



H5P



## NOZIONI DI BASE

Una piattaforma open-source che consente agli utenti di creare e condividere ricchi contenuti interattivi in HTML5, come quiz, attività drag-and-drop, hotspot, scenari ramificati e libri interattivi, integrabili in siti web o piattaforme di apprendimento: la rende ideale per i puzzle digitali in stile escape room.

**URL / Accesso:** <https://h5p.org/>



## ULTERIORI INFORMAZIONI

**Supporto multilingue:** i contenuti H5P possono essere creati in qualsiasi lingua poiché tutti i campi di testo sono modificabili; alcuni tipi di contenuto includono il supporto integrato per la traduzione e le stringhe di interfaccia predefinite possono essere localizzate.

**Requisiti tecnici:** Funziona su computer, tablet e smartphone (compatibile con dispositivi mobili). È necessaria una connessione a Internet per creare e ospitare contenuti (a meno che non si utilizzino editor offline come Lumi). Può essere integrato in siti web o LMS che supportano contenuti H5P (ad esempio, WordPress, Moodle, Drupal).

**Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche:** H5P supporta gli studenti con difficoltà di apprendimento specifiche attraverso contenuti interattivi e multimodali (visivi, uditivi e manipolativi), segmenti brevi e feedback immediato che riducono il carico cognitivo e mantengono alto il coinvolgimento.

### Costo e accesso:

- **Prezzo:** Gratuito
- **Limiti del piano gratuito:** No
- **È necessario creare un account o registrarsi?** No (per navigare e giocare); Sì (per creare e salvare contenuti su H5P.org).



## COME USARLO

1

### **FASE 1: Apri il creatore di contenuti H5P**

Accedi al sito centrale di H5P o al tuo LMS/sito web che supporta H5P e seleziona "Crea nuovo contenuto". Se utilizzi l'area gratuita H5P.org, scegli un tipo di contenuto da provare.

2

### **FASE 2: Scegliere un tipo di contenuto interattivo**

Esplora la libreria di tipologie di contenuto (ad esempio, Scelta multipla, Trascina e rilascia, Libro interattivo, Presentazione del corso). Seleziona il modello che corrisponde al tipo di puzzle che desideri creare (ad esempio, aree sensibili per indizi nascosti).

3

### **FASE 3: Inserisci i tuoi contenuti multimediali e gli indizi**

Carica le immagini, inserisci i suggerimenti di testo e aggiungi audio/video se necessario. Un enigma di escape room potrebbe essere una sequenza di trascinamento o un'immagine hotspot che rivela codici nascosti.

4

### **FASE 4: Adattare il comportamento e il feedback**

Utilizza l'interfaccia per definire cosa accade quando i giocatori scelgono la risposta corretta o errata o completano una sequenza. Aggiungi messaggi di successo che rivelano un codice o sbloccano la fase successiva.

5

### **FASE 5: Anteprima e test**

Utilizza la modalità di anteprima per verificare che l'attività funzioni come previsto per gli studenti. Modifica il contenuto o la difficoltà secondo necessità per renderla chiara e coinvolgente.

6

### **FASE 6: Condividi o incorpora**

Salva il contenuto e incorporalo in un sito web, un corso LMS o una piattaforma di escape room utilizzando il codice di incorporamento o il link diretto.



## ESEMPI DALLO STRUMENTO

Immagine	Possibile utilizzo
	<p><b>Esempio: Completa gli spazi vuoti</b></p> <p><b>Possibile utilizzo:</b> Inserisci le parole mancanti in questo testo; la combinazione corretta di tutte le parole mancanti rivelerà un codice nascosto necessario per sbloccare la sfida successiva.</p>
	<p><b>Esempio: Scenario di ramificazione</b></p> <p><b>Possibile utilizzo:</b> Presentare delle scelte narrative in cui ogni ramo conduce a un indizio o a una sfida diversa; le scelte corrette fanno avanzare la trama, quelle errate possono portare a un ritorno al punto di partenza o richiedere compiti aggiuntivi.</p>