



Moiki



LO ESENCIAL

Moiki es una plataforma intuitiva para crear historias interactivas donde los jugadores toman decisiones que influyen en la narrativa. Es ideal para crear "Escape rooms" con múltiples ramificaciones, misiones interactivas y puzzles narrativos sin necesidad de conocimientos de programación.

URL / Acceso: <https://moiki.fr/>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible principalmente en francés e inglés; se puede jugar en cualquier idioma, ya que puedes insertar tu propio texto.

Requisitos técnicos: Funciona en cualquier navegador (Windows, Mac, tableta, teléfono inteligente). Requiere conexión a internet.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje:

Puede añadir narración de audio y señales visuales para dar soporte a diversas necesidades de aprendizaje.

Coste y acceso:

- **Precio:** Freemium
- **Limitaciones del plan gratuito:** Número limitado de historias y escenas; la marca Moiki está incluida.
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí

CÓMO USARLO

1

PASO 1: Crea una cuenta gratuita

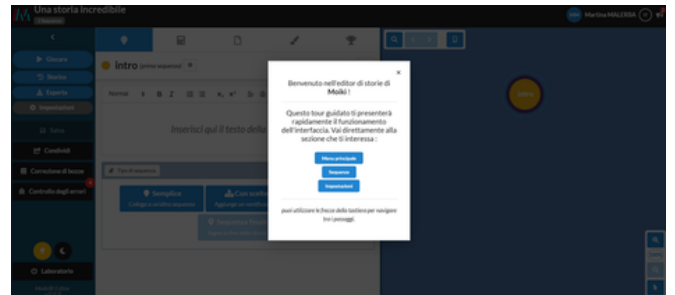
Visita la página web de Moiki y regístrate.



2

PASO 2: Inicia una nueva historia interactiva.

Haz clic en "Crear un Moiki" y elige un título, un tema y las opciones básicas de personalización.



3

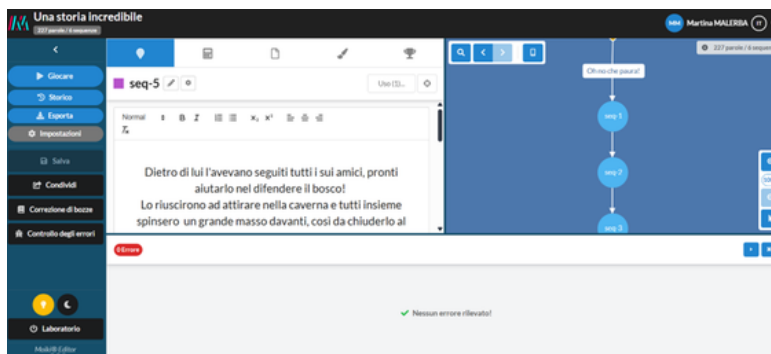
PASO 3: Construye tu primera escena

Cada escena representa una "página" de la historia. Añade texto, imágenes, audio y opciones que los jugadores puedan seleccionar.

4

PASO 4: Crear rutas ramificadas

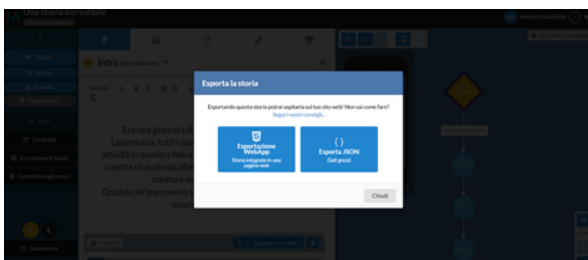
Utilice la función "Agregar opción" para crear múltiples ramificaciones que conduzcan a diferentes resultados (ruta correcta, callejones sin salida, pistas, etc.).



5

PASO 5: Publicar y compartir

Exporta tu proyecto o compártelo directamente mediante un enlace para que los jugadores puedan acceder al juego de escape interactivo.





EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

Uso posible

Ejemplo: Argumento ramificado

Posible uso: Crear múltiples caminos de rompecabezas donde cada elección afecte la narrativa.

Ejemplo: Finales secretos

Posible uso: Añadir finales “ocultos” que se desbloqueen únicamente resolviendo pistas específicas.

Ejemplo: Escena con pista de audio

Posible uso: Una página reproduce un mensaje de audio que los jugadores deben descifrar.

Ejemplo: Rompecabezas visual

Posible uso: Insertar imágenes que contengan códigos, símbolos o acertijos visuales.

Ejemplo: Árbol de diálogo de personajes

Posible uso: Crear conversaciones con PNJ* que revelen pistas.

* PNJ significa Personaje No Jugador (o a veces Personaje No Jugable). Se refiere a cualquier personaje en un videojuego o juego de rol de mesa que no es controlado por el jugador.