



Genially Template



NOZIONI DI BASE

Modello gratuito su Genially per una struttura lineare.

Panoramica visiva e mappa logica: il modello di escape room lineare di Genially offre un percorso chiaro e graduale in cui ogni enigma conduce direttamente al successivo. La struttura funziona come una storia guidata: i giocatori risolvono una sfida, sbloccano la schermata successiva e proseguono senza bivi. Questa mappa logica aiuta i creatori a visualizzare i collegamenti tra i vari passaggi, in modo che i giocatori sappiano sempre cosa fare dopo senza perdersi.

URL / Accesso: <https://genially.com/fr/modele/escape-room-genial/>



ULTERIORI INFORMAZIONI

Supporto multilingue: inglese, francese, italiano, spagnolo, olandese, portoghese

Requisiti tecnici: Funziona su un computer o un laptop ed è necessario un account Genially.

Adattamenti per utenti con difficoltà di apprendimento specifiche: questo modello Genially può essere d'aiuto alle persone con difficoltà di apprendimento specifiche perché la sua struttura semplice e graduale riduce il sovraccarico cognitivo e le aiuta a concentrarsi su un compito chiaro alla volta.

Costo e accesso Funziona offline? No



COME USARLO

1

PASSO 1:

Apri e riutilizza il template. Vai alla pagina del template, fai clic su "Riutilizza questo template Genially" (o simile) e si aprirà nell'editor di Genially come copia modificabile.

2

PASSO 2:

Leggi tutte le pagine. Clicca su ciascuna pagina (introduzione, missioni, enigmi, finale) per comprendere l'ordine e lo svolgimento della storia.

3

PASSO 3:

Adatta la storia e le istruzioni. In ogni schermata, fai clic sulle caselle di testo e sostituisci il testo di esempio con la tua storia, le descrizioni delle missioni e le istruzioni per il giocatore: sii conciso e chiaro.

4

PASSO 4:

Personalizza immagini e sfondi. Fai clic su immagini, icone o sfondi e modificali, sostituiscili o eliminali in modo che si adattino al tuo tema (ad esempio, trasforma un castello in un'astronave).

5

PASSO 5:

Su ogni pagina del puzzle, modifica i codici, gli indizi o le risposte a tuo piacimento:

- Sostituisci i numeri/parole di esempio con la tua soluzione
- Modifica gli indizi in modo che corrispondano al tuo nuovo puzzle

6

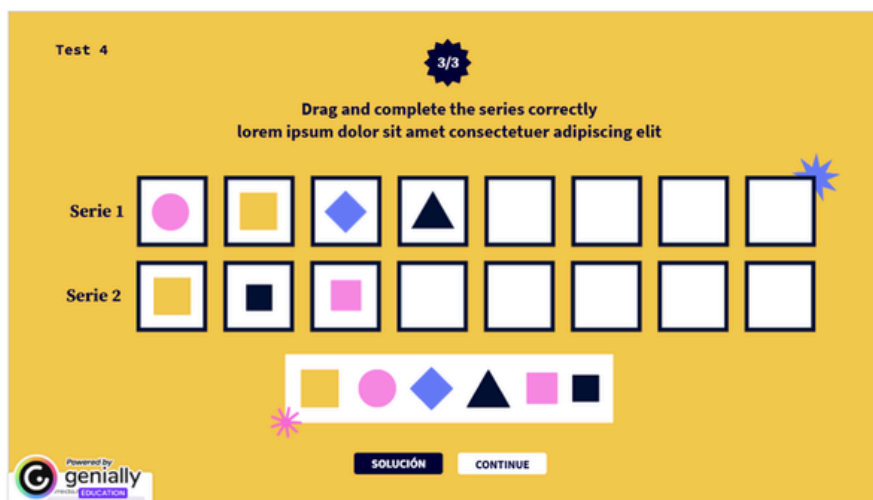
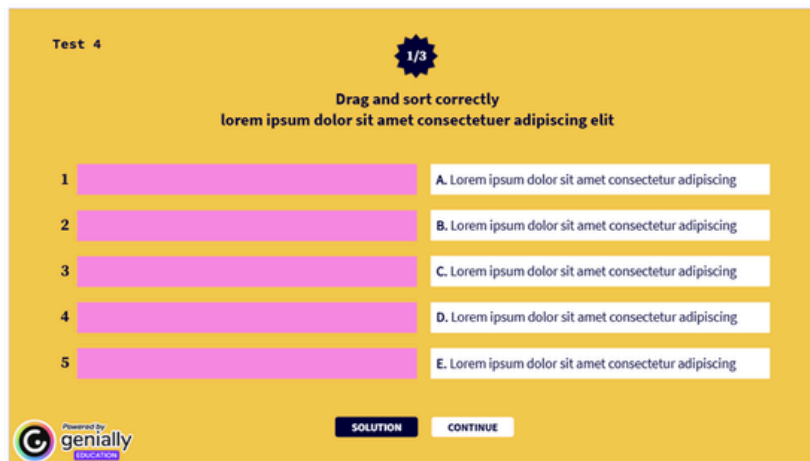
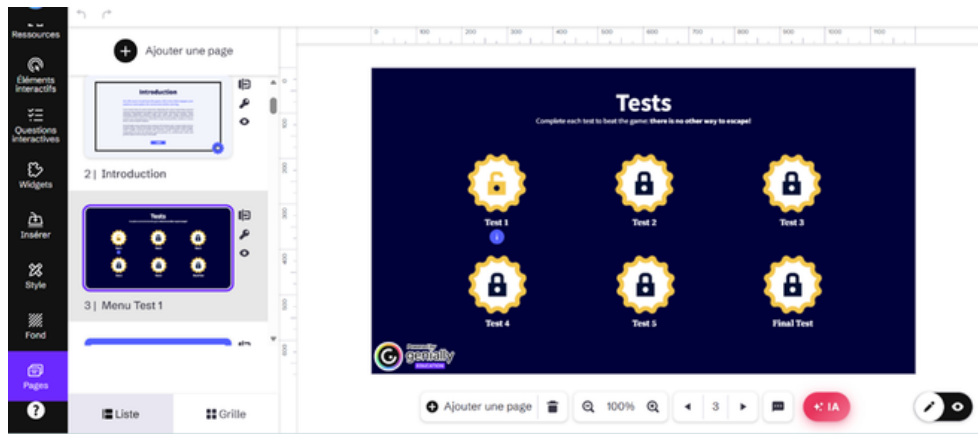
PASSO 6:

Controlla i pulsanti e la navigazione. Clicca sui pulsanti (come "Avanti", "Continua", "Indietro") e apri la loro interattività per assicurarti che ti portino alla pagina corretta nella tua versione (ad esempio, Missione 1 → Enigma 1 → Successo 1).

7

PASSO 7:

Aggiungi o regola l'interattività (facoltativo). Usa "Vai alla pagina", "Mostra" o altre interazioni per mostrare indizi nascosti, aprire nuove schermate o bloccare i contenuti finché non si fa clic su qualcosa o non si risolve l'enigma.





CARATTERISTICHE PRINCIPALI

- Pianifica la sequenza e la struttura del puzzle
- Sviluppare la trama, l'ambientazione e i personaggi.
- Visualizzare le connessioni tra narrazione e gameplay.
- Aggiungi note, dialoghi o descrizioni di scene



CONSIGLI PER COMBINARE STORIA E GAMEPLAY

1. **Collega ogni enigma alla missione della storia:** fai in modo che ogni sfida sembri parte integrante della narrazione, ad esempio, "decifra il diario di bordo del capitano" invece di "risolvi questo codice".
2. **Sfrutta l'introduzione di ogni schermata per far progredire la trama:** prima di ogni enigma, aggiungi una breve frase che spieghi cosa è appena successo e perché il compito successivo è importante.
3. **Assicurati che gli elementi visivi siano coerenti con il tema:** abbina sfondi, icone e colori al mondo della storia in modo che i giocatori si sentano immersi da una schermata all'altra.
4. **Svela gli indizi in modo narrativo:** usa l'interazione "Svela" per mostrare note nascoste, scomparti segreti o messaggi dei personaggi che si inseriscono come momenti naturali della storia.
5. **Riutilizza i personaggi o i simboli ricorrenti:** fai in modo che i personaggi "parlino" attraverso caselle di testo o che i simboli appaiano in diversi enigmi per creare continuità e aumentare la tensione.
6. **Fai in modo che l'ultimo enigma colleghi tutti i pezzi:** progetta l'ultima sfida in modo che utilizzi informazioni o elementi della storia introdotti in precedenza, offrendo ai giocatori un appagante senso di conclusione.



VANTAGGI E LIMITAZIONI

Opportunità	Punti deboli
Progressione chiara e lineare	Nessun percorso alternativo
Veloce da personalizzare	Varietà limitata di puzzle
Visivamente accattivante	