



Moiki



NOZIONI DI BASE

Moiki è una piattaforma intuitiva per la creazione di storie interattive in cui i giocatori compiono scelte che influenzano la narrazione. È ideale per realizzare escape room a bivi, missioni interattive e puzzle narrativi senza bisogno di competenze di programmazione.

URL / Accesso: <https://moiki.fr/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: disponibile principalmente in francese e inglese; giocabile in qualsiasi lingua poiché è possibile inserire il proprio testo.

Requisiti tecnici: Funziona su qualsiasi browser (Windows, Mac, tablet, smartphone). Richiede una connessione a Internet.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: è possibile aggiungere narrazione audio e segnali visivi per supportare diverse esigenze di apprendimento.

Costo e accesso:

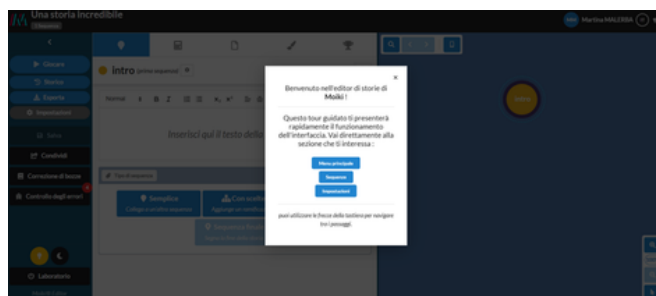
- **Prezzo:** Freemium
- **Limiti del piano gratuito:** numero limitato di storie e scene; marchio Moiki incluso.
- **È necessario creare un account o registrarsi?** Sì

COME USARLO

1 FASE 1: Crea un account gratuito
Visita il sito web di Moiki e registrati.

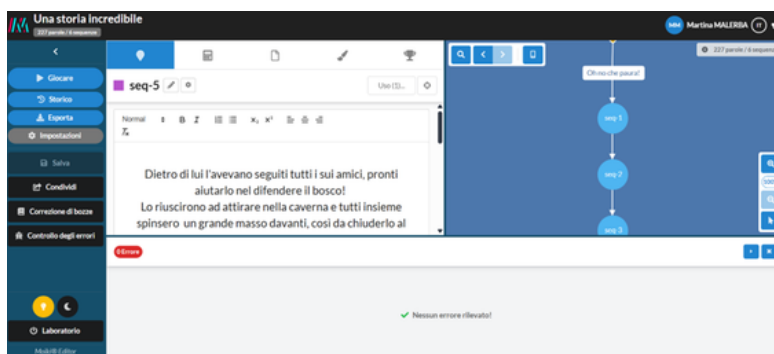


2 FASE 2: Avvia una nuova storia interattiva
Fai clic su "Crea un Moiki" e scegli un titolo, un tema e le opzioni di personalizzazione di base.

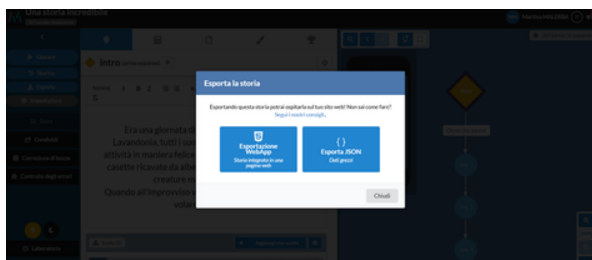


3 FASE 3: Crea la tua prima scena
Ogni scena rappresenta una "pagina" della storia. Aggiungi testo, immagini, audio e scelte che i giocatori possono selezionare.

4 FASE 4: Creare percorsi di ramificazione
Utilizza la funzione "Aggiungi scelta" per creare più ramificazioni che conducono a risultati diversi (percorso corretto, vicoli ciechi, indizi, ecc.).



5 FASE 5: Pubblica e condividi
Esporta il tuo progetto o condividilo direttamente tramite un link in modo che i giocatori possano accedere al gioco di fuga interattivo.





ESEMPI DALLO STRUMENTO

Possibile utilizzo

Esempio: Trama ramificata

Possibile utilizzo: Creare percorsi multipli per i puzzle in cui ogni scelta influenza la narrazione.

Esempio: finali segreti

Possibile utilizzo: Aggiungere finali "nascosti" sbloccabili solo risolvendo indizi specifici.

Esempio: scena con indizi audio

Possibile utilizzo: Una pagina riproduce un messaggio audio che i giocatori devono decifrare.

Esempio: puzzle visivo

Possibile utilizzo: Inserire immagini contenenti codici, simboli o enigmi visivi.

Esempio: Albero di dialogo dei personaggi

Possibile utilizzo: Creare conversazioni con PNG* che rivelino indizi.

* NPC sta per Non-Player Character (o talvolta Non-Playable Character). Si riferisce a qualsiasi personaggio in un videogioco o in un gioco di ruolo da tavolo che non è controllato dal giocatore.