



НИВО:



Начинаещ



OPEN GAME ART



ОСНОВИ

Open Game Art е съвместна онлайн платформа, предлагаща голяма библиотека от безплатна музика и звукови ефекти. Потребителите могат да търсят, преглеждат и изтеглят звуци за използване в проекти като игри, видеоклипове или дигитални стаи за бягство.

URL / Достъп: <https://opengameart.org/>

Тип звуци: **Фонови – атмосферна музика**



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Фоновата и атмосферна музика може да се използва в игрите за бягство, за да създаде настроение, да подсили разказа, да увеличи потапянето и фино да насочи емоциите на играчите (напрежение, любопитство, неотложност или спокойствие).



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Връзка към галерия със звуци/музика

Линк: [Search Art | OpenGameArt.org](https://searchart.opengameart.org)

Описание: Тази галерия събира най-изтегляните фонове и атмосферни музикални записи в OpenGameArt, обхващащи теми като приключения, мистерия, фентъзи, научна фантастика и съспенс.

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	<p>Име: Приключенска тема</p> <p>Какво представлява: Динамичен оркестров цикъл с героично и изследователско усещане.</p> <p>Може да се използва за: Представяне на мисията, фазите на изследване или пътуване между зоните с пъзели.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/adventure-theme</p>
Приключение	<p>Име: Изследване</p> <p>Какво представлява: Лека приключенска музика с усещане за откритие.</p> <p>Може да се използва за: Безплатни моменти на изследване и потапяне в ранната игра.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/exploration</p>
Фантастично / Вълшебно	<p>Име: Мистична гора</p> <p>Какво представлява: Мека, магическа ембиънт музика с фентъзи тонове.</p> <p>Може да се използва за: Омагьосани светове, магически артефакти или ескейп стаи с приказна тематика.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/mystic-forest</p>
Ужаси/ Трилър	<p>Име: Dark Tension Rising (Надигащо се мрачно напрежение)</p> <p>Какво представлява: Бавна, зловеща ембиент музика, която изгражда напрежение.</p> <p>Може да се използва за: Фази на обратно броене, опасни моменти или стаи с тематика на ужасите.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</p>

За фонова / атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Ужаси/ Трилър	<p>Име: Налягане Атмосфера</p> <p>Какво представлява: Минималистичен и обезпокоителен амбиент звуков пейзаж.</p> <p>Може да се използва за: Психологическо напрежение и трилър сценарии.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</p>
Мистерия	<p>Име: Мистериозен пъзел</p> <p>Какво представлява: Нежна фонова музика с повтарящи се мотиви.</p> <p>Може да се използва за: Моменти на решаване на пъзели, разследвания или анализ на улики.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</p>
Мистерия	<p>Name: Secrets of the Unknown</p> <p>Какво представлява: Atmospheric and discreet mystery music.</p> <p>Can be used for: Searching for clues or analysing evidence.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</p>
Научна фантастика / Футуристичен	<p>Име: Тайните на неизвестното</p> <p>Какво представлява: Атмосферна и дискретна мистериозна музика.</p> <p>Може да се използва за: Търсене на улики или анализ на доказателства.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</p>
Реалистично / Градско	<p>Име: Градска нощна атмосфера</p> <p>Какво представлява: Атмосферен звуков пейзаж, вдъхновен от градска среда.</p> <p>Може да се използва за: Съвременни разследвания, игри с криминална тематика или реалистични обстановки.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/city-night-ambience</p>
Спокойна / неутрална амбиентна атмосфера	<p>Име: Crystal Cave Ambience</p> <p>Какво представлява: Ехтяща ембиент песен със спокойно мистериозно усещане.</p> <p>Може да се използва за: Фази на откриване или спокойно решаване на пъзели.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/crystal-cave</p>