



ThingLink



ОСНОВИ

ThingLink е инструмент, който ви позволява да превърнете изображения, видеоклипове или 360° среди в интерактивни обучителни преживявания. Той е идеален за създаване на завладяващи стаи за бягство с кликаеми горещи точки, улики и мултимедийни пъзели.

URL / Достъп: <https://www.thinglink.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Поддържа всички езици, тъй като вмъквате свой собствен текст; интерфейсът е наличен на английски и други.

Технически изисквания: Съвместим с всички основни браузъри, таблети, смартфони; изисква интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Поддържа аудио разказ, големи икони и ясни визуални подсказки, което спомага за намаляване на натоварването при четене.

Цена и достъп:

- **Цена:** безплатен с платени разширения / Платени планове за разширени функции
- **Ограничения на безплатния план:** Ограничен брой сцени, ограничени видове точки за достъп
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Да



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Създайте акаунт

Регистрирайте се в ThingLink, използвайки имейл, Google или Microsoft.

2

СТЪПКА 2: Качете изображение, 360° снимка или видеоклип

Използвайте снимки от класната стая, стаи по поръчка или тематични илюстрации като основна сцена.

3

СТЪПКА 3: Добавете интерактивни горещи точки

Вмъкнете икони с възможност за кликуване, съдържащи текст, изображения, аудио, пзели, QR кодове или външни връзки.

4

СТЪПКА 4: Свържете множество сцени

Свържете няколко стаи, за да създадете пълноценно преживяване за бягство (напр.: „От библиотеката до лабораторията до последната врата“).

5

СТЪПКА 5: Публикувайте и споделяйте

Споделете играта чрез връзка или я вградете в уебсайтове, LMS платформи или цифрови учебни материали.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Възможни приложения

Пример: 360° стая за бягство

Възможно приложение: Създайте напълно изследваема виртуална стая, където играчите кликват, за да намерят улики.

Пример: Гореща точка със скрита следа

Възможно приложение: Икона с възможност за кликване разкрива код, необходим за отключване на следващата стъпка.

Пример: Гореща точка за аудио улика

Възможно приложение: Играчите щракват, за да чуят записано съобщение или тайна инструкция.

Пример: Свързани сцени

Възможно приложение: Свържете няколко стаи, за да създадете многоетапни игри за бягство.

Пример: Картинен пъзел

Възможно приложение: Вмъкнете изображение с вградени мини-пъзели или скрити числа.