

ИНСТРУМЕНТАРИУМ ЗА
СЪЗДАВАНЕ НА ИГРА ЗА
БЯГСТВО



Genially Template



ОСНОВИ

Безплатен шаблон в Genially за линейна структура.

Визуален преглед и логическа карта: Шаблонът за линейна стая за бягство на Genially предлага ясен, стъпка по стъпка път, където всеки пъзел води директно към следващия. Структурата работи като насочвана сюжетна линия: играчите решават едно предизвикателство, отключват следващия екран и продължават напред без разклоняващи се пътища. Тази логическа карта помага на създателите да видят как всяка стъпка е свързана, така че играчите винаги знаят какво да правят след това, без да се изгубят.

URL / Достъп: <https://genially.com/fr/modele/escape-room-genial/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски, френски, италиански, испански, холандски и португалски език.

Технически изисквания: Работи на компютър или лаптоп и е необходим Genially акаунт.

Адаптации за потребители на SLD: Този шаблон на Genially може да помогне на хора със специфични обучителни затруднения, защото неговата проста, стъпка по стъпка структура намалява претоварването и им помага да се съсредоточат върху една ясна задача в даден момент.

Цена и достъп Работи ли офлайн? Не

КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Отворете и използвайте повторно шаблона. Отидете на страницата с шаблона, кликнете върху „Използване повторно в Genially“ (или подобно) и той ще се отвори във вашия Genially редактор като копие, което можете да редактирате.

2

СТЪПКА 2:

Прочетете всички страници. Кликнете върху всяка страница (въведение, мисии, пъзели, край), за да разберете реда и сюжетния поток на шаблона.

3

СТЪПКА 3:

Адаптирайте историята и инструкциите. На всеки екран кликнете върху текстовите полета и заменете примерния текст със собствената си история, описания на мисии и инструкции за играча – бъдете кратки и ясни.

4

СТЪПКА 4:

Персонализирайте изображенията и фона. Кликнете върху изображения, икони или фонове и ги редактирайте, заменете или изтрийте, така че да отговарят на вашата тема (напр. променете замък на космически кораб).

5

СТЪПКА 5:

На всяка страница с пъзела променете кодовете, уликите или отговорите със свои собствени:

- Заменете примерните номера/думи с вашето решение
- Коригирайте всички подсказки, така че да съответстват на новия ви пъзел

6

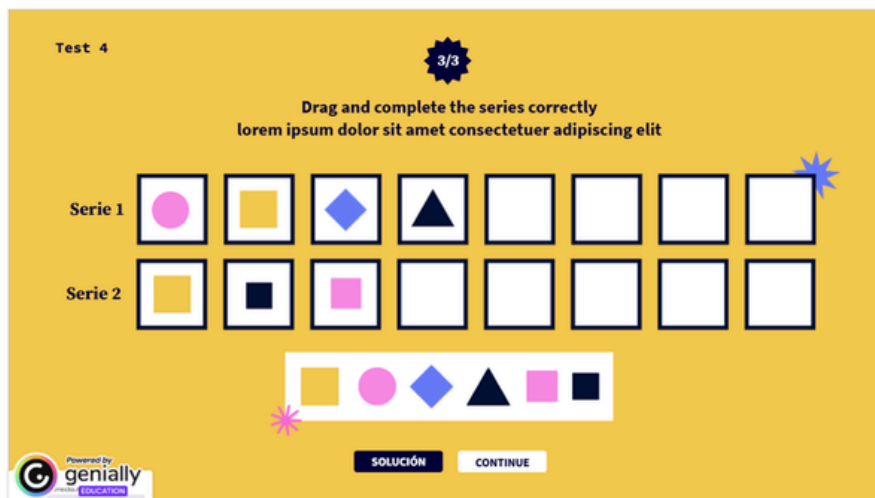
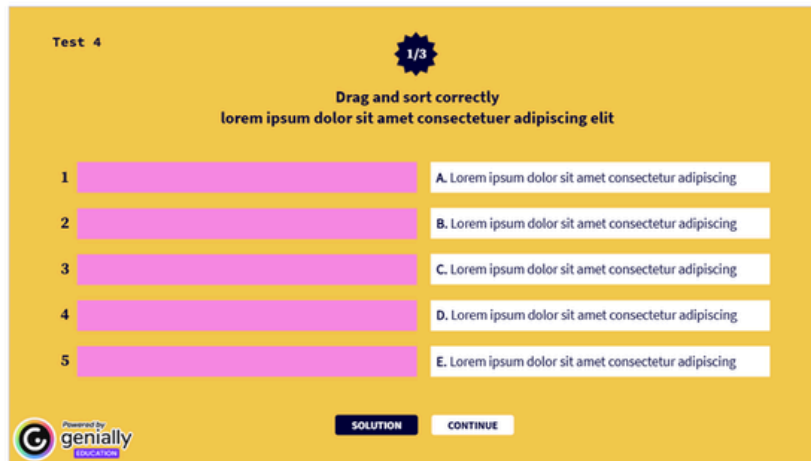
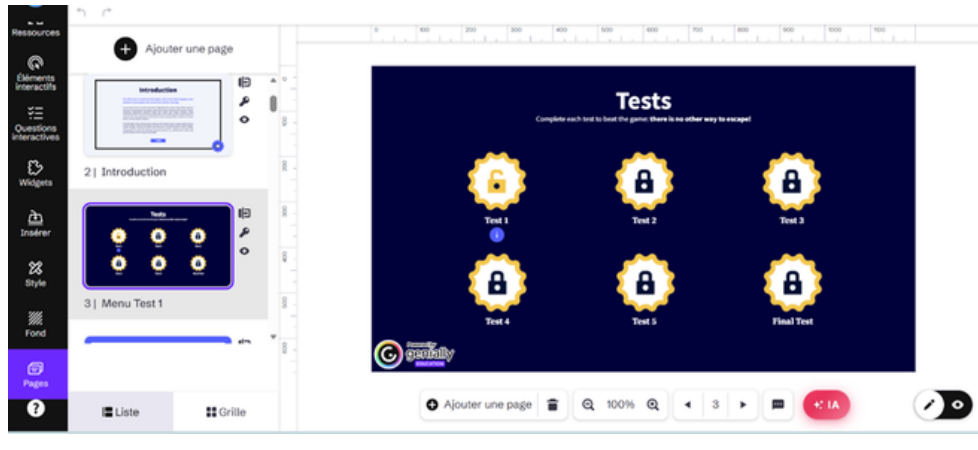
СТЪПКА 6:

Проверете бутоните и навигацията. Кликнете върху бутоните (като „Следващ“, „Продължи“, „Назад“) и отворете тяхната интерактивност, за да се уверите, че водят до правилната страница във вашата версия (например, Мисия 1 → Пъзел 1 → Успех 1).

7

СТЪПКА 7:

Добавете или коригирайте интерактивността (по избор). Използвайте „Отиди на страница“, „Разкриване“ или други взаимодействия, за да покажете скрити улики, да отворите нови екрани или да заключите съдържание, докато не кликнете върху нещо или не го разрешите.





ОСНОВНИ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- Планирайте последователността и структурата на пъзела
- Разработете сюжет, обстановка и герои
- Визуализирайте връзките между разказа и геймплея
- Добавете бележки, диалог или описания на сцени



СЪВЕТИ ЗА СЪЧЕТАВАНЕ НА СЮЖЕТ И ИГРОВИ ПРОЦЕС

1. **Свържете всеки пъзел с мисията на историята:** Накарайте всяко предизвикателство да се усеща като част от повествованието – например „декодирайте дневника на капитана“ вместо „решете този код“
2. **Използвайте въведението на всеки екран, за да придвижите сюжета:** Преди всеки пъзел добавете кратък ред, който обяснява какво се е случило и защо следващата задача е важна.
3. **Поддържайте визуалните елементи в съответствие с темата:** Съчетайте фонове, икони и цветове със света на историята, така че играчите да се чувстват потопени от екран на екран.
4. **Разкривайте улики по начин, ориентиран към историята:** Използвайте взаимодействието „Разкриване“, за да покажете скрити бележки, тайни отделения или съобщения на героите, които се усещат като естествени моменти от историята.
5. **Използвайте повторно герои или повтарящи се символи:** Оставете героите да „говорят“ чрез текстови полета или покажете символи в пъзелите, за да създадете приемственост и напрежение.
6. **Накарайте финалния пъзел да свърже всичко заедно:** Проектирайте последното предизвикателство така, че да използва информация или елементи от историята, въведени по-рано, давайки на играчите задоволително усещане за завършек.



ПРЕДИМСТВА И ОГРАНИЧЕНИЯ

ВЪЗМОЖНОСТИ	СЛАБОСТИ
Ясна, линейна последователност	Без разклоняващи се пътища
Лесен за бързо персонализиране	Ограничено разнообразие на пъзелите
Визуално ангажиращ	

СТРУКТУРА НА СЦЕНАРИЯ

НИВО:



Междинно ниво



Miro



ОСНОВИ

Miro е онлайн платформа за съвместна работа с бяла дъска, която позволява на преподаватели и фасилитатори да проектират и структурират виртуални стаи за бягство, използвайки визуални карти, блок-схеми и свързани блокове. Тя поддържа създаването на наративни пътища, последователности от пъзели и разклоняваща се логика по ясен и интерактивен начин.

Визуален преглед и логическа карта: Miro предоставя безкрайно визуално платно, където пъзели, сцени, улики и решения могат да бъдат представени като форми, свързани със стрелки. Дизайнерите могат да изградят визуална логическа карта, която ясно показва напредъка на играча, зависимостите между пзелите и алтернативните пътища.

URL / Достъп: <https://miro.com>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Интерфейсът е наличен на множество езици. Съдържанието може да бъде написано на всеки език.

Технически изисквания: Интерфейсът е наличен на множество езици. Съдържанието може да бъде написано на всеки език.

Адаптации за потребители на SLD: Подходът за визуално картографиране, цветното кодиране и ясната последователност подпомагат учащите се със SLD, като правят връзките и напредъка по-лесни за разбиране.

Цена и достъп Работи ли офлайн? Не



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

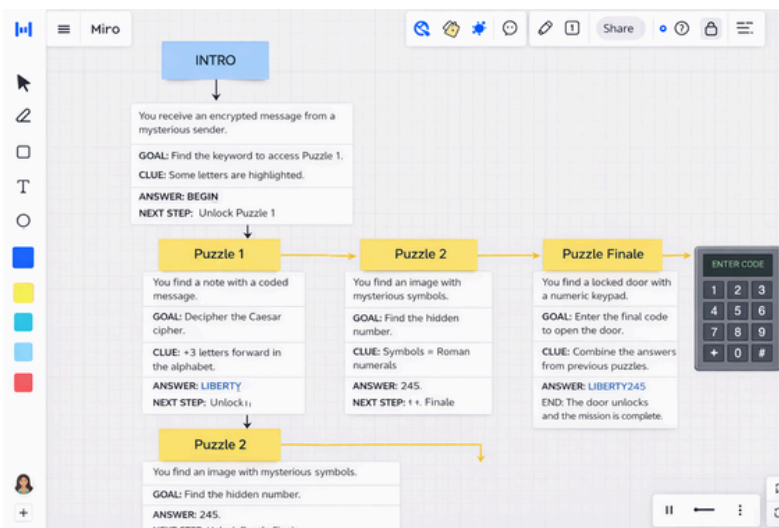
1 СЪПКА 1: Определете структурата на стаята за бягство

1. Създайте нова дъска в Miro.
2. Дайте име на дъската си (напр. „Дизайн на стая за бягство“).
3. Използвайте форми (правоъгълници или лепящи се листчета), за да представите:
 - a. Въведение
 - b. Пъзел 1
 - c. Пъзел 2
 - d. Финално предизвикателство

Подредете ги в логически ред.

2 СЪПКА 2: Изградете разказа и логическия поток

1. Използвайте стрелки, за да свържете пъзелите и да покажете напредъка.
2. Добавете текст във всяка форма, описващ:
 - a. Контекст на историята
 - b. Цел
 - c. Улики
 - d. Решение
 - e. Следваща стъпка
3. Ако е необходимо, създайте разклоняващи се пътища (напр. Пъзел 2А / Пъзел 2В).
4. Използвайте цветово кодиране:
 - a. Синьо = Разказ
 - b. Жълто = Пъзел
 - c. Червено = Финална задача



3

СТЪПКА 3: Преглед и сътрудничество

1. Споделете дъската с колеги или студенти.
2. Използвайте коментари, за да обсъдите структурата и подобренията.
3. Тествайте логическия поток, преди да прехвърлите играта в игрална платформа (Genially, Canva, Google Sites и др.).



ОСНОВНИ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- Основни характеристики
- Съвети за комбиниране на история и геймплей
- Планиране на последователността и структурата на пъзела
- Разработване на сюжет, обстановка и герои
- Визуализиране на връзките между разказа и геймплея
- Добавяне на бележки, диалог или описания на сцени



СЪВЕТИ ЗА СЪЧЕТАВАНЕ НА СЮЖЕТ И ИГРОВИ ПРОЦЕС

- Започнете с ясна крайна цел.
- Направете всеки пъзел смислен за историята.
- Избягвайте твърде много разклонения, които объркват играчите.
- Балансирайте наративните моменти и решаването на проблеми.
- Използвайте последователно цветово кодиране.
- Тествайте логическия поток, преди да създадете играта.



ПРЕДИМСТВА И ОГРАНИЧЕНИЯ

ПРЕДИМСТВА И ОГРАНИЧЕНИЯ	СЛАБОСТИ
Ясно и интуитивно визуално планиране	Не създава игри, които могат да се играят
Подходящо за съвместно разработване	Изисква интернет връзка
Гъвкава и креативна среда	Безплатната версия има ограничения за броя дъски
Лесен за промяна и реорганизация	Големите табла могат да станат визуално претоварени
Подходящо за образователни цели	



ARMORED PENGUIN.COM

Armored Penguin Cipher Tool

ОСНОВИ

Armored Penguin Cipher Tool е безплатен онлайн генератор за класически шифри (Цезар, Виженер, заместване). Той е идеален за създаване на кодирани съобщения, тайни улики и пъзели, базирани на криптиране, за игри за бягство.

URL / Достъп: <https://www.armoredpenguin.com/cipher/>

Основни видове пъзели:

- Шифър на Цезар
- Шифър на Виженер
- Шифър от число в буква
- Заместване на букви
- Криптограми
- Други: Разбъркани букви, обратен текст

ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документация/уроци: Основни обяснения, включени на всяка страница за шифър.

Общност/форум: Няма специална общност; външни уроци по класически шифри могат да се използват като помощ.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1 СЪПКА 1: Изберете тип шифър

Изберете желаня шифър от списъка (напр. Caesar, Simple Substitution).

2 СЪПКА 2: Въведете съобщението си

Въведете текста, който искате да кодирате (подсказка, отговор, скрито съобщение).

3 СЪПКА 3: Конфигурирайте настройките на шифъра

Настройте ключа, номера на смяната или модела на заместване в зависимост от шифъра.

4 СЪПКА 4: Генериране на шифъра

Кликнете върху „Създаване на шифър“, за да се покаже кодирания текст.

5 СЪПКА 5: Изтегляне или копиране

Запазете като PDF, отпечатайте или копирайте кодирания текст, за да го поставите в играта си за бягство.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Работи с повечето езици, използващи латинската азбука. Интерфейсът е достъпен само на английски.

Технически изисквания: Работи във всеки браузър на компютри, таблети и смартфони. Изисква интернет за генериране.

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Ясните оформления и регулируемият текст позволяват опростени дейности по декодиране.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Няма
- **Изисква ли се акаунт?** Не



CyberChef

ОСНОВИ

CyberChef е уеб-базиран инструмент, предназначен за анализ, декодиране и трансформиране на данни, използвайки широк набор от операции. Той е особено полезен за създаване и решаване на пъзели, базирани на шифри и логически пъзели, в игри за бягство.

URL / Достъп: <https://gchq.github.io/CyberChef/>

Основни типове пъзели:

- Шифри
- Двоичен код
- Морзов код
- Логически пъзели
- Кодирание / декодиране
- Разпознаване на модели
- Друго: Пъзели за трансформация на данни

ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документация/уроци:

- Официална документация: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Вградени описания на операциите в инструмента

Общност/форум:

- Официална документация: <https://github.com/gchq/CyberChef>
- Вградени описания на операциите в инструмента



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Въведете данните за пъзела

Отворете CyberChef и поставете кодирания текст, числова последователност или низ от символи в панела за въвеждане. Това може да представлява заключено съобщение, парола или скрита улика.

2

СТЪПКА 2: Създайте рецептата за декодиране

Плъзнете операции (като например шифър на Цезар, Base64 декодиране, XOR или декодиране на Морз) в областта „Рецепта“. Комбинирайте няколко стъпки, за да създадете многослоен пъзел.

3

СТЪПКА 3: Разкрийте и тествайте решението

Проверете панела „Изход“, за да видите декодирания резултат. Настройте рецептата, докато крайното съобщение стане ясно и може да се използва като код или улика в играта за бягство.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Works with most languages using the Latin alphabet. Interface available only in English.

Технически изисквания: CyberChef works on computers and tablets using a modern web browser. No installation is required.

Работи ли офлайн? Да (CyberChef може да се изтегли и стартира локално).

Адаптации за потребители на SLD: Визуалното разделяне на входа, процеса и изхода поддържа стъпка по стъпка разсъждения и намалява когнитивното претоварване.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Няма ограничения. Всички функции са достъпни безплатно.
- **Изисква се акаунт?** Не



Cryptii



ОСНОВИ

Cryptii е безплатен веб-базиран инструмент за модулно преобразуване, кодиране, декодиране и основно криптиране на текст и данни, който позволява на потребителите да трансформират информация между различни формати (като Морз, шифър на Цезар или бройни системи) директно в браузъра, без да изпращат данни към сървър.

URL / Достъп: <https://cryptii.com/>

Primary puzzle types:

- Cipher
- Binary
- Morse



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документи/уроци:

- <https://www.youtube.com/watch?v=6DsMktKYjE>



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

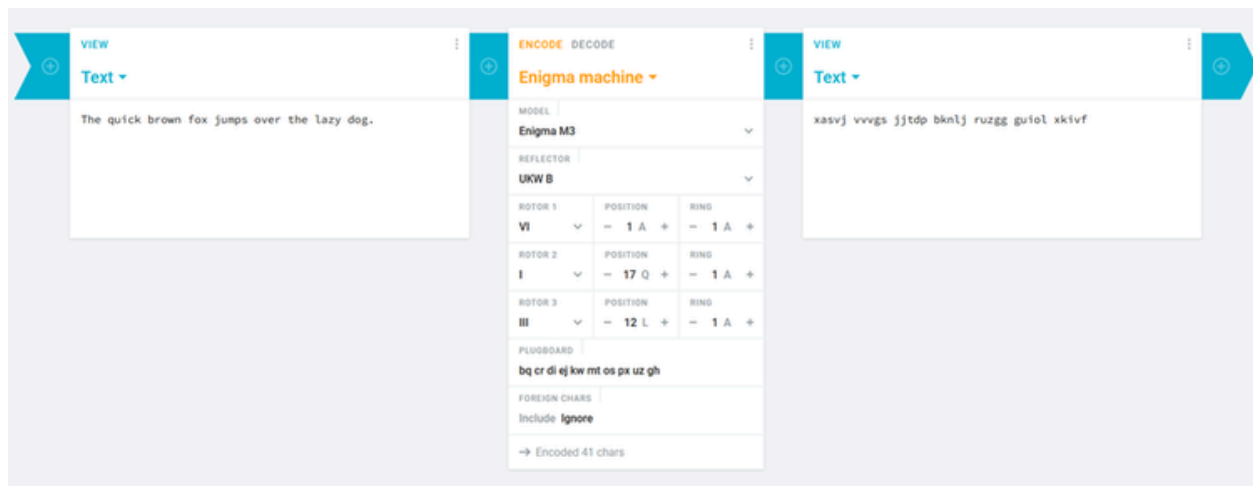
1

СТЪПКА 1: Напишете текста

Напишете текст и изберете как ще се смесят буквите

2

СТЪПКА 2: Смесете го



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Английски език

Технически изисквания: Компютър, Мобилен телефон

Работи ли офлайн? Да

Адаптации за потребители на SLD: Инструмент е за браузър, нуждае се от външна помощ.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** Не

educaplay

Educaplay



ОСНОВИ

Уеб-базирана платформа за създаване на образователни игри като кръстословици, търсене на думи и гатанки, адаптивни към енигми в ескейп стаи.

URL / Достъп: <https://www.educaplay.com>

Основни типове пъзели:

- Логически пъзели
- Шифри (базирани на думи, заместване чрез подсказки)
- Математически (основни изчисления, подреждане)
- Drag & Drop (свързване, подреждане)
- Друго: кръстословици, търсене на думи, куизове, загадки с гатанки



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документи/уроци:

- **Вградени помощни ръководства и ЧЗВ на уебсайта на Educaplay**
- Кратки обучителни видеоклипове, обясняващи всеки тип дейност

Общност/форум:

- Потребителска общност на Educaplay със споделени публични дейности
- Примери, създадени от учители, които могат да бъдат използвани повторно или адаптирани



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Създайте безплатен акаунт

Отидете на [Educarplay.com](https://educarplay.com) и се регистрирайте, използвайки имейл адрес или съществуващ акаунт в Google/Microsoft, за да получите достъп до редактора на дейности.

2

СТЪПКА 2: Изберете тип дейност

От таблото за управление щракнете върху „Създаване на дейност“ и изберете тип игра (напр. кръстословица, гатанка, съвпадение, викторина). Изберете типа, който най-добре отговаря на вашата идея за пъзел в стая за бягство.

3

СТЪПКА 3: Проектирайте съдържанието на пъзела

Попълнете подканите, уликите, въпросите, отговорите или списъците с думи. За стаи за бягство проектирайте пъзели така, че крайният отговор да представлява код, ключова дума или числова комбинация.

4

СТЪПКА 4: Конфигурирайте настройките и обратната връзка

Настройте опции като подсказки, опити, таймери или точкуване. Можете да разрешите повторни опити или да дадете съобщения за обратна връзка, които действат като екрани за „успех“ или „опитайте отново“.

5

СТЪПКА 5: Запазете и тествайте дейността

Прегледайте дейността, за да се уверите, че уликите работят логично и отговорите се отключват правилно. Тествайте я като играч, за да проверите яснотата и трудността.

6

СТЪПКА 6: Комбинируйте множество дейности в ескейп стая

Използвайте няколко дейности на Educarplay последователно, като споделяте връзки или ги вградете в друга платформа (напр. Genially, Google Sites, LMS). Всеки решен пъзел може да даде подсказка за следващия.

7

СТЪПКА 7: Споделяне с играчите

Споделете връзката към дейността, вградете кода или я задайте чрез виртуална класна стая, за да могат играчите лесно да имат достъп до нея.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на множество езици, включително английски, испански, френски, португалски, италиански, немски и други (интерфейсът и съдържанието зависят от въвеждането на създателя).

Технически изисквания: Работи на компютри, таблети и смартфони. Изисква се интернет връзка. Работи в уеб браузър (не е необходима инсталация).

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Educaplay подкрепя учащи със специфични обучителни затруднения, като предлага кратки, фокусирани дейности с ясни инструкции, незабавна обратна връзка и намалена визуална сложност в сравнение с игрите с разказ на цял екран.

Цена и достъп:

- **Цена:** Частично безплатен
- **Ограничения на безплатния план:**
 - Публични дейности
 - Ограничена персонализация
 - Показване на реклами
- **Изисква ли се акаунт?** Да (за създаване); Не (за игра на споделени дейности)

 ИНСТРУМЕНТ ЗА ПРАВЕНЕ НА ЕНИГМИ

НИВО:



Начинаещ



dCode



ОСНОВИ

dCode е лесен за използване уебсайт с над 900 инструмента, които ще ви помогнат да създавате или решавате кодове, пъзели, математически задачи и игри с думи. Той включва и много прости генератори и декодери на шифри, което го прави чудесен за учители или всеки, който иска да създава забавни, креативни пъзели или дейности в стая за бягство.

URL / Достъп: <https://www.dcode.fr/>

Основни типове пъзели:

- Шифри
- Математически пъзели
- Игри с думи



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Общност/Форум:

- [Discord](#)



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

За създаване на пъзели с шифри

1 СЪПКА 1:

Отидете на „**Caesar Encoder**“ и напишете решението си в текстовото поле.

2 СЪПКА 2:

Въведете броя на отместването/ключовете и изберете коя азбука да се използва. Криптирането с Цезаров код се основава на отместване на азбуката. Най-често използваното отместване/офсет е с 3 букви, така че А става D.

3 СЪПКА 3:

Кликнете върху бутона „Encrypt“.

The screenshot shows the 'CAESAR ENCODER' interface. It has a text input field containing 'dCode Caesar'. Below it is a 'SHIFT/KEY (NUMBER):' field with the value '3'. There are five radio button options for different alphabets: 'USE THE ENGLISH ALPHABET (26 LETTERS FROM A TO Z)' (selected), 'USE THE ENGLISH ALPHABET AND ALSO SHIFT THE DIGITS 0-9', 'USE THE LATIN ALPHABET IN THE TIME OF CAESAR (23 LETTERS, NO J, U OR W)', 'USE THE ASCII TABLE (0-127) AS ALPHABET', and 'USE A CUSTOM ALPHABET (A-Z0-9 CHARS ONLY)'. A custom alphabet field contains '0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'. An 'ENCRYPT' button is at the bottom right.

4 СЪПКА 4:

Ще намерите криптираното си съобщение в полето над вас „**Caesar Cipher Decoder**“, вече можете да го използвате в играта си за бягство.

The screenshot shows the 'CAESAR CIPHER DECODER' interface. It has a text input field containing 'gFrgh Fdhvdu'. Below it is a button labeled 'DECRYPT (BRUTEFORCE)'. Underneath is a section for 'MANUAL DECRYPTION AND PARAMETERS' with a 'SHIFT/KEY (NUMBER):' field set to '3' and the 'USE THE ENGLISH ALPHABET (26 LETTERS FROM A TO Z)' radio button selected.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски, френски и испански език

Технически изисквания: Уебсайтът е достъпен на компютър, смартфон и таблет. Необходима е интернет връзка.

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Шифрираните кодове могат да бъдат трудни за потребителите на SLD, защото изискват запомняне на символи и многоетапно декодиране. За да е удобно за SLD, е важно да има **ясни визуализации и/или насочващи помощни средства**. Създаването на шифровани кодове за потребители на SLD би било по-добре, **ако кодът е кратък** и, ако е възможно, цветно кодиран.

Цена и достъп:

- **Цена:** Free
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** Не



Morse Code.World



ОСНОВИ

Преводачът Morse Code World е прост онлайн инструмент, който ви позволява да превърнете всеки текст в морзов код — или морзов код обратно в нормален текст — само с няколко кликания. Можете дори да възпроизведете звука, да светнете със светлина или да споделите съобщението с други.

URL / Достъп: <https://morsecode.world/international/translator.html>

Основни типове пъзели:

- Морзов код



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документи/уроци:

- Директно достъпни на уебсайта



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Напишете текста си в полето отляво или поставете морзов код в полето ОТДЯСНО.

2

СТЪПКА 2:

Изберете скорост, звук, светлина или други настройки, ако искате да персонализирате превода.

3

СТЪПКА 3:

Инструментът незабавно преобразува текста ви в морзов код (или морзов код в текст), докато пишете.

4

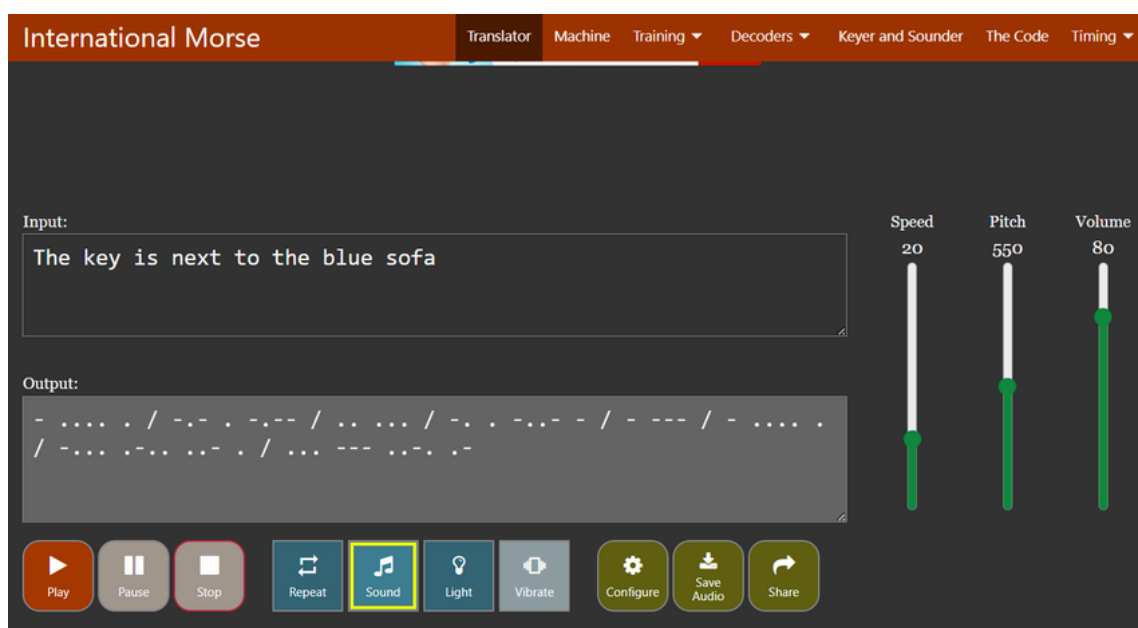
СТЪПКА 4:

Използвайте бутоните, за да възпроизведете **звук**, да **светнете със светлината** или да **копирате/споделите** морзовия код.

5

СТЪПКА 5:

Можете да запазите аудио или видеото с мигащата светлина, като използвате бутоните за изтегляне.





ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Интерфейсът е само на английски; ето защо е най-подходящ за повечето езици, използващи латинската азбука.

Технически изисквания: Уебсайтът е достъпен на компютър, смартфон и таблет. Необходима е интернет връзка.

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Морзовият код може да е труден за потребителите на SLD, когато е само аудио, но добавянето на ясна визуална версия го прави много по-лесен за разбиране (например, като се използва екранна снимка на визуалния изход на морзовия код).

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** Не



RapidTables



ОСНОВИ

Rapid Tables е инструмент, който преобразува текста ви в двоичен код. Може да използва 8-битов двоичен код (ASCII/UTF-8), но е възможно да избирате и измежду много други.

URL / Достъп: <https://www.rapidtables.com/convert/number/ascii-to-binary.html>

Основни типове пъзели:

- Двоичен



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документация/уроци:

- Документацията и уроците са достъпни на уебсайта.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Напишете текста си в полето отляво или поставете морзов код в полето ОТДЯСНО.

2

СТЪПКА 2:

Изберете дизайна на вашия двоичен код. Можете да изберете крайния резултат от вашия код (използвайки интервали, запетайи и др.)

Character encoding (optional)
 ASCII/UTF-8

Output delimiter string (optional)
 Space

Space
 Comma
 None
 User defined

3

СТЪПКА 3:

Щракнете върху бутона „Конвертиране“ (“Convert”).

4

СТЪПКА 4:

Копирайте или изтеглете изходния двоичен код.

Paste text or drop text file

Hello and welcome to DEGSE. Let the game begins.

```
01001000 01100101 01101100 01101100 01101111 00100000
01100001 01101110 01100100 00100000 01110111 01100101
01101100 01100011 01101111 01101101 01100101 00100000
01110100 01101111 00100000 01000100 01000101 01000111
01010011 01000101 00101110 00100000 01001100 01100101
01110100 00100000 01110100 01101000 01100101 00100000
```

Copy Save Save Bin



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Интерфейсът е само на английски; ето защо е най-подходящ за повечето езици, използващи латинската азбука.

Технически изисквания: Уебсайтът е достъпен на компютър, смартфон и таблет. Необходима е интернет връзка.

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Двоичният код може да помогне на някои учащи SLD, защото използва много прости модели (само 0 и 1), които могат да направят информацията по-ясна и по-лесна за следване.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** Не



Create Cryptogram



ОСНОВИ

Този инструмент за създаване на криптограми е онлайн инструмент, който позволява на преподавателите лесно да създават криптограмни пъзели, където съобщенията са криптирани чрез заместване на букви. Той е идеален за дейности за разбиване на кодове в образователни игри за бягство.

URL / Достъп: <https://puzzel.org/en/cryptogram/build?menu=content>

Основни типове пъзели:

- Шифър (основна употреба: криптограми за заместване)
- Логика (разпознаване на модели, дедукция за декодиране)
- Друго: Декодиране на думи/език (правопис и разсъждение, базирано на речник)



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документация/уроци:

- няма налични уроци, но има страница за помощ с общи обяснения за това как работят различните видове пъзели, включително криптограми <https://puzzel.org/en/help>



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Отворете инструмента за създаване на криптограми на Puzzle.org и въведете съобщението, което искате учениците да декодират (например улика, парола или окончателно решение).

2

СТЪПКА 2:

Инструментът автоматично преобразува текста в криптиран пъзел.

3

СТЪПКА 3:

Генерирайте криптограмата и я прегледайте. Коригирайте съобщението, ако е необходимо, за да съответства на възрастта или нивото на умения на учениците.

4

СТЪПКА 4:

Споделете криптограмата чрез директна връзка, вградете я в уебсайт или я покажете на екрана или я отпечатайте за офлайн игри за бягство.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на няколко езика, включително английски, френски, испански, немски и холандски.

Технически изисквания: Работи на компютри и таблети с интернет връзка и уеб браузър. Не се изисква инсталация.

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Криптограмите насърчават структурираното решаване на проблеми и могат да бъдат опростени с по-кратки съобщения или визуални подсказки, за да се подпомогнат учащите с SLD.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** По избор

 ИНСТРУМЕНТ ЗА ПРАВЕНЕ НА ЕНИГМИ

НИВО:



Начинаещ

PUZZLEMAKER

CREATE YOUR OWN PUZZLES



Puzzlemaker



ОСНОВИ

Puzzlemaker е безплатен онлайн инструмент, който позволява на преподаватели и творци да генерират печатаеми или дигитални пъзели. Той е идеален за създаване на предизвикателства, базирани на думи, за игри за бягство по лесен и бърз начин.

URL / Достъп: <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

Основни типове пъзели:

- Търсене на думи
- Кръстословица
- Криптограма
- Лабиринт
- Скрито съобщение
- Числени блокове
- Математически пъзели (числови мрежи)
- Други: Разбъркани думи, Двойни пъзели



ПОДДРЪЖКА И АЛТЕРНАТИВИ

Документация/уроци:

- Кратки инструкции са предоставени на страницата на всеки пъзел.

Общност/Форум:

- Няма специална общност; налични са общи страници за поддръжка на Discovery Education.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Изберете типа на пъзела си

Отидете на началната страница и изберете типа на пъзела (напр. Търсене на думи, Лабиринт, Кръстословица).

2

СТЪПКА 2: Добавете списъка си с думи или съобщението си

Въведете думите или фразите, които искате да включите. За някои пъзели (напр. лабиринт) просто задавате параметри за размер.

3

СТЪПКА 3: Коригирайте настройките

Персонализирайте размера на мрежата, трудността, заглавието и опциите за ключове за отговори.

4

СТЪПКА 4: Създаване на пъзела

Кликнете върху „Създаване на моя пъзел“, за да видите предварителен преглед на пъзела.

5

СТЪПКА 5: Запазване или експортиране

Изтеглете пъзела като PNG/PDF или го отпечатайте директно.



Puzzlemaker is a puzzle generation tool for teachers, students and parents. Create and print customized word search, criss-cross, math puzzles, and more-using your own word lists.

math

Show Answer

Print Puzzle

Copy Puzzle

Copy Answer

Rebuild Puzzle

G Q E K R X F N X H N L O N O
M I O G P L D U U L F M Y V R
T P Q A G N F M B C B O P C E
A N C E A N P B Z Z Y G V N L
P R E V O H Q E B S I X A N P
D F B T S S O R C S S I R C E
I E W E A R I S T O T E L E K
I E G I G E X D T S R J S F N
N L D R Q L I I X A C Z R U G
I G J T E A A V A W R A T K M
P N X X N E N I W C C R U A D
A Z C G R Y S S E T E N E Y T
I R L R U F A I I P X A I J Y
R E C Q V D Q O N S W Y O O T
S S Z L Q E N N R L V D O H Q

algebra
crisscross
fraction
numbers

angles
degrees
keplero
sum

aristotele
division
newton



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Поддържа всеки език, който използва латинската азбука (ръчно въвеждане на текст). Няма превод на интерфейса.

Технически изисквания: Базиран на браузър; работи на компютри, таблети и смартфони. Изисква интернет връзка.

Работи ли офлайн? Не

Адаптации за потребители на SLD: Пъзелите могат да използват големи шрифтове и опростени мрежи, за да поддържат нуждите от четене и обработка.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** Не



Lockee.fr



ОСНОВИ

Lockee.fr е уеб инструмент, който ви позволява да създавате виртуални ключалки, за да скриете и споделяте дигитално съдържание (като текст, изображения, аудио, видео или връзки), което други могат да отключат чрез решаване на пъзели или кодове.

URL / Достъп: <https://lockee.fr/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски, френски и испански език.

Технически изисквания: Базиран на браузър; работи на компютри, таблети и смартфони. Изисква интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Има звуци или текст, така че всеки може да го използва.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт или регистрация?** Да



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

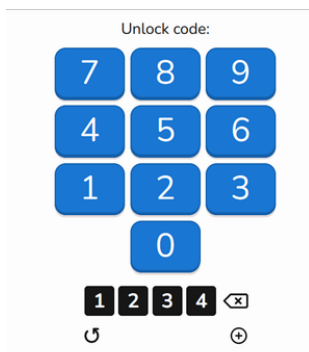
СТЪПКА 1:

Създайте своя ключалка с име и опционална връзка

2

СТЪПКА 2:

Направете поръчката



Unlock code:

7	8	9
4	5	6
1	2	3
0		

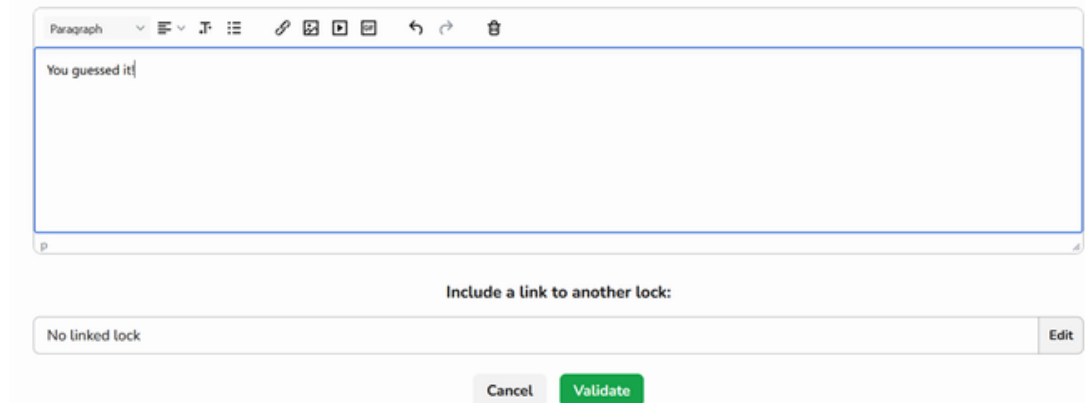
1 2 3 4

↶ ↷

3

СТЪПКА 3:

Когато е правилно, можете да покажете всичко, което искате, например текст.



Paragraph

You guessed it!

Include a link to another lock:

No linked lock

4

СТЪПКА 4:

Изтеглете QR кода като изображение и го поставете в играта Escape.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Създаване на QR код или катинар за предоставяне на код</p> <p>Възможни приложения: Създаване на цифров катинар за отключване на секретен код</p>
	<p>Пример: Създайте QR, за да отидете до ключалката</p> <p>Възможни приложения: Скрийте QR, за да се покаже кодът или ключалката</p>
	<p>Пример: Обадете се на номер (невярно) за код</p> <p>Възможно приложение: Въведете няколко числа и след това пуснете аудио с код</p>
	<p>Пример: Пуснете песен, за да отключите код</p> <p>Възможни приложения: Поставете секвенция скрий някъде в стаята за бягство и накарайте някой да докосне песента на пиано</p>
	<p>Пример: Направете няколко движения, за да отключите код</p> <p>Възможни приложения: Поставете в картина някои сигнали, които да въведете в шаблона и да получите кода</p>



QR CODE-MONKEY



ОСНОВИ

Това е безплатен онлайн генератор на QR кодове, който ви позволява бързо да създавате персонализирани и висококачествени QR кодове за URL адреси, текст, информация за контакт, Wi-Fi данни и други с опции за персонализиране, като цветове и логота. Проектиран е да бъде лесен за използване без технически умения, което прави създаването на QR кодове лесно и достъпно.

URL / Достъп: <https://www.qrcode-monkey.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Само на английски. Необходим е външен инструмент за превод.

Технически изисквания: Базиран на браузър; работи на компютри, таблети и смартфони. Изисква интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Това е браузър, така че се нуждае от външни адаптации

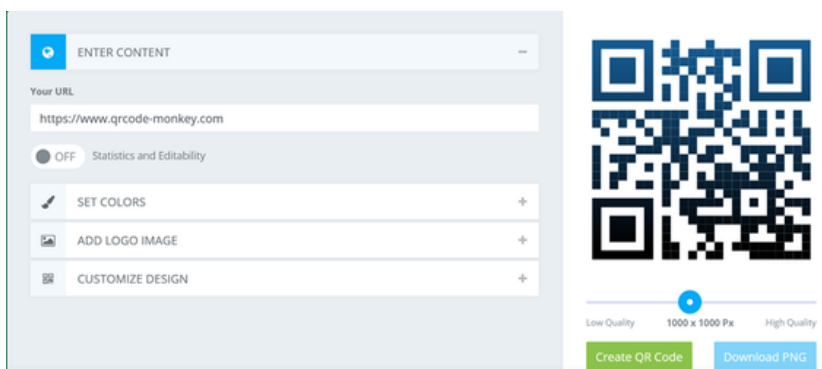
Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Не



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

- 1 **СТЪПКА 1:**
Добавете URL адрес, лого или персонализирайте дизайна.
- 2 **СТЪПКА 2:**
Създайте го.





ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: QR код за отключване на видеоклип</p> <p>Възможни приложения: Създайте QR, за да ви насочи към видеоклип в YouTube</p>
	<p>Пример: QR код за отключване на текст</p> <p>Възможни приложения: Създайте QR, за да дадете код.</p>
	<p>Пример: Създайте QR, за да отидете в уеб</p> <p>Възможни приложения: Създайте QR, за да отидете до един от инструментите</p>



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Създайте QR, за да отидете на публикация във Facebook</p> <p>Възможни приложения: Скрийте таен код в публикация в социалната мрежа</p>
	<p>Пример: Създайте QR, за да отидете на публикация в Twitter</p> <p>Възможни приложения: Скрийте таен код в публикация в социалната мрежа</p>



H5P



ОСНОВИ

Платформа с отворен код, която позволява на потребителите да създават и споделят богато интерактивно HTML5 съдържание, като например викторини, задачи с плъзгане и пускане, горещи точки, сценарии за разклоняване и интерактивни книги, които могат да бъдат вградени в уебсайтове или учебни платформи - което я прави идеална за дигитални пъзели в стаи за бягство.

URL / Достъп: <https://h5p.org/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Съдържанието на H5P може да се създава на всеки език, тъй като всички текстови входове са редактируеми; някои типове съдържание включват вградена поддръжка за превод и низовете на интерфейса по подразбиране могат да бъдат локализирани.

Технически изисквания: Работи на компютри, таблети и смартфони (подходящо за мобилни устройства). Необходима е интернет връзка за създаване и хостване на съдържание (освен ако не се използват офлайн редактори като Lumi). Може да се вгражда в уебсайтове или LMS, които поддържат съдържание на H5P (напр. WordPress, Moodle, Drupal).

Адаптации за потребители на SLD: H5P подкрепя учащи със специфични обучителни затруднения с интерактивно, мултимодално съдържание (визуално, слухово и манипулативно), кратки сегменти и незабавна обратна връзка, които намаляват когнитивното натоварване и поддържат ангажираността.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Не (за сърфиране и игра); Да (за създаване и запазване на съдържание на H5P.org).



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Отворете инструмента за създаване на съдържание H5P

Отидете на централния сайт на H5P или на вашата LMS/уебсайт, който поддържа H5P, и изберете „Създаване на ново съдържание“. Ако използвате безплатната зона на H5P.org, изберете тип съдържание, който да изпробвате.

2

СТЪПКА 2: Изберете интерактивен тип съдържание

Разгледайте библиотеката с типове съдържание (напр. Множествен избор, Плъзгане и пускане, Интерактивна книга, Презентация на курса). Изберете шаблона, който съответства на вида пъзел, който искате да създадете (напр. горещи точки за скрити улики).

3

СТЪПКА 3: Въведете вашите медийни файлове и улики

Качете изображения, въведете текстови подкани и добавете аудио/видео, ако е необходимо. Пъзелът в стая за бягство може да бъде последователност с плъзгане и пускане или изображение на гореща точка, разкриващо скрити кодове.

4

СТЪПКА 4: Настройте поведението и обратната връзка

Използвайте интерфейса, за да определите какво се случва, когато играчите изберат правилния или неправилния отговор или завършат последователност. Добавете съобщения за успех, които разкриват код или отключват следващия етап.

5

СТЪПКА 5: Преглед и тестване

Използвайте режим на преглед, за да проверите дали упражнението работи както е предвидено за учащите. Коригирайте съдържанието или трудността, ако е необходимо, за да го направите ясно и ангажиращо.

6

СТЪПКА 6: Споделяне или вграждане

Запазете съдържанието и го вградете в уебсайт, LMS курс или платформа за стая за бягство, като използвате кода за вграждане или директната връзка.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Попълнете празните места</p> <p>Възможни приложения: Поставете липсващите думи в този текст; правилната комбинация от всички липсващи думи разкрива скрит код, необходим за отключване на следващото предизвикателство.</p>
	<p>Пример: Сценарий с разклонение</p> <p>Възможни приложения: Представете наративни избори, където всеки разклонение води до различна улика или предизвикателство; правилните избори развиват сюжета, неправилните избори могат да се върнат назад или да изискват допълнителни задачи.</p>



Learning Apps



ОСНОВИ

Безплатен веб-базиран инструмент, който позволява на потребителите да създават прости интерактивни дейности, като например съпоставяне на двойки, подреждане, викторини с избираем отговор и задачи с кратки отговори, които лесно могат да бъдат адаптирани в пъзели за дигитални стаи за бягство.

URL / Достъп: <https://learningapps.org/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на много езици, включително английски, немски, френски, испански, италиански, португалски, холандски, полски, гръцки и други.

Технически изисквания: Работи на компютри, таблети и смартфони. Изисква се интернет връзка. Работи в веб браузър (без инсталация).

Адаптации за потребители на SLD: LearningApps подкрепя учащи със специфични обучителни затруднения, като предлага кратки, фокусирани задачи с ясни инструкции, визуална подкрепа и незабавна обратна връзка, намалявайки когнитивното претоварване.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Не (за игра); Да (препоръчва се за създаване и запазване на дейности)



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1 СЪПКА 1: Отворете LearningApps и изберете тип дейност

Отидете на learningapps.org и кликнете върху „Създаване на приложение“. Разгледайте списъка с шаблони (напр. съвпадащи двойки, подреждане, текст за затваряне, множествен избор) и изберете такъв, който отговаря на вашата идея за пъзел в стая за бягство. (Пример: „Съвпадащи двойки“ за фрагменти от код или улики.)

2 СЪПКА 2: Въведете съдържанието на вашия пъзел

Попълнете текста, изображенията, числата или аудио, необходими за дейността. За стая за бягство, проектирайте дейността така, че крайното решение да разкрива код, дума или улика за следващата стъпка.

3 СЪПКА 3: Настройте обратната връзка и поведението

Конфигурирайте настройки като автоматична корекция, повторни опити или съобщения за обратна връзка. Използвайте съобщения за успех, за да посочите, че „катианарът“ е отворен.

4 СЪПКА 4: Преглед и тестване на дейността



Използвайте режима за преглед, за да играете дейността като обучаем. Проверете дали инструкциите са ясни и дали правилното решение работи по предназначение.

5 СЪПКА 5: Запазване и споделяне

Запазете дейността и копирайте връзката или вградения код. Използвайте го в друга платформа (Genially, Google Slides, LMS, уебсайт) като един пъзел в по-голяма поредица от стая за бягство.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Пъзел със съвпадения на двойки</p> <p>Възможни приложения: Играчите съпоставят символи с числа; правилните двойки разкриват скрит код, необходим за отключване на следващото предизвикателство.</p>
	<p>Пример: Заклучване на викторина с избираем отговор</p> <p>Възможни приложения: Кратка викторина, при която само всички верни отговори показват съобщение за успех, съдържащо следващата подсказка.</p>



Genially's Reveal function



ОСНОВИ

Функция в Genially, използваща интерактивностите „скриване“ и „разкриване“, за да накара обектите да се появяват или изчезват, докато не щракнете върху подсказка/правилния отговор.

URL / Достъп: <https://help.genially.com/how-to-set-up-reveal-interactivity-in-genially-B1LqcwHhi>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски, френски, италиански, испански, холандски и португалски език.

Технически изисквания: използва се на компютър/лаптоп с интернет връзка. Изисква се наличието на Genially акаунт.

Адаптации за потребители на SLD: Функцията за показване може да помогне на хора със специфични обучителни затруднения, като показва информация само когато е необходима, намалявайки претоварването и помагайки им да се съсредоточат върху една ясна стъпка в даден момент.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Публично споделяне и основни взаимодействия
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Да, за да използвате този инструмент, е необходим Genially акаунт.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Изберете двата си елемента. Изберете елемента, върху който ще се кликне (Елемент А), и елемента, който ще се появи (Елемент Б). И двата трябва да са на една и съща страница.

2

СТЪПКА 2:

Кликнете върху Елемент А, за да го маркирате.

3

СТЪПКА 3:

Кликнете върху иконата за интерактивност, която се появява над Елемент А. Това отваря опциите за интерактивност.

4

СТЪПКА 4:

В менюто изберете опцията „Разкриване“. Това показва на Genially, че кликването върху Елемент А ще разкрие нещо.

5

СТЪПКА 5:

На платното си щракнете върху елемента, който искате да разкриете (Елемент Б), след което щракнете върху „Запазване“. Ако искате да се появят повече от един елемент, щракнете върху бутона + и изберете допълнителни елементи. Всички те ще се появят едновременно.

6

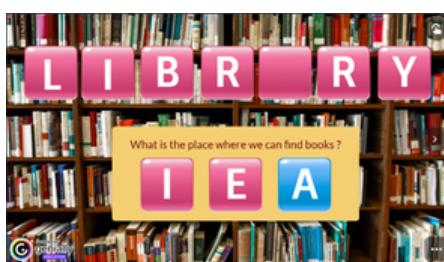
СТЪПКА 6:

Ако искате Елемент Б да изчезне, когато върху Елемент А се кликне втори път, активирайте „Скриване при повторно кликане“.

7




СТЪПКА 7:

Genially ще покаже стрелка, свързваща елемент А с елемент Б. Това ви помага да видите какво ще се разкрие при щракване.





ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
 	<p>Пример: Скрита улика зад обект</p> <p>Възможни приложения: Играчите кликват върху картина, книга или символ и отдолу се появява тайно съобщение или КОД.</p>
	<p>Пример: Показване на улика само след решаване на предишен пъзел</p> <p>Възможни приложения: Бутон или икона стават кликаеми след завършване на задачата, а щракването върху тях разкрива следващата инструкция или КОД.</p>



S'CAPE DND Lemniscate



ОСНОВИ

DND от S'CAPE е добавка за Genially, която ви позволява лесно да създавате взаимодействия с плъзгане и пускане за пъзели, предизвикателства и дейности за бягство, където играчите местят обекти, тестват идеи и получават незабавна обратна връзка.

URL / Достъп: <https://scape.enepe.fr/dndgenial.html>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Само френски (но може да се преведе с инструменти или вградено разширение в брауъра)

Технически изисквания: използва се на компютър/лаптоп с интернет връзка. Изисква се наличието на Genially акаунт.

Адаптации за потребители на SLD: Този инструмент за плъзгане и пускане може да помогне на хора със специфични обучителни затруднения, защото превръща абстрактни идеи в прости, практически дейности, които правят разбирането и запомнянето на информацията много по-лесни.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Не (но е необходим Genially акаунт, за да използвате този инструмент)



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Отидете на връзката към уебсайта (вижте URL адреса за достъп) и изберете „Reuse this genially“ в долната част, за да получите достъп до инструмента S'CAPE „DND Lemniscapе“ (DNDoo).

2

СТЪПКА 2:

Отворете многократно използваемия инструмент „DNDoo“ в Genially.

3

СТЪПКА 3:

Отидете на страница 8. Копирайте следните елементи и ги поставете на страницата си в Genially: „FUNCTION DNDoo“, „GLOBAL_ON“ (или GLOBAL_ONOFF) и „GLOBAL_OFF“ (или GLOBAL_OFFON).

4

СТЪПКА 4:

В зависимост от това колко елемента искате да включите, копирайте и поставете правилния брой от следните полета. Например, ако искате 6 елемента да бъдат плъзгани и пускани за тази задача, трябва да използвате 6 полета от всеки тип със съответните номера:

- **“OBJET” (so OBJET1, OBJET2, ...):** Елементът за плъзгане (“обект/ предмет”).
- **“CIBLE” (so CIBLE1, CIBLE2, ...):** Областта, където трябва да се постави „обектът“ („цел“), за да се адаптира по размер.
- **“ON” (so ON1, ON2, ...):** Всеки елемент (един или повече), който се появява, когато обектът е поставен върху правилната цел (като зелена отметка).
- **“OFF” (so OFF1, OFF2, ...):** Всеки елемент (един или повече), който изчезва, когато обектът е поставен правилно (квадратче или кръстче).
- **“ONOFF” (so ONOFF1, ONOFF2, ...):** Всеки елемент (един или повече), който се появява, когато обектът е поставен правилно, но изчезва, след като обектът бъде преместен извън целта.
- **“OFFON” (so OFFON1, OFFON2, ...):** Всеки елемент (един или повече), който изчезва, когато обектът е поставен правилно, но се появява отново, след като обектът бъде преместен извън целта.

4

FONCTION DNDoo						GLOBAL_ON	GLOBAL_OF	GLOBAL_O	GLOBAL_O	RECOMMENCER	VERIFICATION	WRONG_O
OBJET1	CIBLE1	ON1	OFF1	ONOFF1	OFFON1	OBJET11	CIBLE11	ON11	OFF11	ONC		
OBJET2	CIBLE2	ON2	OFF2	ONOFF2	OFFON2	OBJET12	CIBLE12	ON12	OFF12	ONC		
OBJET3	CIBLE3	ON3	OFF3	ONOFF3	OFFON3	OBJET13	CIBLE13	ON13	OFF13	ONC		
OBJET4	CIBLE4	ON4	OFF4	ONOFF4	OFFON4	OBJET14	CIBLE14	ON14	OFF14	ONC		
OBJET5	CIBLE5	ON5	OFF5	ONOFF5	OFFON5	OBJET15	CIBLE15	ON15	OFF15	ONC		
OBJET6	CIBLE6	ON6	OFF6	ONOFF6	OFFON6	OBJET16	CIBLE16	ON16	OFF16	ONC		

5

СТЪПКА 5:

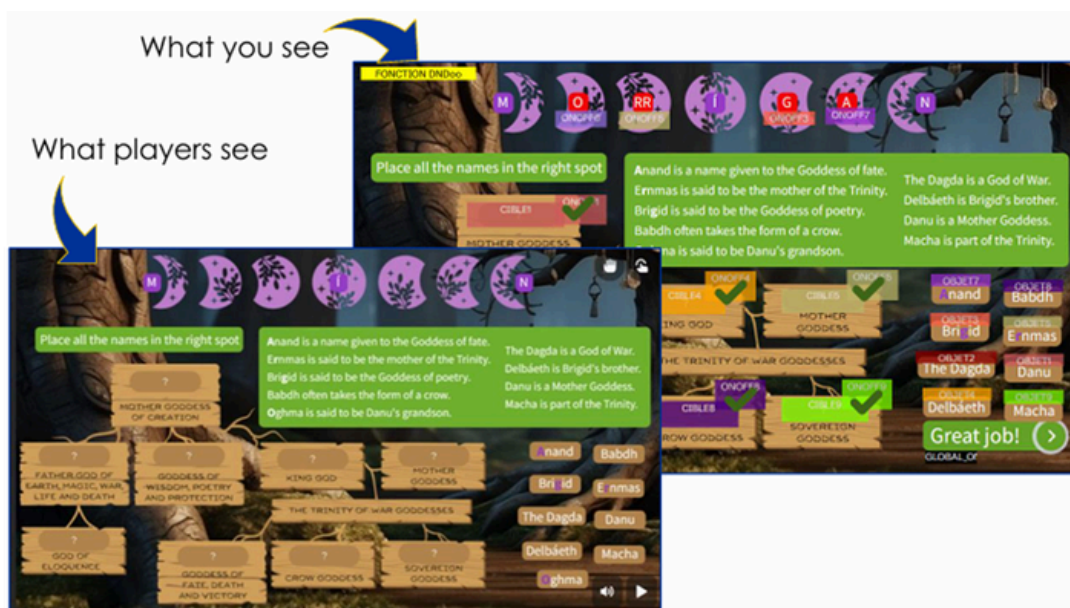
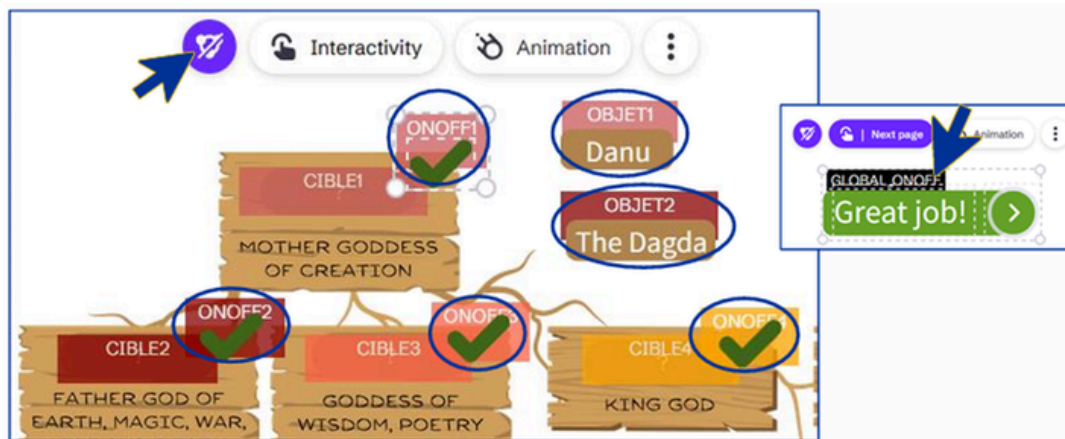
Групирайте полето “**OBJET1**” с първия елемент за преместване, поставете полето “**CIBLE1**” в областта, където трябва да бъде поставен първият елемент, групирайте полето “**ON1**” или “**ONOFF1**” с всеки елемент, който се появява, когато обектът е поставен правилно, и полето “**OFF1**” или “**OFFON1**” с всеки елемент, който изчезва, когато обектът е поставен правилно. Повторете този процес с останалите елементи и номерираните полета от всеки тип.

6

СТЪПКА 6:

Групирайте полето “**GLOBAL_ON**” or “**GLOBAL_ONOFF**” с елементи, които трябва да се появят, след като всички обекти са поставени на правилните места, като например текст, потвърждаващ, че всичко е правилно, и бутонът „**Напред**“.

7 СЪПКА 7:
 Групирайте полето **“GLOBAL_OFF”** или **“GLOBAL_OFFON”** с всички елементи, които трябва да изчезнат, след като всички обекти са поставени на правилната цел, като например инструкциите или ненужното съдържание.



Забележка: На страница 6 от DND Genially, други елементи също могат да бъдат полезни:

- Полето **“RECOMMENDER”** (РЕСТАРТ) позволява на играчите да започнат отначало (връща всички преместени елементи на първоначалното им място).
- Полето **“VERIFICATION”** (ПРОВЕРКА) позволява на играчите да проверят дали отговорите им са правилни по средата на играта (това е полезно, ако не добавите елемент „ВКЛ.“, който се появява, когато всеки елемент е поставен правилно).
 - Полетата **“WRONG_ON”** и **“WRONG_TEMP”** когато са групирани с видим елемент, показват, че са поставени неправилни елементи.
 - Полетата **“CORRECTION”**, което се поставя на страницата, но е невидимо за играчите, връща всички неправилни елементи на първоначалното им място.

Обърнете внимание, че ако използвате тези елементи, използването на елементите **“ON#”** и **“OFF#”** не е необходимо, но намалява директната обратна връзка и потока.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Сортиране на улики в правилната категория</p> <p>Възможни приложения: Игралите плъзгат предмети (думи, изображения, символи) в правилната кутия, за да отключат следващата стъпка – например, сортиране на „безопасни“ съставки от „опасни“ в стая за бягство с научна тематика.</p>
	<p>Пример: Възстановяване на счупено съобщение</p> <p>Възможни приложения: Изречение, код или изображение се нарязва на парчета и играчите трябва да подредят фрагментите в правилния ред, за да разкрият скрита улика.</p>
	<p>Пример: Поставяне на обекти върху карта или диаграма</p> <p>Възможни приложения: Игралите плъзгат етикети или икони до правилното място на карта, план или времева линия, за да задействат следващия пъзел.</p>



Genially Flipcard Template



ОСНОВИ

Шаблонът Genially Flipcard позволява на преподавателите да създават интерактивни карти, които се обръщат при щракване, за да разкрият скрита информация. Той е идеален за улики, подсказки, кодове и прогресивно откриване в дигитални игри за бягство.

URL / Достъп: <https://genially.com/template/genial-flipcard/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на множество езици, включително английски, френски, испански и португалски. Езикът на съдържанието зависи от потребителя.

Технически изисквания: Работи на компютри и таблети с интернет връзка и уеб браузър. Съвместим с интерактивни бели дъски.

Адаптации за потребители на SLD: Flipcards поддържат кратък текст, визуални подсказки и прогресивно разкриване, намалявайки когнитивното претоварване за учащите със SLD.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Публично споделяне и основни взаимодействия
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Да, за да използвате този инструмент, е необходим акаунт в Genially.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Отворете шаблона на Genially Flipcard и кликнете върху „Използване на този шаблон“. Влезте или създайте безплатен акаунт в Genially.

2

СТЪПКА 2:

Редактирайте всяка карта, като добавите текст, изображения, числа или символи от предната и задната страна. Предната страна обикновено съдържа въпрос или символ, докато задната страна показва подсказка или отговор.

3

СТЪПКА 3:

Дублирайте картите, за да създадете пълен набор от подсказки. Използвайте еднакви цветове или икони, за да структурирате нивата на трудност или поредиците от пъзели.

4

СТЪПКА 4:

Прегледайте взаимодействието и споделете връзката на Genially с учащите или я вградете в платформа за обучение или уебсайт за бягство.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Скрити карти с улики</p> <p>Възможно приложение: Обучаемите обръщат карти, за да разкрият улики една по една след решаване на задачи.</p>
	<p>Пример: Заклучване на викторина с избираем отговор</p> <p>Възможно приложение: Кратка викторина, при която само всички верни отговори показват съобщение за успех, съдържащо следващата подсказка.</p>



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Съответстващ пъзел</p> <p>Възможно приложение: Предната страна показва символи, задната страна разкрива значения или съвпадения.</p>
	<p>Пример: Карти с решения Да/Не</p> <p>Възможно приложение: Играчите обръщат карти, за да потвърдят дали даден избор е правилен.</p>
	<p>Пример: фрагменти от разкази</p> <p>Възможно приложение: Всяка флипкарта разкрива част от разказа на ескейп играта.</p>



Twine



ОСНОВНИ

Twine е безплатен инструмент с отворен код, който позволява на потребителите да създават интерактивни, нелинейни истории без напреднало програмиране. Той е много подходящ за изграждане на разклоняващи се наративи и игри за бягство, базирани на решения.

URL / Достъп: <https://twinery.org/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Twine може да се използва на всеки език, тъй като целият текст е генериран от потребителя. Интерфейсът е на английски.

Технически изисквания: Работи на компютри (Windows, macOS, Linux) или чрез уеб браузър. Интернет връзка е необходима само за онлайн версията.

Адаптации за потребители на SLD: Twine поддържа кратки текстови пасажии, ясни възможности за избор и визуално разделяне, което помага на учащите се със SLD да навигират в съдържанието стъпка по стъпка.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Не

КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Отидете на уебсайта на Twine и изберете дали да използвате версията за браузър или да изтеглите настолното приложение. Кликнете върху „Създаване на история“, за да започнете нов проект.

2

СТЪПКА 2:

Напишете кратки текстови пасажи и ги свържете с помощта на връзки, за да създадете възможности за избор. Всеки избор води до нов пасаж, което позволява множество пътища и резултати в играта за бягство.

3

СТЪПКА 3:

Добавете проста логика (по избор), като променливи или условия, за да проследявате напредъка, решените пъзели или събраните улики.

4

СТЪПКА 4:

Тествайте историята, като използвате режим „Игра“. Когато сте готови, експортирайте проекта като HTML файл, който може да се споделя онлайн или да се използва офлайн.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Разклоняващ се път</p> <p>Възможно приложение: Всеки верен отговор отваря нов пасаж, докато грешните отговори се връщат назад или добавят времеви натиск.</p>
	<p>Пример: Симулация на цифрова ключалка</p> <p>Възможно приложение: Игралите избират кодови комбинации чрез свързани опции, докато намерят правилната.</p>



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Стая за бягство, базирана на разказ</p> <p>Възможно приложение: Twine съдържа пълната история на стая за бягство.</p>
	<p>Пример: Разкриване на скрита улика</p> <p>Възможно приложение: Някои пасажки се появяват само ако предишните улики са били „събрани“.</p>



Moiki



ОСНОВИ

Moiki е интуитивна платформа за създаване на интерактивни истории, където играчите правят избори, които влияят на разказа. Тя е идеална за изграждане на разклоняващи се игри за бягство, интерактивни мисии и пъзели, базирани на историята, без никакви умения за програмиране.

URL / Достъп: <https://moiki.fr/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се главно на френски и английски език; възпроизвеждане на всеки език, тъй като можете да вмъкнете свой собствен текст.

Технически изисквания: Работи на всеки браузър (Windows, Mac, таблет, смартфон). Изисква интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Можете да добавите аудиоразказ и визуални знаци, за да поддържате различни учебни нужди.

Цена и достъп:

- **Цена:** безплатен с платени разширения
- **Ограничения на безплатния план:** Ограничен брой истории и сцени; Включена марка Moiki
- **Необходим ли е акаунт или регистрация?** Да

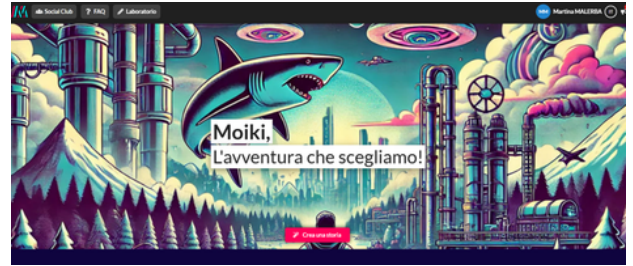


КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Създайте безплатен акаунт

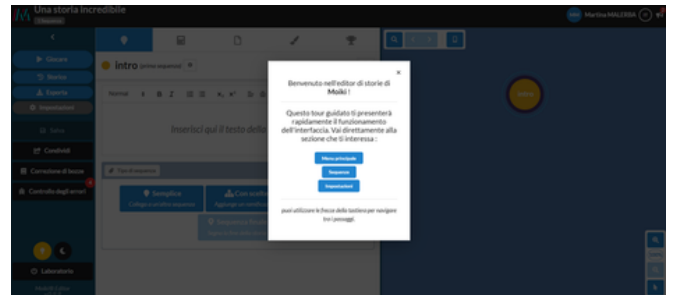
Отидете на уебсайта на Moiki и се регистрирайте.



2

СТЪПКА 2: Започнете нова интерактивна история

Щракнете върху „Създаване на Moiki“ и изберете заглавие, тема и основни опции за персонализиране.



3

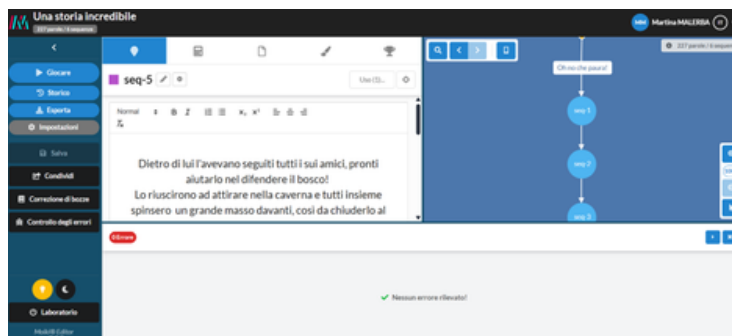
СТЪПКА 3: Създайте първата си сцена

Всяка сцена представлява „страница“ от историята. Добавете текст, изображения, аудио и опции, които играчите могат да избират.

4

СТЪПКА 4: Създаване на разклоняващи се пътища

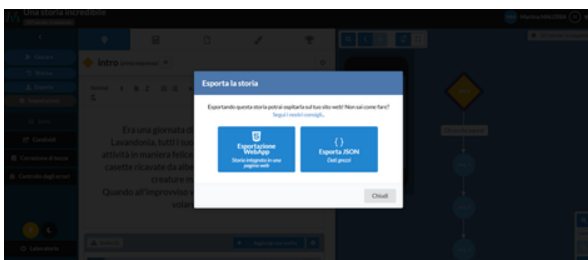
Използвайте функцията „Добавяне на избор“, за да създадете множество разклонения, водещи до различни резултати (правилен път, задънени улици, улики и др.).



5

СТЪПКА 5: Публикуване и споделяне

Експортирайте проекта си или го споделете директно чрез линк, за да могат играчите да имат достъп до интерактивната игра за бягство.





ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Възможни приложения

Пример: Разклоняване на сюжета

Възможно приложение: Създаване на множество пътища за пъзел, където всеки избор влияе на разказа.

Пример: Тайни окончания

Възможно приложение: Добавете „скрити“ окончания, отключени само чрез решаване на конкретни улики.

Пример: Аудио сцена

Възможно приложение: Страница възпроизвежда аудио съобщение, което играчите трябва да дешифрират.

Пример: Визуален пъзел

Възможно приложение: Вмъкнете изображения, които съдържат кодове, символи или визуални загадки.

Пример: Дърво на диалога с герои

Възможно приложение: Създавайте разговори с NPC*, които разкриват улики.

* NPC е съкращение от Non-Player Character (или понякога Non-Playable Character). Отнася се за всеки герой във видеоигра или настолна ролева игра, който не се контролира от играча.



Room Escape Maker



ОСНОВИ

Room Escape Maker е онлайн инструмент, който позволява на потребителите да създават интерактивни дигитални стаи за бягство без никакво кодиране. Подходящ е за образователни дейности, геймифицирано обучение и съвместни предизвикателства.

URL / Достъп: <https://roomescapemaker.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Интерфейсът на платформата е достъпен предимно на английски, но съдържанието за ескейп стаи може да бъде създадено на всеки език.

Технически изисквания: Room Escape Maker работи на настолни компютри, лаптопи и таблети чрез уеб браузър. Необходима е стабилна интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Визуалното взаимодействие с посочване и щракване подкрепя учащите със SLD, като намалява претоварването с текст и насърчава визуалното решаване на проблеми.

Цена и достъп:

- **Цена:** Freemium
- **Ограничения на безплатния план:** Безплатната версия позволява основно създаване на стаи с ограничени функции и опции за проекти.
- **Изисква се акаунт или регистрация** Да

КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Създайте нова стая за бягство

Създайте акаунт и кликнете върху „Създаване на стая“. Изберете фоново изображение и дефинирайте основната цел на стаята за бягство, като например намиране на ключ или отваряне на врата.

2

СТЪПКА 2: Добавете интерактивни обекти и пъзели

Поставете кликаеми обекти, кодове, съобщения и пъзели в стаята. Всеки обект може да бъде свързан с действия или условия (например, въвеждането на правилния код отключва предмет).

3

СТЪПКА 3: Тествайте и споделете играта

Използвайте режима „Тест/Игра“, за да проверите дали всички пъзели работят правилно. След като приключите, споделете връзката към стаята за бягство с ученици или участници.

ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Изображение	Възможни приложения
	<p>Пример: Образователна стая за бягство</p> <p>Възможно приложение: Учителите могат да създадат стая за бягство, за да преговорят учебните предмети, където всеки пъзел е свързан с учебен въпрос или задача.</p>
	<p>Пример: Уводна дейност за проект</p> <p>Възможно приложение: Стаята за бягство може да се използва като ангажиращо въведение в нова тема или групов проект.</p>
	<p>Пример: QR код за отключване на видео</p> <p>Възможно приложение: QR код може да бъде разкрит след решаване на пъзел, отключване на видеоклип, който предоставя улики или обяснения.</p>



ThingLink



ОСНОВИ

ThingLink е инструмент, който ви позволява да превърнете изображения, видеоклипове или 360° среди в интерактивни обучителни преживявания. Той е идеален за създаване на завладяващи стаи за бягство с кликаеми горещи точки, улики и мултимедийни пъзели.

URL / Достъп: <https://www.thinglink.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Поддържа всички езици, тъй като вмъквате свой собствен текст; интерфейсът е наличен на английски и други.

Технически изисквания: Съвместим с всички основни браузъри, таблети, смартфони; изисква интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Поддържа аудио разказ, големи икони и ясни визуални подсказки, което спомага за намаляване на натоварването при четене.

Цена и достъп:

- **Цена:** безплатен с платени разширения / Платени планове за разширени функции
- **Ограничения на безплатния план:** Ограничен брой сцени, ограничени видове точки за достъп
- **Изисква се акаунт или регистрация?** Да



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Създайте акаунт

Регистрирайте се в ThingLink, използвайки имейл, Google или Microsoft.

2

СТЪПКА 2: Качете изображение, 360° снимка или видеоклип

Използвайте снимки от класната стая, стаи по поръчка или тематични илюстрации като основна сцена.

3

СТЪПКА 3: Добавете интерактивни горещи точки

Вмъкнете икони с възможност за кликуване, съдържащи текст, изображения, аудио, пзели, QR кодове или външни връзки.

4

СТЪПКА 4: Свържете множество сцени

Свържете няколко стаи, за да създадете пълноценно преживяване за бягство (напр.: „От библиотеката до лабораторията до последната врата“).

5

СТЪПКА 5: Публикувайте и споделяйте

Споделете играта чрез връзка или я вградете в уебсайтове, LMS платформи или цифрови учебни материали.



ПРИМЕРИ ОТ ИНСТРУМЕНТА

Възможни приложения

Пример: 360° стая за бягство

Възможно приложение: Създайте напълно изследваема виртуална стая, където играчите кликват, за да намерят улики.

Пример: Гореща точка със скрита следа

Възможно приложение: Икона с възможност за кликване разкрива код, необходим за отключване на следващата стъпка.

Пример: Гореща точка за аудио улика

Възможно приложение: Играчите щракват, за да чуят записано съобщение или тайна инструкция.

Пример: Свързани сцени

Възможно приложение: Свържете няколко стаи, за да създадете многоетапни игри за бягство.

Пример: Картинен пъзел

Възможно приложение: Вмъкнете изображение с вградени мини-пъзели или скрити числа.



S'CAPE DND Lemniscare



ОСНОВИ

S'CAPE е платформа за образователна подкрепа, предлагаща практически ръководства, шаблони и методологични инструменти, които помагат на учителите и фасилитаторите да проектират, внедряват и обсъждат образователни игри за бягство.

URL / Достъп: <https://scape.enepe.fr/-aide-a-la-creation-.html>

Тип инструмент: Ръководство за фасилитиране / Пакет за обсъждане / Работен лист за рефлексия / Друго: Методология за създаване на игри за бягство

Нуждае ли се от дигитална платформа? Да | Ако да, коя: Уеб браузър (уебсайт на S'CAPE)



ОСНОВНИ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Какво можете да правите с него:

- Да управлявате времето и темпото
- Да предоставяте подсказки или насоки
- Да подкрепяте сътрудничеството и комуникацията
- Да ръководите дискусията след играта
- Да предоставяте готови въпроси или работни листове за обсъждане
- Друго: Да подкрепяте дизайна на игра за бягство от концепцията до оценката

Налични формати: Уеб страници / PDF ресурси / Работни листове



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Определете педагогическите цели

Започнете с помощта на насочващите въпроси, предоставени на платформата, за да определите учебните цели (знания, умения, нагласи), към които играта за бягство трябва да се насочи.

2

СТЪПКА 2: Изберете формата на играта за бягство

Изберете вида на играта за бягство (линейна, паралелна, хибридна, дигитална или физическа) въз основа на вашия контекст, времеви ограничения и профил на обучаемия.

3

СТЪПКА 3: Създайте пъзели и разказ

Използвайте ръководствата за създаване и примерите, за да си представите последователен сюжет и да създадете пъзели, съобразени с вашите цели и ниво на трудност.

4

СТЪПКА 4: Планирайте фасилитацията и времето

Подгответе подсказки, времеви ограничения и стратегии за фасилитация, като използвате предоставените препоръки, като осигурите плавно темпо по време на играта.

5

СТЪПКА 5: Подгответе обсъждане и размисъл

Използвайте предложените въпроси за обсъждане и инструменти за размисъл, за да помогнете на обучаемите да анализират своя опит и да го свържат с резултатите от обучението.



СЪВЕТИ ЗА ФАСИЛИТАТОРИ

- Започнете с прости пъзели, ако това е първата ви игра за бягство, за да избегнете когнитивно претоварване.
- Ясно дефинирайте ролята на фасилитатора (наблюдател, подсказващ, водещ на играта).
- Винаги тествайте играта за бягство, преди да я проведете с обучаемите.
- Адаптирайте нивото на трудност, като предварително подгответе допълнителни подсказки.
- Отделете достатъчно време за обсъждането, тъй като то е ключово за трансфера на знанията.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Интерфейсът е на френски, но някои от материалите са на английски (могат да бъдат преведени и с плагин).

Работи ли офлайн: Работи на компютър или таблет с интернет достъп; материали за печат, ако се използват офлайн.

Does it work offline? Да (ресурсите могат да бъдат отпечатани и използвани без интернет, след като бъдат подготвени)

Адаптации за потребители на SLD: Инструментът насърчава ясни инструкции, работа в екип и вербална комуникация, което подкрепя учащите се със SLD.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** /
- **Изисква ли се акаунт?** Не



Escape Fake

ОСНОВИ

Комплект инструменти за дигитален преподавател/фасилитатор, съпътстващ играта Escape Fake, предоставящ ресурси като формати за семинари, обходи на стаи, работни листове и материали за обсъждане, за да се интегрира играта в класната стая или обучителната среда.

URL / Достъп: <https://escapefake.org/toolkit/>

Тип инструмент: Ръководство за фасилитатор + Пакет за обсъждане + Работни листове

Нуждае ли се от дигитална платформа? Да, достъп чрез зоната за членове на уебсайта и изтегляне на материали (PDF/слайд колекция)

ОСНОВНИ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Какво можете да правите с него:

- Да управлявате времето и темпото
- Да предоставяте подсказки или насоки
- Да подкрепяте сътрудничеството и комуникацията
- Да ръководите дискусии след играта
- Да събирате обратна връзка или размисъл
- Да предоставяте готови въпроси за обсъждане или работни листове

Налични формати: PDF / Слайд дек / Работен лист / Уеб приложение (игра)



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Регистрирайте се за членската зона

Посетете уебсайта на Escape Fake, регистрирайте се за членската зона и получите достъп до материалите от инструментариума.

2

СТЪПКА 2: Изберете език и изтеглете материалите

Изберете предпочитаната от вас езикова версия (английски, италиански, немски, унгарски, румънски) и изтеглете всички ресурси от инструментариума.

3

СТЪПКА 3: Прегледайте въвеждащата част

Прочетете въведението за експерименталното обучение и настройката на играта, за да се запознаете с това как играта и инструментариумът си съвпадат.

4

СТЪПКА 4: Изберете формат на семинар или игрова сесия

Изберете формат на сесия от раздела „Предложения за формати на семинари“ и планирайте как да интегрирате дигиталната игра в класната стая, обучението или друга учебна среда.

5

СТЪПКА 5: Използвайте ръководствата, работните листове и въпросите за размисъл

Следвайте ръководствата за всяка стая, използвайте предоставените работни листове и прилагайте въпроси за размисъл/дебрифинг по време на или след игра, за да задълбочите обучението.

6

СТЪПКА 6: Проведете дискусия за обсъждане

Проведете дискусия за обсъждане, използвайки готовите въпроси, за да помогнете на играчите да разсъждават върху своя опит и да го свържат с реални проблеми, свързани с медийната грамотност и дезинформацията.

7

СТЪПКА 7: Прилагане на речници и учебни концепции (по избор)

По избор използвайте включените речници и учебни концепции за последващи дейности, задачи или допълнително обучение.



СЪВЕТИ ЗА ФАСИЛИТАТОРИ

- Преди сесията се запознайте както с играта, така и с инструментариума, за да можете уверено да насочвате участниците и да се позовавате на работните листове.
- Използвайте въпросите за обсъждане, за да свържете преживяването от играта с темата за дезинформацията в реалния свят. Това помага за засилване на трансфера на знания.
- Помислете за разделяне на участниците на малки екипи за фазата на играта за бягство, след което се съберете отново за групов обсъждане, за да сравните прозренията.
- Адаптирайте формата на семинара (време, брой стаи, дълбочина на работните листове) към предишните познания на участниците за медийна грамотност и дигитални умения; инструментариумът дава предложения.
- Използвайте възможността за многоезичност, ако работите в мултикултурна или многоезична група, за да увеличите достъпността.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на английски, немски, италиански, унгарски и румънски език

Технически изисквания: Материалите от инструментариума могат да бъдат изтеглени от уебсайта (PDF файлове, слайдове), а самата игра работи на смартфони/таблети.

Работи ли офлайн? Материалите за изтегляне (работни листове, слайдове) могат да се използват офлайн. Самата игра вероятно изисква приложението и евентуално свързаност

Адаптации за потребители на SLD: Работните листове и визуализациите поддържат множество формати и езици, което прави инструментариума по-приобщаващ; можете също да предоставите отпечатани маркери и да отделите допълнително време за обработка на уликите

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** /
- **Изисква се акаунт?** Да, трябва да се регистрирате като член, за да получите достъп до изтеглянията от инструментариума.



ELMET GUIDE

ОСНОВИ

Ръководството на ELMET е практическо методологично ръководство, което помага на преподавателите при проектирането, фасилитирането и обсъждането на образователни ескейп стаи. То се фокусира върху педагогиката, ангажирането на учащите и рефлексивното учене, а не върху технологиите.

URL / Достъп:

https://www.elmetproject.eu/assets/files/ELMET_Guide_EN.pdf

Тип инструмент: Ръководство за фасилитиране

Нуждаете се от дигитална платформа? Не

ОСНОВНИ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Какво можете да правите с него:

- Да управлявате времето и темпото
- Да предоставяте подсказки или насоки
- Да подкрепяте сътрудничеството и комуникацията
- Да ръководите дискусиите след играта
- Да събирате обратна връзка или размисъл
- Да предоставяте готови въпроси за обсъждане или работни листове

Налични формати: PDF / Работен лист



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Прочетете разделите от ръководството, свързани с образователните ескейп стаи, за да разберете подхода за обучение на ELMET и ключовите педагогически принципи.

2

СТЪПКА 2:

Използвайте рамките за планиране и примерите, за да проектирате ескейп стая, съобразена с целите на обучението, целевата група и наличното време.

3

СТЪПКА 3:

Приложете насоките за фасилитиране по време на ескейп играта, за да управлявате груповата динамика, подсказките и темпото.

4

СТЪПКА 4:

Използвайте предложените въпроси за обсъждане и размисъл след ескейп стаята, за да подпомогнете трансфера на знания и груповата дискусия.



СЪВЕТИ ЗА ФАСИЛИТАТОРИ

- Започнете с ясни учебни цели, преди да създавате пъзели.
- Използвайте въпросите за обсъждане в ръководството, за да превърнете играта в учене.
- Адаптирайте примерите към възрастта и нивото на опит на вашите ученици.
- Планирайте предварително подсказките, за да избегнете разочарование.
- Оставете време след играта за структурирано размишление.



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на английски език (ресурси на проекта може да съществуват и на други езици).

Технически изисквания: Всяко устройство, способно да отваря PDF файлове. Не се изисква интернет връзка след изтегляне.

Работи ли офлайн? Да

Адаптации за потребители на SLD: Ръководството насърчава екипната работа, размисълът и гъвкавото фасилитиране, позволявайки на преподавателите да адаптират дейностите и темпото за учащи с SLD.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** /
- **Изисква ли се акаунт?** Не



НИВО:



Начинаеш

SUMO PAINT

 ОСНОВИ

Sumo Paint е бесплатно, базирано на браузър приложение за редактиране на изображения и рисуване с интерфейс, подобен на Photoshop, предлагащо четки, слоеве, филтри и други креативни инструменти. То е чудесно за дигитално рисуване, редактиране на снимки и графичен дизайн, без да е необходимо да се инсталира софтуер.

URL / Достъп: <https://paint.sumo.app/>

 ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: арабски, чешки, датски, немски, гръцки, английски, испански, фински, френски, италиански, японски, холандски, полски, португалски, шведски, турски и китайски език.

Технически изисквания: компютър, мобилен телефон.

Адаптации за потребители на SLD: изглежда няма вградени функции за достъпност, специално разработени за потребители със SLD, но Sumo Paint работи напълно в уеб браузър, така че общите инструменти за достъпност на браузъра (напр. екранни четци, мащабиране, режими с висок контраст, вградени в браузърите или операционната система) могат да помогнат на потребителите с някои нужди.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно / Надстройки до Edu ~\$2 на месец / Надстройка до Pro ~\$4 на месец
- **Ограничения на безплатния план:** Да, 20 кредита
- **Изисква ли се акаунт?** Да

КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

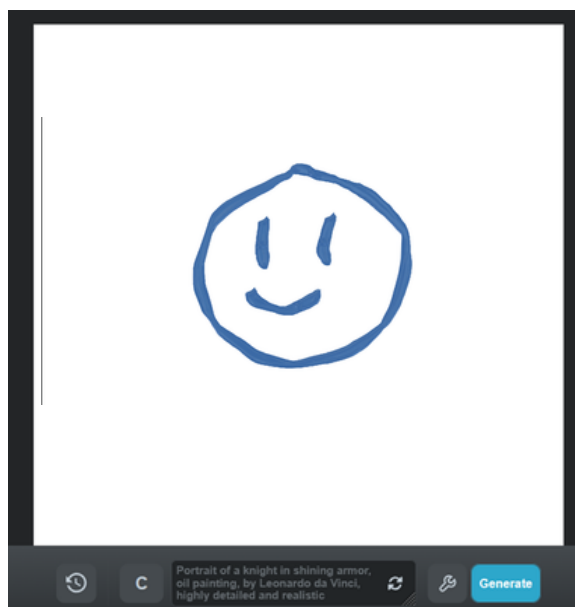
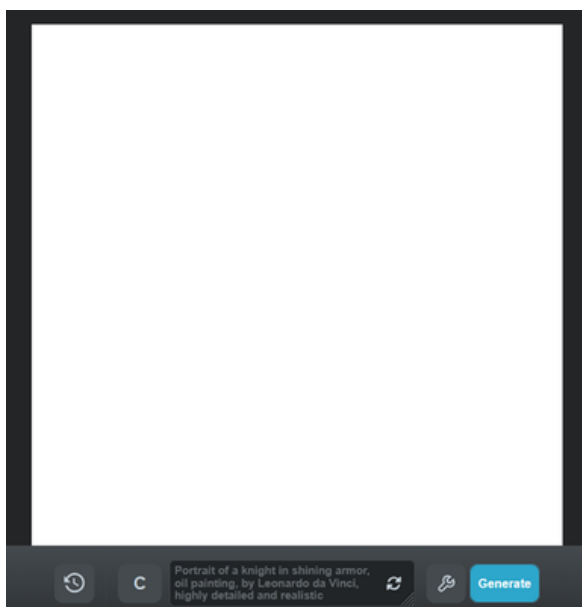
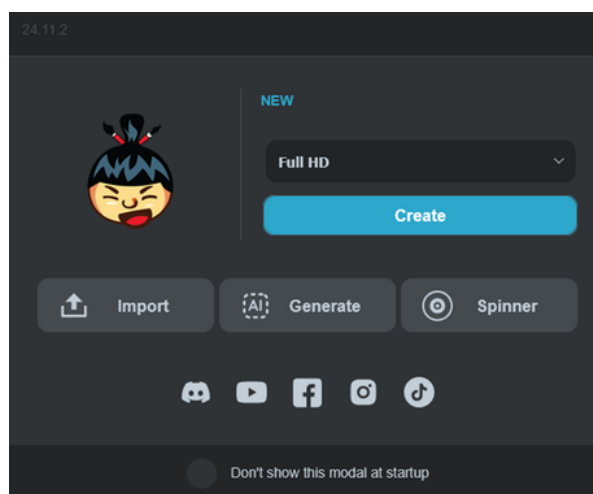
СТЪПКА 1:

Създайте шаблон с желаната резолюция или импортирайте такъв.

2

СТЪПКА 2:

Започнете да проектирате проекта си или използвайте изкуствения интелект, за да го направи вместо вас.





ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛНИ ЕЛЕМЕНТИ И/ИЛИ АНИМАЦИЯ

За визуални елементи

Ето примери за различните възможности, които боята Sumo може да създаде:



ВИЗУАЛНИ ЕЛЕМЕНТИ И АНИМАЦИЯ

НИВО: 

Междинно ниво



SVGATOR



ОСНОВИ

SVGator е инструмент за анимация на средно ниво, който ви позволява да създавате SVG анимации, без да е необходимо да пишете код. Той предоставя мощни визуални контроли за експортиране на леки, готови за уеб анимирани графики.

URL / Достъп: <https://www.svgator.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНО ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Само английски език.

Технически изисквания: Инструментът е уеб-базиран, така че е възможно да се използва на компютър или телефон.

Адаптации за потребители на SLD: SVGator няма специфични вградени адаптации, обозначени за потребители на SLD, но може да се използва по достъпни начини, ако проектирате анимациите си с мисъл за достъпността.

Цена и достъп:

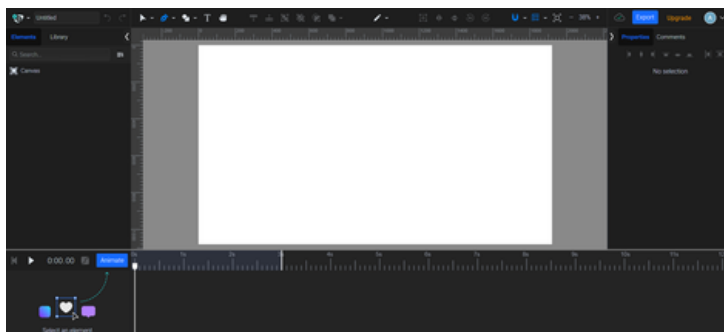
- **Цена:** Безплатен / Стартов план (~\$13/месец, таксуван годишно) / Професионален план (~\$24/месец, таксуван годишно) / Екипен план (~\$27 на място/месец, таксуван годишно, минимум 3 места)
- **Ограничения на безплатния план:** Основно ограничение за редактиране и воден знак.
- **Изисква ли се акаунт?** Да

КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

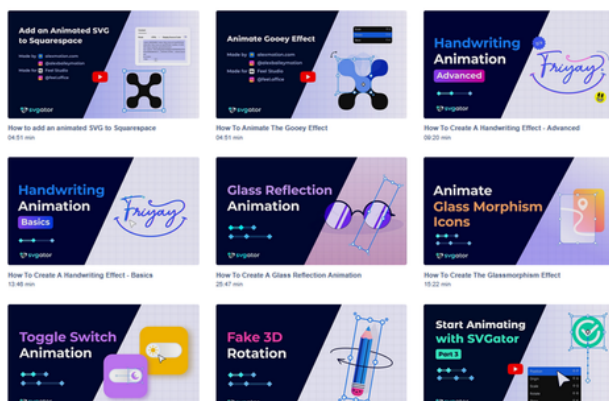
Създавате свой собствен шаблон или качвате такъв.



2

СТЪПКА 2 (по избор):

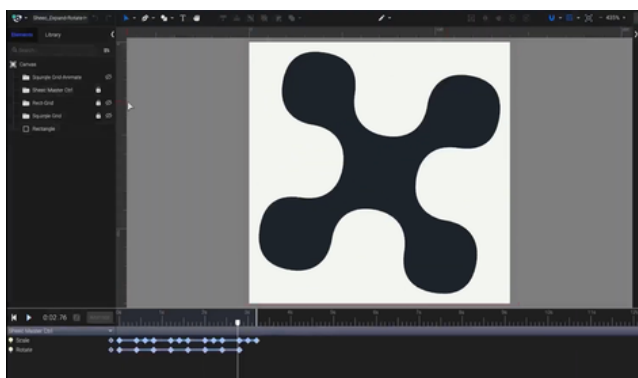
ТВ приложението има много уроци, така че можете да научите как да създадете това, което искате първо.



3

СТЪПКА 3:

Започвате да редактирате и създавате.

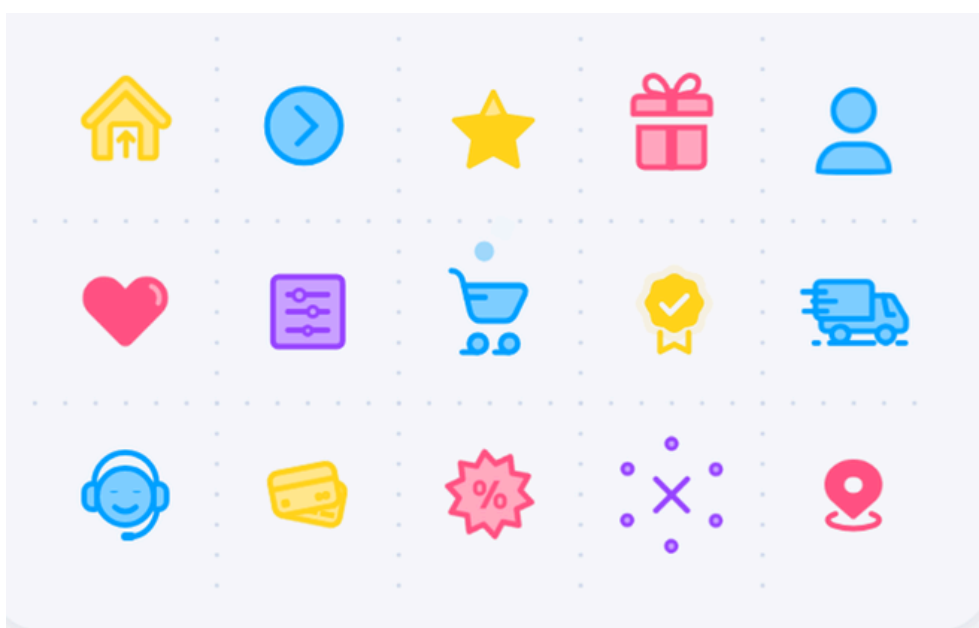




ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛНИ ЕЛЕМЕНТИ И/ИЛИ АНИМАЦИЯ

За визуални елементи

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ
Икона на къща	
Икона за старт	
Икона на звезда	
Икона на подарък	
Икона на потребител	



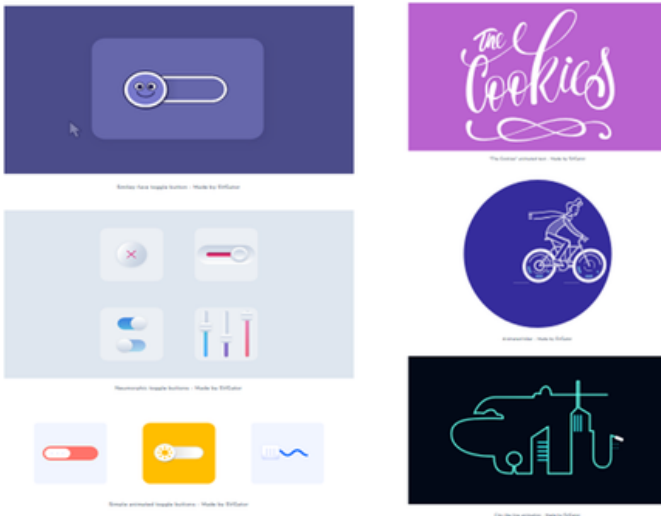


ПРИМЕРИ ЗА АНИМАЦИЯ И ШАБЛОНИ

За анимации

Ето примери за различните възможности:

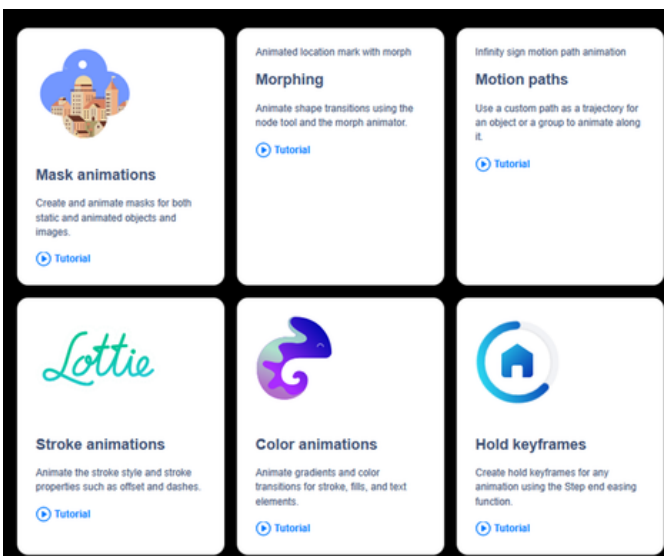
<https://www.svgator.com/blog/cool-svg-animation-examples-to-inspire/#animated-characters-examples>



За шаблони

Ето примери за различните възможности:

https://www.svgator.com/?_gl=1*lbuyqr*_gcl_au*ODY5NjAyNTQ5LjE3NjQwNjMzODc



ВИЗУАЛНИ ЕЛЕМЕНТИ И АНИМАЦИЯ

НИВО:



Начинаещ

PIXLR
PIXLR


ОСНОВИ

Онлайн фоторедактор, който позволява на потребителите бързо да редактират изображения, да добавят текст, символи, ефекти и слоеве, което го прави идеален за създаване на визуални подсказки, кодирани изображения, карти и фонове за дигитални стаи за бягство.

URL / Достъп <https://pixlr.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Предлага се на множество езици, включително английски, испански, френски, немски, португалски, италиански и други.

Технически изисквания: Работи на компютри, таблети и смартфони. Необходима е интернет връзка. Работи в веб браузър (не е необходима инсталация).

Адаптации за потребители на SLD: Pixlr подкрепя учащи със специфични обучителни затруднения, като позволява визуални подсказки, опростени оформления и цветно кодирана информация вместо инструкции с много текст.

Цена и достъп:

- **Цена:** Freemium / Платени планове: Pixlr Plus / Premium (месечни или годишни планове)
- **Ограничения на безплатния план:** Основни инструменти и шаблони; воден знак при някои експортирания; показване на реклами.
- **Изисква ли се акаунт?** Не (акаунтът е по избор, необходим е за запазване на проекти онлайн).



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Отворете Pixlr и изберете редактор

Отидете на pixlr.com и изберете Pixlr X (опростен редактор, препоръчителен за деца) или Pixlr E (по-напреднал редактор).

2

СТЪПКА 2: Създайте или отворете изображение

Щракнете върху „Създаване на ново“, за да започнете с празно платно, или върху „Отваряне на изображение“, за да качите съществуваща снимка (напр. карта, катинар, буква или фон).

3

СТЪПКА 3: Добавете визуални подсказки

Използвайте инструмента Текст, за да вмъкнете числа, букви или гатанки, и инструментите Форми/Икони, за да добавите символи като катинари, стрелки или предупредителни знаци.

4

СТЪПКА 4: Скриване или кодиране на информация

Променете непрозрачността, реда на слоевете, цветовете или ефектите на размазване, за да скриете подсказките. Например, поставете число зад изображение или намалете контраста, така че подсказките да се появяват само когато са внимателно наблюдавани.

5

СТЪПКА 5: Прилагане на ефекти или филтри

Използвайте филтри (напр. бъг, винтидж, сянка), за да направите подсказките да изглеждат стари, повредени, тайни или „криптирани“.

6

СТЪПКА 6: Експортиране на крайното изображение

Щракнете върху „Запазване“, изберете качество и формат на изображението (PNG или JPG) и изтеглете визуалния файл, който да използвате в платформата си за ескейп стаи (Genially, Google Slides и др.).



ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛИЗАЦИИ И АНИМАЦИЯ

За визуални елементи

В безплатната версия, достъпът до иконите на Pixlr се осъществява чрез панела „Стикери/Елементи“ в редактора.

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	ЛИНК
Икона за заключване → Символ за катинар за заключени пъзели		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/
Символ на ключ → Класически ключ за отключване на улики		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/
Предупредителен знак → Икона за предупреждение за опасност		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/
Лупа → Разследване или търсене на улика		https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/ https://pixlr.com/design/s-ticker-maker/



ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛИЗАЦИИ И АНИМАЦИЯ

За визуални елементи

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	ЛИНК
<p>Стрелки → Стрелки за посока за навигационни пъзели</p>		<p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p>
<p>Въпросителен знак → Мистерия или неизвестно предизвикателство</p>		<p>https://pixlr.com/tools/add-object-to-photo/</p> <p>https://pixlr.com/design/sticker-maker/</p>

За анимация

Pixlr не създава истински анимации във времевата линия, но ефектите в анимирания стил могат да симулират движение или трансформация. **Линк:** <https://pixlr.com/effects/>

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ
<p>Ефект на бърз → Симулира повредени или хакнати данни</p>	



ПРИМЕРИ ЗА АНИМАЦИЯ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ
<p>Неоново сияние → Подчертава тайни символи</p>	
<p>Размазване на разкриване → Прави скритите улики видими постепенно</p>	
<p>Наслагване на сянка → Скрива части от изображението</p>	
<p>Изтичане на светлина → Създава кинематографични преходи</p>	



ПРИМЕРИ ЗА ШАБЛОНИ

Шаблоните могат да бъдат персонализирани с текст, икони и скрити улики за пъзели в стаи за бягство.

ИМЕ НА ШАБЛОНА	ЛИНК
Шаблон за мистериозен плакат	https://pixlr.com/designer/template/
Шаблон за винтидж документ	https://pixlr.com/designer/template/
Фон в стил карта	https://pixlr.com/designer/template/
Предупредителен знак / знак за опасност	https://pixlr.com/designer/template/
Оформление на карта с пъзел	https://pixlr.com/designer/template/



FODEY



ОСНОВИ

Fodey е онлайн генератор, който позволява на потребителите да създават реалистични откъси от вестници, като персонализират заглавия, подзаглавия, изображения и текст на статии, идеални за разказване на истории и завладяващи учебни дейности.

URL / Достъп: <https://www.fodey.com/generators/newspaper/snippet.asp>



ДОПЪЛНИТЕЛНО ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски език

Технически изисквания: Всяко устройство с уеб браузър и интернет връзка (компютър, таблет).

Адаптации за потребители на SLD: Инструментът поддържа потребителите на SLD, като позволява кратки текстове, визуално разказване на истории и ясни наративни подсказки без сложни инструкции.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** Не



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Достъп до генератора на вестници

Отворете генератора на откъси от вестници Fodey чрез предоставения URL адрес.

2

СТЪПКА 2: Напишете заглавието и текста на статията

Въведете заглавие, незадължително подзаглавие и кратък текст на статията, свързани със сценария на играта за бягство (напр. мистериозно събитие, сензационна новина или криминален доклад).

3

СТЪПКА 3: Добавете изображение

Качете изображение (снимка, илюстрация или символ), за да подсилите разказа или да предоставите визуална подсказка.

4

СТЪПКА 4: Генерирайте откъса от вестник

Щракнете върху бутона за генериране, за да създадете реалистична визуализация в стил вестник.

5

СТЪПКА 5: Изтеглете и използвайте визуализацията

Запазете генерираното изображение и го интегрирайте в играта за бягство като отпечатана подсказка или дигитален елемент.



ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛИЗАЦИИ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	ЛИНК
Извънредно новинарско заглавие		The Newspaper Clipping Generator - Create your own fun newspaper
Клапър дъска (филмова продукция)		The Movie Clapper Board Generator
Статия за стил на полицейски доклад		The Newspaper Clipping Generator - Create your own fun newspaper



SVG REPO



ОСНОВИ

SVG Repo е онлайн библиотека, предлагаща хиляди безплатни SVG икони и илюстрации с отворен лиценз, които могат да бъдат изтеглени и използвани повторно за игри, образователни материали и дизайн на ескейп стаи.

URL / Достъп: <https://www.svgrepo.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНО ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски език

Технически изисквания: Всяко устройство с уеб браузър и интернет връзка; опционален графичен редактор за персонализиране на SVG.

Адаптации за потребители на SLD: Ясните, прости визуализации подпомагат разбирането и намаляват когнитивното натоварване за учащи със специфични обучителни разстройства.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Повечето икони са безплатни; някои изискват посочване на автора в зависимост от лиценза
- **Изисква ли се акаунт?** Не

КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1 СЪПКА 1: Търсене на визуален елемент

Използвайте лентата за търсене, за да потърсите икони, свързани с темата на вашата игра за бягство (напр. ключ, ключалка, врата, карта, съкровище).

2 СЪПКА 2: Филтриране по лиценз

Проверете информацията за лиценз (CC0, MIT и др.), за да се уверите, че иконата може да бъде използвана повторно във вашия проект за игра за бягство. Потърсете CC0 (Public Domain), който не изисква посочване на авторството; или CC-BY или CC-BY-SA, които можете да използвате, но с посочване на авторството.

3 СЪПКА 3: Изтеглете SVG файла

Изтеглете иконата във SVG формат за лесно преоразмеряване и редактиране.

4 СЪПКА 4: Персонализирайте, ако е необходимо

Редактирайте цветовете или размера, като използвате инструменти за дизайн (Canva, Inkscape, Illustrator) или ги вмъкнете директно в слайдове или материали за печат.

5 СЪПКА 5: Интегрирайте в играта за бягство

Използвайте иконите като визуални улики, елементи от пъзел, карти за печат или цифрови интерфейси.



ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛИЗАЦИИ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	ЛИНК
Икона на ключ		https://www.svgrepo.com/svg/484416/key
Икона на катинар		https://www.svgrepo.com/svg/484514/lock-part-2
Икона на врата		https://www.svgrepo.com/svg/401419/door
Икона на карта		https://www.svgrepo.com/svg/293852/map
Икона на сандък със съкровища		https://www.svgrepo.com/svg/275527/treasure-chest
Икона на лупа		https://www.svgrepo.com/svg/263197/magnifying-glass-search
Икона на часовник / таймер		https://www.svgrepo.com/svg/421830/clock-event-planner
Икона на стъпки		https://www.svgrepo.com/svg/345857/footprint
Икона на пръстов отпечатък		https://www.svgrepo.com/svg/322320/fingerprint
Икона за въпросителен знак		https://www.svgrepo.com/svg/402540/question-mark



The Ransomizer

THE RANSOMIZER



ОСНОВИ

Ransomizer е онлайн инструмент, който генерира реалистични визуализации в стил бележка за откуп, използвайки изрязани букви, позволявайки на потребителите да създават завладяващи и игриви послания за игри за бягство и разказване на истории.

URL / Достъп: <https://www.ransomizer.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНО ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Английски и испански интерфейс, но инструментът може да работи с всеки език, използващ латински букви.

Технически изисквания: Всяко устройство с уеб браузър и интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Кратките съобщения и силният визуален контраст могат да подпомогнат ангажираността, но фасилитаторите трябва да осигурят четимост за учащи с дислексия.

Цена и достъп:

- **Цена:** Безплатно
- **Ограничения на безплатния план:** Не
- **Изисква ли се акаунт?** Не



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1 СЪПКА 1: Напишете съобщението си

Въведете съобщението, което искате да покажете (напр. заплаха, улика, предупреждение или мистериозна инструкция, свързана със сценария на играта за бягство).

2 СЪПКА 2: Генерирайте бележката за откуп

Инструментът автоматично създава изображение в стил бележка за откуп, използвайки смесени шрифтове и изрязани букви. Можете също така да персонализирате бележката си за откуп (цветове, шрифт, размер на текста, завъртане, неправилно подравняване, текстури и др.).

3 СЪПКА 3: Запазете или направете екранна снимка на визуализацията

Изтеглете или заснемете генерираното изображение, за да го използвате дигитално или да го отпечтатате.

4 СЪПКА 4: Интегрирайте в играта за бягство

Използвайте бележката за откуп като разказвателна улика, брифинг за мисия, послание на антагонист или елемент от пъзела.



ПРИМЕРИ ЗА ШАБЛОНИ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	СЪОБЩЕНИЕ
Мистериозно въвеждащо съобщение		<p>МИСТЕРИЯ ВИ ОЧАКВА.</p> <p>РАБОТЕТЕ ЗАЕДНО И Я РАЗРЕШЕТЕ НАВРЕМЕ.</p>

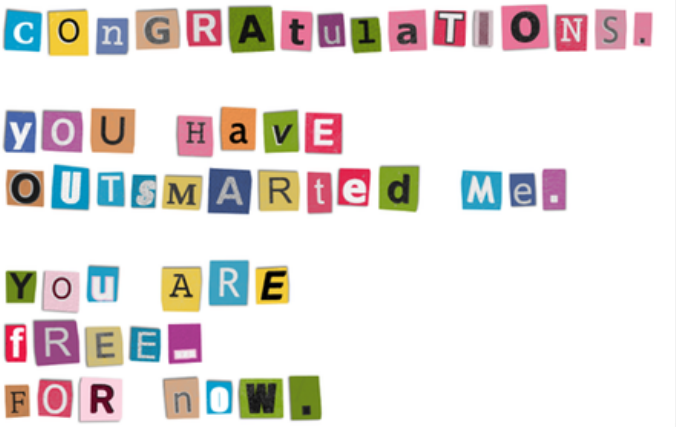
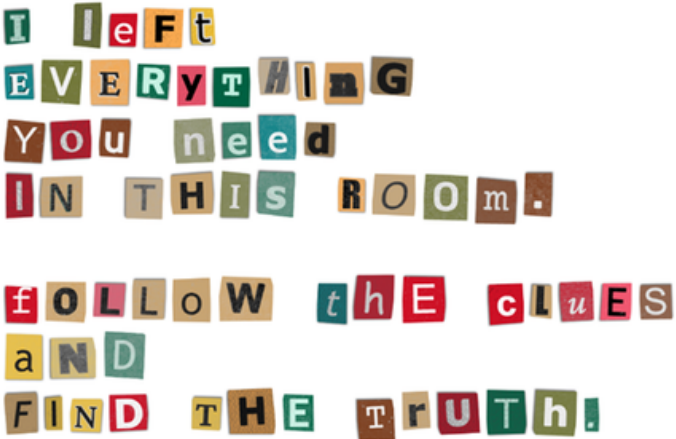



ПРИМЕРИ ЗА ШАБЛОНИ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	СЪОБЩЕНИЕ
<p>Съобщение за заплаха за мисията</p>	<p>you have entered MY Territory!</p> <p>solve my puzzles Or you will Never Escape.</p>	<p>ВЛЯЗОХТЕ В МОЯТА ТЕРИТОРИЯ.</p> <p>РЕШЕТЕ ПЪЗЕЛИТЕ МИ ИЛИ НИКОГА НЯМА ДА ИЗБЯГАТЕ.</p>
<p>Предупреждение</p>	<p>THIS is YOUR ONLY Warning.</p> <p>TIME is running out. make THE right choices.</p>	<p>ТОВА Е ВАШЕТО ЕДИНСТВЕНО ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.</p> <p>ВРЕМЕТО ИЗТИЧА. НАПРАВЕТЕ ПРАВИЛНИЯ ИЗБОР.</p>
<p>Инструкции за пъзел</p>	<p>The answer is closer than you think.</p> <p>look carefully at THE ROOM.</p>	<p>ОТГОВОРЪТ Е ПОБЛИЗО ОТКОЛКОТО СИ МИСЛИТЕ.</p> <p>ПОГЛЕДНЕТЕ ВНИМАТЕЛНО СТАЯТА.</p>



ПРИМЕРИ ЗА ШАБЛОНИ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	СЪОБЩЕНИЕ
<p>Съобщение за разкриване в края на играта</p>		<p>ЧЕСТИТО.</p> <p>ТИ МЕ НАДХИТРИ.</p> <p>ТИ СИ СВОБОДЕН... ЗАСЕГА.</p>
<p>Фалшив похитител / мистериозно съобщение</p>		<p>Оставих всичко от което се нуждаеш в тази стая.</p> <p>Следвай уликите и намери истината.</p>
<p>Игриво предизвикателство</p>		<p>МОЖЕШ ЛИ ДА ПОБЕДИШ ИГРАТА?</p> <p>ДОКАЗАЙ ГО КАТО РЕШИШ ПЪЗЕЛИТЕ.</p>



FLATICON



ОСНОВИ

Flaticon е онлайн библиотека, предлагаща хиляди безплатни икони Creative Commons. Тези икони могат да се използват за проектиране на игри за бягство, визуални улики, пъзели за печат и дигитални предизвикателства по ангажиращ и достъпен начин.

URL / Достъп: <http://www.flaticon.com/free-icons/creative-commons>



ДОПЪЛНИТЕЛНО ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: английски, френски, испански, немск и италиански език

Технически изисквания: Интернет връзка и уеб браузър

Адаптации за потребители на SLD: Иконите намаляват натоварването на текста и поддържат визуалното разбиране.

Цена и достъп:

- **Цена:** Хиляди безплатни икони с посочване на авторството. Не се изисква акаунт, по избор за запазване на колекции.
- **Ограничения на безплатния план:** /
- **Изисква ли се акаунт?** Да



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1:

Отворете уебсайта на Flaticon и потърсете тема, свързана с вашата игра за бягство.

2

СТЪПКА 2:

Филтрирайте резултатите, за да намерите безплатни икони, и изберете последователен визуален стил.

3

СТЪПКА 3:

Изтеглете избраната икона във формат PNG или SVG.

4

СТЪПКА 4:

Вмъкнете иконата в материали за играта за бягство, като слайдове или печатни улики.

5

СТЪПКА 5:

Добавете посочване на автора на иконата, когато е необходимо.



ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛИЗАЦИИ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	ЛИНК
Икона на ключ		https://www.flaticon.com/free-icons/key



ПРИМЕРИ ЗА АНИМАЦИИ

ИМЕ	ИЗОБРАЖЕНИЕ	ЛИНК
Анимирана икона на ракета		https://www.flaticon.com/free-animated-icon/rocket_6172512
Икона на паяк		https://www.flaticon.com/animated-icons
Икона на ръкостискане		https://www.flaticon.com/animated-icons
Икона на идея		https://www.flaticon.com/animated-icons
Икона на паричен поток		https://www.flaticon.com/animated-icons
Икона на заключен катинар		https://www.flaticon.com/animated-icons

ВИЗУАЛНИ ЕЛЕМЕНТИ И АНИМАЦИЯ

НИВО: ★ ★

Междинно ниво



GENIALLY

ОСНОВИ

Онлайн платформа за създаване на интерактивни, анимирани презентации и геймифицирано съдържание (викторини, инфографики, ескейп стаи) без кодиране.

URL / Достъп: <https://genially.com/>

ДОПЪЛНИТЕЛНО ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Уебсайтът и шаблоните на Genially поддържат множество езици; интерфейсът е достъпен на английски и други основни езици.

Технически изисквания: Уеб браузър (настолен компютър, таблет) с интернет връзка; не се изисква специална инсталация.

Адаптации за потребители на SLD: Използвайте ясни визуализации + аудио разказ + минимален текст на всеки слайд, за да подпомогнете учащите със специфични обучителни различия (SLD).

Цена и достъп:

- **Цена:** Freemium – наличен е безплатен план.
- **Ограничения на безплатния план:** Някои разширени шаблони, функции или премахване на брендиране може да изискват платен план (не винаги е напълно разкрит).
- **Изисква ли се акаунт?** Да



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1 СЪПКА 1:
Регистрирайте се за безплатен акаунт в Genially и влезте.

2 СЪПКА 2:
Изберете шаблон, подходящ за игра за бягство (напр. категория „Игра за бягство“ или „Геймификация“) от галерията с шаблони.

3 СЪПКА 3:
Персонализирайте слайдовете/страниците: добавете вашите игрови стаи, улики, горещи точки (зони за кликване), таймери и интерактивни бутони.

4 СЪПКА 4:
Вмъкнете медийни файлове: изображения, аудио, кратки видеоклипове, анимации, за да обогатите представянето на улуките.

5 СЪПКА 5:
Задайте интерактивност: например, когато играч щракне върху гореща точка, се появява изскачащ прозорец с гатанка или бутон, който преминава към следващата стая.

6 СЪПКА 6:
Добавете слайд за „размисъл“ или страница за финален анализ, където участниците въвеждат код или отговарят на въпрос, за да завършат играта.

7 СЪПКА 7:
Публикувайте Genially и споделете URL адреса/връзката с играчите (или го вградете във вашата LMS или платформа за обучение).

8 СЪПКА 8:
Използвайте аналитичните данни или вградените джаджи за обратна връзка (ако е необходимо), за да проверите как са взаимодействали участниците.



ПРИМЕРИ ЗА ВИЗУАЛИЗАЦИИ

ИМЕ	ВЪЗМОЖНО ПРИЛОЖЕНИЕ
Икона на заключен катинар	Показва заключен обект или пъзел
Икона на ключ	Представява награда или решение
Икона на карта	Показва навигация или напредък в статията
Лупа	Използва се за скрити улики
Предупредителен символ	Сигнализира за предизвикателство или риск



ПРИМЕРИ ЗА АНИМАЦИИ

ИМЕ	ВЪЗМОЖНИ ПРИЛОЖЕНИЯ
Преливане	Разкривайте улики постепенно
Мащабиране	Фокусирайте вниманието си върху даден обект
Отскачане	Маркирайте кликаемите елементи
Слайд	Симулирайте движението на вратата или чекмеджето
Циклична анимация	Посочване на интерактивни обекти



Thinglink (Scenario Builder)



ОСНОВИ

ThingLink е интерактивна медийна платформа, която позволява на потребителите да създават завладяващи визуални сценарии, използвайки изображения, 360° среди и кликаеми горещи точки. Тя е особено ефективна като инструмент за създаване на сценарии за дигитални ескейп стаи.

URL / Достъп: <https://www.thinglink.com/>



ДОПЪЛНИТЕЛНО ИНФОРМАЦИЯ

Многоезична поддръжка: Интерфейсът е достъпен на множество езици, включително английски, испански, френски и немски. Съдържанието може да бъде създадено на всеки език.

Технически изисквания: Работи на компютри, таблети и смартфони чрез уеб браузър. Необходима е интернет връзка.

Адаптации за потребители на SLD: Визуалното изследване и кликаемите елементи подпомагат учащите се с SLD, като намаляват зависимостта от текст и подпомагат пространственото разбиране.

Цена и достъп:

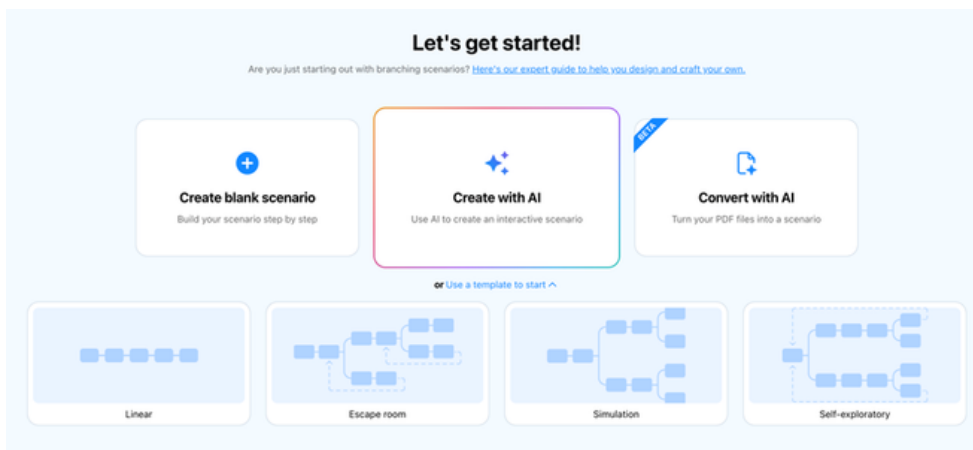
- **Цена:** фриимиум модел (freemium)
- **Ограничения на безплатния план:** Ограничен брой проекти и само основни функции.
- **Изисква ли се акаунт?** Да

КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

1

СТЪПКА 1: Създайте визуална сцена

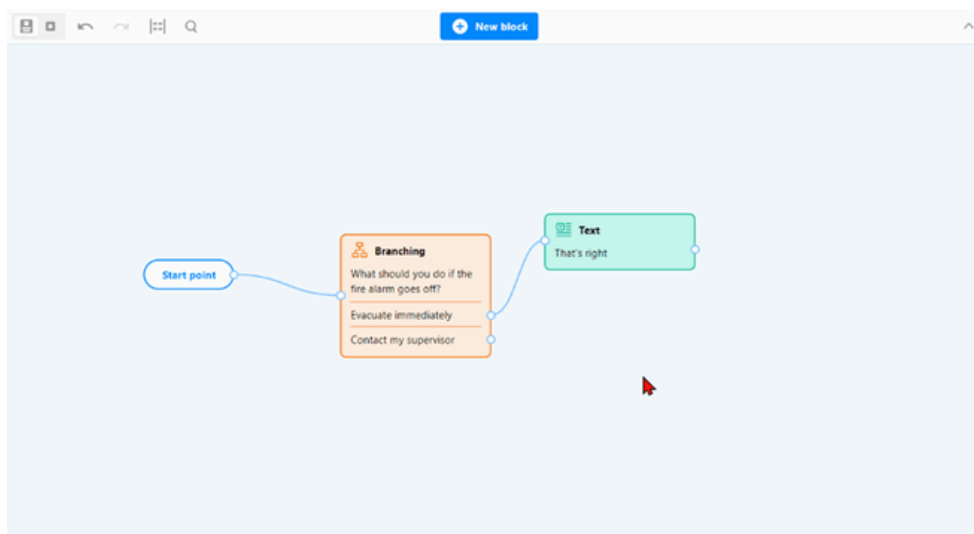
Започнете нов проект и качете изображение или 360° снимка, която представя стая или среда. Това изображение става основната сцена на сценария за стая за бягство.



2

СТЪПКА 2: Добавяне на интерактивни горещи точки

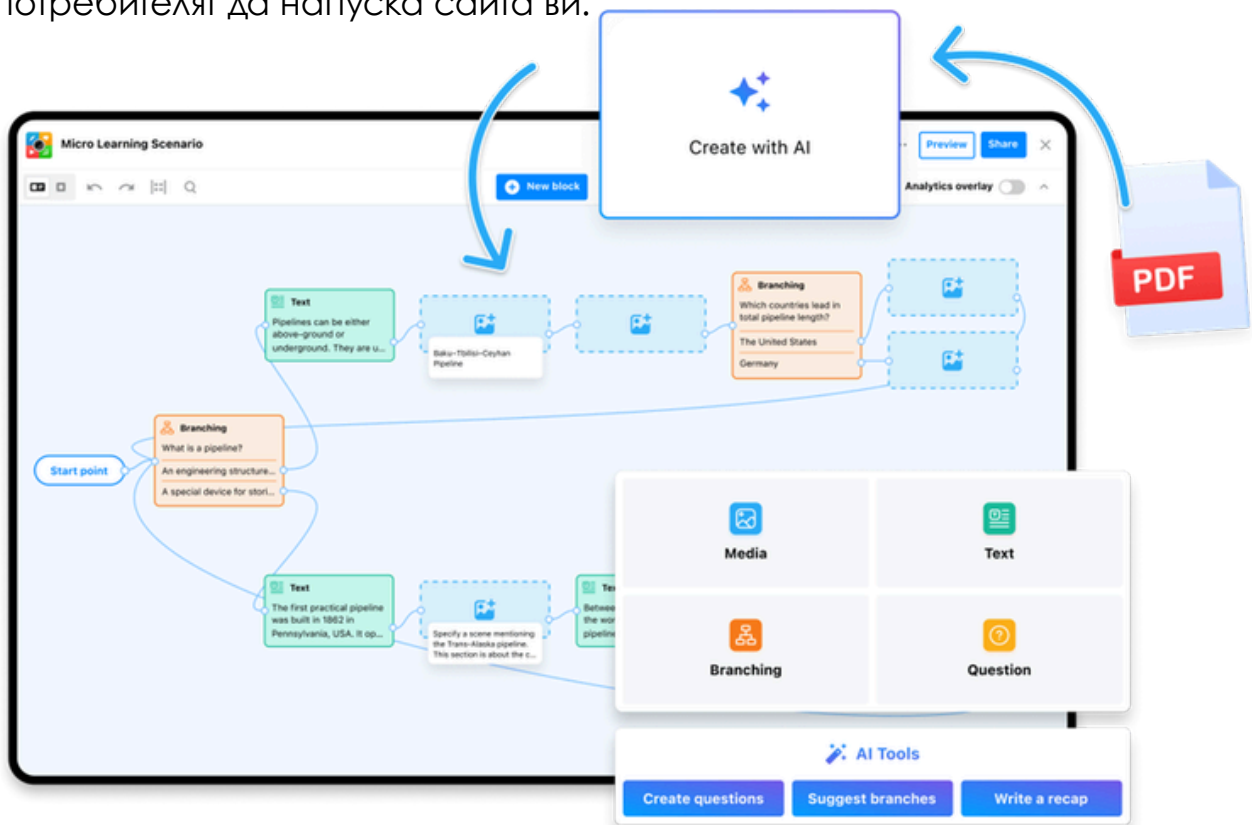
Поставете горещи точки върху обекти в изображението. Всяка гореща точка може да съдържа текст, изображения, аудио, видео, връзки или улики. Горещите точки могат да представляват заключени предмети, скрити съобщения или задействащи елементи на пъзели.



СТЪПКА 3: Създайте сценарий с множество сцени

Свържете множество изображения или 360° сцени, за да симулирате движение между стаите. Използвайте навигационни точки, за да насочвате играчите през сценария.

Той е интегриран в HTML страница чрез iframe. iframe (съкращение от inline frame) е HTML елемент, използван за вграждане на друг документ или уебсайт директно в текущата страница. Той по същество създава „прозорец“, който показва външно съдържание, без да е необходимо потребителят да напуска сайта ви.





НИВО:



Начинаещ



OPEN GAME ART



ОСНОВИ

Open Game Art е съвместна онлайн платформа, предлагаща голяма библиотека от безплатна музика и звукови ефекти. Потребителите могат да търсят, преглеждат и изтеглят звуци за използване в проекти като игри, видеоклипове или дигитални стаи за бягство.

URL / Достъп: <https://opengameart.org/>

Тип звуци: **Фонови – атмосферна музика**



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Фоновата и атмосферна музика може да се използва в игрите за бягство, за да създаде настроение, да подсили разказа, да увеличи потапянето и фино да насочи емоциите на играчите (напрежение, любопитство, неотложност или спокойствие).



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Връзка към галерия със звуци/музика

Линк: [Search Art | OpenGameArt.org](https://searchart.opengameart.org)

Описание: Тази галерия събира най-изтегляните фонове и атмосферни музикални записи в OpenGameArt, обхващащи теми като приключения, мистерия, фентъзи, научна фантастика и съспенс.

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	<p>Име: Приключенска тема</p> <p>Какво представлява: Динамичен оркестров цикъл с героично и изследователско усещане.</p> <p>Може да се използва за: Представяне на мисията, фазите на изследване или пътуване между зоните с пъзели.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/adventure-theme</p>
Приключение	<p>Име: Изследване</p> <p>Какво представлява: Лека приключенска музика с усещане за откритие.</p> <p>Може да се използва за: Безплатни моменти на изследване и потапяне в ранната игра.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/exploration</p>
Фантастично / Вълшебно	<p>Име: Мистична гора</p> <p>Какво представлява: Мека, магическа ембиънт музика с фентъзи тонове.</p> <p>Може да се използва за: Омагьосани светове, магически артефакти или ескейп стаи с приказна тематика.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/mystic-forest</p>
Ужаси/ Трилър	<p>Име: Dark Tension Rising (Надигащо се мрачно напрежение)</p> <p>Какво представлява: Бавна, зловеща ембиент музика, която изгражда напрежение.</p> <p>Може да се използва за: Фази на обратно броене, опасни моменти или стаи с тематика на ужасите.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</p>

За фонова / атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Ужаси/ Трилър	<p>Име: Налягане Атмосфера</p> <p>Какво представлява: Минималистичен и обезпокоителен амбиент звуков пейзаж.</p> <p>Може да се използва за: Психологическо напрежение и трилър сценарии.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</p>
Мистерия	<p>Име: Мистериозен пъзел</p> <p>Какво представлява: Нежна фонова музика с повтарящи се мотиви.</p> <p>Може да се използва за: Моменти на решаване на пъзели, разследвания или анализ на улики.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</p>
Мистерия	<p>Name: Secrets of the Unknown</p> <p>Какво представлява: Atmospheric and discreet mystery music.</p> <p>Can be used for: Searching for clues or analysing evidence.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</p>
Научна фантастика / Футуристичен	<p>Име: Тайните на неизвестното</p> <p>Какво представлява: Атмосферна и дискретна мистериозна музика.</p> <p>Може да се използва за: Търсене на улики или анализ на доказателства.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</p>
Реалистично / Градско	<p>Име: Градска нощна атмосфера</p> <p>Какво представлява: Атмосферен звуков пейзаж, вдъхновен от градска среда.</p> <p>Може да се използва за: Съвременни разследвания, игри с криминална тематика или реалистични обстановки.</p> <p>Link: https://opengameart.org/content/city-night-ambience</p>
Спокойна / неутрална амбиентна атмосфера	<p>Име: Crystal Cave Ambience</p> <p>Какво представлява: Ехтяща ембиент песен със спокойно мистериозно усещане.</p> <p>Може да се използва за: Фази на откриване или спокойно решаване на пъзели.</p> <p>Линк: https://opengameart.org/content/crystal-cave</p>



НИВО:



Начинаещ

FREESOUND.ORG



ОСНОВИ

Това е уебсайт, който има много дълъг списък за изтегляне на безплатни звуци. Единственото нещо, което понякога се изисква, е посочване на авторите, като можете да намерите различни видове лицензи: одобрени за безплатни културни произведения, Creative Commons, признание за некомерсиално съдържание и може да се изисква посочване на авторството.

URL / Достъп: <https://freesound.org/>

Тип звуци: Звуци от игри / Звуци от обекти / Фон - Атмосферна музика /
Звукови ефекти



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Страницата има музика, която да се използва в стаята за бягство, за да звучи като отваряне на врата, звуци от снимки, звуци от заключване и всякакви материални звуци.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	Фонова песен на приключение на остров със съкровища Линк: https://freesound.org/people/ExpiredSoda/sounds/827900/
Фантастично / магическо	Това е околният звук на елфически таверн. Линк: https://freesound.org/people/Awsapps/sounds/628394/
Ужаси/ Трилър	Създателят иска да се посочи името на автора, но фоновата музика е съспенс/хорър. Линк: https://freesound.org/people/SilverIllusionist/sounds/671927/
Мистерия	Фонова музика за теми със саспенс Линк: https://freesound.org/people/EvanBoyeraman/sounds/757891/
Научна фантастика / Футуристичен	Музикален фон, свързан с киберпънк. Линк: https://freesound.org/people/InAvision/sounds/479258/
Реалистично / Градско	Звуци на птици и коли на заден план. Линк: https://freesound.org/people/crk365/sounds/38895/



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

За звуков ефект

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	Това е звукът на разрез на меч. Линк: https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/
Фантастично / магическо	Звукът на фейна пръчка. Линк: https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/
Ужаси/ Трилър	Звукът на шепот на призрак. Линк: https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/
Мистерия	Това е типичен звуков ефект, когато откриете важна улика. Линк: https://freesound.org/people/jack_urbanski/sounds/495674/
Научна фантастика / Футуристичен	Звук от лазерно оръжие. Линк: https://freesound.org/people/soundslikewillem/sounds/645681/
Реалистично / Градско	Мотоциклет, който се движи наоколо. Линк: https://freesound.org/people/musicradiocreative/sounds/197106/



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

За звук на обект

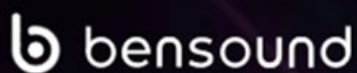
ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Врата	Звукът на скърцаща врата. Линк: https://freesound.org/people/Black%20Snow/sounds/109426/
Часовник	Тиктакащ часовник. Линк: https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/342432/
Телевизор	Статичен звук от телевизора. Линк: https://freesound.org/people/Garuda1982/sounds/544313/
Прозорец	Звукът от ступване на прозорец. Линк: https://freesound.org/people/bruno.auzet/sounds/553768/
Пистолет	Звукът от презареждане на оръжие. Линк: https://freesound.org/people/Ericksoundschmiede/sounds/635815/
Чук	Чук, удрящ метал. Линк: https://freesound.org/people/freekit/sounds/719920/
Клавиатура	Човек, използващ клавиатура. Линк: https://freesound.org/people/samchitto/sounds/170850/
Пишеща машина	Човек, използващ пишеща машина. Линк: https://freesound.org/people/Alshred/sounds/403768/
Ключове	Треперене на клавиши. Линк: https://freesound.org/people/Uzbazur/sounds/156905/



НИВО:



Начинаещ



Bensound



ОСНОВИ

Платформа, предлагаща безплатни и безвъзмездни фонове музикални записи, които могат да се използват за създаване на завладяваща атмосфера, напрежение или настроение в дигитални ескейп стаи и образователни игри.

URL / Достъп: <https://www.bensound.com/>

Тип звуци: Фон - Атмосферна музика



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Фоновата и атмосферна музика от Bensound може да се използва за задаване на емоционалния тон на стая за бягство, за увеличаване на потапянето, за създаване на напрежение или неотложност и за подпомагане на играчите да се почувстват част от свят на истории (мистерия, приключение, фентъзи, научна фантастика и др.), без да ги разсейва от решаването на пъзели.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Връзка към галерия със звуци/музика

Линк: <https://www.bensound.com/royalty-free-music>

Описание: Тази галерия съдържа безплатна музика, организирана по настроение и жанр (кинематографична, мистериозна, акустична, електронна, мрачна и др.), което улеснява намирането на подходящи фонови записи за различни теми в ескейп стаи.

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	<p>Име: Приключение</p> <p>Какво представлява: Закачлива кинематографична песен с ритъм и инерция.</p> <p>Може да се използва за: Фази на изследване, начало на мисия, предизвикателства, базирани на време.</p> <p>Линк: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/adventure</p>
Фантастично / магическо	<p>Име: Епично</p> <p>Какво представлява: Оркестрова, героична музика с фентъзи тонове.</p> <p>Може да се използва за: Магически светове, последни разкрития, героични завършеци.</p> <p>Линк: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/epic</p>
Ужаси / Трилър	<p>Име: Театър на закъсненията</p> <p>Какво представлява: Тъмно, бавно развиващо се парче с напрежение.</p> <p>Може да се използва за: Скрити опасности, напрежение в заключена стая.</p> <p>Линк: https://www.bensound.com/artist/theatre-of-delays</p>
Мистерия	<p>Име: Артефакт</p> <p>Какво представлява: Мека, лупингова песен с фина интрига.</p> <p>Може да се използва за: Разследващи пъзели, откриване на улики, задачи за декодиране.</p> <p>Линк: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/artefact-cello-reflective</p>

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
<p>Научна фантастика / Футуристичен</p>	<p>Име: Научна фантастика Какво представлява: Електронни звуци с футуристично усещане. Може да се използва за: Космически мисии, хакерски пъзели, футуристични лаборатории. Линк: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/sci-fi</p>
<p>Реалистично / Градско</p>	<p>Име: Bass Buzzer Какво представлява: Модерен, готин фонен ритъм. Може да се използва за: Градски истории, детективски мисии, модерни обстановки. Линк: https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/lofi-nerd-bass-buzzer-cool-fuzz-bass</p>



НИВО:



Начинаещ



SFXR



ОСНОВИ

Генератор на звукови ефекти, базиран на браузър, вдъхновен от ретро 8-битови видеоигри, който позволява на потребителите да създават, възпроизвеждат и експортират персонализирани звуци в стил чиптюн за игрови интерфейси, взаимодействия и събития.

URL / Достъп: <https://sfxr.me/>

Тип звуци: Звукови ефекти (напр. пикапи, експлозии, скокове, подобрения)



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Използвайте SFXR – Звукови ефекти, когато имате нужда от бързи, персонализирани звукови ефекти за игрови взаимодействия – като например скок на герой, сблъсък, правилни или неправилни отговори, сигнали за обратно броене или преходи между нива – особено в дигитални стаи за бягство или дейности с ретро игрова тематика.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Връзка към галерия със звуци/музика

Линк: <https://sfxr.me/>

Описание: Интерактивен генератор на звук, предоставящ галерия от вградени предварително зададени звукови ефекти (напр. пикапи, експлозии, скокове, подобрения) и контроли в реално време за създаване и настройване на персонализирани аудио клипове. Потребителите могат да преглеждат звуците мигновено и да ги изтеглят като WAV файлове за използване в игри, интерактивно съдържание или дигитални стаи за бягство.

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	<p>Име: Power-Up</p> <p>Какво представлява: Нарастващ звън с енергия.</p> <p>Може да се използва за: Отключване на глава или следващо ниво.</p> <p>Линк: https://sfxr.me/ → Click power-up icon</p>
Фантастично / магическо	<p>Име: Вземане на монета</p> <p>Какво представлява: Бърз, ярък звук на камбанен звън.</p> <p>Може да се използва за: Събиране на улики, завършване на задача.</p> <p>Линк: https://sfxr.me/ → Click coin icon</p>
Ужаси/ Трилър	<p>Име: Експлозия</p> <p>Какво представлява: Силен, нискочестотен звук.</p> <p>Може да се използва за: Грешни отговори или капани на врати.</p> <p>Линк: https://sfxr.me/ → Click explosion icon</p>
Мистерия	<p>Име: Лазерен изстрел</p> <p>Какво представлява: Остър, електронен импулс.</p> <p>Може да се използва за: Активиране на превключватели или избор на опции.</p> <p>Линк: https://sfxr.me/ → Click laser iconreflective</p>

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
<p>Научна фантастика / Футуристичен</p>	<p>Име: Скок Какво представлява: Бързо пролетно пукане. Може да се използва за: Преместване на герои между пъзели. Линк: https://sfxr.me/ → Click jump icon</p>
<p>Реалистично / Градско</p>	<p>Име: Blip/Select Какво представлява: Лек звуков сигнал за потвърждение. Може да се използва за: избор на UI. Линк: https://sfxr.me/ → Click blip/select icon</p>



ZAPSPLAT

НИВО



Начинаеш

ZAPSPLAT



ОСНОВИ

Zapsplat е голяма онлайн библиотека от звукови ефекти и аудио ресурси, предлагаща хиляди безплатни и платени звуци, подходящи за игри, ескейп стаи, видеоклипове и интерактивни образователни проекти. Когато използвате аудио от ZapSplat с **Basic (безплатен) акаунт**, трябва да включите описание на авторството, което ясно посочва **ZapSplat** и връзки към техния уебсайт. Например, Звукови ефекти, предоставени от Zapsplat.com

URL / Достъп: <https://www.zapsplat.com/>

Тип звук: Звукови ефекти



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Звуковите ефекти могат да се използват в игрите за бягство, за да предоставят обратна връзка за действията на играчите, да подсилват взаимодействията с обекти, да сигнализират за успех или неуспех и да създадат напрежение или неотложност по време на игра.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Връзка към галерия със звуци/музика

Линк: <https://www.zapsplat.com/sound-effect-category/game-sounds/>

Описание: Тази галерия съдържа ориентирани към играта звукови ефекти като щраквания, предупреждения, звуци за успех и неуспех, сигнали за напрежение и обратна връзка за взаимодействие, подходящи за игри за бягство.

За звуков ефект

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	<p>Име: UI Positive tone</p> <p>Какво представлява: Кратък позитивен звуков ефект, предполагащ откритие или напредък.</p> <p>Може да се използва за: Намиране на улика или отключване на нов пъзел.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=UI+positive+tone</p>
Фантастично / магическо	<p>Име: Магическо заклинание „шум“</p> <p>Какво представлява: Магическо бляскане или звук за произнасяне на заклинания.</p> <p>Може да се използва за: Активиране на омагьосани предмети или магически механизми.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=magic+spell</p>
Фантастично / магическо	<p>Име: Блестяща камбанка с фея</p> <p>Какво представлява: Лек, искрящ ефект на камбанка.</p> <p>Може да се използва за: Коригиране на действия в стаи с фентъзи тематика.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=magic+sparkle</p>
Ужаси/ Трилър	<p>Име: Suspense sting</p> <p>Какво представлява: Внезапен остър звук, който създава напрежение.</p> <p>Може да се използва за: Грешни избори или предупреждения за време.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=suspense+stingreflective</p>

За звуков ефект

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Ужаси/ Трилър	<p>Име: Ускорен пулс</p> <p>Какво представлява: Звуков ефект за ускорен пулс.</p> <p>Може да се използва за: Моменти на обратно броене или ситуации на високо напрежение.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=heartbeat</p>
Мистерия	<p>Име: Щракване при взаимодействие с пъзел</p> <p>Какво представлява: Меко механично или дигитално щракване.</p> <p>Може да се използва за: Взаимодействие с елементи от пъзел.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=puzzle+click</p>
Мистерия	<p>Име: Мистериозен тон на разкриване</p> <p>Какво представлява: Изтънен тонален звук, който предполага разкритие.</p> <p>Може да се използва за: Откриване на скрита информация.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=mystery+reveal</p>
Научна фантастика / Футуристичен	<p>Име: Компютърен звуков сигнал за потвърждение</p> <p>Какво представлява: Електронен звуков сигнал за потвърждение.</p> <p>Може да се използва за: Успешни дигитални действия или хакерски пъзели.</p> <p>Link: https://www.zapsplat.com/?s=computer+beepreflective</p>
Научна фантастика / Футуристичен	<p>Име: Лазерен зап</p> <p>Какво представлява: Кратък научнофантастичен лазерен звук.</p> <p>Може да се използва за: футуристични капани или системи за сигурност.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=laser</p>

За звуков ефект

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Реалистично / Градско	<p>Име: Предупредителен звуков сигнал за аларма</p> <p>Какво представлява: Предупредителен или алармен звук.</p> <p>Може да се използва за: Натиск във времето или неправилни действия.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=alarm+warning</p>
Реалистично / Градско	<p>Име: Щракване при натискане на бутон</p> <p>Какво представлява: Реалистичен звук при натискане на бутон.</p> <p>Може да се използва за: Обратна връзка при физическо или дигитално взаимодействие.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=button+click</p>
Реалистично / Градско	<p>Име: Метална ключалка</p> <p>Какво представлява: Звук на метално заключване или отключване.</p> <p>Може да се използва за: Отваряне на кутии или врати.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=lock</p>
Реалистично / Градско	<p>Име: Електрическо бръмчене</p> <p>Какво представлява: Непрекъснат електрически бръмчащ звук.</p> <p>Може да се използва за: Повредени устройства или неизправни системи.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=electric+buzz</p>
Реалистично / Градско	<p>Име: Сигнал за известяване за успех</p> <p>Какво представлява: Кратък положителен звуков сигнал.</p> <p>Може да се използва за: Верни отговори или завършване на задача.</p> <p>Линк: https://www.zapsplat.com/?s=success+notification</p>



НИВО:



Начинаещ



MIXKIT



ОСНОВИ

Mixkit е безплатна онлайн платформа, предлагаща висококачествени звукови ефекти и фонова музика, които могат да се използват без посочване на авторството. Тя е идеална за създаване на завладяващи звукови пейзажи в образователни игри за бягство.

URL / Достъп: <https://mixkit.co/free-sound-effects>

Тип звук: Звукови ефекти / Фон - Атмосферна музика / Звуци от играта



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Звуците от Mixkit могат да се използват за създаване на атмосфера, напрежение и обратна връзка в игрите за бягство. Те помагат за сигнализиране на успех или неуспех, изграждане на напрежение по време на предизвикателства с ограничено време и потапяне на играчите в специфични теми като мистерия, приключения или научна фантастика.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Връзка към галерия със звуци/музика

Линк: <https://mixkit.co/free-sound-effects/>

Описание: Тази галерия съдържа категоризирани звукови ефекти като аларми, сблъсъци, преходи и околни звуци, които са лесни за разглеждане и изтегляне за използване в играта за бягство.

За фонова/атмосферна музика

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Приключение	Безплатна стокова музика за приключения Линк: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/adventure/
Фантастично / магическо	Безплатна фентъзи музика Линк: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/fantasy/
Ужаси / Трилър	Безплатна музика за ужаси Линк: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/horror/
Мистерия	Безплатна мистериозна стокова музика Линк: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/mystery/
Научна фантастика / Футуристичен	Безплатна научнофантастична музика Линк: https://mixkit.co/free-stock-music/tag/sci-fi/



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

За звуков ефект

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Писане	Безплатни звукови ефекти за писане Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/typing/
Ходене	Безплатни звукови ефекти за ходене Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/walking/
Течаща вода	Безплатни звукови ефекти за вода Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/water/
Почукване	Безплатни звукови ефекти за почукване (на врата) Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/knocking/
Драскане	Безплатни звукови ефекти за драскане Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/scratching/
Подсвиркване	Безплатни звукови ефекти за свиркане Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/whistling/



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

За звука на обекта

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Врата	Безплатни звукови ефекти за врата Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/door/
Часовник	Безплатни звукови ефекти за часовник Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/clock/
Телевизор	Безплатни звукови ефекти за електроника Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/electronics/

Звук на играта

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Грешен отговор	Безплатни звукови ефекти за грешки Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/error/
Верен отговор	Безплатни звукови ефекти за успех Линк: https://mixkit.co/free-sound-effects/discover/success/



НИВО:



Начинаещ

**MURF.AI**

Murf AI (ГЕНЕРАТОР НА ТЕКСТ В РЕЧ / ГЛАС)



ОСНОВИ

Murf AI е лесен за използване инструмент за преобразуване на текст в реч, който ви позволява да създавате професионални, естествено звучащи гласови команди. Той предлага широка гама от гласове, идеални за разкази, герои в играта, улики и атмосферни послания в дигитална игра за бягство.

URL / Достъп: <https://murf.ai/>

Тип звук: Звуци от играта / Гласови команди / Разказ



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Използвайте Murf AI, когато имате нужда от разказване на гласове на герои, аудио подсказки, инструктажи за мисия или всякакъв вид гласова комуникация в дигиталната игра за бягство. Този инструмент е особено полезен за създаване на атмосфера, разказване на историята и насочване на играчите, без да е необходим фасилитатор на живо.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

Напишете или поставете текста си в Murf AI, изберете глас, коригирайте тона и скоростта, ако е необходимо, и генерирайте аудио файла. След това можете да изтеглите гласа зад кадър и да го качите в платформата си за дигитални игри за бягство като разказ, подсказки или съобщения в играта.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Описание: Тази галерия съдържа категоризирани звукови ефекти като аларми, удари, преходи и околни звуци, които са лесни за разглеждане и изтегляне за използване в игри за бягство.

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Глас на разказвача	Ясен глас на разказвач за въведения и обяснения на сцени.
Гласът на героя – герой	Топъл, завладяващ глас, идеален за героя „водач“.
Глас на героя – злодей	Тъмен или мистериозен глас за антагонистични послания.
AI / Роботизиран глас	Професионален тон за инструкции или брифинги.
Алармено съобщение	Синтетичен глас, подходящ за футуристични или научнофантастични обстановки.
Аудио подсказка – шепот	Остър, настоятелен глас за спешни съобщения и напрежение.
Гласова подсказка за пъзел	Неутрален глас, който дава на играчите фини намеци.
Глас „Достъпът е предоставен“	Силна линия за потвърждение за обратна връзка за завършване на пъзела.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

ТЕМА	ОПИСАНИЕ
Глас „Открита е грешка“	Леко роботизирано съобщение за грешни отговори.
Глас за обратно броене	Интензивен, притиснат от времето глас за последните минути.
Многоезичен глас	Генерирайте гласове на множество езици за локализация.
Детектив / Мистериозен глас	Дълбок тон, идеален за игри в жанра ноар или разследване.
Детски/младежки герой	Приятелски млад глас за игриви или магически моменти.
Кинематографично разказване	Драматичен глас на разказвача за големи разкрития или обрати в сюжета.



Uppbeat

НИВО:



Начинаещ

UPPBEAT



ОСНОВИ

Uppbeat е безплатна, защитена с авторски права, библиотека със звуци и музика, идеална за създаване на обратна връзка и атмосфера в дигитални игри за бягство.

URL / Достъп: <https://uppbeat.io/>

Тип звук: Звуци от играта



КОГА СЕ ИЗПОЛЗВА

Звуците в играта са идеални за даване на незабавна обратна връзка, за подобряване на потапянето и насочване на вниманието на играчите в дигитална игра за бягство.



КАК СЕ ИЗПОЛЗВА

Търсете, прегледайте и изтеглете звук от Uppbeat, след което го качете в платформата си за бягство като аудио обратна връзка за действия като правилни отговори, грешки или отключване на предмети.



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Връзка към галерия със звуци/музика

Линк: <https://uppbeat.io/sfx>

Описание: Подбрана колекция от звукови ефекти за игри, подходящи за пъзели, обратна връзка, взаимодействия и цифрови интерфейси.

Звуци от играта

КАТЕГОРИЯ	ОПИСАНИЕ
Обекти / Взаимодействия	Действие: Отключване на съкровище Описание: Идеално за отключване на сандъци със съкровища или разкриване на награди. Линк: https://uppbeat.io/sfx/treasure-chest-magic-reward/14933/34412
Обекти / Взаимодействия	Действие: Събиране на предмети Описание: Кратък, чист звук за събиране на предмети. Линк: https://uppbeat.io/sfx/puzzle-game-collect-item/167452/45014
Обекти / Взаимодействия	Действие: Механизъм за заключване Описание: Идеален за ключалки, сейфове или комбинирани пъзели. Линк: https://uppbeat.io/sfx/door-mechanism-unlocked-gears-turning/8086/23943
Звуци за напредък / постижения	Действие: Повишаване на ниво Описание: Енергичен звук, показващ завършване на ниво или значителен напредък. Линк: https://uppbeat.io/sfx/level-up-female-anime-voice-game-alert/165958/56612
Магически / фентъзи ефекти	Действие: Магическа искра Описание: Магически блясък, идеален за магии или светлинни улики. Линк: https://uppbeat.io/sfx/magic-sparkle-impact/7385/23358



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Звуци от играта

КАТЕГОРИЯ	ОПИСАНИЕ
Магически / фентъзи ефекти	Действие: Тайно откритие Описание: Звук за откриване на улики или скрити елементи. Линк: https://upbeat.io/sfx/ohh-susprised-crowd/166862/43870
Магически / фентъзи ефекти	Действие: Камбанка на феята Описание: Нежна камбанка, използвана за причудливи или магически открития. Линк: https://upbeat.io/sfx/brass-chimes-sparkle/9205/25340
Магически / фентъзи ефекти	Действие: Изпълняване на заклинание Описание: Звук за произнасяне на заклинание, сигнализиращ за активиране на магически способности. Линк: https://upbeat.io/sfx/magic-spell-light-magic/8681/22646
Звуци на интерфейса / системни звуци	Действие: Щракване върху пъзел Описание: Неутрално механично щракване за частична обратна връзка за напредъка. Линк: https://upbeat.io/sfx/puzzle-game-button-click/167460/45024
Звуци на интерфейса / системни звуци	Действие: Щракване с бутон Описание: Щракване с бутон в изчистен потребителски интерфейс за избор или потвърждение. Линк: https://upbeat.io/sfx/button-push-metallic/65/1347
Звуци на интерфейса / системни звуци	Действие: Грешка Описание: Изкривен тон за грешка, добавящ напрежение при грешни отговори. Линк: https://upbeat.io/sfx/error-glitch/12951/28839
Звуци на интерфейса / системни звуци	Действие: Цифрово потвърждение Описание: Високотехнологичен звук за потвърждение за футуристична обстановка. Линк: https://upbeat.io/sfx/ding-positive-digital-bell/166654/47166



ПОДБОР НА КОНКРЕТНИ ЗВУЦИ/МУЗИКА

Звуци от играта

КАТЕГОРИЯ	ОПИСАНИЕ
Напрежение / запаха / драматично въздействие	Екшън: Мрачен хит Описание: Силен драматичен хит, подходящ за трилър моменти. Линк: https://uppbeat.io/sfx/cinematic-hit-suspense-piano-slam/167750/55242
Напрежение / запаха / драматично въздействие	Действие: Напрежение на сърдечния ритъм Описание: Ефект на пулсиращ сърдечен ритъм за обратно броене или високо напрежение. Линк: https://uppbeat.io/sfx/transition-heartbeat-tension-loop/10820/28550
Напрежение / запаха / драматично въздействие	Действие: Активиране на холограма Описание: Идеално за активиране на холограми, панели или диалози с изкуствен интелект. Линк: https://uppbeat.io/sfx/sci-fi-technology-holographic-display/168099/55433