



Moiki



## ОСНОВИ

Moiki е интуитивна платформа за създаване на интерактивни истории, където играчите правят избори, които влияят на разказа. Тя е идеална за изграждане на разклоняващи се игри за бягство, интерактивни мисии и пъзели, базирани на историята, без никакви умения за програмиране.

URL / Достъп: <https://moiki.fr/>



## ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

**Многоезична поддръжка:** Предлага се главно на френски и английски език; възпроизвеждане на всеки език, тъй като можете да вмъкнете свой собствен текст.

**Технически изисквания:** Работи на всеки браузър (Windows, Mac, таблет, смартфон). Изисква интернет връзка.

**Адаптации за потребители на SLD:** Можете да добавите аудиоразказ и визуални знаци, за да поддържате различни учебни нужди.

### Цена и достъп:

- **Цена:** безплатен с платени разширения
- **Ограничения на безплатния план:** Ограничен брой истории и сцени; Включена марка Moiki
- **Необходим ли е акаунт или регистрация?** Да

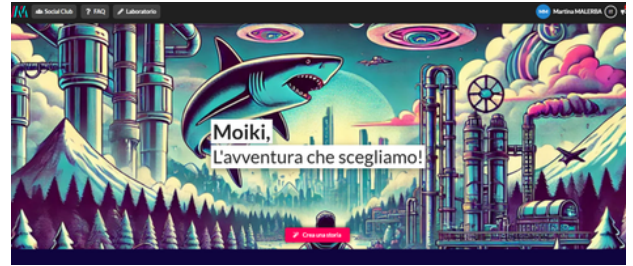


## КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

### СТЪПКА 1: Създайте безплатен акаунт

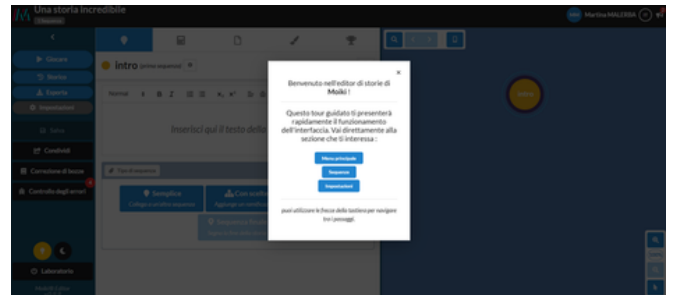
Отидете на уебсайта на Moiki и се регистрирайте.



2

### СТЪПКА 2: Започнете нова интерактивна история

Щракнете върху „Създаване на Moiki“ и изберете заглавие, тема и основни опции за персонализиране.



3

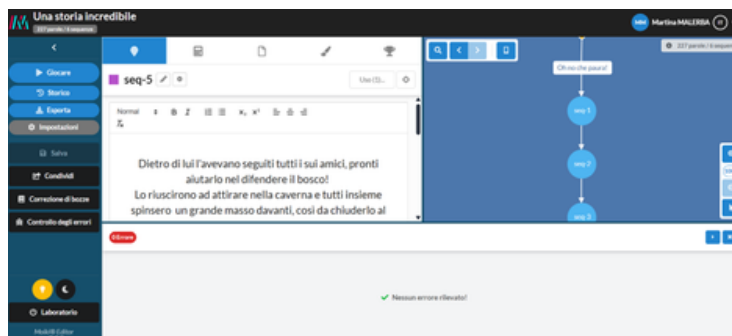
### СТЪПКА 3: Създайте първата си сцена

Всяка сцена представлява „страница“ от историята. Добавете текст, изображения, аудио и опции, които играчите могат да избират.

4

### СТЪПКА 4: Създаване на разклоняващи се пътища

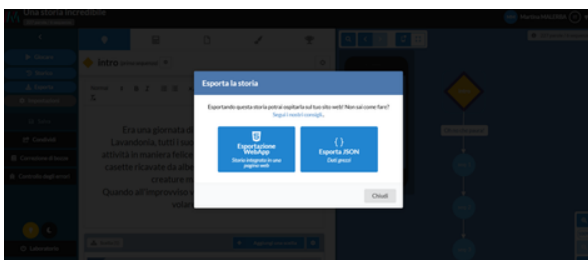
Използвайте функцията „Добавяне на избор“, за да създадете множество разклонения, водещи до различни резултати (правилен път, задънени улици, улики и др.).



5

### СТЪПКА 5: Публикуване и споделяне

Експортирайте проекта си или го споделете директно чрез линк, за да могат играчите да имат достъп до интерактивната игра за бягство.





## ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

### Възможни приложения

#### Пример: Разклоняване на сюжета

**Възможно приложение:** Създаване на множество пътища за пъзел, където всеки избор влияе на разказа.

#### Пример: Тайни окончания

**Възможно приложение:** Добавете „скрити“ окончания, отключени само чрез решаване на конкретни улики.

#### Пример: Аудио сцена

**Възможно приложение:** Страница възпроизвежда аудио съобщение, което играчите трябва да дешифрират.

#### Пример: Визуален пъзел

**Възможно приложение:** Вмъкнете изображения, които съдържат кодове, символи или визуални загадки.

#### Пример: Дърво на диалога с герои

**Възможно приложение:** Създавайте разговори с NPC\*, които разкриват улики.

\* NPC е съкращение от Non-Player Character (или понякога Non-Playable Character). Отнася се за всеки герой във видеоигра или настолна ролева игра, който не се контролира от играча.