



Moiki



BASES

Moiki est une plateforme intuitive permettant de créer des récits interactifs dans lesquels les joueurs font des choix qui influencent le déroulement de l'histoire. Elle est idéale pour concevoir des escape games à embranchements, des missions interactives et des énigmes scénarisées, sans aucune connaissance en programmation.

URL / Accès : <https://moiki.fr/>



INFORMATION ADDITIONNELLE

Support multilingue : Disponible principalement en français et en anglais ; jouable dans n'importe quelle langue puisque vous pouvez insérer votre propre texte.

Prérequis technique : Fonctionne sur n'importe quel navigateur (Windows, Mac, tablette, smartphone). Nécessite une connexion Internet.

Adaptations pour les utilisateurs DYS : Vous pouvez ajouter une narration audio et des repères visuels pour répondre à divers besoins d'apprentissage.

Coûts et accès :

- **Prix :** Freemium
- **Limites de plan gratuit :** Nombre de scènes et d'histoires limitées; embranchements Moiki inclus
- **Compte ou inscription requise?** Oui

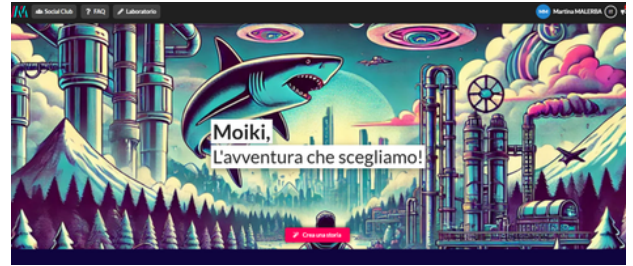


COMMENT L'UTILISER

1

ÉTAPE 1 : Créez un compte gratuit

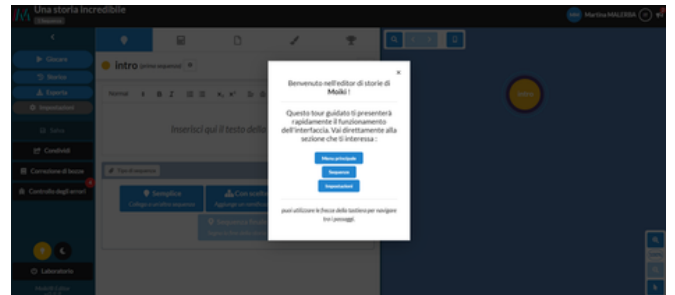
Rendez-vous sur le site web de Moiki et inscrivez-vous.



2

ÉTAPE 2 : Commencez une nouvelle histoire interactive

Cliquez sur « Créer un Moiki » et choisissez un titre, un thème et des options de personnalisation de base.



3

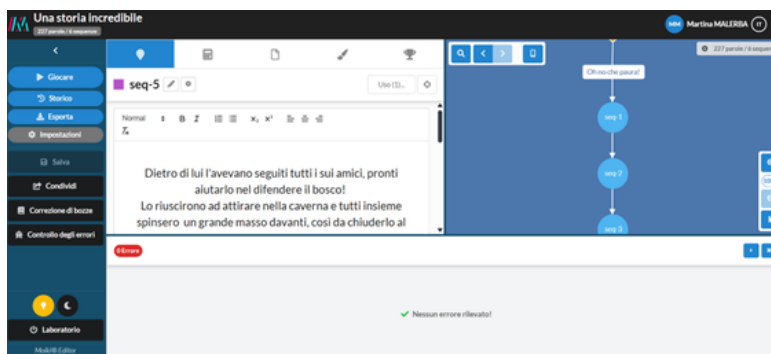
ÉTAPE 3 : Créez votre première scène

Chaque scène correspond à une « page » de l'histoire. Ajoutez du texte, des images, des fichiers audio et des choix que les joueurs peuvent sélectionner.

4

ÉTAPE 4 : Créez des embranchements

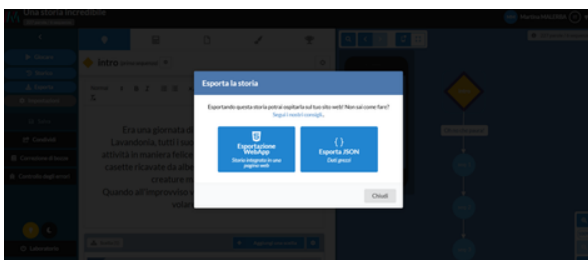
Utilisez la fonction « Ajouter un choix » pour créer plusieurs embranchements menant à différentes issues (chemin correct, impasses, indices, etc.).



5

ÉTAPE 5 : Publiez et partagez

Exportez votre projet ou partagez le directement via un lien afin que les joueurs puissent accéder à l'escape game interactif.





EXEMPLES DE L'OUTIL

Utilisation Possible

Exemple : scénario à embranchements

Utilisation possible : créez plusieurs parcours de puzzle où chaque choix influence le déroulement de l'histoire. »

Exemple : fins secrètes

Utilisation possible : ajoutez des fins « cachées » qui ne se débloquent qu'en résolvant des énigmes spécifiques. »

Exemple : scène avec indice audio

Utilisation possible : une page diffuse un message audio que les joueurs doivent déchiffrer. »

Exemple : puzzle visuel

Utilisation possible : insérer des images contenant des codes, des symboles ou des énigmes visuelles. »

Exemple : Arbre de dialogue d'un personnage

Utilisation possible : Créez des conversations avec des PNJ* qui révèlent des indices.
* PNJ signifie « personnage non-joueur » (ou parfois « personnage non jouable »). Ce terme désigne tout personnage d'un jeu vidéo ou d'un jeu de rôle sur table qui n'est pas contrôlé par le joueur. »