



## Genially Template



### BASES

Modèle gratuit sur Genially pour une structure linéaire.

**Aperçu visuel et schéma logique** : le modèle d'escape game linéaire de Genially propose un parcours clair, étape par étape, où chaque énigme mène directement à la suivante. La structure fonctionne comme un scénario guidé : les joueurs résolvent un défi, débloquent l'écran suivant et continuent leur progression sans embranchements. Ce schéma logique aide les créateurs à visualiser les liens entre chaque étape, afin que les joueurs sachent toujours quoi faire ensuite sans se perdre.

**URL / Accès**: <https://genially.com/fr/modele/escape-room-genial/>



### INFORMATION ADDITIONNELLE

**Support multilingue** : anglais, français, italien, espagnol, néerlandais, portugais

**Prérequis technique** : fonctionne sur un ordinateur de bureau ou portable ; un compte Genially est nécessaire.

**Adaptations pour les personnes DYS** : ce modèle Genially peut aider les personnes présentant des troubles spécifiques de l'apprentissage, car sa structure simple et progressive réduit la surcharge cognitive et les aide à se concentrer sur une tâche claire à la fois.

**Coût et accès. Fonctionne-t-il hors ligne ?** Non



## COMMENT L'UTILISER

1

### ÉTAPE 1 :

Ouvrez et réutilisez le modèle. Rendez-vous sur la page du modèle, cliquez sur « Réutiliser ce modèle Genially » (ou une option similaire), et il s'ouvrira dans votre éditeur Genially sous forme d'une copie que vous pouvez modifier.

2

### ÉTAPE 2 :

Parcourez toutes les pages. Cliquez sur chaque page (introduction, missions, énigmes, fin) pour comprendre l'ordre et le déroulement de l'histoire du modèle.

3

### ÉTAPE 3 :

Adaptez l'histoire et les instructions. Sur chaque écran, cliquez sur les zones de texte et remplacez le texte d'exemple par votre propre histoire, les descriptions des missions et les instructions destinées aux joueurs — veillez à ce qu'elles soient courtes et claires.

4

### ÉTAPE 4 :

Personnalisez les images et l'arrière-plan. Cliquez sur les images, les icônes ou les arrière-plans, puis modifiez-les, remplacez-les ou supprimez-les pour qu'ils correspondent à votre thème (par exemple, remplacez un château par un vaisseau spatial).

5

### ÉTAPE 5 :

Sur chaque page de casse-tête, remplacez les codes, les indices ou les réponses par les vôtres :

Remplacez les exemples de chiffres/mots par votre solution.

Adaptez les indices pour qu'ils correspondent à votre nouveau puzzle.

6

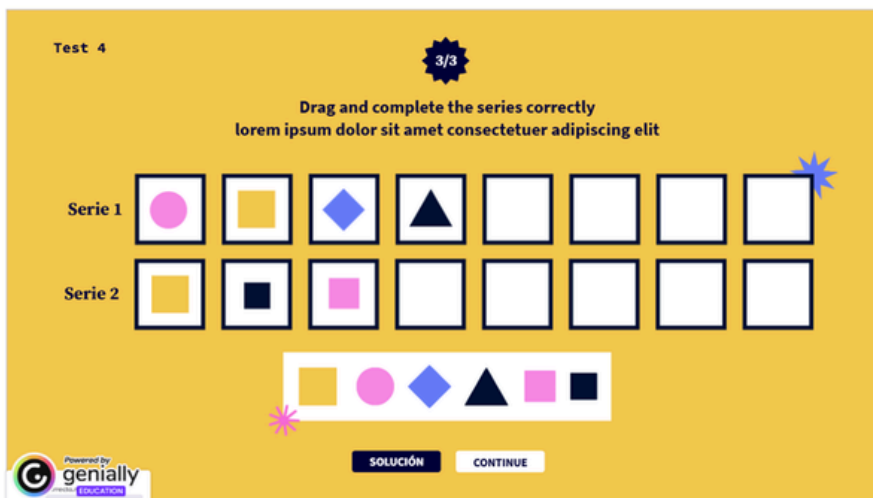
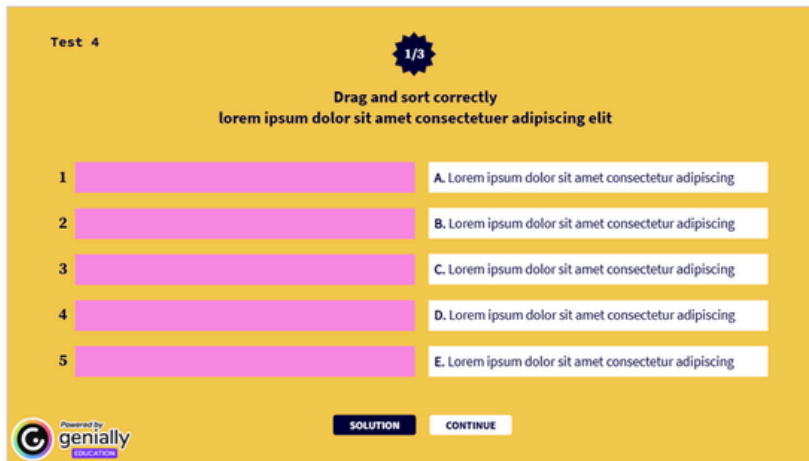
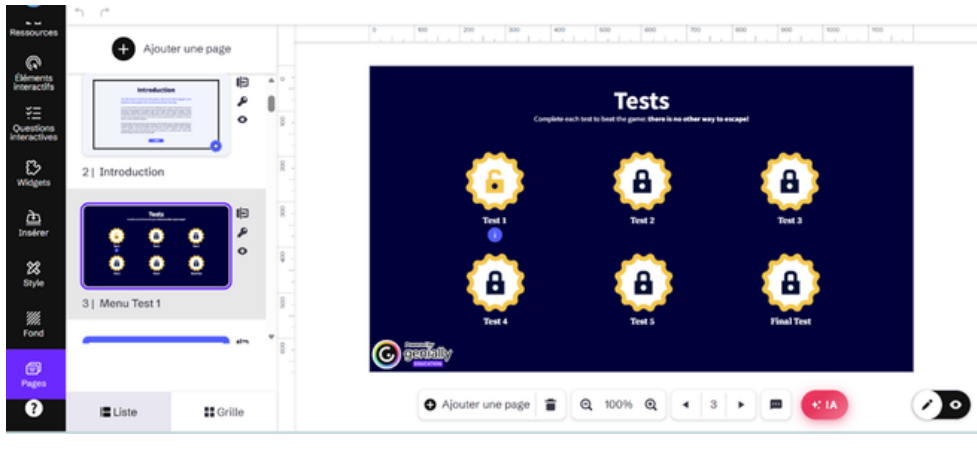
### ÉTAPE 6 :

Vérifiez les boutons et la navigation. Cliquez sur les boutons (tels que « Suivant », « Continuer », « Retour ») et ouvrez leur interactivité pour vous assurer qu'ils mènent à la bonne page dans votre version (par exemple, Mission 1 → Puzzle 1 → Succès 1).

7

### ÉTAPE 7 :

Ajoutez ou modifiez les interactions (facultatif). Utilisez les fonctions « Aller à la page », « Révéler » ou d'autres interactions pour afficher des indices cachés, ouvrir de nouveaux écrans ou verrouiller du contenu jusqu'à ce qu'un élément soit cliqué ou résolu.





## FONCTIONS CLÉS

- Planifiez l'enchaînement et la structure des énigmes
- Développez l'intrigue, le décor et les personnages
- Visualisez les liens entre le récit et le gameplay
- Ajoutez des notes, des dialogues ou des descriptions de scènes



## CONSEILS POUR COMBINER HISTOIRE ET GAMEPLAY

1. **Reliez chaque énigme à la mission de l'histoire** : faites en sorte que chaque défi s'intègre naturellement au récit — par exemple, « décryptez le journal de bord du capitaine » plutôt que « résolvez ce code ».
2. **Utilisez l'introduction de chaque écran pour faire avancer l'intrigue** : avant chaque énigme, ajoutez une courte phrase qui explique ce qui vient de se passer et pourquoi la tâche suivante est importante.
3. **Veillez à ce que les éléments visuels soient cohérents avec le thème** : harmonisez les arrière-plans, les icônes et les couleurs avec l'univers de l'histoire afin que les joueurs se sentent immergés d'un écran à l'autre.
4. **Révélez les indices de manière narrative** : utilisez l'interaction « Révéler » pour faire apparaître des notes cachées, des compartiments secrets ou des messages de personnages qui s'intègrent naturellement dans l'histoire.
5. **Réutilisez des personnages ou des symboles récurrents** : laissez les personnages « s'exprimer » via des zones de texte ou faites apparaître des symboles tout au long des énigmes pour créer une continuité et faire monter la tension.
6. **Faites en sorte que l'énigme finale relie tous les éléments entre eux** : concevez le dernier défi de manière à ce qu'il utilise des informations ou des éléments de l'histoire présentés précédemment, offrant ainsi aux joueurs un sentiment de conclusion satisfaisant.



## AVANTAGES ET LIMITES

Opportunités	Faiblesses
Progression claire et linéaire	Aucun embranchement
Rapide à customiser	Variété de puzzles limités
Visuellement engagé	