondo/d'atmosfera

Tema	Descrizione
Horror/Thriller	<p>Nome: Pressure Atmosphere</p> <p>Cos'è: Paesaggio sonoro ambientale minimalista e inquietante.</p> <p>Può essere utilizzato per: tensione psicologica e scenari thriller.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</p>
Mystery	<p>Nome: Mysterious Puzzle</p> <p>Di cosa si tratta: Musica di sottofondo discreta con motivi ripetitivi.</p> <p>Può essere utilizzato per: momenti di risoluzione di enigmi, indagini o analisi di indizi.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</p>
Mystery	<p>Nome: Cyber Space Ambience</p> <p>Cos'è: Musica misteriosa, suggestiva e discreta.</p> <p>Può essere utilizzato per: cercare indizi o analizzare prove.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</p>
Fantascienza / Futuristico	<p>Nome: Cyber Space Ambience</p> <p>Cos'è: Musica ambient elettronica con sonorità futuristiche.</p> <p>Può essere utilizzato per: escape room di fantascienza, mondi digitali o scenari basati sulla tecnologia.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</p>
Realistico/Urban o	<p>Nome: City Night Ambience</p> <p>Cos'è: Un paesaggio sonoro suggestivo ispirato agli ambienti urbani.</p> <p>Può essere utilizzato per: indagini moderne, giochi a tema poliziesco o ambientazioni realistiche.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/city-night-ambience</p>
Ambiente calmo/neutro	<p>Nome: Crystal Cave Ambience</p> <p>Cos'è: Traccia ambient con effetto eco, caratterizzata da un'atmosfera calma e misteriosa.</p> <p>Può essere utilizzato per: fasi di scoperta o risoluzione di enigmi in tranquillità.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/crystal-cave</p>