



Función Revelar de Genially



LO ESENCIAL

Genially utiliza funciones interactivas de "ocultar" y "revelar" para hacer que los objetos aparezcan o desaparezcan hasta que hagas clic en una pista o en la respuesta correcta.

URL / Acceso: <https://help.genially.com/how-to-set-up-reveal-interactivity-in-genially-B1LqcwHhi>



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: inglés, francés, italiano, español, neerlandés, portugués.

Requisitos técnicos: se utiliza en un ordenador/portátil con conexión a internet. Es necesario tener una cuenta de Genially.

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: La función de revelación puede ayudar a las personas con dificultades específicas de aprendizaje al mostrar la información solo cuando es necesaria, reduciendo la sobrecarga y ayudándoles a concentrarse en un paso claro a la vez.

Coste y acceso:

- **Precio:** Gratis
- **Limitaciones del plan gratuito:** Compartir públicamente e interacciones básicas.
- **¿Se requiere cuenta o registro?** Sí, se requiere una cuenta de Genially para usar esta herramienta.

CÓMO USARLO

1

PASO 1:

Elige tus dos elementos. Selecciona el elemento en el que se hará clic (Elemento A) y el elemento que aparecerá (Elemento B). Ambos deben estar en la misma página.

2

PASO 2:

Haz clic en el elemento A para resaltarlo.

3

PASO 3:

Haz clic en el icono de interactividad que aparece encima del elemento A. Esto abrirá las opciones de interactividad.

4

PASO 4:

En el menú, selecciona la opción Revelar. Esto le indica a Genially que al hacer clic en el Elemento A se revelará algo.

5

PASO 5:

En el lienzo, haz clic en el elemento que deseas mostrar (Elemento B) y luego en Guardar. Si quieres que aparezcan varios elementos, haz clic en el botón + y selecciona los elementos adicionales. Todos aparecerán simultáneamente.

6

PASO 6:

Si desea que el elemento B desaparezca al hacer clic por segunda vez en el elemento A, active la opción "Ocultar al hacer clic de nuevo".

7

PASO 7:

Genially mostrará una flecha que une el Elemento A con el Elemento B. Esto te ayuda a ver qué se revelará al hacer clic.





EJEMPLOS DE LA HERRAMIENTA

Imagen	Uso posible
	<p>Ejemplo: Pista oculta detrás de un objeto</p> <p>Posible uso: Los jugadores hacen clic en un cuadro, libro o símbolo, y aparece un mensaje o código secreto debajo.</p>
	<p>Ejemplo: Mostrar una pista solo después de haber resuelto un rompecabezas anterior.</p> <p>Posible uso: Un botón o icono se vuelve clicable una vez completada una tarea, y al hacer clic en él se muestra la siguiente instrucción o código.</p>