



## Escape Fake



Une boîte à outils destinée aux formateurs et animateurs numériques, conçue pour accompagner le jeu « Escape Fake », qui propose des ressources telles que des modèles d'ateliers, des plans de salles, des fiches de travail et du matériel de débriefing afin d'intégrer le jeu dans des contextes scolaires ou de formation.

**URL / Accès:** <https://escapefake.org/toolkit/>

**Type d'outil :** Guide d'animation + Kit de débriefing + Fiches de travail

**Vous avez besoin d'une plateforme numérique ?** Oui, vous pouvez y accéder via l'espace membres du site web et télécharger des documents (PDF/présentations).



### Ce que vous pouvez en faire :

- Gérez le timing et le rythme
- Donnez des indices ou des pistes
- Favorisez la collaboration et la communication
- Animez la discussion d'après-jeu
- Recueillez des commentaires ou des réflexions
- Proposez des questions de débriefing ou des fiches de travail toutes prêtes

**Formats disponibles :** PDF / Présentation PowerPoint / Fiche de travail / Application web (jeu)



## COMMENT L'UTILISER

1

### ÉTAPE 1 : Inscrivez-vous à l'espace membres

Rendez-vous sur le site web d'Escape Fake, inscrivez-vous à l'espace membres et accédez aux ressources de la boîte à outils.

2

### ÉTAPE 2 : Sélectionnez votre langue et téléchargez les ressources

Choisissez la version linguistique de votre choix (anglais, italien, allemand, hongrois, roumain) et téléchargez toutes les ressources de la boîte à outils.

3

### ÉTAPE 3 : Lisez la section d'introduction

Lisez l'introduction sur l'apprentissage par l'expérience et la mise en place du jeu pour vous familiariser avec la manière dont le jeu et la boîte à outils s'articulent.

4

### ÉTAPE 4 : Choisissez un format d'atelier ou de session de jeu

Choisissez un format de session dans la section « Suggestions de formats d'ateliers » et planifiez comment intégrer le jeu numérique dans une salle de classe, une formation ou tout autre environnement d'apprentissage.

5

### ÉTAPE 5 : Utilisez les guides pas à pas, les fiches de travail et les questions de réflexion

Suivez les guides pas à pas pièce par pièce, utilisez les fiches de travail fournies et posez des questions de réflexion/débriefing pendant ou après la partie pour approfondir l'apprentissage.

6

### ÉTAPE 6 : Animez une discussion de débriefing

Organisez une séance de débriefing à l'aide des questions toutes prêtes pour aider les joueurs à réfléchir à leur expérience et à la relier aux enjeux réels de l'éducation aux médias et de la désinformation.

7

### ÉTAPE 7 : Utilisez les glossaires et les concepts d'apprentissage (facultatif)

Vous pouvez également utiliser les glossaires et les concepts d'apprentissage inclus pour des activités de suivi, des devoirs ou des approfondissements.



## CONSEILS POUR LES FACILITATEURS

- Avant la session, familiarisez vous avec le jeu et la boîte à outils afin de pouvoir guider les participants en toute confiance et vous référer aux fiches de travail.
- Utilisez les questions de débriefing pour faire le lien entre l'expérience du jeu et le thème de la désinformation dans le monde réel ; cela contribue à renforcer le transfert des connaissances.
- Envisagez de répartir les participants en petites équipes pour l'escape game, puis réunissez les tous pour un débriefing en grand groupe afin de comparer leurs points de vue.
- Adaptez le format de l'atelier (durée, nombre de salles, niveau de détail des fiches de travail) en fonction des connaissances de vos participants en matière d'éducation aux médias et de compétences numériques ; la boîte à outils fournit des suggestions.
- Utilisez la fonctionnalité multilingue si vous travaillez avec un groupe multiculturel ou multilingue afin d'améliorer l'accessibilité.



## INFORMATION ADDITIONNELLE

**Support multilingue** : disponible en anglais, allemand, italien, hongrois et roumain

**Prérequis technique** : les ressources de la boîte à outils sont téléchargeables depuis le site web (fichiers PDF, présentations) et le jeu lui-même fonctionne sur smartphone ou tablette.

**Fonctionne-t-il hors ligne ?** Les ressources téléchargeables (fiches de travail, présentations) peuvent être utilisées hors ligne. Le jeu lui-même nécessite probablement l'application et peut-être une connexion Internet ;

**Adaptations pour les utilisateurs DYS** : les fiches de travail et les supports visuels sont disponibles en plusieurs formats et langues, ce qui rend la boîte à outils plus inclusive ; vous pouvez également fournir des marqueurs imprimés et accorder plus de temps pour traiter les indices.

### Coûts et accès :

- **Prix** : Gratuit
- **Limites du plan gratuit** : /
- **Compte requis?** Oui, vous devez vous inscrire pour accéder aux téléchargements.