



The RANSOMIZER

THE RANSOMIZER



BASES

Ransomizer est un outil en ligne qui génère des visuels réalistes inspirés des demandes de rançon à l'aide de lettres découpées, permettant ainsi aux utilisateurs de créer des messages immersifs et ludiques pour des escape rooms et des activités de narration.

URL / Accès : <https://www.ransomizer.com/>



INFORMATION ADDITIONNELLE

Support multilingue : interface en anglais et en espagnol, mais l'outil fonctionne avec n'importe quelle langue utilisant l'alphabet latin.

Prérequis technique : tout appareil équipé d'un navigateur web et d'une connexion Internet.

Adaptations pour les utilisateurs DYS : des messages courts et un contraste visuel marqué peuvent favoriser l'engagement, mais les animateurs doivent veiller à la lisibilité pour les apprenants dyslexiques.

Coûts et accès :

- **Prix :** Gratuit
- **Limites de plan gratuit :** Non
- **Compte requis?** Non

COMMENT L'UTILISER

1 ÉTAPE 1 : Rédigez votre message

Saisissez le message que vous souhaitez afficher (par exemple, une menace, un indice, un avertissement ou une instruction mystérieuse en rapport avec le scénario de l'escape game).

2 ÉTAPE 2 : Générez la note de rançon

L'outil crée automatiquement une image de type « note de rançon » en utilisant un mélange de polices et des lettres. Vous pouvez également personnaliser votre rançon (couleurs, police, taille du texte, rotation, textures, etc.)

3 ÉTAPE 3 : Enregistrez ou faites une capture d'écran de l'image

Téléchargez ou capturez l'image générée pour l'utiliser au format numérique ou l'imprimer.

4 ÉTAPE 4 : Intégrez la à l'escape game

Utilisez la note de rançon comme indice narratif, briefing de mission, message d'un antagoniste ou élément d'énigme.

EXEMPLES DE MODÈLES

Nom	Images	Message
Message d'Introduction Mystérieux		<p>UN MYSTERE VOUS ATTENDS.</p> <p>TRAVAILLEZ ENSEMBLE ET RESOLVEZ LE A TEMPS.</p>



EXEMPLES DE MODÈLES

Nom	Images	Message
<p>Mission de Lettre de Menace</p>	<p>you have entered MY Territory!</p> <p>solve my puzzles Or you will Never Escape.</p>	<p>TU ES ENTRÉ SUR MON TERRITOIRE.</p> <p>RÉSOUS MES ÉNIGMES OU TU NE T'EN SORTIRAS JAMAIS.</p>
<p>Note d'Avertissement</p>	<p>THIS is YOUR ONLY Warning.</p> <p>TIME is running out. make THE right choices.</p>	<p>C'EST VOTRE SEUL AVERTISSEMENT.</p> <p>LE TEMPS PRESSE. FAITES LES BONS CHOIX.</p>
<p>Note d'Instructions d'Enigme</p>	<p>The answer is closer than you think.</p> <p>LOOK carefully At THE Room.</p>	<p>LA RÉPONSE EST PLUS PRÈS QUE VOUS NE LE PENSEZ.</p> <p>OBSERVEZ ATTENTIVEMENT LA PIÈCE.</p>



EXEMPLES DE MODÈLES

Name	Images	Message
<p>Message de Conclusion de Fin du Jeu</p>	<p>COngRAtulaTIOnS!</p> <p>YOU Have OUtSMARted Me.</p> <p>YOU ARE fREE FOR nOW.</p>	<p>FÉLICITATIONS.</p> <p>TU M'AS BATTU À PLATE COUTURE.</p> <p>TU ES LIBRE... POUR L'INSTANT.</p>
<p>Faux Ravisseur / Message Mystérieux</p>	<p>I leFt eVeRyThIng YOU need IN THIS ROOM.</p> <p>fOLLOW tHE CLUES and FIND THE TrUTH!</p>	<p>J'AI LAISSÉ TOUT CE DONT TU AS BESOIN DANS CETTE PIÈCE.</p> <p>SUIS LES INDICES ET DÉCOUVRE LA VÉRITÉ.</p>
<p>Défi ludique</p>	<p>I leFT eVeRyThIng YOU nEED IN tHis ROOM.</p> <p>CAN YOU BeAt tHE GAME?</p> <p>prove iT bY SolVING tHE pUZZLES.</p> <p><small>Made with The Ribbonizer: www.ribbonizer.com</small></p>	<p>ARRIVEREZ-VOUS À TERMINER LE JEU ?</p> <p>PROUVEZ-LE EN RÉSOUVANT LES ÉNIGMES.</p>