



Genially Flipcard Template



ОСНОВИ

Шаблонът Genially Flipcard позволява на преподавателите да създават интерактивни карти, които се обръщат при щракване, за да разкрият скрита информация. Той е идеален за улики, подсказки, кодове и прогресивно откриване в дигитални игри за бягство.

URL / Достъп: <https://genially.com/template/genial-flipcard/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на множество езици, включително английски, френски, испански и португалски. Езикът на съдържанието зависи от потребителя.

Технически изисквания: Работи на компютри и таблети с интернет връзка и уеб браузър. Съвместим с интерактивни бели дъски.

Адаптации за потребители на SLD: Flipcards поддържат кратък текст, визуални подсказки и прогресивно разкриване, намалявайки когнитивното претоварване за учащите със SLD.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Публично споделяне и основни взаимодействия
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Да, за да използвате този инструмент, е необходим акаунт в Genially.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Отворете шаблона на Genially Flipcard и кликнете върху „Използване на този шаблон“. Влезте или създайте безплатен акаунт в Genially.

2

СТЪПКА 2:

Редактирайте всяка карта, като добавите текст, изображения, числа или символи от предната и задната страна. Предната страна обикновено съдържа въпрос или символ, докато задната страна показва подсказка или отговор.

3

СТЪПКА 3:

Дублирайте картите, за да създадете пълен набор от подсказки. Използвайте еднакви цветове или икони, за да структурирате нивата на трудност или поредиците от пъзели.

4

СТЪПКА 4:

Прегледайте взаимодействието и споделете връзката на Genially с учащите или я вградете в платформа за обучение или уебсайт за бягство.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Скрити карти с улики</p> <p>Възможно приложение: Обучаемите обръщат карти, за да разкрият улики една по една след решаване на задачи.</p>
	<p>Пример: Заклучване на викторина с избираем отговор</p> <p>Възможно приложение: Кратка викторина, при която само всички верни отговори показват съобщение за успех, съдържащо следващата подсказка.</p>



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Съответстващ пъзел</p> <p>Възможно приложение: Предната страна показва символи, задната страна разкрива значения или съвпадения.</p>
	<p>Пример: Карти с решения Да/Не</p> <p>Възможно приложение: Играчите обръщат карти, за да потвърдят дали даден избор е правилен.</p>
	<p>Пример: фрагменти от разкази</p> <p>Възможно приложение: Всяка флипкарта разкрива част от разказа на ескейп играта.</p>