



Lockee.fr



BASES

Lockee.fr est un outil en ligne qui vous permet de créer des verrous virtuels pour masquer et partager du contenu numérique (comme du texte, des images, des fichiers audio, des vidéos ou des liens) que d'autres peuvent déverrouiller en résolvant des énigmes ou des codes.

URL / Accès : <https://lockee.fr/>



INFORMATION ADDITIONNELLE

Support multilingue : Anglais, Français et Espagnol

Prérequis technique : Accessible via un navigateur ; fonctionne sur les ordinateurs, les tablettes et les smartphones. Nécessite une connexion Internet.

Adaptations pour les utilisateurs DYS : Il y a du son et du texte pour que tout le monde puisse l'utiliser.

Coûts et accès :

- **Prix :** Gratuit
- **Limites du plan gratuit :** Non
- **Compte ou inscription requise?** Oui



COMMENT L'UTILISER

1

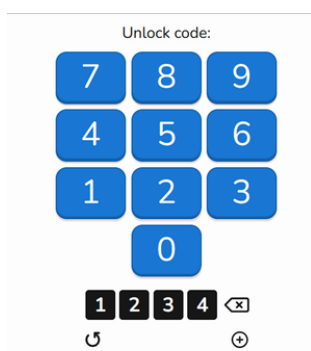
ETAPE 1 :

Créez votre verrou en lui attribuant un nom et, si vous le souhaitez, un lien.

2

ETAPE 2 :

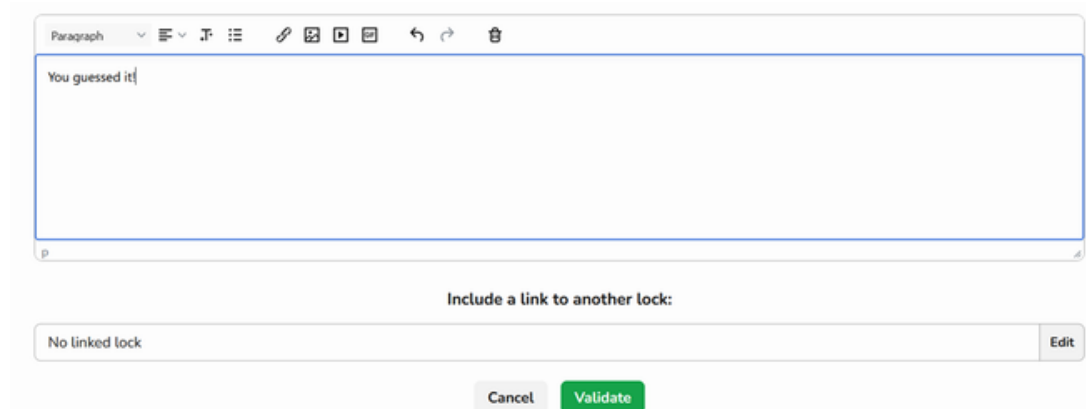
Placez l'ordre de chiffres de votre choix.



3

ETAPE 3 :

Si tout est correct, vous pouvez afficher ce que vous voulez, un texte par exemple.



4

ETAPE 4 :

Téléchargez le QR code sous forme d'image et intégrez-le dans l'escape game.



EXEMPLES DE L'OUTIL

Image	Utilisation Possible
	<p>Exemple : créez un QR code ou un verrou pour générer un code</p> <p>Utilisation possible : créez un verrou à combinaison pour déverrouiller un code secret »</p>
	<p>Exemple : créez un QR code pour accéder au verrou</p> <p>Utilisation possible : cachez un QR pour faire apparaître le code ou un verrou »</p>
	<p>Exemple : appelez un (faux) numéro pour obtenir un code</p> <p>Utilisation possible : saisissez quelques chiffres, puis écoutez un message audio contenant un code »</p>
	<p>Exemple : jouez un morceau de musique pour déverrouiller un code</p> <p>Utilisation possible : cachez une séquence musicale quelque part dans l'escape room et demandez à un participant de jouer ce morceau sur un piano »</p>
	<p>Exemple : indiquez le nombre de mouvements nécessaires pour déverrouiller un code</p> <p>Exemple d'utilisation : insérez dans une image les signaux à introduire dans la séquence pour obtenir le code »</p>