



educaplay

Educaplay



LO ESENCIAL

Plataforma web para crear juegos educativos como crucigramas, sopas de letras y acertijos, adaptable a los enigmas de las "Escape rooms".

URL / Acceso: <https://www.educaplay.com>

Tipos principales de rompecabezas:

- Lógica
- Cifrado (basado en palabras, sustitución mediante pistas)
- Matemáticas (cálculos básicos, secuencias)
- Arrastrar y soltar (para emparejar y ordenar)
- Otros: Crucigramas, sopas de letras, concursos, juegos de adivinanzas.



APOYO Y ALTERNATIVAS

Documentación/tutoriales:

- Guías de ayuda integradas y preguntas frecuentes en el sitio web de Educaplay.
- Vídeos tutoriales cortos que explican cada tipo de actividad.

Comunidad/foro:

- Comunidad de usuarios de Educaplay con actividades públicas compartidas
- Ejemplos creados por el profesor que pueden reutilizarse o adaptarse.



CÓMO USARLO

1

PASO 1: Crea una cuenta gratuita

Visita Educaplay.com y regístrate con una dirección de correo electrónico o una cuenta de Google/Microsoft existente para acceder al editor de actividades.

2

PASO 2: Elige un tipo de actividad

Desde el panel de control, haz clic en "Crear actividad" y selecciona un tipo de juego (por ejemplo, crucigrama, adivinanza, juego de emparejar, cuestionario). Elige el tipo que mejor se adapte a tu idea de rompecabezas para la sala de escape.

3

PASO 3: Diseñar el contenido del rompecabezas

Completa las indicaciones, pistas, preguntas, respuestas o listas de palabras. Para las "Escape rooms", diseña acertijos de manera que la respuesta final forme un código, una palabra clave o una combinación numérica.

4

PASO 4: Configurar ajustes y comentarios

Ajusta opciones como pistas, intentos, temporizadores o puntuación. Puedes permitir reintentos o mostrar mensajes de retroalimentación que indiquen si has logrado un éxito o si quieres volver a intentarlo.

5

PASO 5: Guarda y prueba la actividad.

Previsualiza la actividad para asegurarte de que las pistas funcionan lógicamente y las respuestas se desbloquean correctamente. Pruébala como jugador para comprobar su claridad y dificultad.

6

PASO 6: Combina varias actividades en una secuencia de escape room.

Utiliza varias actividades de Educaplay en secuencia compartiendo enlaces o integrándolas en otra plataforma (por ejemplo, Genially, Google Sites, LMS). Cada rompecabezas resuelto puede proporcionar una pista para el siguiente.

7

PASO 7: Compartir con los jugadores

Comparte el enlace de la actividad, inserta el código o asígnala a través de un aula virtual para que los jugadores puedan acceder a ella fácilmente.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Soporte multilingüe: Disponible en varios idiomas, incluidos inglés, español, francés, portugués, italiano, alemán y otros (la interfaz y el contenido dependen de las aportaciones del creador).

Requisitos técnicos: Funciona en ordenadores, tabletas y teléfonos inteligentes. Se requiere conexión a internet. Se ejecuta en un navegador web (no necesita instalación).

¿Funciona sin conexión? No

Adaptaciones para usuarios con dificultades específicas de aprendizaje: Educaplay ayuda a los alumnos con dificultades específicas de aprendizaje ofreciendo actividades cortas y específicas con instrucciones claras, retroalimentación inmediata y una complejidad visual reducida en comparación con los juegos narrativos de pantalla completa.

Coste y acceso:

- **Precio:** Freemium
- **Límites del plan gratuito:**
 - Actividades públicas
 - Personalización limitada
 - Anuncios mostrados
- **¿Se requiere cuenta?** Sí (para crear una); No (para participar en actividades compartidas)