

Kit de herramientas para crear "Escape rooms"



Plantilla Genialmente



LO ESENCIAL

Plantilla gratuita en Genially para una estructura lineal.

Descripción general visual y mapa lógico: La plantilla lineal de "Escape rooms" de Genially ofrece un camino claro y paso a paso donde cada rompecabezas lleva directamente al siguiente. La estructura funciona como una historia guiada: los jugadores resuelven un desafío, desbloquean la siguiente pantalla y continúan sin bifurcaciones. Este mapa lógico ayuda a los creadores a ver cómo se conecta cada paso, para que los jugadores siempre sepan qué hacer a continuación sin perderse.

URL / Acceso: <https://genially.com/fr/modele/escape-room-genial/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés, francés, italiano, español, neerlandés, portugués

Requisitos técnicos: Funciona en un ordenador de sobremesa o portátil y se requiere una cuenta de Genially.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Esta plantilla de Genially puede ayudar a las personas con dificultades específicas de aprendizaje, ya que su estructura sencilla y paso a paso reduce la sobrecarga y les ayuda a centrarse en una tarea clara a la vez.

- **Costo y acceso ¿Funciona sin conexión?** No



CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Abre y reutiliza la plantilla. Ve a la página de la plantilla, haz clic en "Reutilizar esta plantilla" (o similar) y se abrirá en tu editor de Genially como una copia que podrás editar.

2

PASO 2:

Lee todas las páginas. Haz clic en cada una de ellas (introducción, misiones, acertijos, final) para comprender el orden y el desarrollo de la historia en la plantilla.

3

PASO 3:

Adapta la historia y las instrucciones. En cada pantalla, haz clic en los cuadros de texto y reemplaza el texto de ejemplo con tu propia historia, descripciones de las misiones e instrucciones para el jugador; procura que sea breve y claro.

4

PASO 4:

Personaliza las imágenes y el fondo. Haz clic en las imágenes, iconos o fondos y edítalos, reemplázalos o elimínalos para que se ajusten a tu tema (por ejemplo, cambia un castillo por una nave espacial).

5

PASO 5:

En cada página del rompecabezas, cambia los códigos, pistas o respuestas por los tuyos:

- Reemplace los números/palabras de ejemplo con su solución.
- Ajusta las pistas para que coincidan con tu nuevo rompecabezas.

6

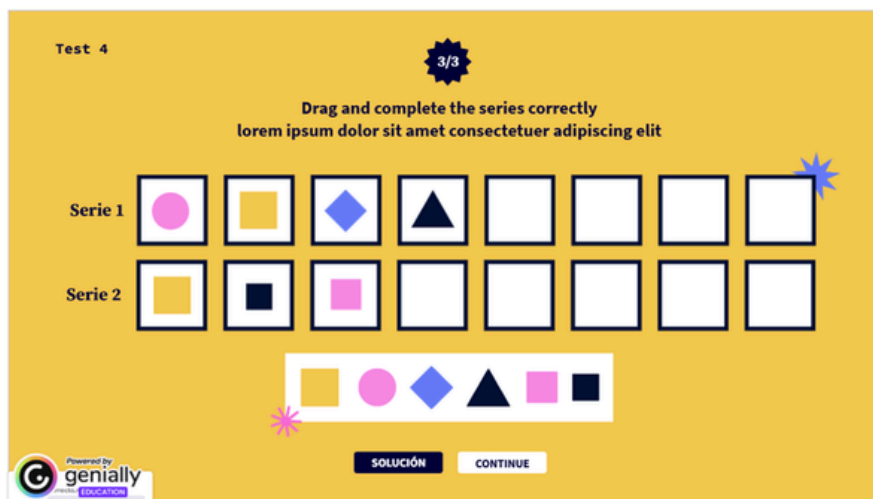
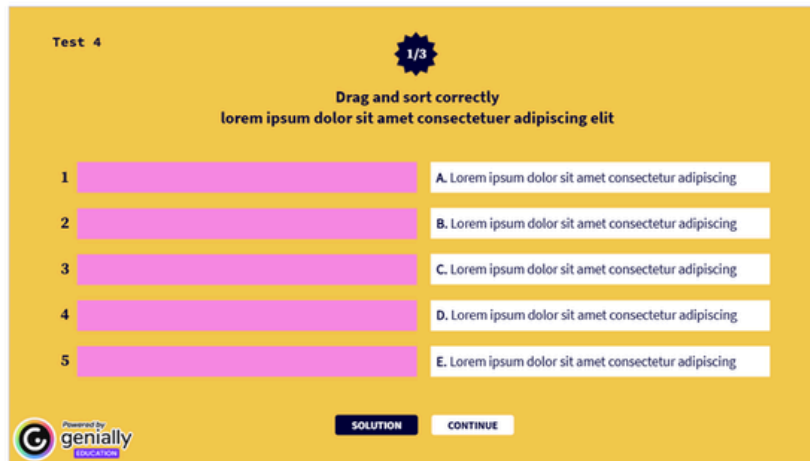
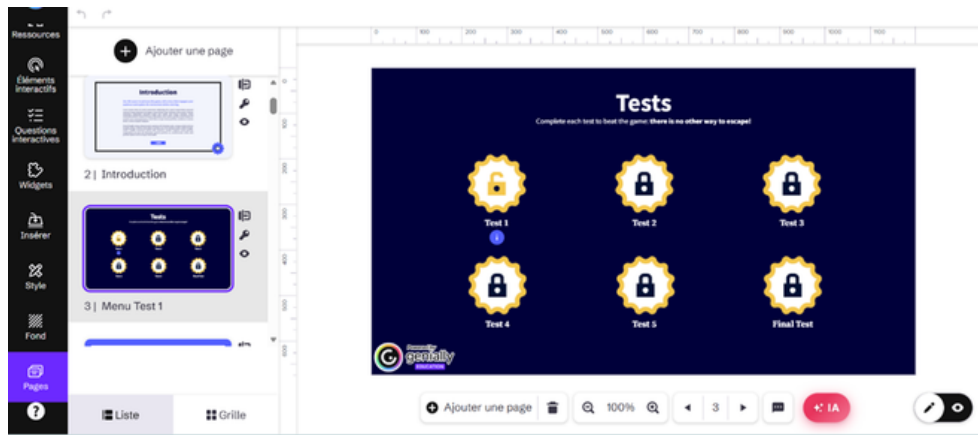
PASO 6:

Comprueba los botones y la navegación. Haz clic en los botones (como "Siguiente", "Continuar", "Atrás") y activa su interactividad para asegurarte de que te llevan a la página correcta en tu versión (por ejemplo, Misión 1 → Rompecabezas 1 → Éxito 1).

7

PASO 7:

Añade o ajusta la interactividad (opcional). Usa las opciones "Ir a la página", "Revelar" u otras interacciones para mostrar pistas ocultas, abrir nuevas pantallas o bloquear el contenido hasta que se haga clic en algo o se resuelva un problema.





CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

- Planifica la secuencia y la estructura del rompecabezas.
- Desarrollar la trama, el escenario y los personajes.
- Visualiza las conexiones entre la narrativa y la jugabilidad.
- Añade notas, diálogos o descripciones de escenas.



CONSEJOS PARA COMBINAR HISTORIA Y JUGABILIDAD.

1. **Conecta cada rompecabezas con la misión de la historia:** haz que cada desafío parezca parte de la narrativa; por ejemplo, "descifra el diario de a bordo del capitán" en lugar de "resuelve este código".
2. **Utiliza la introducción de cada pantalla para hacer avanzar la trama:** antes de cada rompecabezas, añade una breve línea que explique lo que acaba de suceder y por qué es importante la siguiente tarea.
3. **Mantén la coherencia de los elementos visuales con la temática:** adapta los fondos, los iconos y los colores al mundo de la historia para que los jugadores se sientan inmersos de una pantalla a otra.
4. **Revela pistas de forma narrativa:** utiliza la interacción "Revelar" para mostrar notas ocultas, compartimentos secretos o mensajes de los personajes que parezcan momentos naturales de la historia.
5. **Reutiliza personajes o símbolos recurrentes:** deja que los personajes "hablen" a través de cuadros de texto o que aparezcan símbolos en los rompecabezas para crear continuidad y generar tensión.
6. **Haz que el rompecabezas final conecte todos los puntos:** diseña el último desafío de manera que utilice información o elementos de la historia presentados anteriormente, brindando a los jugadores una satisfactoria sensación de cierre.



VENTAJAS Y LIMITACIONES

| Oportunidades | Debilidades |
|---------------------------|-----------------------------------|
| Progresión clara y lineal | Sin ramificaciones |
| Rápido de personalizar | Variedad limitada de rompecabezas |
| Visualmente atractivo | |



MIRO



LO ESENCIAL

Miro es una plataforma de pizarra digital colaborativa en línea que permite a educadores y facilitadores diseñar y estructurar "Escape rooms" virtuales mediante mapas visuales, diagramas de flujo y bloques conectados. Facilita la creación de narrativas, secuencias de acertijos y lógica ramificada de forma clara e interactiva.

Vista general y mapa lógico: Miro ofrece un lienzo visual infinito donde los puzzles, las escenas, las pistas y las decisiones se representan mediante formas conectadas por flechas. Los diseñadores pueden crear un mapa lógico visual que muestre claramente el progreso del jugador, las dependencias entre los puzzles y las rutas alternativas.

URL / Acceso: <https://miro.com>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Interfaz disponible en varios idiomas. El contenido puede escribirse en cualquier idioma.

Requisitos técnicos: Interfaz disponible en varios idiomas. El contenido puede estar escrito en cualquier idioma.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: El enfoque de mapeo visual, la codificación por colores y la secuenciación clara ayudan a los estudiantes con dificultades específicas de aprendizaje al facilitar la comprensión de las relaciones y la progresión.

- **Costo y acceso ¿Funciona sin conexión?** No

CÓMO USARLO

1

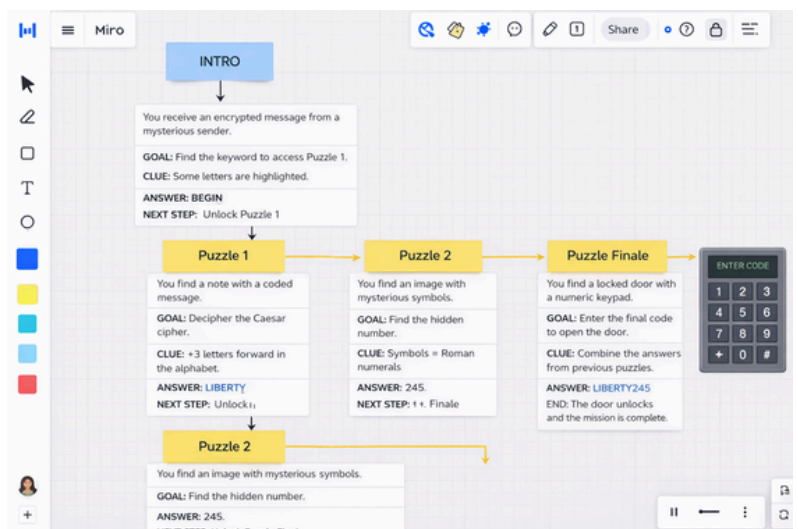
PASO 1: Definir la estructura de la sala de escape

1. Crea un nuevo tablero en Miro.
2. Dale un nombre a tu tablero (por ejemplo, "Diseño de Escape Room").
3. Utilice formas (rectángulos o notas adhesivas) para representar:
 - Introducción
 - Rompecabezas 1
 - Rompecabezas 2
 - Desafío final
 - Ordénalos lógicamente.

2

PASO 2: Construir la narrativa y el flujo lógico

1. Utiliza flechas para conectar los rompecabezas y mostrar el progreso.
2. Agregue texto dentro de cada forma que describa:
 - Contexto de la historia
 - Objetivo
 - Pistas
 - Solución
 - Siguiendo paso
3. Si es necesario, cree rutas alternativas (por ejemplo, Rompecabezas 2A / Rompecabezas 2B).
4. Utilice códigos de colores:
 - Azul = Narrativa
 - Amarillo = Rompecabezas
 - Rojo = Tarea final



3

PASO 3: Revisar y colaborar

1. Comparte la pizarra con compañeros o estudiantes.
2. Utilice los comentarios para hablar sobre la estructura y las mejoras.
3. Prueba el flujo lógico antes de transferir el juego a una plataforma jugable (Genially, Canva, Google Sites, etc.).



CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

- Características principales

Consejos para combinar historia y jugabilidad.

- Planifica la secuencia y la estructura del rompecabezas.
- Desarrollar la trama, el escenario y los personajes.
- Visualiza las conexiones entre la narrativa y la jugabilidad.
- Añade notas, diálogos o descripciones de escenas.



CONSEJOS PARA COMBINAR HISTORIA Y JUGABILIDAD.

- Comience con un objetivo final claro.
- Haz que cada rompecabezas tenga un significado para la historia.
- Evita demasiadas ramificaciones que confundan a los jugadores.
- Equilibrar los momentos narrativos con la resolución de problemas.
- Utilice un código de colores coherente.
- Prueba el flujo lógico antes de construir el juego.



VENTAJAS Y LIMITACIONES

| Oportunidades | Debilidades |
|--|--|
| Planificación visual clara e intuitiva | No crea juegos jugables |
| Ideal para el diseño colaborativo | Requiere conexión a internet. |
| Entorno flexible y creativo | La versión gratuita tiene límites de tablero. |
| Fácil de modificar y reorganizar | Los tableros grandes pueden resultar visualmente recargados. |
| Adecuado para contextos educativos. | |

ARMOREDPENGUIN.COM

ARMORED PENGUIN



LO ESENCIAL

Armored Penguin Cipher Tool es un generador online gratuito de cifrados clásicos (César, Vigenère, sustitución). Es ideal para crear mensajes codificados, pistas secretas y acertijos basados en cifrado para "Escape rooms".

URL / Acceso: <https://www.armoredpenguin.com/cipher/>

Tipos principales de rompecabezas:

- Cifrado César
- Cifrado de Vigenère
- Cifrado de números a letras
- Sustitución de letras
- Criptogramas
- Otros: Letras revueltas, texto invertido



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales: Se incluyen explicaciones básicas en cada página de cifrado.

Comunidad/foro: No existe una comunidad dedicada; se pueden utilizar tutoriales externos sobre cifrados clásicos como ayuda.



CÓMO USARLO

1

PASO 1: Elija un tipo de cifrado

Seleccione el cifrado deseado de la lista (por ejemplo, César, Sustitución Simple).

2

PASO 2: Introduce tu mensaje

Escribe el texto que deseas codificar (pista, respuesta, mensaje oculto).

3

PASO 3: Configurar los ajustes de cifrado

Ajuste la clave, el número de desplazamiento o el patrón de sustitución según el cifrado.

4

PASO 4: Generar el cifrado

Haz clic en "Crear cifrado" para ver el mensaje codificado.

5

PASO 5: Descargar o copiar

Guarda el texto codificado como PDF, imprímelo o cópialo para pegarlo en tu juego de escape.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Funciona con la mayoría de los idiomas que utilizan el alfabeto latino. La interfaz solo está disponible en inglés.

Requisitos técnicos: Funciona en cualquier navegador de ordenadores, tabletas y teléfonos inteligentes. Requiere conexión a internet para su generación.

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Los diseños claros y el texto ajustable permiten actividades de decodificación simplificadas.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** Ninguno
- **¿Se requiere cuenta?** No



CyberChef

LO ESENCIAL

CyberChef es una herramienta web diseñada para analizar, decodificar y transformar datos mediante una amplia gama de operaciones. Resulta especialmente útil para crear y resolver acertijos de lógica y cifrado en "Escape rooms".

URL / Acceso: <https://gchq.github.io/CyberChef/>

Tipos principales de rompecabezas:

- Cifrar
- Binario
- Morse
- Lógica
- Codificación / Decodificación
- Reconocimiento de patrones
- Otros: Rompecabezas de transformación de datos

APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

- Documentación oficial: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Descripciones de funcionamiento integradas en la herramienta

Comunidad/forum:

- Documentación oficial: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Descripciones de funcionamiento integradas en la herramienta



CÓMO USARLO

1

PASO 1: Introducir los datos del rompecabezas

Abre CyberChef y pega el texto codificado, la secuencia numérica o la cadena de símbolos en el panel de entrada. Esto puede representar un mensaje bloqueado, una contraseña o una pista oculta.

2

PASO 2: Construir la receta de decodificación

Arrastra las operaciones (como Cifrado César, Decodificación Base64, XOR o Decodificación Morse) al área de Receta. Combina varios pasos para crear un rompecabezas de varias capas.

3

PASO 3: Revelar y probar la solución

Consulta el panel de salida para ver el resultado decodificado. Ajusta la receta hasta que el mensaje final sea claro y pueda utilizarse como código o pista en el juego de escape.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Funciona con la mayoría de los idiomas que utilizan el alfabeto latino. La interfaz solo está disponible en inglés.

Requisitos técnicos: CyberChef funciona en ordenadores y tabletas mediante un navegador web moderno. No requiere instalación.

¿Funciona sin conexión a internet? Sí (CyberChef se puede descargar y ejecutar localmente).

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: La separación visual de la entrada, el proceso y la salida facilita el razonamiento paso a paso y reduce la sobrecarga cognitiva.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** Sin limitaciones. Todas las funciones están disponibles de forma gratuita.
- **¿Se requiere cuenta?** No



CRYPTII



LO ESENCIAL

Cryptii es una herramienta web gratuita para la conversión modular, la codificación, la decodificación y el cifrado básico de texto y datos, que permite a los usuarios transformar información entre diferentes formatos (como el código Morse, el cifrado César o los sistemas numéricos) directamente en el navegador sin enviar datos a un servidor.

URL / Acceso: <https://cryptii.com/>

Tipos principales de rompecabezas:

- Cifrar
- Binario
- Morse



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

https://www.youtube.com/watch?v=_6DsMktKYjE

CÓMO USARLO

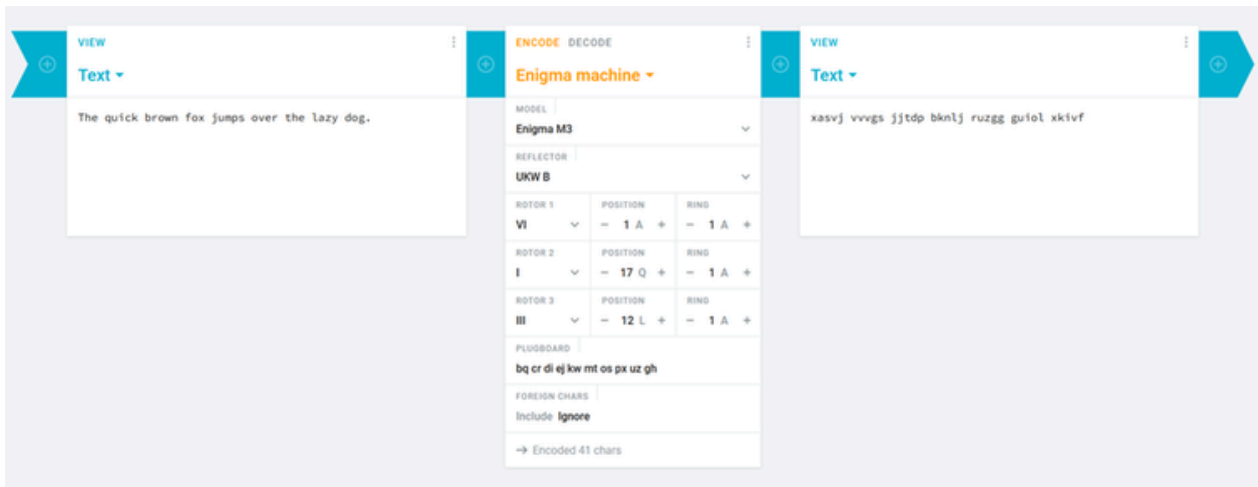
1

PASO 1: Escribe el texto

Escribe un texto y elige cómo vas a mezclar las letras en ese texto.

2

PASO 2: Mezclar



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés

Requisitos técnicos: PC, teléfono móvil

¿Funciona sin conexión a internet? Sí

Adaptaciones para usuarios de SLD: Es una herramienta de navegador, necesita ayuda externa.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** No



educaplay

Educaplay



LO ESENCIAL

Plataforma web para crear juegos educativos como crucigramas, sopas de letras y acertijos, adaptable a los enigmas de las "Escape rooms".

URL / Acceso: <https://www.educaplay.com>

Tipos principales de rompecabezas:

- Lógica
- Cifrado (basado en palabras, sustitución mediante pistas)
- Matemáticas (cálculos básicos, secuencias)
- Arrastrar y soltar (para emparejar y ordenar)
- Otros: Crucigramas, sopas de letras, concursos, juegos de adivinanzas.



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

- Guías de ayuda integradas y preguntas frecuentes en el sitio web de Educaplay.
- Vídeos tutoriales cortos que explican cada tipo de actividad.

Comunidad/foro:

- Comunidad de usuarios de Educaplay con actividades públicas compartidas
- Ejemplos creados por el profesor que pueden reutilizarse o adaptarse.



CÓMO USARLO

1 PASO 1: Crea una cuenta gratuita

Visita Educaplay.com y regístrate con una dirección de correo electrónico o una cuenta de Google/Microsoft existente para acceder al editor de actividades.

2 PASO 2: Elige un tipo de actividad

Desde el panel de control, haz clic en "Crear actividad" y selecciona un tipo de juego (por ejemplo, crucigrama, adivinanza, juego de emparejar, cuestionario). Elige el tipo que mejor se adapte a tu idea de rompecabezas para la sala de escape.

3 PASO 3: Diseñar el contenido del rompecabezas

Completa las indicaciones, pistas, preguntas, respuestas o listas de palabras. Para las "Escape rooms", diseña acertijos de manera que la respuesta final forme un código, una palabra clave o una combinación numérica.

4 PASO 4: Configurar ajustes y comentarios

Ajusta opciones como pistas, intentos, temporizadores o puntuación. Puedes permitir reintentos o mostrar mensajes de retroalimentación que indiquen si has logrado un éxito o si quieres volver a intentarlo.

5 PASO 5: Guarda y prueba la actividad.

Previsualiza la actividad para asegurarte de que las pistas funcionan lógicamente y las respuestas se desbloquean correctamente. Pruébala como jugador para comprobar su claridad y dificultad.

6 PASO 6: Combina varias actividades en una secuencia de escape room.

Utiliza varias actividades de Educaplay en secuencia compartiendo enlaces o integrándolas en otra plataforma (por ejemplo, Genially, Google Sites, LMS). Cada rompecabezas resuelto puede proporcionar una pista para el siguiente.

7 PASO 7: Compartir con los jugadores

Comparte el enlace de la actividad, inserta el código o asígnala a través de un aula virtual para que los jugadores puedan acceder a ella fácilmente.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en varios idiomas, incluidos inglés, español, francés, portugués, italiano, alemán y otros (la interfaz y el contenido dependen de las aportaciones del creador).

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores, tabletas y teléfonos inteligentes. Se requiere conexión a internet. Se ejecuta en un navegador web (no necesita instalación).

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Educaplay ayuda a los alumnos con dificultades específicas de aprendizaje ofreciendo actividades cortas y específicas con instrucciones claras, retroalimentación inmediata y una complejidad visual reducida en comparación con los juegos narrativos de pantalla completa.

Coste y acceso:

- **Precio:** Freemium
- **Límites del plan gratuito:**
 - Actividades públicas
 - Personalización limitada
 - Anuncios mostrados
- **¿Se requiere cuenta?** Sí (para crear una); No (para participar en actividades compartidas)



dCode



LO ESENCIAL

dCode es un sitio web fácil de usar con más de 900 herramientas para ayudarte a crear o resolver códigos, acertijos, problemas matemáticos y juegos de palabras. También incluye numerosos generadores y decodificadores de cifrado sencillos, lo que lo hace ideal para profesores o cualquier persona que desee crear acertijos divertidos y creativos o actividades tipo escape room.

URL / Acceso: <https://www.dcode.fr/>

Tipos principales de rompecabezas:

- Cifrar
- Matemáticas
- Juegos de palabras



APOYO Y ALTERNATIVAS

Comunidad/Foro:

- [Discord](#)



CÓMO USARLO

Para crear un rompecabezas cifrado

1

PASO 1:

Dirígete al **"Codificador César"** y escribe tu solución en el cuadro de texto.

2

PASO 2:

Indique el número de teclas y seleccione el alfabeto que desea utilizar. El cifrado con código César se basa en un desplazamiento del alfabeto. El desplazamiento más común es de 3 letras, de modo que la A se convierte en la D.

3

PASO 3:

Haz clic en el botón "Cifrar".

CAESAR ENCODER

★ CAESAR CODE PLAIN TEXT

dCode Caesar

★ SHIFT/KEY (NUMBER): 3

USE THE ENGLISH ALPHABET (26 LETTERS FROM A TO Z)

USE THE ENGLISH ALPHABET AND ALSO SHIFT THE DIGITS 0-9

USE THE LATIN ALPHABET IN THE TIME OF CAESAR (23 LETTERS, NO J, U OR W)

USE THE ASCII TABLE (0-127) AS ALPHABET

USE A CUSTOM ALPHABET (A-Z0-9 CHARS ONLY)

0123456789ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ ✖

▶ ENCRYPT

4

PASO 4:

Encontrarás tu mensaje cifrado en el recuadro superior "Decodificador de cifrado César". Ahora puedes usarlo en tu juego de escape.

CAESAR CIPHER DECODER

★ CAESAR SHIFTED CIPHERTEXT

gFrgh Fdhvdu

Test all possible shifts (26-letter alphabet A-Z)

▶ DECRYPT (BRUTEFORCE)

MANUAL DECRYPTION AND PARAMETERS

★ SHIFT/KEY (NUMBER): 3

USE THE ENGLISH ALPHABET (26 LETTERS FROM A TO Z)



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés, francés, español

Requisitos técnicos: El sitio web es accesible desde PC, smartphones y tabletas. Se requiere conexión a internet.

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades de aprendizaje: Los códigos cifrados pueden resultar difíciles para los usuarios con dificultades de aprendizaje, ya que requieren memorizar símbolos y decodificarlos en varios pasos. Para facilitar su comprensión, es importante contar con elementos visuales claros y/o guías de apoyo. Sería mejor crear códigos cifrados para usuarios con dificultades de aprendizaje si el código fuera corto y, de ser posible, estuviera codificado por colores.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** No



Código Morse. Mundo



LO ESENCIAL

El traductor de código Morse World es una sencilla herramienta en línea que te permite convertir cualquier texto a código Morse —o viceversa— en tan solo unos clics. Incluso puedes reproducir el sonido, encender una luz o compartir el mensaje con otros.

URL / Acceso: <https://morsecode.world/international/translator.html>

Tipos principales de rompecabezas:

- Morse



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

Disponible directamente en el sitio web.

CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Escribe tu texto en el cuadro de la izquierda o pega el código Morse en el cuadro de la derecha.

2

PASO 2:

Seleccione la velocidad, el sonido, la luz u otros ajustes si desea personalizar la traducción.

3

PASO 3:

Esta herramienta convierte instantáneamente tu texto a código Morse (o de código Morse a texto) mientras escribes.

4

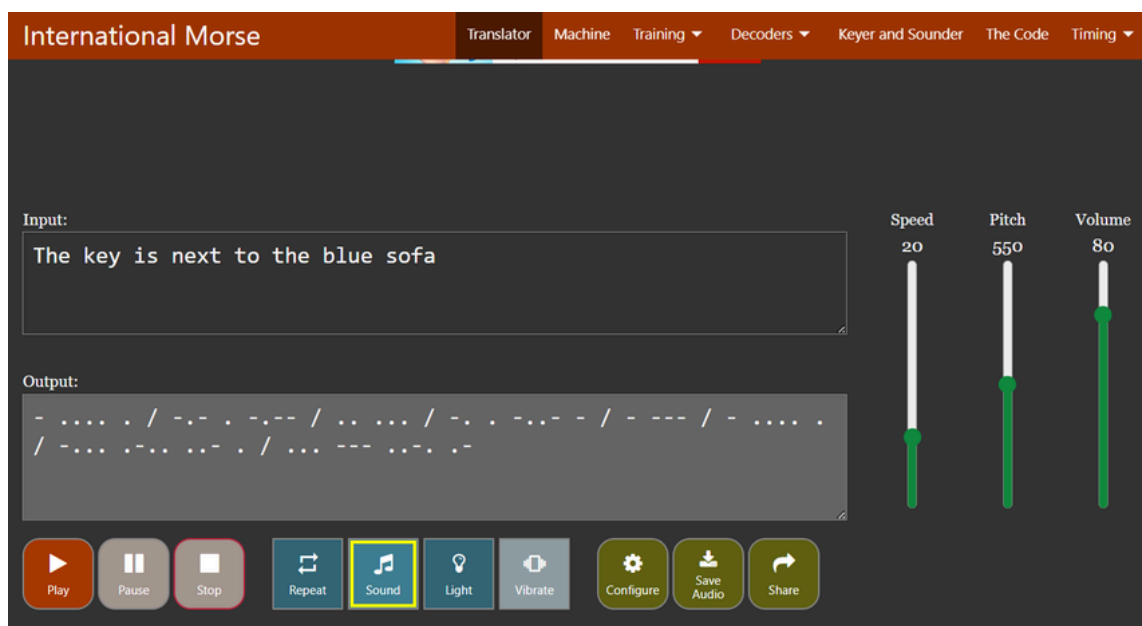
PASO 4:

Utilice los botones para reproducir el sonido, encender la luz o copiar/compartir el código Morse.

5

PASO 5:

Puedes guardar el audio o el vídeo de la luz intermitente utilizando los botones de descarga.





INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: La interfaz está solo en inglés; por eso es más adecuada para la mayoría de los idiomas que utilizan el alfabeto latino.

Requisitos técnicos: El sitio web es accesible desde PC, smartphones y tabletas. Se requiere conexión a internet.

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades de aprendizaje: El código Morse puede resultar difícil para los usuarios con dificultades de aprendizaje cuando solo se presenta en audio, pero añadir una versión visual clara facilita mucho su comprensión (por ejemplo, utilizando una captura de pantalla de la salida visual del código Morse).

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** No



RAPID TABLES



LO ESENCIAL

Rapid Tables es una herramienta que convierte texto a código binario. Puede usar código binario de 8 bits (ASCII/UTF-8), pero también es posible elegir entre muchos otros.

URL / Acceso: <https://www.rapidtables.com/convert/number/ascii-to-binary.html>

Tipos principales de rompecabezas:

- Binario



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

La documentación y los tutoriales están disponibles en el sitio web.



CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Escribe tu texto en el cuadro de la izquierda o pega el código Morse en el cuadro de la derecha.

2

PASO 2:

Elige el diseño de tu código binario. Puedes seleccionar el resultado final de tu código (usando espacios, comas, etc.).

3

PASO 3:

Haz clic en el botón “Convertir”

4

PASO 4:

Copie o descargue el código binario resultante.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: La interfaz está solo en inglés; por eso es más adecuada para la mayoría de los idiomas que utilizan el alfabeto latino.

Requisitos técnicos: El sitio web es accesible desde PC, smartphones y tabletas. Se requiere conexión a internet.

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: El código binario puede ayudar a algunos estudiantes con dificultades específicas de aprendizaje porque utiliza patrones muy simples (solo 0 y 1), lo que puede hacer que la información parezca más clara y fácil de seguir.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** No



Crear criptograma



LO ESENCIAL

Este creador de criptogramas es una herramienta en línea que permite a los educadores crear fácilmente acertijos criptográficos donde los mensajes se cifran mediante la sustitución de letras. Es ideal para actividades de descifrado de códigos en juegos educativos de escape.

URL / Acceso: <https://puzzel.org/en/cryptogram/build?menu=content>

Tipos principales de rompecabezas:

- Cifrado (uso principal: criptogramas de sustitución)
- Lógica (reconocimiento de patrones, deducción para decodificar)
- Otros: Decodificación de palabras/lenguaje (ortografía y razonamiento basado en vocabulario)



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

No hay tutoriales disponibles, pero hay una página de ayuda con explicaciones generales sobre cómo funcionan los diferentes tipos de rompecabezas, incluidos los criptogramas: <https://puzzel.org/en/help>



CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Abre el Creador de Criptogramas en Puzzel.org y escribe el mensaje que quieres que los alumnos descifren (por ejemplo, una pista, una contraseña o la solución final).

2

PASO 2:

La herramienta convierte automáticamente el texto en un rompecabezas cifrado.

3

PASO 3:

Genera el criptograma y revísalo. Ajusta el mensaje si es necesario para adaptarlo a la edad o al nivel de conocimientos de los alumnos.

4

PASO 4:

Comparte el criptograma mediante un enlace directo, insértalo en un sitio web, muéstralo en pantalla o imprímelo para "Escape rooms" sin conexión.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en varios idiomas, incluidos inglés, francés, español, alemán y neerlandés.

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores y tabletas con conexión a internet y navegador web. No requiere instalación.

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje (DEA):

Los criptogramas fomentan la resolución estructurada de problemas y pueden simplificarse con mensajes más cortos o pistas visuales para ayudar a los estudiantes con DEA.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** Opcional



PUZZLEMAKER

CREATE YOUR OWN PUZZLES



PUZZLEMAKER



LO ESENCIAL

Puzzlemaker es una herramienta online gratuita que permite a educadores y creadores generar rompecabezas imprimibles o digitales. Es ideal para crear desafíos de palabras para "Escape rooms" de forma sencilla y rápida.

URL / Acceso: : <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

Tipos principales de rompecabezas:

- Sopa de letras
- Crucigrama
- Criptograma
- Laberinto
- Mensaje oculto
- Bloques numéricos
- Rompecabezas matemáticos (cuadrículas numéricas)
- Otros: Juegos de palabras revueltas, Rompecabezas dobles



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

- En la página de cada rompecabezas se incluyen instrucciones breves.
- Comunidad/Foro:
- No existe una comunidad dedicada; hay disponibles páginas de soporte general de Discovery Education.



CÓMO USARLO

1

PASO 1: Elige tu tipo de rompecabezas

Ve a la página principal y selecciona un tipo de rompecabezas (por ejemplo, sopa de letras, laberinto, crucigrama).

2

PASO 2: Añade tu lista de palabras o mensaje.

Escribe las palabras o frases que quieras incluir. Para algunos rompecabezas (por ejemplo, laberintos), simplemente debes configurar los parámetros de tamaño.

3

PASO 3: Ajustar la configuración

Personaliza el tamaño de la cuadrícula, la dificultad, el título y las opciones de clave de respuestas.

4

PASO 4: Generar el rompecabezas

Haz clic en "Crear mi rompecabezas" para ver la vista previa del rompecabezas.

5

PASO 5: Guardar o exportar

Descarga el rompecabezas en formato PNG/PDF o imprímelo directamente.

PUZZLEMAKER
CREATE YOUR OWN PUZZLES

FREE
LEARN

Puzzlemaker is a puzzle generation tool for teachers, students and parents. Create and print customized word search, criss-cross, math puzzles, and more-using your own word lists.

math

Show Answer

Print Puzzle

Copy Puzzle

Copy Answer

Rebuild Puzzle

G Q E K R X F N X H N L O N O
M I O G P L D U U L F M Y V R
T P Q A G N F M B C B O P C E
A N C E A N P B Z Z Y G V N L
P R E V O H Q E B S I X A N P
D F B T S S O R C S S I R C E
I E W E A R I S T O T E L E K
I E G I G E X D T S R J S F N
N L D R Q L I I X A C Z R U G
I G J T E A A V A W R A T K M
P N X X N E N I W C C R U A D
A Z C G R Y S S E T E N E Y T
I R L R U F A I I P X A I J Y
R E C Q V D Q O N S W Y O O T
S S Z L Q E N N R L V D O H Q

algebra
crisscross
fraction
numbers

angles
degrees
keplero
sum

aristotele
division
newton



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Admite cualquier idioma que utilice el alfabeto latino (introducción manual de texto). No incluye traducción de la interfaz.

Requisitos técnicos: Se basa en navegador; funciona en ordenadores, tabletas y teléfonos inteligentes. Requiere conexión a internet.

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje:

Los rompecabezas pueden usar fuentes grandes y cuadrículas simplificadas para facilitar la lectura y el procesamiento de la información.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** No



Lockee.fr



LO ESENCIAL

Lockee.fr es una herramienta web que permite crear candados virtuales para ocultar y compartir contenido digital (como texto, imágenes, audio, vídeo o enlaces) que otros pueden desbloquear resolviendo acertijos o códigos.

URL / Acceso: <https://lockee.fr/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés, francés y español.

Requisitos técnicos: Se basa en navegador; funciona en ordenadores, tabletas y teléfonos inteligentes. Requiere conexión a internet.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Incluye sonidos o texto para que todos puedan usarlo.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí

CÓMO USARLO

1 PASO 1:
Crea tu candado con un nombre y un enlace opcional.

2 PASO 2:
Haz el pedido

3 PASO 3:
Cuando es correcto, puedes mostrar lo que quieras, un texto, por ejemplo.

4 PASO 4:
Descarga el código QR como imagen e introdúcelo en el juego Escape.



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|---|
|  | <p>Ejemplo: Crea un código QR o un candado para proporcionar un código.</p> <p>Posible uso: Crear un candado numérico para desbloquear un código secreto.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Crea un código QR para acceder a la cerradura.</p> <p>Posible uso: Ocultar un código QR para que aparezca el código o un candado.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Llamar a un número (falso) para obtener un código</p> <p>Posible uso: Introduce algunos números y luego un audio con un código.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Reproduce una canción para desbloquear un código.</p> <p>Posible uso: Coloca una secuencia oculta en algún lugar de la sala de escape y haz que alguien toque la canción en un piano.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Indica el número de movimientos necesarios para desbloquear un código.</p> <p>Posible uso: Coloca en una imagen algunas señales para introducir en el patrón y obtener el código.</p> |



QR CODE MONKEY



LO ESENCIAL

Este generador de códigos QR en línea gratuito te permite crear rápidamente códigos QR personalizados y de alta calidad para URL, texto, información de contacto, detalles de Wi-Fi y mucho más, con opciones de personalización como colores y logotipos. Está diseñado para ser fácil de usar sin necesidad de conocimientos técnicos, lo que hace que la creación de códigos QR sea sencilla y accesible.

URL / Acceso: <https://www.qrcode-monkey.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Solo en inglés. Se requiere una herramienta externa para la traducción.

Requisitos técnicos: Se basa en navegador; funciona en ordenadores, tabletas y teléfonos inteligentes. Requiere conexión a internet.

Adaptaciones para usuarios de SLD: Es un navegador, por lo que necesita adaptaciones externas.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta o registro?** No

CÓMO USARLO

1

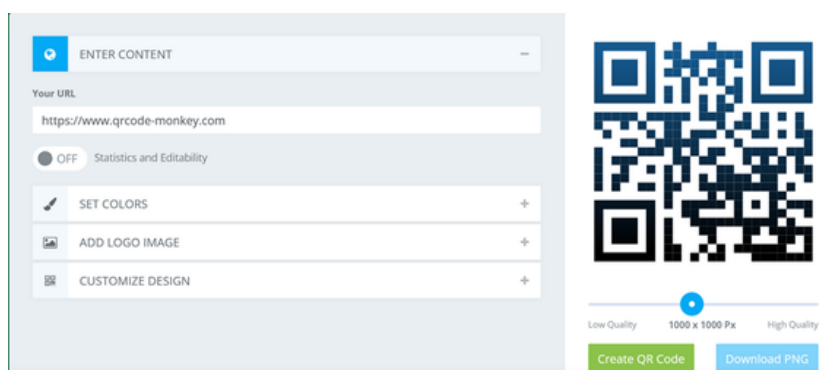
PASO 1:

Añade una URL, un logotipo o personaliza el diseño.

2

PASO 2:

Créalo.





EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|--------|---|
| | <p>Ejemplo: Código QR para desbloquear un vídeo.</p> <p>Posible uso: Crear un código QR para dirigirte a un vídeo de YouTube.</p> |
| | <p>Ejemplo: Código QR para desbloquear un texto</p> <p>Posible uso: Crear un código QR para generar un código.</p> |
| | <p>Ejemplo: Crear un código QR para ir a una página web.</p> <p>Posible uso: Crear un código QR para acceder a una de las herramientas.</p> |



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|---|
|  | <p>Ejemplo: Crear un código QR para ir a una publicación de Facebook.</p> <p>Posible uso: Ocultar un código secreto en una publicación de redes sociales.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Crear un código QR para ir a una publicación de Twitter.</p> <p>Posible uso: Ocultar un código secreto en una publicación de redes sociales.</p> |


H5P


LO ESENCIAL

Una plataforma de código abierto que permite a los usuarios crear y compartir contenido interactivo HTML5 enriquecido, como cuestionarios, tareas de arrastrar y soltar, puntos interactivos, escenarios ramificados y libros interactivos que se pueden integrar en sitios web o plataformas de aprendizaje, lo que la hace ideal para rompecabezas de escape room digitales.

URL / Acceso: <https://h5p.org/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Compatibilidad multilingüe: el contenido H5P se puede crear en cualquier idioma, ya que todos los campos de texto son editables; algunos tipos de contenido incluyen compatibilidad con la traducción integrada y las cadenas de interfaz predeterminadas se pueden localizar.

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores, tabletas y smartphones (compatible con dispositivos móviles). Se requiere conexión a internet para crear y alojar contenido (a menos que se utilicen editores sin conexión como Lumi). Se puede integrar en sitios web o sistemas de gestión del aprendizaje (LMS) que admitan contenido H5P (por ejemplo, WordPress, Moodle, Drupal).

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: H5P ayuda a los estudiantes con dificultades específicas de aprendizaje mediante contenido interactivo y multimodal (visual, auditivo y manipulativo), segmentos cortos y retroalimentación inmediata que reducen la carga cognitiva y mantienen la participación.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta o registro?** No (para navegar y jugar); Sí (para crear y guardar contenido en H5P.org).



CÓMO USARLO

1 PASO 1: Abra el creador de contenido H5P

Acceda al sitio central de H5P o a su plataforma LMS/sitio web compatible con H5P y seleccione «Crear contenido nuevo». Si utiliza el área gratuita de H5P.org, elija un tipo de contenido para probar.

2 PASO 2: Elija un tipo de contenido interactivo.

Explora la biblioteca de tipos de contenido (por ejemplo, Opción múltiple, Arrastrar y soltar, Libro interactivo, Presentación de curso). Selecciona la plantilla que mejor se adapte al tipo de rompecabezas que deseas crear (por ejemplo, puntos interactivos para pistas ocultas).

3 PASO 3: Introduce tus archivos multimedia y pistas.

Sube imágenes, introduce textos y añade audio/vídeo si es necesario. Un acertijo de escape room podría consistir en arrastrar y soltar elementos o en una imagen interactiva que revele códigos ocultos.

4 PASO 4: Ajustar el comportamiento y la retroalimentación.

Utiliza la interfaz para definir qué sucede cuando los jugadores eligen la respuesta correcta o incorrecta, o completan una secuencia. Añade mensajes de éxito que revelen un código o desbloqueen la siguiente etapa.

5 PASO 5: Previsualización y prueba.

Utilice el modo de previsualización para comprobar que la actividad funciona según lo previsto para los alumnos. Ajuste el contenido o la dificultad según sea necesario para que resulte clara y atractiva.

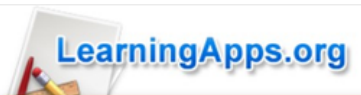
6 PASO 6: Compartir o insertar.

Guarda el contenido e insértalo en un sitio web, curso LMS o plataforma de escape room utilizando el código de inserción o el enlace directo.



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|---|
|  | <p>Ejemplo: Completa los espacios en blanco</p> <p>Posible uso: Inserta las palabras que faltan en este texto; la combinación correcta de todas las palabras que faltan revelará un código oculto necesario para desbloquear el siguiente desafío.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Escenario con ramificaciones</p> <p>Posible uso: Presentar opciones narrativas donde cada rama conduce a una pista o desafío diferente; las opciones correctas hacen avanzar la historia, las incorrectas pueden dar vueltas atrás o requerir tareas adicionales.</p> |



LEARNINGAPPS



LO ESENCIAL

Una herramienta web gratuita que permite a los usuarios crear actividades interactivas sencillas, como emparejar pares, secuenciar, realizar cuestionarios de opción múltiple y tareas de respuesta corta, que pueden adaptarse fácilmente a rompecabezas para "Escape rooms" digitales.

URL / Acceso: <https://learningapps.org/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en muchos idiomas, incluidos inglés, alemán, francés, español, italiano, portugués, neerlandés, polaco, griego y otros.

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores, tabletas y smartphones. Requiere conexión a internet. Se ejecuta en un navegador web (no requiere instalación).

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje:

LearningApps ayuda a los estudiantes con dificultades específicas de aprendizaje ofreciéndoles tareas cortas y específicas con instrucciones claras, apoyo visual y retroalimentación inmediata, lo que reduce la sobrecarga cognitiva.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta o registro?** No (para jugar); Sí (recomendado para crear y guardar actividades)



CÓMO USARLO

1 PASO 1: Abre LearningApps y elige un tipo de actividad.

Visita learningapps.org y haz clic en "Crear aplicación". Explora la lista de plantillas (por ejemplo, emparejar, ordenar, completar texto, opción múltiple) y selecciona la que mejor se adapte a tu idea de rompecabezas para "Escape rooms".

(Ejemplo: "Pares coincidentes" para fragmentos de código o pistas).

2 PASO 2: Introduce el contenido de tu rompecabezas.

Completa el texto, las imágenes, los números o el audio necesarios para la actividad. En el caso de las "Escape rooms", diseña la actividad de manera que la solución final revele un código, una palabra o una pista para el siguiente paso.

3 PASO 3: Ajustar la retroalimentación y el comportamiento.

Configure ajustes como la corrección automática, los reintentos o los mensajes de retroalimentación. Utilice mensajes de éxito para indicar que el "bloqueo" se ha abierto.

4 PASO 4: Previsualiza y prueba la actividad.


Usa el modo de previsualización para jugar la actividad como si fueras un estudiante. Comprueba que las instrucciones sean claras y que la solución correcta funcione como se espera.

5 PASO 5: Guarda y comparte

Guarda la actividad y copia el enlace o el código de inserción. Úsala en otra plataforma (Genially, Google Slides, LMS, sitio web) como un rompecabezas dentro de una secuencia más amplia de escape room.



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|--|
|  | <p>Ejemplo: Rompecabezas de emparejamiento</p> <p>Posible uso: Los jugadores emparejan símbolos con números; las parejas correctas revelan un código oculto necesario para desbloquear el siguiente desafío.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Bloqueo de cuestionario de opción múltiple</p> <p>Posible uso: Un breve cuestionario donde solo las respuestas correctas revelan un mensaje de éxito que contiene la siguiente pista.</p> |



Función Revelar de Genially



LO ESENCIAL

Genially utiliza funciones interactivas de "ocultar" y "revelar" para hacer que los objetos aparezcan o desaparezcan hasta que hagas clic en una pista o en la respuesta correcta.

URL / Acceso: <https://help.genially.com/how-to-set-up-reveal-interactivity-in-genially-B1LqcwHhi>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés, francés, italiano, español, neerlandés, portugués.

Requisitos técnicos: se utiliza en un ordenador/portátil con conexión a internet. Es necesario tener una cuenta de Genially.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: La función de revelación puede ayudar a las personas con dificultades específicas de aprendizaje al mostrar la información solo cuando es necesaria, reduciendo la sobrecarga y ayudándoles a concentrarse en un paso claro a la vez.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Limitaciones del plan gratuito:** Compartir públicamente e interacciones básicas.
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí, se requiere una cuenta de Genially para usar esta herramienta.

CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Elige tus dos elementos. Selecciona el elemento en el que se hará clic (Elemento A) y el elemento que aparecerá (Elemento B). Ambos deben estar en la misma página.

2

PASO 2:

Haz clic en el elemento A para resaltarlo.

3

PASO 3:

Haz clic en el icono de interactividad que aparece encima del elemento A. Esto abrirá las opciones de interactividad.

4

PASO 4:

En el menú, selecciona la opción Revelar. Esto le indica a Genially que al hacer clic en el Elemento A se revelará algo.

5

PASO 5:

En el lienzo, haz clic en el elemento que deseas mostrar (Elemento B) y luego en Guardar. Si quieres que aparezcan varios elementos, haz clic en el botón + y selecciona los elementos adicionales. Todos aparecerán simultáneamente.

6

PASO 6:

Si desea que el elemento B desaparezca al hacer clic por segunda vez en el elemento A, active la opción "Ocultar al hacer clic de nuevo".

7

PASO 7:

Genially mostrará una flecha que une el Elemento A con el Elemento B. Esto te ayuda a ver qué se revelará al hacer clic.





EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|--------|--|
| | <p>Ejemplo: Pista oculta detrás de un objeto</p> <p>Posible uso: Los jugadores hacen clic en un cuadro, libro o símbolo, y aparece un mensaje o código secreto debajo.</p> |
| | <p>Ejemplo: Mostrar una pista solo después de haber resuelto un rompecabezas anterior.</p> <p>Posible uso: Un botón o icono se vuelve clicable una vez completada una tarea, y al hacer clic en él se muestra la siguiente instrucción o código.</p> |



Lemniscate de DND de S'CAPE



LO ESENCIAL

DND de S'CAPE es un complemento de Genially que te permite crear fácilmente interacciones de arrastrar y soltar para rompecabezas, desafíos y actividades de "Escape rooms" donde los jugadores mueven objetos, prueban ideas y obtienen retroalimentación instantánea.

URL / Acceso: <https://scape.enepe.fr/dndgenial.html>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: solo francés (pero se puede traducir con herramientas o una extensión integrada en el navegador).

Requisitos técnicos: se utiliza en un ordenador/portátil con conexión a internet. Es necesario tener una cuenta de Genially.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Esta herramienta de arrastrar y soltar puede ayudar a las personas con dificultades específicas de aprendizaje, ya que convierte ideas abstractas en actividades prácticas y sencillas que facilitan la comprensión y la memorización de la información.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta o registro?** No (pero se requiere una cuenta de Genially para usar esta herramienta).



CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Vaya al enlace del sitio web (vea el acceso a la URL) y seleccione “Reutilizar esto genialmente” en la parte inferior para acceder a la herramienta S’Cape “DND Lemniscate” (DNDoo).

2

PASO 2:

Abra el “DNDoo” reutilizable Genially

3

PASO 3:

Ve a la página 8. Copia los siguientes elementos y pégalos en tu página de Genially: “FONCTION DNDoo”, “GLOBAL_ON” (o GLOBAL_ONOFF) y “GLOBAL_OFF” (o GLOBAL_OFFON).

4

PASO 4:

Según la cantidad de elementos que desees incluir, copia y pega la cantidad correcta de las siguientes casillas. Por ejemplo, si quieres arrastrar y soltar 6 elementos para esta misión, necesitas usar 6 casillas de cada tipo con los números correspondientes:

- **“OBJETO” (es decir, OBJET1, OBJET2, ...):** El elemento que se va a arrastrar (“objeto”).
- **“CIBLE” (es decir, CIBLE1, CIBLE2, ...):** El área donde se debe colocar el “objeto” (“objetivo”), para que se adapte en tamaño.
- **“ON” (por ejemplo, ON1, ON2, ...):** Cualquier elemento (uno o más) que aparece cuando el objeto se coloca en el objetivo correcto (como una marca de verificación verde).
- **“OFF” (es decir OFF1, OFF2, ...):** Cualquier elemento (uno o más) que desaparece cuando el objeto se coloca correctamente (una caja o una cruz).
- **“ONOFF” (es decir, ONOFF1, ONOFF2, ...):** Cualquier elemento (uno o más) que aparece cuando el objeto está correctamente colocado, pero desaparece una vez que el objeto se mueve fuera del objetivo.
- **“OFFON” (es decir OFFON1, OFFON2, ...):** Cualquier elemento (uno o más) que desaparece cuando el objeto se coloca correctamente pero vuelve a aparecer una vez que el objeto se mueve fuera del objetivo.

4

| | | | | | | | | | | | | |
|----------------|--------|-----|------|--------|--------|-----------|-----------|----------|-----------|-------------|--------------|----------|
| FONCTION DNDoo | | | | | | GLOBAL_ON | GLOBAL_OF | GLOBAL_O | GLOBAL_OI | RECOMMENCER | VERIFICATION | WRONG_OI |
| OBJET1 | CIBLE1 | ON1 | OFF1 | ONOFF1 | OFFON1 | OBJET11 | CIBLE11 | ON11 | OFF11 | ONC | | |
| OBJET2 | CIBLE2 | ON2 | OFF2 | ONOFF2 | OFFON2 | OBJET12 | CIBLE12 | ON12 | OFF12 | ONC | | |
| OBJET3 | CIBLE3 | ON3 | OFF3 | ONOFF3 | OFFON3 | OBJET13 | CIBLE13 | ON13 | OFF13 | ONC | | |
| OBJET4 | CIBLE4 | ON4 | OFF4 | ONOFF4 | OFFON4 | OBJET14 | CIBLE14 | ON14 | OFF14 | ONC | | |
| OBJET5 | CIBLE5 | ON5 | OFF5 | ONOFF5 | OFFON5 | OBJET15 | CIBLE15 | ON15 | OFF15 | ONC | | |
| OBJET6 | CIBLE6 | ON6 | OFF6 | ONOFF6 | OFFON6 | OBJET16 | CIBLE16 | ON16 | OFF16 | ONC | | |

5

PASO 5:

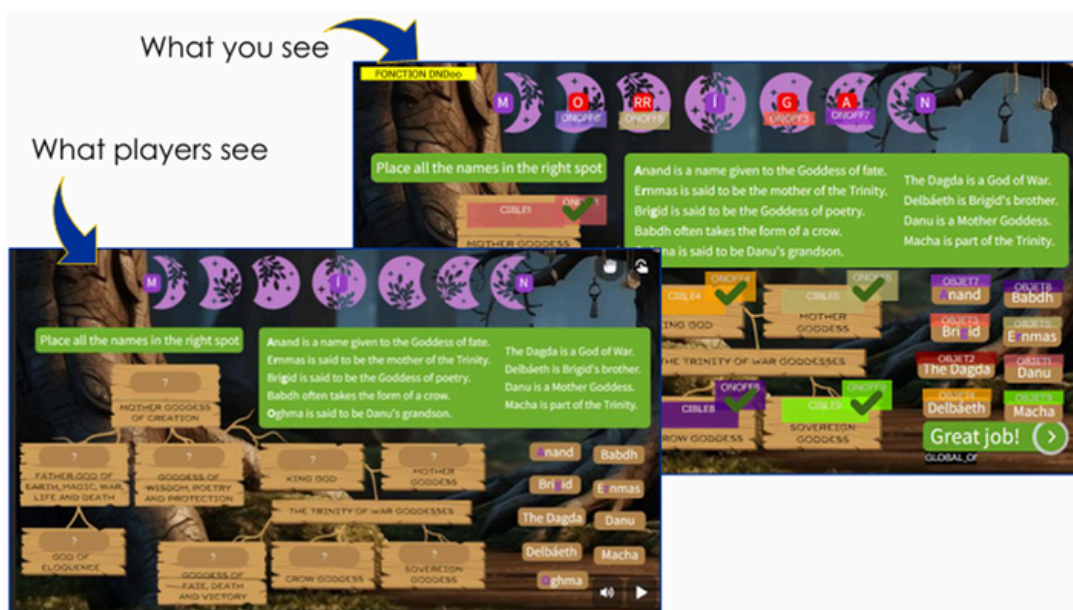
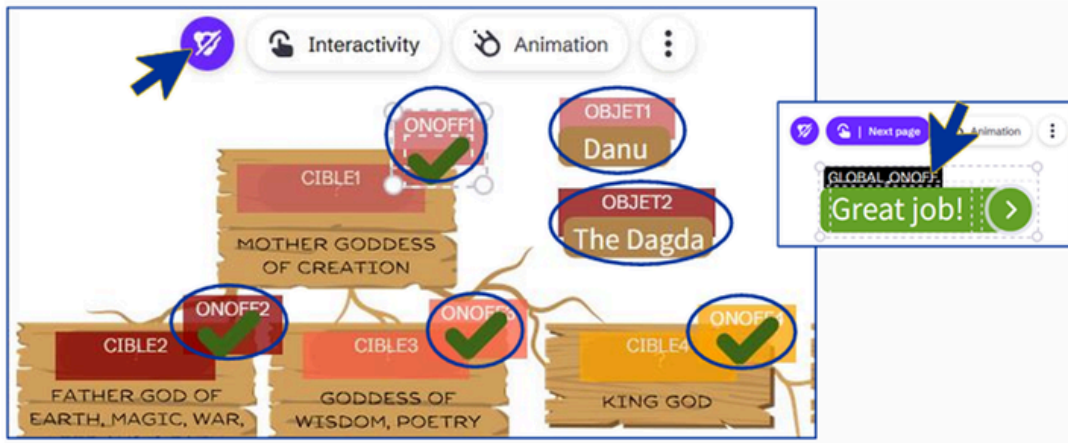
Agrupe la casilla “OBJET1” con el primer elemento que se va a mover, coloque la casilla “CIBLE1” en el área donde debería ubicarse dicho primer elemento, agrupe la casilla “ON1” o “ONOFF1” con cualquier elemento que aparezca cuando el objeto esté correctamente colocado y la casilla “OFF1” o “OFFON1” con cualquier elemento que desaparezca cuando el objeto esté correctamente colocado. Repita este proceso con los demás elementos y casillas numeradas de cada tipo.

6

PASO 6:

Agrupe el cuadro “GLOBAL_ON” o “GLOBAL_ONOFF” con elementos que deberían aparecer una vez que todos los objetos se hayan colocado en los destinos correctos, como un texto que confirme que todo es correcto y el botón “Siguiente”.

7 PASO 7:
 Agrupe el cuadro "GLOBAL_OFF" o "GLOBAL_OFFON" con cualquier elemento que deba desaparecer una vez que todos los objetos se hayan colocado en el destino correcto, como las instrucciones o el contenido innecesario.



Nota: En la página 6 de DND Genially, otros elementos también pueden ser útiles:

- La casilla "RECOMENDADOR" (REINICIAR) permite a los jugadores volver a empezar (devuelve todos los elementos movidos a su lugar original).
- La casilla "VERIFICACIÓN" permite a los jugadores comprobar si sus respuestas son correctas a mitad del juego (esto es útil si no se añade un elemento "ACTIVADO" que aparezca cuando cada elemento esté colocado correctamente).
- Las casillas "WRONG_ON" y "WRONG_TEMP", cuando se agrupan con un elemento visible, muestran que se han colocado elementos incorrectos.
- El cuadro "CORRECCIÓN", que se coloca en la página pero es invisible para los jugadores, devuelve todos los elementos incorrectos a su lugar original.
- Tenga en cuenta que, si utiliza estos elementos, no es necesario utilizar los elementos "ON#" y "OFF#", pero esto reduce la retroalimentación y el flujo directos.



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|---|
|  | <p>Ejemplo: Clasificar las pistas en la categoría correcta.</p> <p>Posible uso: Los jugadores arrastran elementos (palabras, imágenes, símbolos) a la casilla correcta para desbloquear el siguiente paso; por ejemplo, separar los ingredientes "seguros" de los "peligrosos" en una sala de escape con temática científica.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Reconstruir un mensaje roto</p> <p>Posible uso: Una frase, código o imagen se divide en fragmentos, y los jugadores deben arrastrar los fragmentos al orden correcto para revelar una pista oculta.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Colocar objetos en un mapa o diagrama.</p> <p>Uso posible: Los jugadores arrastran etiquetas o iconos a la ubicación correcta en un mapa, plano o línea de tiempo para activar el siguiente rompecabezas.</p> |



Plantilla de tarjeta giratoria Genially



LO ESENCIAL

La plantilla Genially Flipcard permite a los educadores crear tarjetas interactivas que se voltean al hacer clic para revelar información oculta. Es ideal para pistas, sugerencias, códigos y descubrimiento progresivo en "Escape rooms" digitales.

URL / Acceso: <https://genially.com/template/genial-flipcard/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en varios idiomas, incluidos inglés, francés, español y portugués. El idioma del contenido depende del usuario.

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores y tabletas con conexión a internet y navegador web. Compatible con pizarras interactivas.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje (DEA): Las tarjetas Flipcards admiten textos cortos, señales visuales y divulgación progresiva, lo que reduce la sobrecarga cognitiva para los estudiantes con DEA.

Coste y acceso:

- Precio: Gratis
- **Limitaciones del plan gratuito:** Compartir públicamente e interacciones básicas.
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí, se requiere una cuenta de Genially para usar esta herramienta.

CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Abre la plantilla Genially Flipcard y haz clic en "Usar esta plantilla". Inicia sesión o crea una cuenta gratuita de Genially.

2

PASO 2:

Edita cada tarjeta añadiendo texto, imágenes, números o símbolos en el anverso y el reverso. El anverso suele contener una pregunta o un símbolo, mientras que el reverso revela una pista o la respuesta.

3

PASO 3:

Duplica las tarjetas para crear un conjunto completo de pistas. Utiliza colores o iconos consistentes para estructurar los niveles de dificultad o las secuencias del rompecabezas.

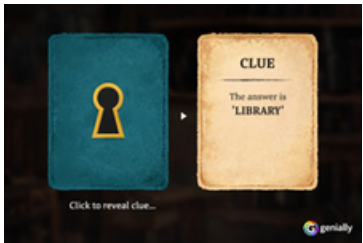
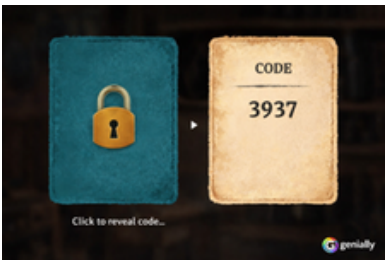
4

PASO 4:

Previsualiza la interacción y comparte el enlace de Genially con los alumnos o insértalo en una plataforma de aprendizaje o en un sitio web de "Escape rooms".



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|---|
|  | <p>Ejemplo: Tarjetas con pistas ocultas</p> <p>Posible uso: Los alumnos voltean las tarjetas para revelar pistas una por una después de resolver las tareas.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Bloqueo de cuestionario de opción múltiple</p> <p>Posible uso: Un breve cuestionario donde solo las respuestas correctas revelan un mensaje de éxito que contiene la siguiente pista.</p> |



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|--------|---|
| | <p>Ejemplo: Rompecabezas de emparejamiento</p> <p>Posible uso: El anverso muestra símbolos, el reverso revela significados o coincidencias.</p> |
| | <p>Ejemplo: Tarjetas de decisión Sí/No</p> <p>Posible uso: Los jugadores voltean las cartas para confirmar si una elección es correcta.</p> |
| | <p>Ejemplo: Fragmentos de historias</p> <p>Posible uso: Cada tarjeta desplegable revela una parte de la narrativa del juego de escape.</p> |



TWINE



LO ESENCIAL

Twine es una herramienta gratuita de código abierto que permite a los usuarios crear historias interactivas y no lineales sin necesidad de programación avanzada. Es ideal para crear narrativas ramificadas y "Escape rooms" basados en decisiones.

URL / Acceso: <https://twinery.org/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Twine se puede usar en cualquier idioma, ya que todo el texto es generado por el usuario. La interfaz está en inglés.

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores (Windows, macOS, Linux) o a través de un navegador web. La conexión a internet solo es necesaria para la versión en línea.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Twine admite pasajes de texto cortos, opciones claras y separación visual, lo que ayuda a los estudiantes con dificultades específicas de aprendizaje a navegar por el contenido paso a paso.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta o registro?** No

CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Visita el sitio web de Twine y elige si quieres usar la versión para navegador o descargar la aplicación de escritorio. Haz clic en "Crear una historia" para comenzar un nuevo proyecto.

2

PASO 2:

Escribe breves fragmentos de texto y conéctalos mediante enlaces para crear opciones. Cada opción conduce a un nuevo fragmento, lo que permite múltiples caminos y resultados en el juego de escape.

3

PASO 3:

Agregue lógica simple (opcional), como variables o condiciones, para realizar un seguimiento del progreso, los rompecabezas resueltos o las pistas recopiladas.



4

PASO 4:

Prueba la historia usando el modo "Reproducir". Cuando termines, exporta el proyecto como un archivo HTML que podrás compartir en línea o usar sin conexión.

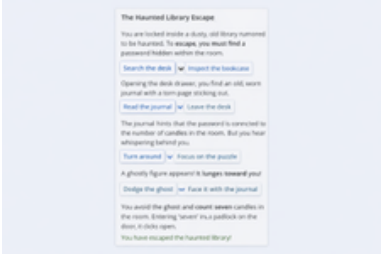



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|--|
|  | <p>Ejemplo: Ruta ramificada</p> <p>Posible uso: Cada respuesta correcta abre un nuevo pasaje, mientras que las respuestas incorrectas generan un bucle o añaden presión de tiempo.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Simulación de cerradura digital</p> <p>Uso posible: Los jugadores seleccionan combinaciones de códigos mediante opciones vinculadas hasta encontrar la correcta.</p> |



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|--|---|
|  | <p>Ejemplo: Sala de escape basada en la narrativa</p> <p>Posible uso: Twine aloja la historia completa de una sala de escape.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Revelación de una pista oculta</p> <p>Posible uso: Ciertos pasajes solo aparecen si se han "recopilado" pistas previas.</p> |



Moiki



LO ESENCIAL

Moiki es una plataforma intuitiva para crear historias interactivas donde los jugadores toman decisiones que influyen en la narrativa. Es ideal para crear "Escape rooms" con múltiples ramificaciones, misiones interactivas y puzzles narrativos sin necesidad de conocimientos de programación.

URL / Acceso: <https://moiki.fr/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible principalmente en francés e inglés; se puede jugar en cualquier idioma, ya que puedes insertar tu propio texto.

Requisitos técnicos: Funciona en cualquier navegador (Windows, Mac, tableta, teléfono inteligente). Requiere conexión a internet.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje:

Puede añadir narración de audio y señales visuales para dar soporte a diversas necesidades de aprendizaje.

Coste y acceso:

- **Precio:** Freemium
- **Limitaciones del plan gratuito:** Número limitado de historias y escenas; la marca Moiki está incluida.
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí

CÓMO USARLO

1

PASO 1: Crea una cuenta gratuita

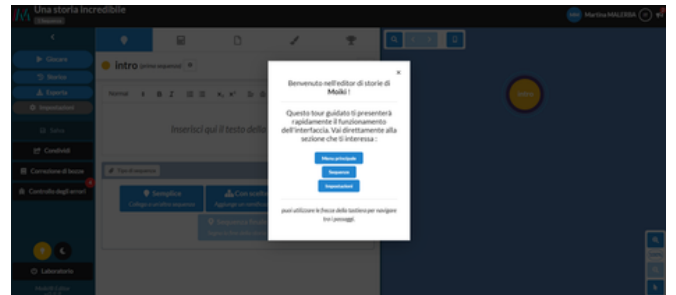
Visita la página web de Moiki y regístrate.



2

PASO 2: Inicia una nueva historia interactiva.

Haz clic en "Crear un Moiki" y elige un título, un tema y las opciones básicas de personalización.



3

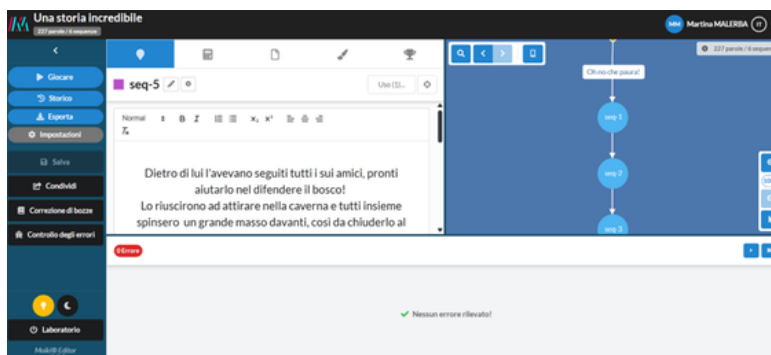
PASO 3: Construye tu primera escena

Cada escena representa una "página" de la historia. Añade texto, imágenes, audio y opciones que los jugadores puedan seleccionar.

4

PASO 4: Crear rutas ramificadas

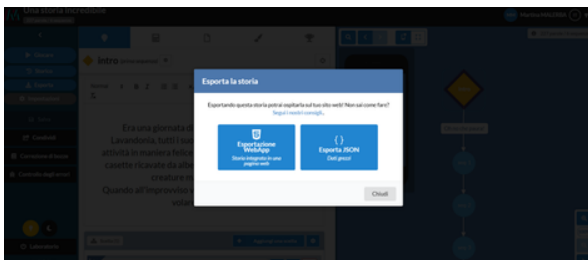
Utilice la función "Agregar opción" para crear múltiples ramificaciones que conduzcan a diferentes resultados (ruta correcta, callejones sin salida, pistas, etc.).



5

PASO 5: Publicar y compartir

Exporta tu proyecto o compártelo directamente mediante un enlace para que los jugadores puedan acceder al juego de escape interactivo.





EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

Uso posible

Ejemplo: Argumento ramificado

Posible uso: Crear múltiples caminos de rompecabezas donde cada elección afecte la narrativa.

Ejemplo: Finales secretos

Posible uso: Añadir finales "ocultos" que se desbloqueen únicamente resolviendo pistas específicas.

Ejemplo: Escena con pista de audio

Posible uso: Una página reproduce un mensaje de audio que los jugadores deben descifrar.

Ejemplo: Rompecabezas visual

Posible uso: Insertar imágenes que contengan códigos, símbolos o acertijos visuales.

Ejemplo: Árbol de diálogo de personajes

Posible uso: Crear conversaciones con PNJ* que revelen pistas.

* PNJ significa Personaje No Jugador (o a veces Personaje No Jugable). Se refiere a cualquier personaje en un videojuego o juego de rol de mesa que no es controlado por el jugador.



Creador de "Escape rooms"



LO ESENCIAL

Room Escape Maker es una herramienta en línea que permite a los usuarios crear "Escape rooms" digitales interactivas sin necesidad de programar. Es ideal para actividades educativas, aprendizaje gamificado y desafíos colaborativos.

URL / Acceso: <https://roomescapemaker.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: La interfaz de la plataforma está disponible principalmente en inglés, pero el contenido de la sala de escape se puede crear en cualquier idioma.

Requisitos técnicos: Room Escape Maker funciona en ordenadores de sobremesa, portátiles y tabletas a través de un navegador web. Se requiere una conexión a Internet estable.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: La interacción visual mediante clics ayuda a los estudiantes con dificultades específicas de aprendizaje al reducir la sobrecarga de texto y fomentar la resolución visual de problemas.

Coste y acceso:

- **Precio:** Freemium
- **Limitaciones del plan gratuito:** La versión gratuita permite la creación básica de habitaciones con funciones y opciones de proyecto limitadas.
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí

CÓMO USARLO

1 PASO 1: Crea una nueva sala de escape

Crea una cuenta y haz clic en “Crear una sala”. Elige una imagen de fondo y define el objetivo principal de la sala de escape, como encontrar una llave o abrir una puerta.

2 PASO 2: Añade objetos interactivos y rompecabezas.

Inserta objetos interactivos, códigos, mensajes y acertijos en la habitación. Cada objeto puede estar vinculado a acciones o condiciones (por ejemplo, al introducir el código correcto se desbloquea un elemento).

3 PASO 3: Prueba y comparte el juego.

Utiliza el modo de prueba/juego para comprobar que todos los rompecabezas funcionan correctamente. Una vez finalizado, comparte el enlace de la sala de escape con los estudiantes o participantes.

EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

| Imagen | Uso posible |
|---|---|
|  | <p>Ejemplo: Sala de escape educativa</p> <p>Posible uso: Los profesores pueden crear una sala de escape para repasar las asignaturas escolares, donde cada rompecabezas esté vinculado a una pregunta o tarea de aprendizaje.</p> |
|  | <p>Ejemplo: Actividad de introducción al proyecto</p> <p>Posible uso: Una sala de escape puede utilizarse como una introducción atractiva a un nuevo tema o proyecto grupal.</p> |
| | <p>Ejemplo: Código QR para desbloquear un vídeo.</p> <p>Posible uso: Tras resolver un rompecabezas, se puede revelar un código QR que desbloquea un vídeo con pistas o explicaciones.</p> |



THINGLINK



LO ESENCIAL

ThingLink es una herramienta que permite convertir imágenes, vídeos o entornos de 360° en experiencias de aprendizaje interactivas. Es ideal para crear "Escape rooms" inmersivas con puntos interactivos, pistas y puzzles multimedia.

URL / Acceso: <https://www.thinglink.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Admite todos los idiomas, ya que usted mismo inserta el texto; la interfaz está disponible en inglés y otros idiomas.

Requisitos técnicos: Compatible con los principales navegadores, tabletas y teléfonos inteligentes; requiere conexión a internet.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Admite narración de audio, iconos grandes e indicaciones visuales claras, lo que ayuda a reducir la carga de lectura.

Coste y acceso:

- **Precio:** Freemium / Planes de pago para funciones avanzadas.
- **Limitaciones del plan gratuito:** Número limitado de escenas, tipos de puntos de acceso limitados.
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí



CÓMO USARLO

1

PASO 1: Crea una cuenta

Regístrate en ThingLink usando tu correo electrónico, Google o Microsoft.

2

PASO 2: Sube una imagen, una foto de 360° o un vídeo.

Utiliza fotos del aula, habitaciones diseñadas a medida o ilustraciones temáticas como base para tu escena.

3

PASO 3: Añadir puntos de acceso interactivos

Inserta iconos interactivos que contengan texto, imágenes, audio, rompecabezas, códigos QR o enlaces externos.

4

PASO 4: Vincular varias escenas

Conecta varias habitaciones para crear una experiencia de escape completa (por ejemplo: “De la biblioteca al laboratorio y de ahí a la puerta final”).

5

PASO 5: Publicar y compartir

Comparte el juego mediante un enlace o insértalo en sitios web, plataformas LMS o materiales de aprendizaje digital.



EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

Uso posible

Ejemplo: Sala de escape de 360°

Posible uso: Crear una sala virtual totalmente explorable donde los jugadores hagan clic para encontrar pistas.

Ejemplo: Punto de acceso con pista oculta

Posible uso: Un icono en el que se puede hacer clic revela un código necesario para desbloquear el siguiente paso.

Ejemplo: Punto de acceso a pistas de audio

Posible uso: Los jugadores hacen clic para escuchar un mensaje grabado o una instrucción secreta.

Ejemplo: Escenas vinculadas

Posible uso: Conectar varias habitaciones para crear "Escape rooms" por etapas.

Ejemplo: Rompecabezas de imágenes

Posible uso: Insertar una imagen con minijuegos o números ocultos integrados.



Lemniscate de DND de S'CAPE

LO ESENCIAL

S'CAPE es una plataforma de apoyo educativo que ofrece guías prácticas, plantillas y herramientas metodológicas para ayudar a profesores y facilitadores a diseñar, implementar y analizar "Escape rooms" educativos.

URL / Acceso: <https://scape.enepe.fr/-aide-a-la-creation-.html>

Tipo de herramienta: Guía de facilitación / Paquete de análisis posterior / Hoja de reflexión / Otro: Metodología de creación de "Escape rooms"

¿Necesita una plataforma digital? Sí | En caso afirmativo, ¿cuál?: Navegador web (sitio web de S'CAPE)

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

Qué puedes hacer con él:

- Gestionar el tiempo y el ritmo
- Dar pistas o indicios
- Fomentar la colaboración y la comunicación.
- Guía para el debate posterior al partido
- Proporcione preguntas o hojas de trabajo para la sesión informativa ya preparadas.
- Otros: Apoyo en el diseño de "Escape rooms" desde el concepto hasta la evaluación.

Formatos disponibles: Páginas web / Recursos en PDF / Hojas de trabajo



CÓMO USARLO

1 PASO 1: Definir los objetivos pedagógicos

Para empezar, utiliza las preguntas orientadoras que se proporcionan en la plataforma para identificar los objetivos de aprendizaje (conocimientos, habilidades, actitudes) que debe abordar el juego de escape.

2 PASO 2: Elige el formato del juego de escape.

Selecciona el tipo de juego de escape (lineal, paralelo, híbrido, digital o físico) según tu contexto, las limitaciones de tiempo y el perfil del alumno.

3 PASO 3: Diseñar rompecabezas y narrativa

Utiliza las guías de creación y los ejemplos para imaginar una historia coherente y diseñar rompecabezas que se ajusten a tus objetivos y nivel de dificultad.

4 PASO 4: Planificar la facilitación y el cronograma

Prepara pistas, límites de tiempo y estrategias de facilitación siguiendo las recomendaciones proporcionadas, garantizando un ritmo fluido durante el juego.

5 PASO 5: Preparar el informe y la reflexión.

Utilice las preguntas de análisis posterior y las herramientas de reflexión sugeridas para ayudar a los estudiantes a analizar su experiencia y relacionarla con los resultados del aprendizaje.



CONSEJOS PARA FACILITADORES

- Si es tu primer juego de escape, empieza con puzles sencillos para evitar la sobrecarga cognitiva.
- Defina claramente el rol del facilitador (observador, dador de pistas, director de juego).
- Siempre prueba el juego de escape antes de usarlo con los alumnos.
- Adapta el nivel de dificultad preparando pistas opcionales con antelación.
- Dedicar suficiente tiempo a la sesión informativa posterior, ya que es clave para la transferencia del aprendizaje.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: La interfaz está en francés, pero algunos de los materiales están en inglés (también se pueden traducir con un complemento).

Requisitos técnicos: Funciona en ordenador o tableta con acceso a internet; se pueden imprimir los materiales si se utiliza sin conexión.

¿Funciona sin conexión a internet? Sí (los recursos se pueden imprimir y usar sin conexión a internet una vez preparados).

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje:

La herramienta fomenta las instrucciones claras, el trabajo en equipo y la verbalización, lo que ayuda a los alumnos con dificultades específicas de aprendizaje.

- **Coste y acceso:**
- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** /
- **¿Se requiere cuenta?** No



Escape Fake



LO ESENCIAL

Un kit de herramientas digitales para educadores/facilitadores que acompaña al juego Escape Fake, proporcionando recursos como formatos de taller, recorridos por las salas, hojas de trabajo y materiales de análisis posterior para integrar el juego en entornos de aula o capacitación.

URL / Acceso: <https://escapefake.org/toolkit/>

Tipo de herramienta: Guía de facilitación + Paquete de análisis posterior + Hojas de trabajo

¿Necesita una plataforma digital? Sí, acceda a través del área de miembros en el sitio web y descargue los materiales (PDF/presentación).



CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

Qué puedes hacer con él:

- Gestionar el tiempo y el ritmo
- Dar pistas o indicios
- Fomentar la colaboración y la comunicación.
- Guía para el debate posterior al partido
- Recopilar comentarios o reflexiones
- Proporcione preguntas o hojas de trabajo para la sesión informativa ya preparadas.

Formatos disponibles: PDF / Presentación de diapositivas / Hoja de trabajo / Aplicación web (juego)



CÓMO USARLO

1

PASO 1: Regístrese en el Área de Miembros.

Vaya al sitio web de Escape Fake, regístrese en el Área de Miembros y obtenga acceso a los materiales del kit de herramientas.

2

PASO 2: Seleccione su idioma y descargue los materiales.

Elija su versión de idioma preferida (inglés, italiano, alemán, húngaro, rumano) y descargue todos los recursos del kit de herramientas.

3

PASO 3: Revise la sección de introducción.

Lee la introducción sobre el aprendizaje experiencial y la configuración del juego para familiarizarte con la relación entre el juego y el conjunto de herramientas.

4

PASO 4: Elige un formato de taller o sesión de juego.

Elija un formato de sesión de la sección "Sugerencias para formatos de taller" y planifique cómo integrar el juego digital en un aula, una capacitación u otro entorno de aprendizaje.

5

PASO 5: Utilice las guías paso a paso, las hojas de trabajo y las preguntas de reflexión.

Sigue las instrucciones paso a paso para cada sala, utiliza las hojas de trabajo proporcionadas y aplica las preguntas de reflexión/análisis durante o después del juego para profundizar el aprendizaje.

6

PASO 6: Dirigir una sesión informativa posterior

Realice una sesión informativa posterior utilizando las preguntas preelaboradas para ayudar a los jugadores a reflexionar sobre su experiencia y relacionarla con problemas reales de alfabetización mediática y desinformación.

7

PASO 7: Aplicar glosarios y conceptos de aprendizaje (opcional)

Opcionalmente, utilice los glosarios y conceptos de aprendizaje incluidos para actividades de seguimiento, tareas o estudios adicionales.



CONSEJOS PARA FACILITADORES

- Antes de la sesión, familiarícese con el juego y las herramientas disponibles para poder guiar a los participantes con confianza y consultar las hojas de trabajo.
- Utilice las preguntas de la sesión informativa posterior para vincular la experiencia del juego con un tema de desinformación del mundo real; esto ayuda a reforzar la transferencia del aprendizaje.
- Considere la posibilidad de dividir a los participantes en pequeños equipos para la fase del juego de escape, y luego reunirlos a todos para una sesión informativa grupal en la que puedan comparar sus impresiones.
- Adapte el formato del taller (duración, número de salas, profundidad de las fichas de trabajo) a los conocimientos previos de los participantes en materia de alfabetización mediática y competencias digitales; el kit de herramientas ofrece sugerencias.
- Utilice la función multilingüe si trabaja en un grupo multicultural o multilingüe para aumentar la accesibilidad.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en inglés, alemán, italiano, húngaro y rumano.

Requisitos técnicos: Los materiales del kit de herramientas se pueden descargar desde el sitio web (archivos PDF, presentaciones de diapositivas) y el juego en sí funciona en teléfonos inteligentes/tabletas.

¿Funciona sin conexión?: Los materiales descargables (hojas de trabajo, presentaciones) se pueden usar sin conexión. El juego en sí probablemente requiere la aplicación y tal vez conexión a internet;

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Las hojas de trabajo y los recursos visuales admiten múltiples formatos e idiomas, lo que hace que el conjunto de herramientas sea más inclusivo; también puede proporcionar marcadores impresos y conceder tiempo adicional para procesar las pistas.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** /
- **¿Se requiere cuenta?** Sí, debe registrarse como miembro para acceder a las descargas del kit de herramientas.



GUÍA ELMET



LO ESENCIAL

La Guía ELMET es una guía metodológica práctica que ayuda a los educadores a diseñar, facilitar y analizar "Escape rooms" educativas. Se centra en la pedagogía, la participación del alumnado y el aprendizaje reflexivo, más que en la tecnología.

URL / Acceso: https://www.elmetproject.eu/assets/files/ELMET_Guide_EN.pdf

Tipo de herramienta: Guía de facilitación

¿Necesita una plataforma digital? No



CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

Qué puedes hacer con él:

- Gestionar el tiempo y el ritmo
- Dar pistas o indicios
- Fomentar la colaboración y la comunicación.
- Guía para el debate posterior al partido
- Recopilar comentarios o reflexiones
- Proporcione preguntas o hojas de trabajo para la sesión informativa ya preparadas.

Formatos disponibles: PDF / Hoja de cálculo



CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Lea las secciones de la guía relacionadas con las "Escape rooms" educativas para comprender el enfoque de aprendizaje de ELMET y los principios pedagógicos clave.

2

PASO 2:

Utilice los marcos de planificación y los ejemplos para diseñar una sala de escape que se ajuste a los objetivos de aprendizaje, el público objetivo y el tiempo disponible.

3

PASO 3:

Aplique las pautas de facilitación durante el juego de escape para gestionar la dinámica del grupo, las pistas y el ritmo.

4

PASO 4:

Utilice las preguntas de análisis y reflexión propuestas después de la actividad de escape room para facilitar la transferencia del aprendizaje y el debate en grupo.



CONSEJOS PARA FACILITADORES

- Antes de diseñar los rompecabezas, empieza por definir objetivos de aprendizaje claros.
- Utiliza las preguntas de análisis posterior a la partida que incluye la guía para convertir el juego en aprendizaje.
- Adapta los ejemplos a la edad y al nivel de experiencia de tus alumnos.
- Planifica la entrega de pistas con antelación para evitar frustraciones.
- Deja tiempo después del partido para reflexionar de forma estructurada.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en inglés (los recursos del proyecto pueden estar disponibles en otros idiomas).

Requisitos técnicos: Cualquier dispositivo capaz de abrir archivos PDF. No se requiere conexión a internet tras la descarga.

¿Funciona sin conexión a internet? Sí

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: La guía fomenta el trabajo en equipo, la reflexión y una facilitación flexible, lo que permite a los educadores adaptar las actividades y el ritmo de aprendizaje a los alumnos con dificultades específicas de aprendizaje.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** /
- **¿Se requiere cuenta?** No



SUMO PAINT



LO ESENCIAL

Sumo Paint es una aplicación gratuita de edición y pintura de imágenes basada en navegador, con una interfaz similar a la de Photoshop. Ofrece pinceles, capas, filtros y otras herramientas creativas. Es ideal para dibujo digital, edición de fotos y diseño gráfico sin necesidad de instalar ningún software.

URL / Acceso: <https://paint.sumo.app/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: árabe, checo, danés, alemán, griego, inglés, español, finlandés, francés, italiano, japonés, neerlandés, polaco, portugués, sueco, turco y chino.

Requisitos técnicos: PC, teléfono móvil.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje (DEA): no parece tener ninguna función de accesibilidad integrada diseñada específicamente para usuarios con DEA, pero Sumo Paint se ejecuta completamente en un navegador web, por lo que las herramientas generales de accesibilidad del navegador (por ejemplo, lectores de pantalla, zoom, modos de alto contraste integrados en los navegadores o el sistema operativo) podrían ayudar a los usuarios con algunas necesidades.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis / Actualización a Edu ~\$2 al mes / Actualización a Pro ~\$4 al mes
- **Límites del plan gratuito:** Sí, 20 créditos.
- **¿Se requiere cuenta?** Sí



CÓMO USARLO

1

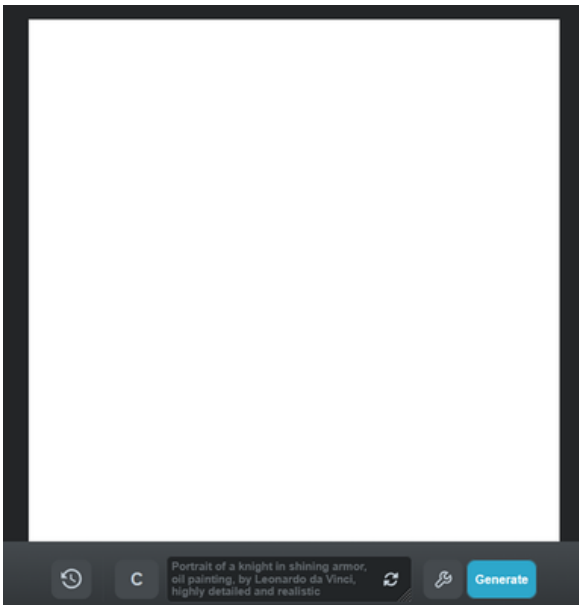
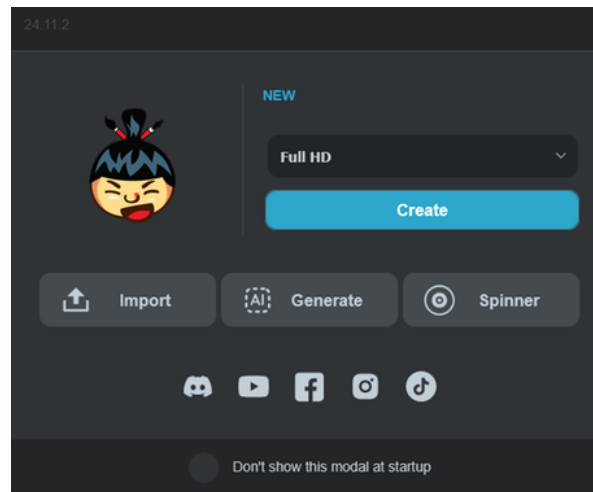
PASO 1:

Crea una plantilla con la resolución que desees o importa una.

2

PASO 2:

Empieza a diseñar tu proyecto o deja que la IA lo haga por ti.



EJEMPLOS DE ELEMENTOS VISUALES Y/O ANIMACIONES

Para fines visuales

Aquí tienes ejemplos de las diferentes posibilidades que puede crear la pintura Sumo:





SVGATOR



LO ESENCIAL

SVGator es una herramienta de animación intermedia que permite crear animaciones SVG sin escribir código. Ofrece potentes controles visuales para exportar gráficos animados ligeros y listos para la web.

URL / Acceso: <https://www.svgator.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Solo en inglés.

Requisitos técnicos: Es una herramienta basada en la web, por lo que se puede usar en un PC o en un teléfono.

Adaptaciones para usuarios con dificultades de aprendizaje: SVGator no cuenta con adaptaciones integradas específicas para usuarios con dificultades de aprendizaje, pero puede utilizarse de forma accesible si se diseñan las animaciones teniendo en cuenta la accesibilidad.

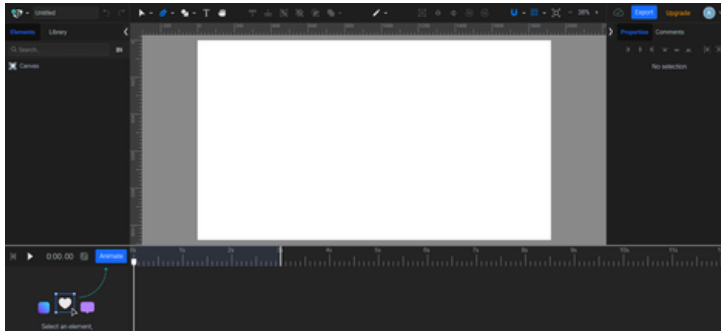
- **Coste y acceso:**
- **Precio:** Gratis / Plan Básico (~\$13/mes, facturación anual) / Plan Pro (~\$24/mes, facturación anual) / Plan Equipo (~\$27 por usuario/mes, facturación anual, mínimo 3 usuarios)
- **Limitaciones del plan gratuito:** Limitación básica de edición y marca de agua.
- **¿Se requiere cuenta?** Sí

CÓMO USARLO

1

PASO 1:

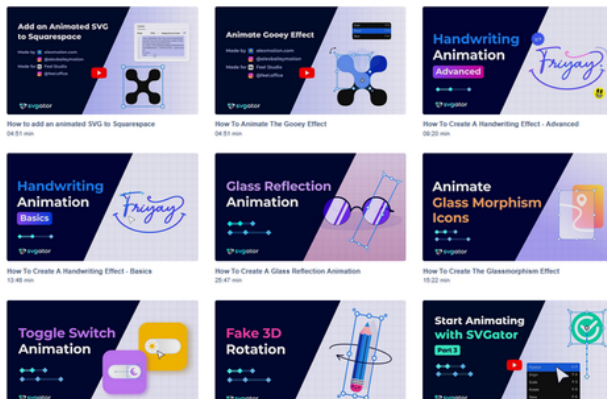
Puedes crear tu propia plantilla o subir una.



2

PASO 2 (opcional):

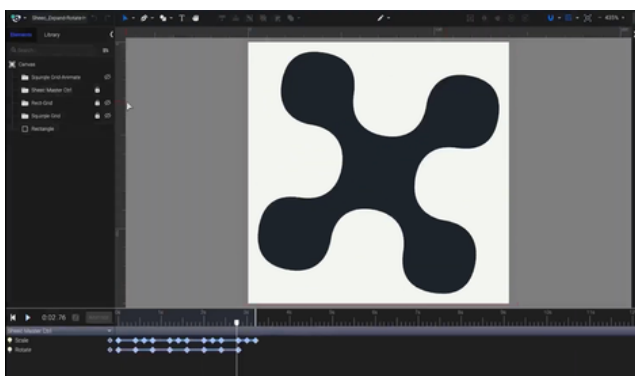
La aplicación incluye numerosos tutoriales para que puedas aprender a crear lo que quieras.



3

PASO 3:

Empiezas a editar y a crear.

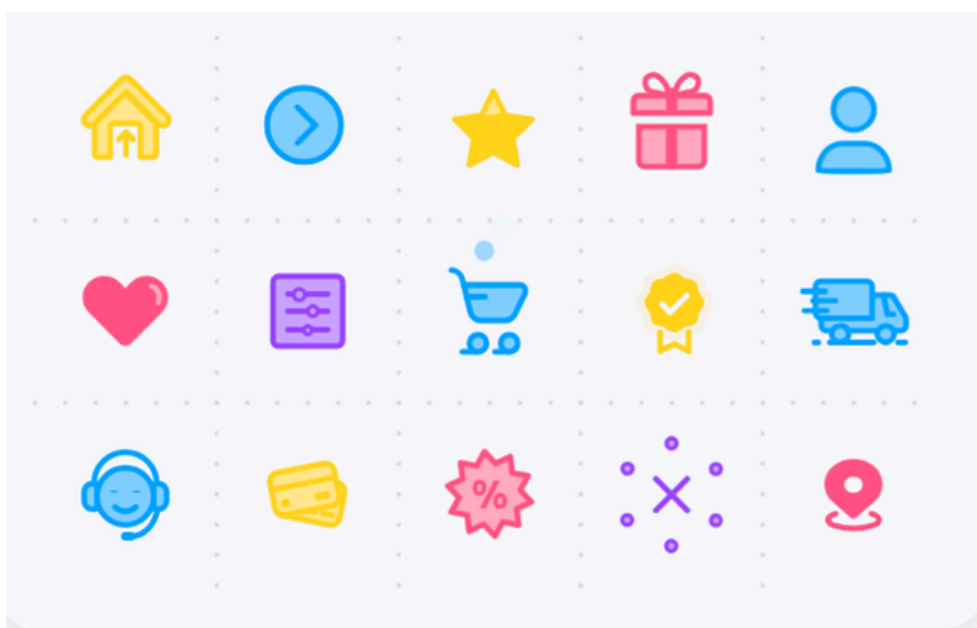




EJEMPLOS DE ELEMENTOS VISUALES Y/O ANIMACIONES

Para fines visuales

| Nombre | Imágenes |
|-----------------------|----------|
| Icono de la casa | |
| Icono de reproducción | |
| Icono de estrella | |
| Icono de regalo | |
| Icono de usuario | |



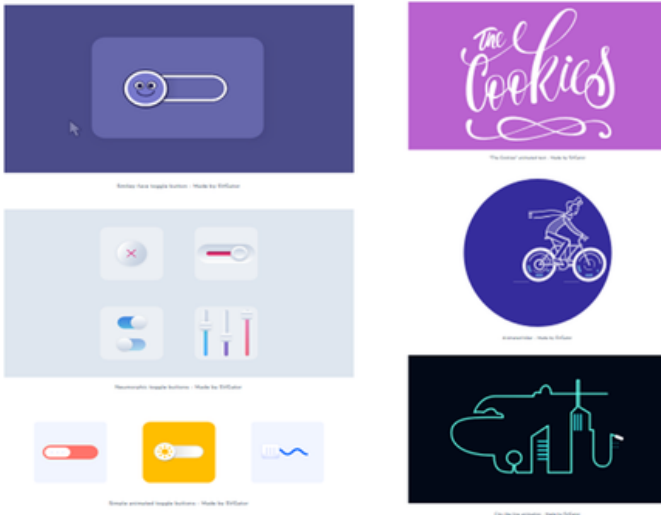


EJEMPLOS DE ANIMACIÓN Y PLANTILLAS

Para animaciones

Aquí hay ejemplos de las diferentes posibilidades:

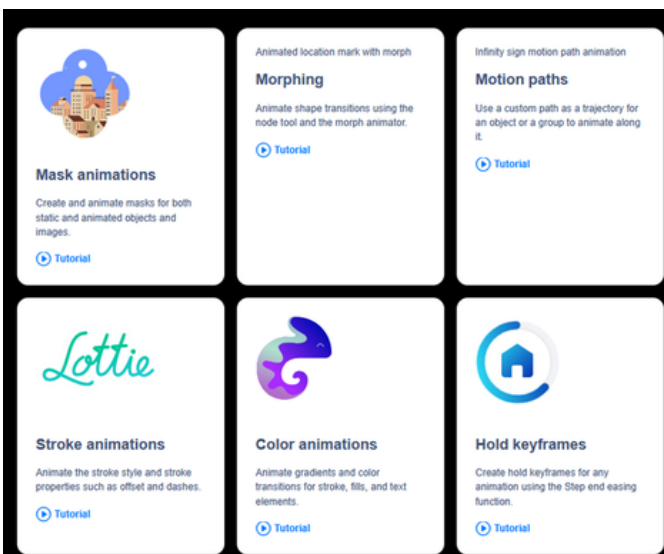
<https://www.svgator.com/blog/cool-svg-animation-examples-to-inspire/#animated-characters-examples>



Para plantillas

Aquí hay ejemplos de las diferentes posibilidades:

https://www.svgator.com/?_gl=1*lbuyqr*_gcl_au*ODY5NjAyNTQ5LjE3NjQwNjMzODc





PIXLR



LO ESENCIAL

Un editor de fotos en línea que permite a los usuarios editar imágenes rápidamente, añadir texto, símbolos, efectos y capas, lo que lo hace ideal para crear pistas visuales, imágenes codificadas, mapas y fondos para "Escape rooms" digitales.

URL / Acceso: <https://pixlr.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en varios idiomas, incluidos inglés, español, francés, alemán, portugués, italiano y otros.

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores, tabletas y smartphones. Requiere conexión a internet. Se ejecuta en un navegador web (no necesita instalación).

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Pixlr ayuda a los estudiantes con dificultades específicas de aprendizaje al permitir el uso de pistas visuales, diseños simplificados e información codificada por colores en lugar de instrucciones con mucho texto.

Coste y acceso:

- **Precio:** Freemium / Planes de pago: Pixlr Plus / Premium (planes mensuales o anuales)
- **Limitaciones del plan gratuito:** Herramientas y plantillas básicas; marca de agua en algunas exportaciones; anuncios mostrados.
- **¿Se requiere cuenta?** No (la cuenta es opcional, pero se requiere para guardar proyectos en línea).



CÓMO USARLO

1

PASO 1: Abre Pixlr y elige un editor.

Visita pixlr.com y selecciona Pixlr X (editor sencillo, recomendado para niños) o Pixlr E (editor más avanzado).

2

PASO 2: Crea o abre una imagen

Haz clic en "Crear nuevo" para empezar con un lienzo en blanco o en "Abrir imagen" para subir una imagen existente (por ejemplo, un mapa, un candado, una carta o un fondo).

3

PASO 3: Añadir pistas visuales

Utilice la herramienta Texto para insertar números, letras o acertijos, y las herramientas Formas/Iconos para añadir símbolos como candados, flechas o señales de advertencia.

4

PASO 4: Ocultar o codificar la información

Modifica la opacidad, el orden de las capas, los colores o los efectos de desenfoco para ocultar pistas. Por ejemplo, coloca un número detrás de una imagen o reduce el contraste para que las pistas solo aparezcan al observarlas con atención.

5

PASO 5: Aplicar efectos o filtros

Utiliza filtros (por ejemplo, efecto glitch, vintage, sombra) para que las pistas parezcan antiguas, dañadas, secretas o "encriptadas".

6

PASO 6: Exportar la imagen final

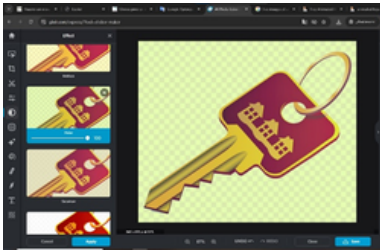
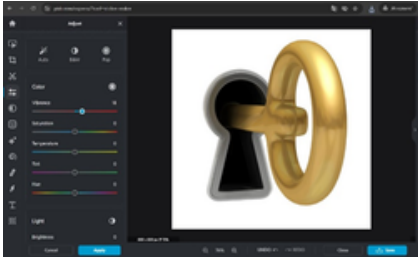
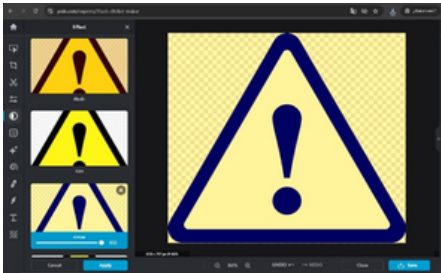
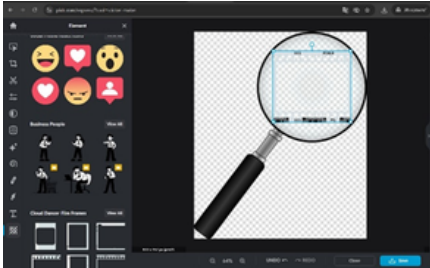
Haz clic en Guardar, elige la calidad y el formato de la imagen (PNG o JPG) y descarga la imagen para usarla en tu plataforma de escape room (Genially, Google Slides, etc.).



EJEMPLOS DE IMÁGENES Y ANIMACIÓN

Para fines visuales

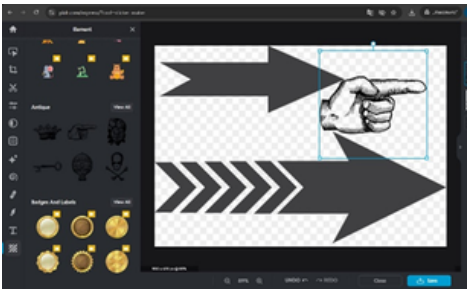
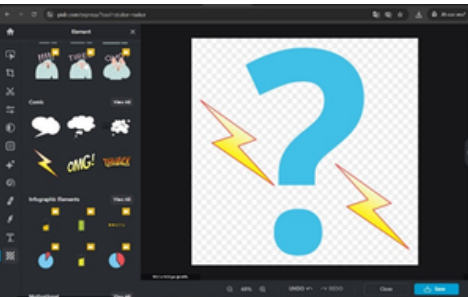
En la versión gratuita, se accede a los iconos de Pixlr a través del panel de Stickers/Elementos dentro del editor.

| Nombre | Imágenes | Enlace |
|---|--|---|
| <p>Icono de candado → Símbolo de candado para rompecabezas bloqueados</p> |  | <p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p> |
| <p>Símbolo clave → Llave clásica para descifrar pistas</p> |  | <p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p> |
| <p>Señal de advertencia → Icono de alerta para pistas de peligro</p> |  | <p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p> |
| <p>Lupa → Pista de investigación o búsqueda</p> |  | <p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p> |



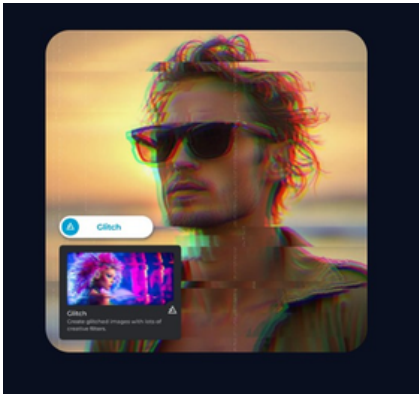
EJEMPLOS DE IMÁGENES Y ANIMACIÓN

Para fines visuales

| Nombre | Imágenes | Enlace |
|--|---|---|
| <p>Flechas → Flechas direccionales para puzles de navegación</p> |  | <p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p> |
| <p>Signo de interrogación → Misterio o desafío desconocido</p> |  | <p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p> |

Para animación

Pixlr no crea animaciones de línea de tiempo reales, pero los efectos de estilo animado pueden simular movimiento o transformación. Enlace: <https://pixlr.com/effects/>

| Nombre | Imágenes |
|--|--|
| <p>Efecto de fallo → Simula datos corruptos o pirateados</p> |  |



EJEMPLOS DE ANIMACIÓN

| Nombre | Imágenes |
|--|--|
| <p>Resplandor de neón → Resalta símbolos secretos</p> |  |
| <p>Revelación con desenfoque → Hace visibles las pistas ocultas gradualmente</p> |  |
| <p>Superposición de sombra → Oculta partes de una imagen</p> |  |
| <p>Fuga de luz → Crea transiciones cinematográficas</p> |  |



EJEMPLOS DE PLANTILLAS

Las plantillas se pueden personalizar con texto, iconos y pistas ocultas para los puzles de las "Escape rooms".

| Nombre de la plantilla | Enlace |
|-----------------------------------|---|
| Plantilla de póster misterioso | https://pixlr.com/designer/template/ |
| Plantilla de documento vintage | https://pixlr.com/designer/template/ |
| Fondo estilo mapa | https://pixlr.com/designer/template/ |
| Señal de advertencia/ peligro | https://pixlr.com/designer/template/ |
| Diseño de tarjeta de rompecabezas | https://pixlr.com/designer/template/ |



FODEY



LO ESENCIAL

Fodey es un generador en línea que permite a los usuarios crear fragmentos de periódicos realistas personalizando titulares, subtítulos, imágenes y texto de los artículos, ideal para contar historias y realizar actividades de aprendizaje inmersivas.

URL / Acceso: <https://www.fodey.com/generators/newspaper/snippet.asp>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés

Requisitos técnicos: Cualquier dispositivo con navegador web y conexión a internet (ordenador, tableta).

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: La herramienta ayuda a los usuarios con dificultades específicas de aprendizaje al permitir textos cortos, narración visual e indicaciones narrativas claras sin instrucciones complejas.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** No



CÓMO USARLO

1 PASO 1: Acceda al generador de periódicos

Abra el generador de fragmentos de periódicos de Fodey a través de la URL proporcionada.

2 PASO 2: Escribe el titular y el texto del artículo.

Introduce un título, un subtítulo opcional y un breve texto relacionado con el escenario del juego de escape (por ejemplo, un suceso misterioso, noticias de última hora o un informe policial).

3 PASO 3: Añadir una imagen

Sube una imagen (foto, ilustración o símbolo) para reforzar la narración o proporcionar una pista visual.

4 PASO 4: Generar el fragmento de periódico




Haz clic en el botón Generar para crear una imagen realista al estilo de un periódico.

5 PASO 5: Descargue y utilice el archivo visual.

Guarda la imagen generada e intégrala en el juego de escape como pista impresa o elemento digital.



EJEMPLOS DE IMÁGENES

| Nombre | Imágenes | Enlace |
|--|--|--|
| <p>Titular de última hora</p> |  | <p>Generador de recortes de periódico: crea tu propio periódico divertido.</p> |
| <p>Una claqueta (Producción cinematográfica)</p> |  | <p>Generador de claquetas de cine</p> |
| <p>Artículo con estilo de informe policial</p> |  | <p>Generador de recortes de periódico: crea tu propio periódico divertido.</p> |



SVG REPO



LO ESENCIAL

SVG Repo es una biblioteca en línea que ofrece miles de iconos e ilustraciones SVG gratuitos y con licencia abierta que se pueden descargar y reutilizar para juegos, materiales educativos y diseño de "Escape rooms".

URL / Acceso: <https://www.svgrepo.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés

Requisitos técnicos: Cualquier dispositivo con navegador web y conexión a internet; un editor gráfico opcional para la personalización de SVG.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Las imágenes claras y sencillas facilitan la comprensión y reducen la carga cognitiva para los alumnos con trastornos específicos del aprendizaje.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Limitaciones del plan gratuito:** La mayoría de los iconos son gratuitos; algunos requieren atribución según la licencia.
- **¿Se requiere cuenta?** No



CÓMO USARLO

1 PASO 1: Buscar una imagen

Utiliza la barra de búsqueda para encontrar iconos relacionados con la temática de tu juego de escape (por ejemplo, llave, candado, puerta, mapa, tesoro).

2 PASO 2: Filtrar por licencia

Comprueba la información de la licencia (CC0, MIT, etc.) para asegurarte de que el icono se puede reutilizar en tu proyecto de juego de escape. Busca la licencia CC0 (Dominio Público), que no requiere atribución; o CC-BY o CC-BY-SA, que puedes usar pero con atribución.

3 PASO 3: Descarga el archivo SVG

Descarga el icono en formato SVG para facilitar su redimensionamiento y edición.










4 PASO 4: Personalizar si es necesario

Edita los colores o el tamaño utilizando herramientas de diseño (Canva, Inkscape, Illustrator) o insértalos directamente en diapositivas o materiales imprimibles.

5 PASO 5: Integrar en el juego de escape

Utilice los iconos como pistas visuales, elementos de rompecabezas, tarjetas imprimibles o interfaces digitales.

EJEMPLOS DE IMÁGENES

| Nombre | Imágenes | Enlace |
|---------------------------------|---|---|
| Icono de llave |  | https://www.svgrepo.com/svg/484416/key |
| icono de candado |  | https://www.svgrepo.com/svg/484514/lock-part-2 |
| Icono de puerta |  | https://www.svgrepo.com/svg/401419/door |
| Icono de mapa |  | https://www.svgrepo.com/svg/293852/map |
| icono de cofre del tesoro |  | https://www.svgrepo.com/svg/275527/treasure-chest |
| Icono de lupa |  | https://www.svgrepo.com/svg/263197/magnifying-glass-search |
| Icono de reloj/temporizador |  | https://www.svgrepo.com/svg/421830/clock-event-planner |
| icono de huella |  | https://www.svgrepo.com/svg/345857/footprint |
| icono de huella dactilar |  | https://www.svgrepo.com/svg/322320/fingerprint |
| icono de signo de interrogación |  | https://www.svgrepo.com/svg/402540/question-mark |



The RANSOMIZER

EL RESCATADOR



LO ESENCIAL

Ransomizer es una herramienta en línea que genera imágenes realistas al estilo de las notas de rescate mediante letras recortadas, lo que permite a los usuarios crear mensajes inmersivos y divertidos para "Escape rooms" y actividades de narración de historias.

URL / Acceso: <https://www.ransomizer.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: interfaz en inglés y español, pero la herramienta puede funcionar con cualquier idioma que utilice caracteres latinos.

Requisitos técnicos: Cualquier dispositivo con navegador web y conexión a internet.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Los mensajes cortos y un fuerte contraste visual pueden favorecer la participación, pero los facilitadores deben garantizar la legibilidad para los alumnos con dislexia.

- **Coste y acceso:**
- **Precio:** Gratis
- **Límites del plan gratuito:** No
- **¿Se requiere cuenta?** No

CÓMO USARLO

1 PASO 1: Escribe tu mensaje

Escribe el mensaje que desees mostrar (por ejemplo, una amenaza, una pista, una advertencia o una instrucción misteriosa relacionada con el escenario del juego de escape).

2 PASO 2: Generar la nota de rescate

La herramienta crea automáticamente una imagen con estilo de nota de rescate utilizando fuentes mixtas y recortes de letras. También puedes personalizar tu nota de rescate (colores, fuente, tamaño del texto, rotación, desalineación, texturas, etc.).

3 PASO 3: Guarda o haz una captura de pantalla de la imagen.

Descarga o captura la imagen generada para usarla digitalmente o imprimirla.

4 PASO 4: Integrar en el juego de escape

Utiliza la nota de rescate como pista narrativa, informe de la misión, mensaje del antagonista o elemento de un rompecabezas.

EJEMPLOS DE PLANTILLAS

| Nombre | Imágenes | Mensaje |
|------------------------------------|----------|---|
| Mensaje de introducción misterioso | | <p>UN MISTERIO TE ESPERA.</p> <p>TRABAJEMOS JUNTOS Y RESOLVAMOSLO A TIEMPO.</p> |



EJEMPLOS DE PLANTILLAS

| Nombre | Imágenes | Mensaje |
|--|---|---|
| <p>Mensaje de amenaza a la misión</p> | <p>you have entered MY Territory!</p> <p>solve my puzzles Or you will Never Escape.</p> | <p>HAS ENTRADO EN MI TERRITORIO.</p> <p>RESUELVE MIS ACERTIJOS O JAMÁS ESCAPARÁS.</p> |
| <p>Nota de advertencia</p> | <p>THIS is YOUR ONLY Warning.</p> <p>TIME is running out. make THE right choices.</p> | <p>ESTA ES SU ÚNICA ADVERTENCIA.</p> <p>EL TIEMPO SE ACABA. HAGA EL DECISIONES CORRECTAS.</p> |
| <p>Nota sobre las instrucciones del rompecabezas</p> | <p>The answer is closer than you think.</p> <p>LOOK carefully At THE Room.</p> | <p>LA RESPUESTA ESTÁ MÁS CERCA DE LO QUE PIENSAS.</p> <p>OBSERVE LA HABITACIÓN DETENIDAMENTE.</p> |



EJEMPLOS DE PLANTILLAS

| Nombre | Imágenes | Mensaje |
|---|--|---|
| <p>Mensaje de revelación al final del juego</p> | <p>conGRAtulatiONS. YOU Have OUTsMARted Me. YOU ARE fREE- FOR now.</p> | <p>FELICIDADES. ME HAS ENGAÑADO. ERES LIBRE... POR AHORA.</p> |
| <p>Falso secuestrador/ Mensaje misterioso</p> | <p>I leFt eVERYthing YOU need IN THIS ROOM. fOLLOW the CLUES and FIND THE TrUTH!</p> | <p>DEJÉ TODO LO QUE NECESITAS EN ESTA HABITACIÓN. SIGA LAS PISTAS Y ENCUENTRA LA VERDAD.</p> |
| <p>Desafío lúdico</p> | <p>I leFT eVeRytHING You nEED IN this ROOM. CAN You BeAt tHE GAME? prove iT bY SolVING tHE pUZZLES.</p> | <p>¿PUEDES TERMINAR EL JUEGO? DEMUÉSTRALO RESOLVIENDO LOS ROMPECABEZAS.</p> |



Flaticon



LO ESENCIAL

Flaticon es una biblioteca en línea que ofrece miles de iconos gratuitos con licencia Creative Commons. Estos iconos se pueden usar para diseñar "Escape rooms", pistas visuales, rompecabezas imprimibles y desafíos digitales de una manera atractiva y accesible.

URL / Acceso: <http://www.flaticon.com/free-icons/creative-commons>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés, francés, español, alemán, italiano

Requisitos técnicos: Conexión a Internet y navegador web.

Adaptaciones para usuarios con dificultades de aprendizaje específicas: Los iconos reducen la cantidad de texto y facilitan la comprensión visual.

- **Coste y acceso:**
- **Precio:** Miles de iconos gratuitos con atribución. No se requiere cuenta; guardar colecciones es opcional.
- **Límites del plan gratuito:** /
- **¿Se requiere cuenta?** Sí



CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Abre la página web de Flaticon y busca un tema relacionado con tu juego de escape.

2

PASO 2:

Filtra los resultados para mostrar solo iconos gratuitos y selecciona un estilo visual coherente.

3

PASO 3:

Descarga el icono elegido en formato PNG o SVG.

4

PASO 4:

Inserta el icono en los materiales del juego de escape, como diapositivas o pistas imprimibles.

5

PASO 5:

Cuando sea necesario, añade la atribución al autor del icono.









EJEMPLOS DE VISUAL

| Nombre | Imágenes | Enlace |
|----------------|---|---|
| Icono de llave |  | https://www.flaticon.com/free-icons/key |



EJEMPLOS DE ANIMACIONES

| Nombre | Imágenes | Enlace |
|-------------------------------|---|---|
| Un icono animado de un cohete |  | https://www.flaticon.com/free-animated-icon/rocket_6172512 |
| Araña |  | https://www.flaticon.com/animated-icons |
| Apretón de manos |  | https://www.flaticon.com/animated-icons |
| Idea |  | https://www.flaticon.com/animated-icons |
| Flujo de dinero |  | https://www.flaticon.com/animated-icons |
| Cerrar |  | https://www.flaticon.com/animated-icons |



GENIALLY



LO ESENCIAL

Una plataforma en línea para crear presentaciones interactivas y animadas, así como contenido gamificado (cuestionarios, infografías, "Escape rooms") sin necesidad de programar.

URL / Acceso: <https://genially.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: El sitio web y las plantillas de Genially son compatibles con varios idiomas; la interfaz está disponible en inglés y otros idiomas importantes.

Requisitos técnicos: Navegador web (ordenador de sobremesa, tableta) con conexión a internet; no requiere instalación especial.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje (DEA): Utilice imágenes claras, narración de audio y texto mínimo en cada diapositiva para ayudar a los alumnos con dificultades específicas de aprendizaje (DEA).

- **Coste y acceso:**
- **Precio:** Freemium – plan gratuito disponible.
- **Limitaciones del plan gratuito:** Algunas plantillas avanzadas, funciones o la eliminación de la marca pueden requerir un plan de pago (no siempre se indica claramente).
- **¿Se requiere cuenta?** Sí



CÓMO USARLO

1 PASO 1:
Regístrate para obtener una cuenta gratuita en Genially e inicia sesión.

2 PASO 2:
Elige una plantilla adecuada para la dinámica de un juego de escape (por ejemplo, la categoría "Juego de escape" o "Gamificación") de la galería de plantillas.

3 PASO 3:
Personaliza las diapositivas/páginas: añade tus salas de juego, pistas, puntos interactivos (áreas en las que se puede hacer clic), temporizadores y botones interactivos.

4 PASO 4:
Inserta contenido multimedia: imágenes, audio, videoclips cortos, animaciones para enriquecer la presentación de la pista.

5 PASO 5:
Configura la interactividad: por ejemplo, cuando un jugador haga clic en un punto de acceso, aparecerá una ventana emergente con un acertijo, o un botón permitirá avanzar a la siguiente habitación.

6 PASO 6:
Añade una diapositiva de "reflexión" o una página de resumen final donde los participantes introduzcan un código o respondan a una pregunta para terminar el juego.

7 PASO 7:
Publica el Genially y comparte la URL/enlace con los jugadores (o insértalo en tu LMS o plataforma de formación).

8 PASO 8:
Utilice las herramientas de análisis o los widgets de comentarios integrados (si es necesario) para comprobar cómo interactuaron los participantes.



EJEMPLOS DE VISUAL

| Nombre | Uso posible |
|------------------------|---|
| Icono de candado | Indica un objeto o rompecabezas bloqueado. |
| Iconos de teclas | Representa una recompensa o solución. |
| Icono de mapa | Muestra la navegación o el progreso de la sala. |
| Lupa | Se utiliza para pistas ocultas |
| Símbolo de advertencia | Señala un desafío o un riesgo. |



EJEMPLOS DE ANIMACIONES

| Nombre | Uso posible |
|--------------------|---|
| Encadenar | Revela las pistas gradualmente |
| Zoom | Centra tu atención en un objeto |
| Rebotar | Resaltar elementos en los que se puede hacer clic |
| Deslizar | Simular el movimiento de una puerta o cajón |
| Animación en bucle | Indicar objetos interactivos |



Thinglink (Creador de escenarios)



LO ESENCIAL

ThingLink es una plataforma multimedia interactiva que permite a los usuarios crear escenarios visuales inmersivos mediante imágenes, entornos de 360° y puntos interactivos. Resulta especialmente eficaz como creador de escenarios para "Escape rooms" digitales.

URL / Acceso: <https://www.thinglink.com/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: La interfaz está disponible en varios idiomas, incluidos inglés, español, francés y alemán. El contenido se puede crear en cualquier idioma.

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores, tabletas y teléfonos inteligentes a través del navegador web. Se requiere conexión a Internet.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje (DEA):

La exploración visual y los elementos interactivos ayudan a los estudiantes con DEA al reducir la dependencia del texto y favorecer la comprensión espacial.

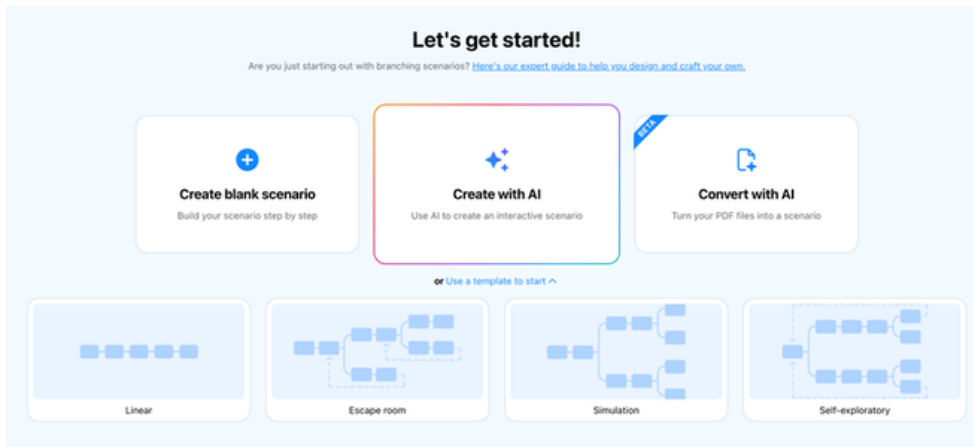
- **Coste y acceso:**
- **Precio:** Freemium
- **Limitaciones del plan gratuito:** Número limitado de proyectos y solo funciones básicas.
- **¿Se requiere cuenta?** Sí

CÓMO USARLO

1

PASO 1: Crea una escena visual

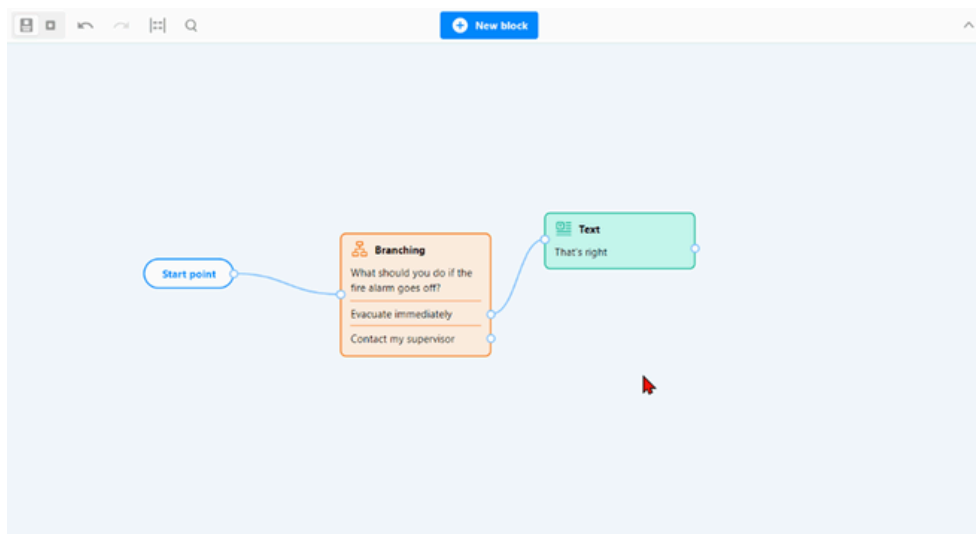
Inicia un nuevo proyecto y sube una imagen o una foto de 360° que represente una habitación o un entorno. Esta imagen se convertirá en la escena principal del escenario de la sala de escape.



2

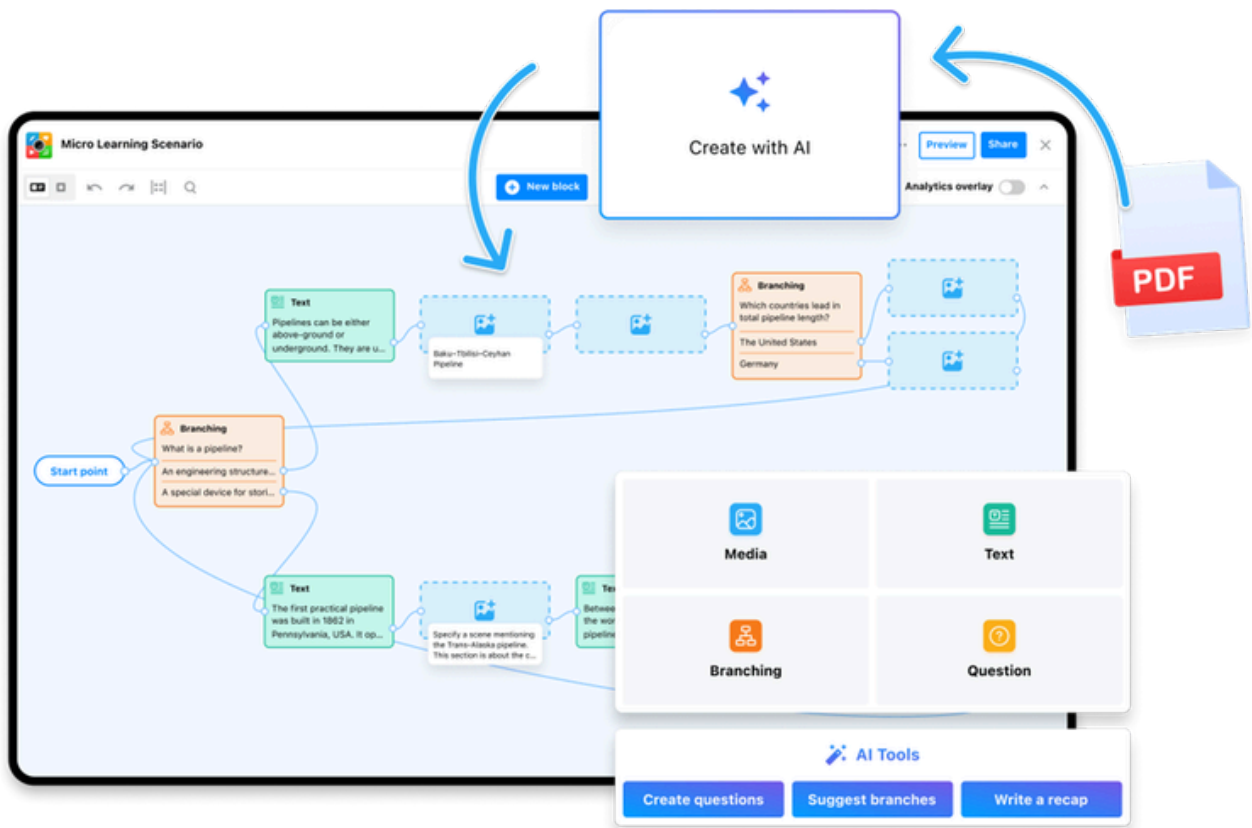
PASO 2: Añadir puntos de acceso interactivos

Coloca puntos interactivos en los objetos de la imagen. Cada punto interactivo puede contener texto, imágenes, audio, vídeo, enlaces o pistas. Estos puntos pueden representar elementos bloqueados, mensajes ocultos o activadores de acertijos.



PASO 3: Construir un escenario con múltiples escenas

Enlaza varias imágenes o escenas de 360° para simular el movimiento entre habitaciones. Usa puntos de navegación para guiar a los jugadores por el escenario. Se integra en una página HTML mediante un iframe. Un iframe (abreviatura de inline frame) es un elemento HTML que se utiliza para insertar otro documento o sitio web directamente en la página actual. Básicamente, crea una "ventana" que muestra contenido externo sin que el usuario tenga que abandonar el sitio.





NIVEL:



Principiante



ARTE DE JUEGO ABIERTO



LO ESENCIAL

Open Game Art es una plataforma colaborativa en línea que ofrece una amplia biblioteca de música y efectos de sonido gratuitos. Los usuarios pueden buscar, previsualizar y descargar sonidos para utilizarlos en proyectos como juegos, vídeos o "Escape rooms" digitales.

URL / Acceso: <https://opengameart.org/>

Tipo de sonidos: Música ambiental - Música de fondo



CUÁNDO USARLO

La música de fondo y la ambientación pueden utilizarse en los "Escape rooms" para crear el ambiente adecuado, reforzar la narrativa, aumentar la inmersión y guiar sutilmente las emociones de los jugadores (tensión, curiosidad, urgencia o calma).



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Enlace a una galería de sonidos/música

Enlace: Buscar arte | [OpenGameArt.org](https://opengameart.org)

Descripción: Esta galería reúne las pistas de música de fondo y ambiental más descargadas en OpenGameArt, abarcando temas como aventura, misterio, fantasía, ciencia ficción y suspense.

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|---------------------|---|
| Aventura | <p>Nombre: Tema de aventura. Qué es: Un bucle orquestal dinámico con una sensación heroica y exploratoria.</p> <p>Puede utilizarse para: Presentar la misión, las fases de exploración o viajar entre zonas de puzles.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/adventure-theme</p> |
| Aventura | <p>Nombre: Exploración</p> <p>¿Qué es?: Música ligera de aventuras con una sensación de descubrimiento.</p> <p>Puede utilizarse para: Momentos de exploración libre e inmersión en las primeras etapas del juego.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/exploration</p> |
| Fantástico / Mágico | <p>Nombre: Bosque Místico. Qué es: Música ambiental suave y mágica con toques fantásticos.</p> <p>Puede utilizarse para: Mundos encantados, artefactos mágicos o "Escape rooms" con temática de cuentos de hadas.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/mystic-forest</p> |
| Terror/Thriller | <p>Nombre: Tensión Oscura en Ascenso. Qué es: Música ambiental lenta y ominosa que crea tensión.</p> <p>Puede utilizarse para: fases de cuenta atrás, momentos de peligro o habitaciones con temática de terror.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</p> |

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|-----------------------------|--|
| Terror/Thriller | <p>Nombre: Pressure Atmosphere ¿Qué es?: Un paisaje sonoro ambiental minimalista e inquietante.</p> <p>Puede utilizarse para: Escenarios de tensión psicológica y suspense.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</p> |
| Misterio | <p>Nombre: Rompecabezas misterioso</p> <p>¿Qué es?: Música ambiental sutil con motivos repetitivos.</p> <p>Puede utilizarse para: resolver acertijos, realizar investigaciones o analizar pistas.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</p> |
| Misterio | <p>Nombre: Secretos de lo desconocido. Qué es: Música misteriosa, atmosférica y discreta.</p> <p>Puede utilizarse para: Buscar pistas o analizar pruebas.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</p> |
| Ciencia ficción / Futurista | <p>Nombre: Cyber Space Ambience. Qué es: Música electrónica ambiental con texturas sonoras futuristas.</p> <p>Puede utilizarse para: "Escape rooms" de ciencia ficción, mundos digitales o escenarios basados en tecnología.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</p> |
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Ambiente nocturno urbano. Qué es: Paisaje sonoro atmosférico inspirado en entornos urbanos.</p> <p>Puede utilizarse para: investigaciones modernas, juegos de temática criminal o ambientaciones realistas.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/city-night-ambience</p> |
| Ambiente tranquilo/neutro | <p>Nombre: Ambiente de la Cueva de Cristal. Qué es: Pista ambiental con eco y una sensación de calma y misterio.</p> <p>Puede utilizarse para: Fases de descubrimiento o resolución tranquila de rompecabezas.</p> <p>Enlace: https://opengameart.org/content/crystal-cave</p> |



NIVEL:



Principiante

FREESOUND.ORG



LO ESENCIAL

Este sitio web cuenta con una extensa lista de sonidos gratuitos para descargar. Lo único que se solicita a veces son los créditos. Puedes encontrar diferentes tipos de licencias: aprobadas para obras culturales libres, Creative Commons, atribución no comercial y, en algunos casos, requieren atribución.

URL / Acceso: <https://freesound.org/>

Tipo de sonidos: Sonidos de juego / Sonidos de objetos / Música ambiental / Efectos de sonido



CUÁNDO USARLO

La página contiene música para usar en la sala de escape que simula la apertura de puertas, sonidos de fotos, sonidos de cerraduras y cualquier otro sonido que se produzca.



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|-----------------------------|--|
| Aventura | Música de fondo de una aventura en una isla del tesoro. Enlace: https://freesound.org/people/ExpiredSoda/sounds/827900/ |
| Fantástico / Mágico | Es el sonido ambiental de una taberna élfica. Enlace: https://freesound.org/people/Awsapps/sounds/628394/ |
| Terror/Thriller | El creador pide que se le reconozca la autoría, pero se trata de música de fondo de suspense/terror. Enlace: https://freesound.org/people/SilverIllusionist/sounds/671927/ |
| Misterio | Música de fondo para temas de suspense. Enlace: https://freesound.org/people/EvanBoyeraman/sounds/757891/ |
| Ciencia ficción / Futurista | Música de fondo relacionada con el cyberpunk. Enlace: https://freesound.org/people/InAvision/sounds/479258/ |
| Realista / Urbano | Sonido de pájaros y coches de fondo. Enlace: https://freesound.org/people/crk365/sounds/38895/ |



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Para efectos de sonido

| Tema | Descripción |
|-----------------------------|---|
| Aventura | Es el sonido de un tajo de espada. Enlace: https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/ |
| Fantástico / Mágico | El sonido de una varita mágica. Enlace: https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/ |
| Terror/Thriller | El sonido de un fantasma susurrando. Enlace: https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/ |
| Misterio | Es un efecto de sonido típico que se produce cuando encuentras una pista crucial. Enlace: https://freesound.org/people/jack_urbanski/sounds/495674/ |
| Ciencia ficción / Futurista | Sonido de una pistola láser. Enlace: https://freesound.org/people/soundslikewillem/sounds/645681/ |
| Realista / Urbano | Una motocicleta dando vueltas. Enlace: https://freesound.org/people/musicradiocreative/sounds/197106/ |



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Para el sonido de objetos

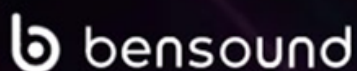
| Tema | Descripción |
|---------------------|--|
| Puerta | El sonido de una puerta que cruje. Enlace: https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/ |
| Reloj | Un reloj que no deja de sonar. Enlace: https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/ |
| TELEVISOR | Sonido estático de la televisión. Enlace: https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/ |
| Ventana | El sonido de una ventana que alguien rompe. Enlace: https://freesound.org/people/bruno.auzet/sounds/553768/ |
| Pistola | El sonido de recargar un arma. Enlace: https://freesound.org/people/EricksSoundschmiede/sounds/635815/ |
| Martillo | Un martillo golpeando metal. Enlace: https://freesound.org/people/freekit/sounds/719920/ |
| Teclado | Una persona usando un teclado. Enlace: https://freesound.org/people/samchitto/sounds/170850/ |
| Máquina de escribir | Una persona usando una máquina de escribir. Enlace: https://freesound.org/people/Alshred/sounds/403768/ |
| Llaves | Las llaves tiemblan. Enlace: https://freesound.org/people/Uzbazur/sounds/156905/ |



NIVEL:



Principiante



Bensound



LO ESENCIAL

Una plataforma que ofrece pistas de música de fondo gratuitas y libres de derechos que se pueden utilizar para crear atmósferas inmersivas, tensión o ambiente en "Escape rooms" digitales y juegos educativos.

URL / Acceso: <https://www.bensound.com/>

Tipo de sonidos: Música ambiental - Música de fondo



CUÁNDO USARLO

La música ambiental y de fondo de Bensound se puede utilizar para establecer el tono emocional de una sala de escape, aumentar la inmersión, crear suspense o urgencia y ayudar a los jugadores a sentirse parte de un mundo narrativo (misterio, aventura, fantasía, ciencia ficción, etc.) sin distraerlos de la resolución de acertijos.



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Enlace a una galería de sonidos/música

Enlace: <https://www.bensound.com/royalty-free-music>

Descripción: Esta galería contiene música libre de derechos de autor, organizada por ambiente y género (cinematográfico, misterio, acústico, electrónico, oscuro, etc.), lo que facilita encontrar pistas de fondo adecuadas para diferentes temáticas de "Escape rooms".

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|---------------------|---|
| Aventura | <p>Nombre: Adventure ¿Qué es?: Pista cinematográfica animada con ritmo y dinamismo.</p> <p>Puede utilizarse para: fases de exploración, inicio de misión, desafíos basados en el tiempo.</p> <p>Enlace: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/adventure</p> |
| Fantástico / Mágico | <p>Nombre: Épico</p> <p>¿Qué es?: Música orquestal y heroica con toques fantásticos. Puede utilizarse para: Mundos mágicos, revelaciones finales, finales heroicos.</p> <p>Enlace: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/epic</p> |
| Terror/Thriller | <p>Nombre: Theatre Of Delays ¿Qué es?: Tema oscuro, de desarrollo lento y con tensión.</p> <p>Puede utilizarse para: Peligros ocultos, tensión en habitaciones cerradas.</p> <p>Enlace: https://www.bensound.com/artist/theatre-of-delays</p> |
| Misterio | <p>Nombre: Artefacto. Qué es: Pista suave y repetitiva con un toque de intriga.</p> <p>Puede utilizarse para: Rompecabezas de investigación, descubrimiento de pistas, tareas de decodificación.</p> <p>Enlace: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/artefact-cello-reflective</p> |

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|-----------------------------|---|
| Ciencia ficción / Futurista | <p>Nombre: Ciencia ficción. Qué es: Sonidos electrónicos con un toque futurista.</p> <p>Puede utilizarse para: misiones espaciales, puzzles de pirateo informático, laboratorios futuristas.</p> <p>Enlace: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/sci-fi</p> |
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Zumbador de bajo</p> <p>¿Qué es?: Música de fondo moderna y genial.</p> <p>Puede utilizarse para: historias ambientadas en ciudades, misiones de detectives, escenarios modernos.</p> <p>Enlace: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/lofi-nerd-bass-buzzer-cool-fuzz-bass</p> |



NIVEL:



Principiante



SFXR



LO ESENCIAL

Un generador de efectos de sonido basado en el navegador, inspirado en los videojuegos retro de 8 bits, que permite a los usuarios crear, reproducir y exportar sonidos personalizados al estilo chiptune para interfaces, interacciones y eventos de juegos.

URL / Acceso: <https://sfxr.me/>

Tipo de sonidos: Efectos de sonido (por ejemplo, recogida de objetos, explosiones, saltos, potenciadores)



CUÁNDO USARLO

Utilice SFXR (efectos de sonido) cuando necesite efectos de sonido rápidos y personalizados para las interacciones del juego, como el salto de un personaje, una colisión, respuestas correctas o incorrectas, alertas de cuenta regresiva o transiciones de nivel, especialmente en "Escape rooms" digitales o actividades con temática de juegos retro.



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Enlace a una galería de sonidos/música

Enlace: <https://sfxr.me/>

Descripción: Generador de sonido interactivo que ofrece una galería de preajustes de efectos de sonido integrados (p. ej., sonidos de objetos, explosiones, saltos, potenciadores) y controles en tiempo real para crear y modificar clips de audio personalizados. Los usuarios pueden previsualizar los sonidos al instante y descargarlos como archivos WAV para usarlos en juegos, contenido interactivo o "Escape rooms" digitales.

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|---------------------|--|
| Aventura | <p>Nombre: Power-Up ¿Qué es?: Un sonido ascendente con energía.</p> <p>Puede utilizarse para: Desbloquear capítulos o el siguiente nivel.</p> <p>Enlace: https://sfxr.me/ → Haz clic en el icono de encendido</p> |
| Fantástico / Mágico | <p>Nombre: Moneda de recogida</p> <p>¿Qué es?: Un sonido de campanilla rápido y brillante.</p> <p>Puede utilizarse para: Recopilar pistas, completar una tarea.</p> <p>Enlace: https://sfxr.me/ → Haz clic en el icono de la moneda</p> |
| Terror/Thriller | <p>Nombre: Explosión ¿Qué es?: Un sonido de explosión grande y de baja fidelidad.</p> <p>Puede utilizarse para: Respuestas incorrectas o trampas en las puertas.</p> <p>Enlace: https://sfxr.me/ → Haz clic en el icono de explosión</p> |
| Misterio | <p>Nombre: Disparo láser. Qué es: Ráfaga electrónica aguda.</p> <p>Puede utilizarse para: Activar interruptores o elegir opciones.</p> <p>Enlace: https://sfxr.me/ → Haga clic en el icono del láser reflectante</p> |

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|-----------------------------|---|
| Ciencia ficción / Futurista | <p>Nombre: Salto ¿Qué es?: Un rápido estallido similar al de un resorte.</p> <p>Puede utilizarse para: Mover personajes entre puzzles.</p> <p>Enlace: https://sfxr.me/ → Haz clic en el icono de salto</p> |
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Blip/Seleccionar</p> <p>¿Qué es?: Un pitido de confirmación suave.</p> <p>Puede utilizarse para: selecciones de interfaz de usuario.</p> <p>Enlace: https://sfxr.me/ → Haz clic en el icono de selección/píxel.</p> |



ZAPSPLAT

NIVEL:



Principiante

ZAPSLAT



LO ESENCIAL

Zapsplat es una amplia biblioteca en línea de efectos de sonido y recursos de audio, que ofrece miles de sonidos gratuitos y premium ideales para juegos, "Escape rooms", vídeos y proyectos educativos interactivos. Al usar audio de Zapsplat con una cuenta básica (gratuita), debes incluir una atribución que mencione claramente a Zapsplat y enlace a su sitio web. Por ejemplo: Efectos de sonido proporcionados por Zapsplat.com

URL / Acceso: <https://www.zapsplat.com/>

Tipo de sonidos: Efectos de sonido



CUÁNDO USARLO

Los efectos de sonido pueden utilizarse en los "Escape rooms" para proporcionar información sobre las acciones de los jugadores, reforzar las interacciones con los objetos, señalar el éxito o el fracaso y crear tensión o urgencia durante el juego.



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Enlace a una galería de sonidos/música

Enlace: <https://www.zapsplat.com/sound-effect-category/game-sounds/>

Descripción: Esta galería contiene efectos de sonido orientados a juegos, como clics, alertas, sonidos de éxito y fracaso, señales de suspense y retroalimentación de interacción, adecuados para "Escape rooms".

Para efectos de sonido

| Tema | Descripción |
|---------------------|--|
| Aventura | <p>Nombre: Tono positivo de la interfaz de usuario. Qué es: Efecto de sonido breve y positivo que sugiere descubrimiento o progreso.</p> <p>Puede utilizarse para: Encontrar una pista o resolver un nuevo rompecabezas.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=UI+positive+tone</p> |
| Fantástico / Mágico | <p>Nombre: Sonido mágico de hechizo. Qué es: Un brillo mágico o un sonido de lanzamiento de hechizos.</p> <p>Puede utilizarse para: Activar objetos encantados o mecanismos mágicos.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=magic+spell</p> |
| Fantástico / Mágico | <p>Nombre: Campana de hadas brillante. Qué es: Efecto de campanilla ligera y brillante.</p> <p>Puede utilizarse para: Corregir acciones en habitaciones con temática fantástica.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=magic+sparkle</p> |
| Terror / Suspense | <p>Nombre: Picadura de suspense. Qué es: Un sonido agudo y repentino que crea tensión.</p> <p>Puede utilizarse para: Elecciones incorrectas o avisos de tiempo.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=suspense+stingreflective</p> |

Para efectos de sonido

| Tema | Descripción |
|-----------------------------|---|
| Terror / Suspense | <p>Nombre: Latidos rápidos. Qué es: Efecto de sonido de latidos cardíacos acelerados.</p> <p>Puede utilizarse para: Momentos de cuenta atrás o situaciones de alta presión.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=heartbeat</p> |
| Misterio | <p>Nombre: Clic de interacción de rompecabezas. Qué es: Clic suave mecánico o digital.</p> <p>Puede utilizarse para: Interactuar con elementos de rompecabezas.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=puzzle+click</p> |
| Misterio | <p>Nombre: Tono de revelación misteriosa. Qué es: Sonido tonal sutil que sugiere una revelación.</p> <p>Puede utilizarse para: Descubrir información oculta.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=mystery+reveal</p> |
| Ciencia ficción / Futurista | <p>Nombre: Pitido de confirmación de computadora. Qué es: Sonido de confirmación electrónica.</p> <p>Puede utilizarse para: Acciones digitales exitosas o rompecabezas de pirateo informático.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=computer+beepreflective</p> |
| Ciencia ficción / Futurista | <p>Nombre: Laser zap ¿Qué es?: Sonido láser corto de ciencia ficción.</p> <p>Puede utilizarse para: Trampas futuristas o sistemas de seguridad.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=laser</p> |

Para efectos de sonido

| Tema | Descripción |
|-------------------|---|
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Pitido de advertencia de alarma. Qué es: Sonido de advertencia o alerta.</p> <p>Puede utilizarse para: Presión de tiempo o acciones incorrectas.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=alarm+warning</p> |
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Clic al presionar un botón. Qué es: Sonido realista al presionar un botón.</p> <p>Puede utilizarse para: Retroalimentación de interacción física o digital.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=button+click</p> |
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Cerradura de pestillo metálico. Qué es: Sonido metálico de bloqueo o desbloqueo.</p> <p>Puede utilizarse para: Abrir cajas o puertas.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=lock</p> |
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Zumbido eléctrico. Qué es: Sonido continuo de zumbido eléctrico.</p> <p>Puede utilizarse para: Dispositivos averiados o sistemas que funcionan mal.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=electric+buzz</p> |
| Realista / Urbano | <p>Nombre: Tono de notificación de éxito. Qué es: Una breve señal de audio positiva.</p> <p>Puede utilizarse para: Respuestas correctas o para completar tareas.</p> <p>Enlace: https://www.zapsplat.com/?s=success+notification</p> |



NIVEL:



Principiante



MIXKIT



LO ESENCIAL

Mixkit es una plataforma online gratuita que ofrece efectos de sonido y música de fondo de alta calidad que se pueden usar sin necesidad de atribución. Es ideal para crear ambientes sonoros envolventes en juegos educativos de escape.

URL / Acceso: <https://mixkit.co/free-sound-effects>

Tipo de sonidos: Efectos de sonido / Música ambiental / Sonidos de juegos



CUÁNDO USARLO

Los sonidos de Mixkit se pueden usar para crear ambiente, tensión y retroalimentación en los "Escape rooms". Ayudan a señalar el éxito o el fracaso, generan suspenso durante los desafíos contrarreloj e inmersan a los jugadores en temas específicos como misterio, aventura o ciencia ficción.



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Enlace a una galería de sonidos/música

Enlace: <https://mixkit.co/free-sound-effects/>

Descripción: Esta galería contiene efectos de sonido categorizados, como alarmas, impactos, transiciones y sonidos ambientales, que son fáciles de buscar y descargar para su uso en "Escape rooms".

Para música de fondo/ambiental

| Tema | Descripción |
|-----------------------------|--|
| Aventura | Música de archivo de aventuras gratuitas Enlace: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/adventure/ |
| Fantástico / Mágico | Música de archivo de fantasía gratuita Enlace: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/fantasy/ |
| Terror/Thriller | Música de archivo de terror gratuita Enlace: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/horror/ |
| Misterio | Música de archivo misteriosa gratuita Enlace: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/mystery/ |
| Ciencia ficción / Futurista | Música de archivo de ciencia ficción gratuita Enlace: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/sci-fi/ |



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Para efectos de sonido

| Tema | Descripción |
|----------------|--|
| Mecanografía | Efectos de sonido de escritura gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/typing/ |
| Caminando | Efectos de sonido de stock para caminar libremente Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/walking/ |
| Agua corriente | Efectos de sonido de agua gratuitos https://mixkit.co/free-sound-effects/water/ |
| Golpes | Efectos de sonido de golpes gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/knocking/ |
| Rascarse | Efectos de sonido de rascado gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/scratching/ |
| Silbido | Efectos de sonido de silbido gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/whistling/ |



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Para el sonido de objetos

| Tema | Descripción |
|-----------|---|
| Puerta | Efectos de sonido de puerta gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/door/ |
| Reloj | Efectos de sonido de reloj gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/clock/ |
| Televisor | Efectos de sonido electrónicos gratuitos https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/electronics/ |

Sonido del juego

| Tema | Descripción |
|----------------------|--|
| Respuesta incorrecta | Efectos de sonido de error gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/error/ |
| Respuesta correcta | Efectos de sonido de éxito gratuitos Enlace: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/success/ |



NIVEL:



Principiante



MURF.AI

Murf AI (Generador de voz/texto a voz)



LO ESENCIAL

Murf AI es una herramienta de conversión de texto a voz fácil de usar que te permite crear locuciones profesionales con un sonido natural. Ofrece una amplia selección de voces ideales para narraciones, personajes de juegos, pistas y mensajes ambientales en "Escape rooms" digitales.

URL / Acceso: <https://murf.ai/>

Tipo de sonidos: Sonidos de juego / Voces en off / Narración



CUÁNDO USARLO

Utiliza Murf AI cuando necesites narración hablada, voces de personajes, pistas de audio, instrucciones para la misión o cualquier tipo de comunicación por voz dentro del juego de escape digital. Esta herramienta es especialmente útil para crear ambiente, contar la historia y guiar a los jugadores sin necesidad de un facilitador en vivo.



CÓMO USARLO

Escribe o pega tu texto en Murf AI, elige una voz, ajusta el tono y la velocidad si es necesario y genera el archivo de audio. Luego, puedes descargar la locución y subirla a tu plataforma de "Escape rooms" digitales como narración, pistas o mensajes dentro del juego.



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Descripción: Esta galería contiene efectos de sonido categorizados, como alarmas, impactos, transiciones y sonidos ambientales, que son fáciles de buscar y descargar para su uso en "Escape rooms".

| Tema | Descripción |
|-------------------------------|---|
| Voz del narrador | Voz clara y narrativa para las introducciones y las explicaciones de las escenas. |
| Voz del personaje – Héroe | Una voz cálida y cautivadora, ideal para el personaje del "guía". |
| Voz del personaje: Villano | Voz oscura o misteriosa para los mensajes del antagonista. |
| IA / Voz robótica | Tono profesional para instrucciones o secuencias informativas. |
| Anuncio de alarma | Voz de estilo sintético adecuada para ambientaciones futuristas o de ciencia ficción. |
| Pista de audio: Susurro | Voz aguda y urgente para mensajes de emergencia y situaciones de tensión. |
| Voz de pista del rompecabezas | Voz neutral que ofrece a los jugadores pistas sutiles. |
| Voz de "Acceso concedido" | Línea de confirmación clara para la retroalimentación de finalización del rompecabezas. |



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

| Tema | Descripción |
|-------------------------------|---|
| Voz de "Error detectado" | Mensaje de error ligeramente robótico para respuestas incorrectas. |
| Voz de cuenta regresiva | Voz intensa y tensa durante los minutos finales. |
| Locución multilingüe | Genera voces en varios idiomas para la localización. |
| Voz de detective/ misterio | Tono profundo ideal para juegos de temática noir o de investigación. |
| Personaje infantil/juvenil | Voz joven y amigable para momentos divertidos o mágicos. |
| Narración cinematográfica | Voz de narrador dramática para grandes revelaciones o giros argumentales. |



Uppbeat

NIVEL:



Principiante

UPPBEAT



LO ESENCIAL

Uppbeat es una biblioteca gratuita de sonidos y música, libre de derechos de autor, ideal para crear efectos de sonido y ambientación en "Escape rooms" digitales.

URL / Acceso: <https://uppbeat.io/>

Tipo de sonidos: Sonidos de juego



CUÁNDO USARLO

Los efectos de sonido son ideales para proporcionar retroalimentación inmediata, mejorar la inmersión y guiar la atención del jugador en un juego de escape digital.



CÓMO USARLO

Busca, previsualiza y descarga un sonido de Uppbeat, y luego súbelo a tu plataforma de juego de escape como retroalimentación de audio para acciones como respuestas correctas, errores o desbloqueo de objetos.



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Enlace a una galería de sonidos/música

Enlace: <https://uppbeat.io/sfx>

Descripción: Una colección seleccionada de efectos de sonido para juegos, adecuados para rompecabezas, retroalimentación, interacciones e interfaces digitales.

Sonidos del juego

| Categoría | Descripción |
|-----------------------------|--|
| Objetos / Interacciones | Acción: Desbloqueo de tesoros Descripción: Perfecto para desbloquear cofres del tesoro o revelar recompensas. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/treasure-chest-magic-reward/14933/34412 |
| Objetos / Interacciones | Acción: Recoger objeto Descripción: Sonido corto y limpio para recoger objetos. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-collect-item/167452/45014 |
| Objetos / Interacciones | Acción: Mecanismo de bloqueo. Descripción: Perfecto para cerraduras, cajas fuertes o rompecabezas de combinación. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/door-mechanism-unlocked-gears-turning/8086/23943 |
| Sonidos de progreso/logro | Acción: Subir de nivel Descripción: Sonido enérgico que indica la finalización del nivel o un progreso importante. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/level-up-female-anime-voice-game-alert/165958/56612 |
| Efectos mágicos/fantásticos | Acción: Chispa Mágica Descripción: Chispa mágica, ideal para hechizos o pistas basadas en la luz. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/magic-sparkle-impact/7385/23358 |



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Sonidos del juego

| Categoría | Descripción |
|---|--|
| Efectos mágicos/fantásticos | Acción: Descubrimiento secreto Descripción: Un sonido de descubrimiento para pistas o elementos ocultos. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/ohh-susprised-crowd/166862/43870 |
| Efectos mágicos/fantásticos | Acción: Campanilla de hadas Descripción: Suave campanilla utilizada para descubrimientos caprichosos o mágicos. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/brass-chimes-sparkle/9205/25340 |
| Efectos mágicos/fantásticos | Acción: Lanzamiento de hechizo Descripción: Un sonido de lanzamiento para señalar la activación de habilidades mágicas. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/magic-spell-light-magic/8681/22646 |
| Sonidos de la interfaz de usuario/sistema | Acción: Clic en rompecabezas Descripción: Clic mecánico neutro para obtener información parcial sobre el progreso. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-button-click/167460/45024 |
| Sonidos de la interfaz de usuario/sistema | Acción: Clic en botón Descripción: Borrar clic en botón de la interfaz de usuario para selecciones o confirmaciones. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/button-push-metallic/65/1347 |
| Sonidos de la interfaz de usuario/sistema | Acción: Error Glitch Descripción: Tono de error distorsionado que añade tensión a las respuestas incorrectas. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/error-glitch/12951/28839 |
| Sonidos de la interfaz de usuario/sistema | Acción: Confirmación digital. Descripción: Sonido de confirmación de alta tecnología para entornos futuristas. Enlace: https://uppbeat.io/sfx/ding-positive-digital-bell/166654/47166 |



SELECCIÓN DE SONIDOS/MÚSICA ESPECÍFICOS

Sonidos del juego

| Categoría | Descripción |
|--|--|
| Tensión / Amenaza / Impacto dramático | <p>Acción: Impacto oscuro. Descripción: Impacto dramático intenso, ideal para momentos de suspenso.</p> <p>Enlace: https://uppbeat.io/sfx/cinematic-hit-suspense-piano-slam/167750/55242</p> |
| Tensión / Amenaza / Impacto dramático | <p>Acción: Tensión por latido cardíaco Descripción: Efecto de latido cardíaco pulsante para cuentas regresivas o alta tensión.</p> <p>Enlace: https://uppbeat.io/sfx/transition-heartbeat-tension-loop/10820/28550</p> |
| Activación de ciencia ficción/tecnología | <p>Acción: Activar holograma. Descripción: Ideal para activar hologramas, paneles o diálogos de IA.</p> <p>Enlace: https://uppbeat.io/sfx/sci-fi-technology-holographic-display/168099/55433</p> |