

educaplay

Educaplay

 **BASES**

Plateforme en ligne permettant de créer des jeux éducatifs tels que des mots croisés, des mots cachés et des devinettes, pouvant être adaptés aux énigmes des escape games.

URL / Accès : <https://www.educaplay.com>

Types de puzzles principaux :

- Logique
- Chiffrement (basé sur les mots, substitution via des indices)
- Maths (calculs simples, séquençage)
- Drag & Drop (lier, mettre en ordre)
- Autres: Mots croisés, mots cachés, quiz, énigmes à résoudre

 **SUPPORT & ALTERNATIVES****Docs/tutoriels :**

- Guides d'aide intégrés et FAQ sur le site web d'Educaplay
- Courts tutoriels expliquant chaque type d'activité

Communauté/forum :

- Communauté d'utilisateurs d'Educaplay proposant des activités publiques communes
- Exemples créés par des enseignants pouvant être réutilisés ou adaptés



COMMENT L'UTILISER

1

ETAPE 1 : Créez un compte gratuit

Rendez-vous sur Educaplay.com et inscrivez-vous à l'aide d'une adresse e-mail ou d'un compte Google/Microsoft existant pour accéder à l'éditeur d'activités.

2

ETAPE 2 : Choisissez un type d'activité

Dans le tableau de bord, cliquez sur « Créer une activité » et sélectionnez un type de jeu (par exemple, mots croisés, devinettes, jeu d'association, quiz). Choisissez le type qui correspond le mieux à votre idée d'escape room.

3

ETAPE 3 : Concevez le contenu du puzzle

Remplissez les indications, les indices, les questions, les réponses ou les listes de mots. Pour les escape rooms, concevez des énigmes de manière à ce que la réponse finale forme un code, un mot-clé ou une combinaison de chiffres.

4

ETAPE 4 : Configurez les paramètres et les retours

Réglez des paramètres tels que les indices, le nombre de tentatives, les minuteries ou le système de notation. Vous pouvez autoriser les nouvelles tentatives ou afficher des messages de retour qui s'affichent sous forme de « Réussi » ou « Réessayez ».

5

ETAPE 5 : Sauvegardez et testez l'activité

Prévisualisez l'activité pour vous assurer que les indices s'enchaînent de manière logique et que les réponses s'affichent correctement. Testez-la en tant que joueur pour vérifier que ce soit clair et faisable.

6

ETAPE 6 : Combinez plusieurs activités en une seule escape room

Utilisez plusieurs activités Educaplay à la suite en partageant leurs liens ou en les intégrant à une autre plateforme (par exemple Genially, Google Sites, un LMS). Chaque puzzle résolu peut fournir un indice pour le suivant.

7

ETAPE 7 : Partagez avec les joueurs

Partagez le lien vers l'activité, le code d'intégration ou attribuez la via une salle de classe virtuelle afin que les joueurs puissent y accéder facilement.



INFORMATION ADDITIONNELLE

Support multilingue : Disponible en plusieurs langues, notamment en anglais, espagnol, français, portugais, italien, allemand et d'autres (l'interface et le contenu dépendent des données fournies par le créateur).

Prérequis techniques : Fonctionne sur les ordinateurs, les tablettes et les smartphones. Connexion Internet requise. S'utilise dans un navigateur Web (aucune installation nécessaire).

Est-ce qu'il est utilisable hors ligne? Non

Adaptations pour les utilisateurs DYS : Educaplay aide les apprenants présentant des difficultés d'apprentissage spécifiques en proposant des activités courtes et ciblées, accompagnées d'instructions claires, d'un retour immédiat et d'une complexité visuelle réduite par rapport aux jeux narratifs en plein écran.

Coûts et accès:

- **Prix** : Freemium
- **Limite du plan gratuit** :
 - Activités publiques
 - Personnalisation limitée
 - Affichage de publicités
- **Compte requis?** Oui (pour la création) ; Non (pour participer aux activités partagées)