



Genially's Reveal function



ОСНОВИ

Функция в Genially, използваща интерактивностите „скриване“ и „разкриване“, за да накара обектите да се появяват или изчезват, докато не щракнете върху подсказка/правилния отговор.

URL / Достъп: <https://help.genially.com/how-to-set-up-reveal-interactivity-in-genially-B1LqcwHhi>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски, френски, италиански, испански, холандски и португалски език.

Технически изисквания: използва се на компютър/лаптоп с интернет връзка. Изисква се наличието на Genially акаунт.

Адаптации за потребители на SLD: Функцията за показване може да помогне на хора със специфични обучителни затруднения, като показва информация само когато е необходима, намалявайки претоварването и помагайки им да се съсредоточат върху една ясна стъпка в даден момент.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Публично споделяне и основни взаимодействия
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Да, за да използвате този инструмент, е необходим Genially акаунт.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Изберете двата си елемента. Изберете елемента, върху който ще се кликне (Елемент А), и елемента, който ще се появи (Елемент Б). И двата трябва да са на една и съща страница.

2

СТЪПКА 2:

Кликнете върху Елемент А, за да го маркирате.

3

СТЪПКА 3:

Кликнете върху иконата за интерактивност, която се появява над Елемент А. Това отваря опциите за интерактивност.

4

СТЪПКА 4:

В менюто изберете опцията „Разкриване“. Това показва на Genially, че кликването върху Елемент А ще разкрие нещо.

5

СТЪПКА 5:

На платното си щракнете върху елемента, който искате да разкриете (Елемент Б), след което щракнете върху „Запазване“. Ако искате да се появят повече от един елемент, щракнете върху бутона + и изберете допълнителни елементи. Всички те ще се появят едновременно.

6

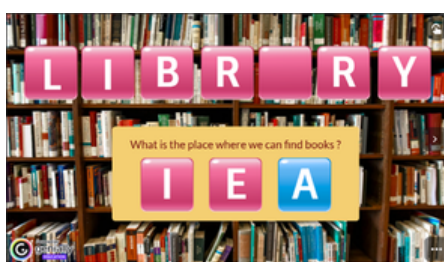
СТЪПКА 6:

Ако искате Елемент Б да изчезне, когато върху Елемент А се кликне втори път, активирайте „Скриване при повторно кликане“.

7




СТЪПКА 7:

Genially ще покаже стрелка, свързваща елемент А с елемент Б. Това ви помага да видите какво ще се разкрие при щракване.





ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
 	<p>Пример: Скрита улика зад обект</p> <p>Възможни приложения: Игралите кликват върху картина, книга или символ и отдолу се появява тайно съобщение или КОД.</p>
	<p>Пример: Показване на улика само след решаване на предишен пъзел</p> <p>Възможни приложения: Бутон или икона стават кликаеми след завършване на задачата, а щракването върху тях разкрива следващата инструкция или КОД.</p>