

NIVEAU:



Débutant



OPEN GAME ART



Open Game Art est une plateforme collaborative en ligne proposant une vaste bibliothèque de musiques et d'effets sonores gratuits. Les utilisateurs peuvent rechercher, écouter des extraits et télécharger des sons destinés à être utilisés dans des projets tels que des jeux, des vidéos ou des escape rooms numériques.

URL / Accès : <https://opengameart.org/>

Type de sons: Contexte - Musique d'ambiance



La musique d'ambiance peut être utilisée dans les escape games pour créer une atmosphère, renforcer le récit, accroître l'immersion et orienter subtilement les émotions des joueurs (tension, curiosité, urgence ou calme).



SÉLECTION DE SONS/MUSIQUES SPÉCIFIQUES

Lien vers une galerie de sons/musiques

Lien : [Search Art | OpenGameArt.org](https://searchart.opengameart.org)

Description : Cette galerie rassemble les morceaux de musique d'ambiance et de fond les plus téléchargés sur OpenGameArt, couvrant des thèmes tels que l'aventure, le mystère, la fantasy, la science-fiction et le suspense.

Pour une musique d'ambiance

Thème	Description
Aventure	<p>Nom : Adventure Theme</p> <p>Description : Une boucle orchestrale aux accents héroïques et exploratoires.</p> <p>Utilisation possible : Présentation de la mission, phases d'exploration ou déplacements entre les zones de casse-tête.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/adventure-theme</p>
Aventure	<p>Nom : Exploration</p> <p>Description : Une musique d'aventure légère qui évoque la découverte.</p> <p>Utilisation possible : Moments d'exploration libre et immersion en jeu.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/exploration</p>
Fantastique / Magique	<p>Nom : Mystic Forest</p> <p>Description : Une musique d'ambiance douce, envoûtante et fantastique.</p> <p>Utilisation possible : Des mondes enchantés, des objets magiques ou des escape rooms sur le thème des contes de fées.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/mystic-forest</p>
Horreur/ Thriller	<p>Nom : Dark Tension Rising</p> <p>Description : Une musique d'ambiance inquiétante qui fait monter la tension.</p> <p>Utilisation possible : Phases de compte à rebours, moments de danger ou salles sur le thème de l'horreur.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/dark-tension-rising</p>

Pour une musique d'ambiance

Thème	Description
Horreur/ Thriller	<p>Nom : Pressure Atmosphere</p> <p>Description : Paysage sonore minimaliste et inquiétant.</p> <p>Utilisation possible : Scènes de tension psychologique et de suspense.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/pressure-atmosphere</p>
Mystère	<p>Nom : Mysterious Puzzle</p> <p>Description : Une musique de fond discrète, avec des motifs répétitifs.</p> <p>Utilisation possible : Moments de résolution d'énigmes, d'enquêtes ou d'analyse d'indices.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/mysterious-puzzle</p>
Mystère	<p>Nom : Secrets of the Unknown</p> <p>Description : Une musique mystérieuse, à l'ambiance feutrée et discrète.</p> <p>Utilisation possible : Pour la recherche d'indices ou l'analyse de preuves.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/secrets-of-the-unknown</p>
Sci-fi / Futuristique	<p>Nom: Cyber Space Ambience</p> <p>Description: Musique d'ambiance électronique accompagné de sons futuristiques.</p> <p>Utilisation possible : Escape rooms Sci-fi, mondes numériques ou des scénarios basés sur la technologie.</p> <p>Lien: https://opengameart.org/content/cyber-space-ambience</p>
Réaliste / Urbain	<p>Nom : City Night Ambience</p> <p>Description : Ambiance sonore évocatrice inspirée des environnements urbains.</p> <p>Utilisation possible : enquêtes modernes, jeux sur le thème du crime ou décors réalistes.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/city-night-ambience</p>
Calme / Neutre Ambience	<p>Nom : Crystal Cave Ambience</p> <p>Description : Morceau d'ambiance aux sonorités résonnantes, dégageant une atmosphère calme et mystérieuse.</p> <p>Utilisation possible : Phases de découverte ou résolution de casse-têtes dans un cadre serein.</p> <p>Lien : https://opengameart.org/content/crystal-cave</p>