

educaplay

Educaplay



ОСНОВИ

Уеб-базирана платформа за създаване на образователни игри като кръстословици, търсене на думи и гатанки, адаптивни към енигми в ескейп стаи.

URL / Достъп: <https://www.educaplay.com>

Основни типове пъзели:

- Логически пъзели
- Шифри (базирани на думи, заместване чрез подсказки)
- Математически (основни изчисления, подреждане)
- Drag & Drop (свързване, подреждане)
- Друго: кръстословици, търсене на думи, куизове, загадки с гатанки



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документи/уроци:

- **Вградени помощни ръководства и ЧЗВ на уебсайта на Educaplay**
- Кратки обучителни видеоклипове, обясняващи всеки тип дейност

Общност/форум:

- Потребителска общност на Educaplay със споделени публични дейности
- Примери, създадени от учители, които могат да бъдат използвани повторно или адаптирани



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Създайте безплатен акаунт

Отидете на [Educarplay.com](https://educarplay.com) и се регистрирайте, използвайки имейл адрес или съществуващ акаунт в Google/Microsoft, за да получите достъп до редактора на дейности.

2

СТЪПКА 2: Изберете тип дейност

От таблото за управление щракнете върху „Създаване на дейност“ и изберете тип игра (напр. кръстословица, гатанка, съвпадение, викторина). Изберете типа, който най-добре отговаря на вашата идея за пъзел в стая за бягство.

3

СТЪПКА 3: Проектирайте съдържанието на пъзела

Попълнете подканите, уликите, въпросите, отговорите или списъците с думи. За стаи за бягство проектирайте пъзели така, че крайният отговор да представлява код, ключова дума или числова комбинация.

4

СТЪПКА 4: Конфигурирайте настройките и обратната връзка

Настройте опции като подсказки, опити, таймери или точкуване. Можете да разрешите повторни опити или да дадете съобщения за обратна връзка, които действат като екрани за „успех“ или „опитайте отново“.

5

СТЪПКА 5: Запазете и тествайте дейността

Прегледайте дейността, за да се уверите, че уликите работят логично и отговорите се отключват правилно. Тествайте я като играч, за да проверите яснотата и трудността.

6

СТЪПКА 6: Комбинируйте множество дейности в ескейп стая

Използвайте няколко дейности на Educarplay последователно, като споделяте връзки или ги вградете в друга платформа (напр. Genially, Google Sites, LMS). Всеки решен пъзел може да даде подсказка за следващия.

7

СТЪПКА 7: Споделяне с играчите

Споделете връзката към дейността, вградете кода или я задайте чрез виртуална класна стая, за да могат играчите лесно да имат достъп до нея.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на множество езици, включително английски, испански, френски, португалски, италиански, немски и други (интерфейсът и съдържанието зависят от въвеждането на създателя).

Технически изисквания: Работи на компютри, таблети и смартфони. Изисква се интернет връзка. Работи в уеб браузър (не е необходима инсталация).

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Eduscarplay подкрепя учащи със специфични обучителни затруднения, като предлага кратки, фокусирани дейности с ясни инструкции, незабавна обратна връзка и намалена визуална сложност в сравнение с игрите с разказ на цял екран.

Цена и достъп:

- **Цена:** Частично безплатен
- **Ограничения на безплатния план:**
 - Публични дейности
 - Ограничена персонализация
 - Показване на реклами
- **Изисква ли се акаунт?** Да (за създаване); Не (за игра на споделени дейности)