



Genially



FONDAMENTI

Una piattaforma online per realizzare presentazioni interattive e animate, oltre a contenuti gamificati (quiz, infografiche, escape room), senza necessità di programmazione.

URL / Accesso: <https://genially.com/>



INFORMAZIONI SUPPLEMENTARI

Supporto multilingue: il sito web e i modelli di Genially offrono supporto per diverse lingue; l'interfaccia è disponibile in inglese e in altre lingue principali.

Requisiti tecnici: browser web (computer desktop, tablet) con accesso a Internet; non è necessaria alcuna installazione specifica.

Adattamenti per studenti con difficoltà di apprendimento specifiche (DSA):

Impiegare immagini chiare, narrazione audio e un testo ridotto su ciascuna diapositiva per assistere gli studenti con difficoltà di apprendimento specifiche (DSA).

Costo e accessibilità:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** alcuni modelli avanzati, funzionalità o la rimozione del marchio potrebbero richiedere un abbonamento a pagamento (non sempre specificato in modo esaustivo).
- **È necessario un account?** Sì.



COME USARLO

1 FASE 1:
Registrati per un account gratuito su Genially ed effettua l'accesso.

2 FASE 2:
Scegli un modello adatto a un flusso di escape game (ad esempio dalla categoria "Escape Game" o "Gamification") dalla galleria dei template.

3 FASE 3:
Personalizza le diapositive/pagine: aggiungi le stanze di gioco, gli indizi, gli hotspot (aree cliccabili), i timer e i pulsanti interattivi.

4 FASE 4:
Inserisci contenuti multimediali: immagini, audio, brevi clip video, animazioni per arricchire la presentazione degli indizi.

5 FASE 5:
Imposta l'interattività: ad esempio, quando un giocatore clicca su un hotspot appare un pop-up con un enigma, oppure un pulsante fa avanzare alla stanza successiva.

6 FASE 6:
Aggiungi una diapositiva di "riflessione" o una pagina finale di debriefing in cui i partecipanti inseriscono un codice o rispondono a una domanda per completare il gioco.

7 FASE 7:
Pubblica il Genially e condividi l'URL/link con i giocatori (oppure incorporalo nel tuo LMS o nella piattaforma di formazione).

8 FASE 8:
Utilizza le analisi o i widget di feedback integrati (se necessario) per verificare come i partecipanti hanno interagito.



ESEMPI DI VISUALE

Nome	Possibili usi
Icona del lucchetto	indica un oggetto o un enigma bloccato
Icona della chiave	rappresenta una ricompensa o una soluzione
Icona della mappa	mostra la navigazione o la progressione tra le stanze
Lente d'ingrandimento	utilizzata per indizi nascosti
Simbolo di avviso	segnala una sfida o un rischio



ESEMPI DI ANIMAZIONI

Nome	Possibili usi
Fade in	Rivelare gli indizi gradualmente
Zoom	Focalizzare l'attenzione su un oggetto
Rimbalzo	Evidenziare gli elementi cliccabili
Scorrimento	Simulare il movimento di una porta o di un cassetto
Animazione in loop	Indicare gli oggetti interattivi